

13. 修改数据和 put 请求

学习要点：

1. put 请求
2. 修改数据

本节课我们来开始进入学习一下 put 请求的方法和数据修改。

一. put 请求

1. 删除数据时，我们用了 delete 请求，而修改数据使用 put 请求；

```
<input type="hidden" name="_method" value="put">
```

2. 补充一个 token 问题，返回机制会导致令牌不正确，测试时可关闭；
3. 如果 token 为空时，也会绕过验证，加一个不得为空；

二. 修改数据

1. 这里，我们使用其中一种验证模式，新密码+新密码确认；
newpassword 和 newpasswordnot

2. 验证密码的逻辑为：1. 当空不验证；2. newpassword 不为空时验证；

```
'newpasswordnot.min'      => '新密码不得小于 6 位~',  
'newpasswordnot.requireWith' => '新密码不得为空~',  
'newpasswordnot.confirm'  => '新密码确认不一致~',
```

3. 场景验证， 我们避免验证其它字段，需要做场景验证；

//验证场景设置

```
protected $scene = [  
    'insert'      => ['username', 'email', 'password', 'passwordnot',  
                     'agree', '__token__'],  
    'edit'        => ['__token__', 'newpasswordnot']  
];
```

```
validate(UserValidate::class)  
    ->scene('edit')
```

4. 如果密码验证通过后，需要在字段数组中，添加 password，并加密；

//如果有新密码，则写入

```
if (!empty($data['newpassword'])) {  
    $data['password'] = sha1($data['newpassword']);  
}
```