

02. 配置环境引入 UI

学习要点：

1. 配置环境
2. 引入 UI

本节课我们来开始进入学习如何配置 TP6.x 环境，并引入 Bootstrap；

一. 配置环境

1. 使用 `composer` 命令在指定的目录安装 Thinkphp6.x；
`composer create-project topthink/think tp6demo`
2. 修改 `.env` 文件，配置数据库、帐号密码，以及开启调试，具体如下：
`root 123456 student true`
3. 使用命令开启虚拟服务器，可配置域名或本地 `ip`，我个人使用：
`php think run //localhost:8000`

二. 引入 UI

1. 运行成功后，我们将要引入 Bootstrap 的 UI 库，为了方便，我精简提供；
2. 直接将 Bootstrap 包含 `js` 和 `css` 文件夹拷贝项目中 `public/static` 里；
3. 配置 `config/view.php`，设置静态调用的模版路径；
`// 模版替换输出`

```
'tpl_replace_string' => [  
    '__JS__' => '../static/js',  
    '__CSS__' => '../static/css',  
],
```
4. 在默认控制器 `Index.php` 创建一个 `test()` 方法，用于测试 UI 引入的正确性；
`return View::fetch('test');`
5. 以上代码，会暴露两个问题：1. 缺少模版驱动(需安装)；2. 缺少模版；
6. 我们安装驱动，创建模版后，建立一下代码，测试 UI 是否正确引入；

```
composer require topthink/think-view
```

```
<!-- 引入 Bootstrap CSS -->  
{css href="__CSS__/bootstrap.min.css"}  
{css href="__CSS__/style.css"}  
  
<!-- 移动设备优先 -->  
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,  
shrink-to-fit=no">
```

```
<!-- 引入 JS 文件 -->
```

```
{js href="__JS__/jquery-3.3.1.min.js"}
```

```
{js href="__JS__/bootstrap.bundle.min.js"}
```

7. 在火狐浏览器，或出现兼容 CSS 问题，直接隐藏即可；

8. 创建一个栅格系统，并创建一个按钮和表格测试 UI；

```
<!--核心部分-->
```

```
<div class="container pt-5 mt-5">
```

```
  <div class="row">
```

```
    <div class="col-3 sidebar">
```

```
      <button class="btn btn-secondary">用户管理</button>
```

```
    </div>
```

```
    <div class="col-9 main">
```

```
      <!--列表-->
```

```
      <table class="table table-bordered">
```

```
        <thead class="thead-light">
```

```
          <tr>
```

```
            <th class="text-center">ID</th>
```

```
            ...
```

```
          </tr>
```

```
        </thead>
```

```
      </table>
```