

## 26. 原生开发方式

学习要点：

### 1. 原生开发方式

本节课我们来开始进入学习将角色表作为原生开发，实践一下；

#### 一. 原生开发方式

1. 原生开发，可以包括，不使用模版语言，使用 PHP 语法；
2. 不实用模型，直接使用 Db 类，或者使用原生 SQL 语法；
3. 如果你想要加载一个原生页面开发的视图，使用如下加载方式；

```
return View::engine('php')->fetch('index')
```

PS: 默认是.html 视图页面，如果想改成.php 让代码提示有效：

PS: 默认的.html 也只是原生 php，只不过 IDE 没有代码高亮罢了；

```
return View::engine('php')->fetch('./view/role/index.php')
```

4. 视图部分，我们就不分离了，传统 require 即可，这里不支持模版，改为：

```
<link rel="stylesheet" href="static/css/bootstrap.min.css">
```

```
<link rel="stylesheet" href="static/css/style.css">
```

5. 数据部分，还是通过 fetch() 第二参数传递，原生视图直接用；

```
return View::engine('php')->fetch('./view/role/index.php', [
    'admin' => session('admin'),
    'list' => $list
]);
```

6. 数据遍历：

```
<?php foreach ($list as $obj) {?>
<tr>
    <td class="text-center"><?=$obj['id']?></td>
    ...
}
```