

수학 핵심 정리

다항식의 연산

(1) 곱셈

① $m(a+b) = ma+mb$

② $(a+b)(c+d) = ac+ad+bc+bd$

* 묶음으로 전개

(2) 다항식의 나눗셈 문제 해결

① 직접 나눈다. ② $A = BQ + R$ 이용 $\Leftarrow \frac{Q}{\frac{B \overline{A}}{R}}$

③ 조립제법 예) $N = 2x^3 + x^2 - 4x + 5$ 를 $N = a(x-2)^3 + b(x-2)^2 + c(x-2) + d$

④ 나머지 정리 : 다항식 $f(x)$ 를 $x-a$ 로 나눈 나머지는 $R = f(a)$

⑤ 인수 정리 : 다항식 $f(x)$ 에 대하여

$$f(a) = 0 \Leftrightarrow f(x) = (x-a)Q(x)$$

곱셈공식
/인수분해

① $m(a+b) = ma+mb, \quad m(a-b) = ma-mb$

② $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2, \quad (a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$

③ $(a+b)(a-b) = a^2 - b^2$ *변형공식: $a^2 + b^2 = (a+b)^2 - 2ab$

④ $(x+a)(x+b) = x^2 + (a+b)x + ab$

$$(ax+b)(cx+d) = acx^2 + (ad+bc)x + bd$$

⑤ $(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$, *변형공식: $a^3 + b^3 = (a+b)^3 - 3ab(a+b)$

$$(a-b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3$$

⑥ $(a+b+c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 + 2ab + 2bc + 2ca$

⑦ $(x+a)(x+b)(x+c) = x^3 + (a+b+c)x^2 + (ab+bc+ca)x + abc$

$$(x-a)(x-b)(x-c) = x^3 - (a+b+c)x^2 + (ab+bc+ca)x - abc$$

⑧ $(a+b)(a^2-ab+b^2) = a^3 + b^3, \quad (a-b)(a^2+ab+b^2) = a^3 - b^3$

⑨ $(a+b+c)(a^2+b^2+c^2-ab-bc-ca) = a^3 + b^3 + c^3 - 3abc$

⑩ $(a^2-ab+b^2)(a^2+ab+b^2) = a^4 + a^2b^2 + b^4$

항등식

(1) 항등식 ① 계수비교: $ax+b=0$ 이 x 에 관한 항등식이다. $\Leftrightarrow a=0, b=0$

② 수치대입: 계산하기 좋은 값 대입

(2) 다항식을 $(x-a)^2$ 으로 나눌 때 :① 관계식 a, b 를 구한다.② b 를 a 로 나타내고 대입하여 다른 관계식 구하기

수의체계

(1) 절대값 :

$$\textcircled{1} |a| = \begin{cases} a & (a \geq 0) \\ -a & (a < 0) \end{cases} \quad \textcircled{2} |a|^2 = a^2$$

$$\textcircled{3} \begin{cases} |x| < a \rightarrow -a < x < a \\ |x| > a \rightarrow x < -a \text{ 또는 } x > a \end{cases} \quad (\text{단 } a > 0)$$

(2) 실수의 성질 : a, b 가 실수일 때 $a^2 + b^2 = 0$ 이면 $a = b = 0$

유리식

(1) 유리식 연산 $\textcircled{1}$ 부분분수분해 : $\frac{1}{A \cdot B} = \frac{1}{B-A} \left(\frac{1}{A} - \frac{1}{B} \right)$

$$\textcircled{2} \text{ 번분수식 : } \frac{\frac{A}{B}}{\frac{C}{D}} = \frac{AD}{BC}$$

(2) 비례식 : % 계산에 대한 문제

$$\textcircled{1} a \text{의 } p\% : a \times \frac{p}{100}$$

$$\textcircled{2} \underbrace{a}_{p\% \text{ 증가}} \rightarrow \underbrace{a(1 + \frac{p}{100})}_{p\% \text{ 증가}} \rightarrow a(1 + \frac{p}{100})^2 \dots\dots$$

무리식

(1) 무리식 : $\textcircled{1} \sqrt{a^2} = |a|$ $\textcircled{2} \sqrt{f(x)}$ 가 실수 $\begin{cases} f(x) \geq 0 \\ \sqrt{f(x)} \geq 0 \end{cases}$

(2) 무리식 계산 : 분모 유리화

(3) 무리수 상등 : a, b 가 유리수 \sqrt{m} 이 무리수일 때
 $a + b\sqrt{m} = 0 \Leftrightarrow a = 0, b = 0$

복소수

(1) 근호의 계산 :

$$\textcircled{1} a > 0 \text{ 일 때 } \sqrt{-a} = \sqrt{a}i$$

$$\textcircled{2} a < 0, b < 0 : \sqrt{a}\sqrt{b} = -\sqrt{ab}$$

$$a < 0, b > 0 : \frac{\sqrt{b}}{\sqrt{a}} = -\sqrt{\frac{b}{a}}$$

(2) 복소수 문제 해결 : $z = a + bi$ (a, b 는 실수)라 놓는다.

(3) 켤레복소수의 성질:

두 복소수 α, β 에 대하여

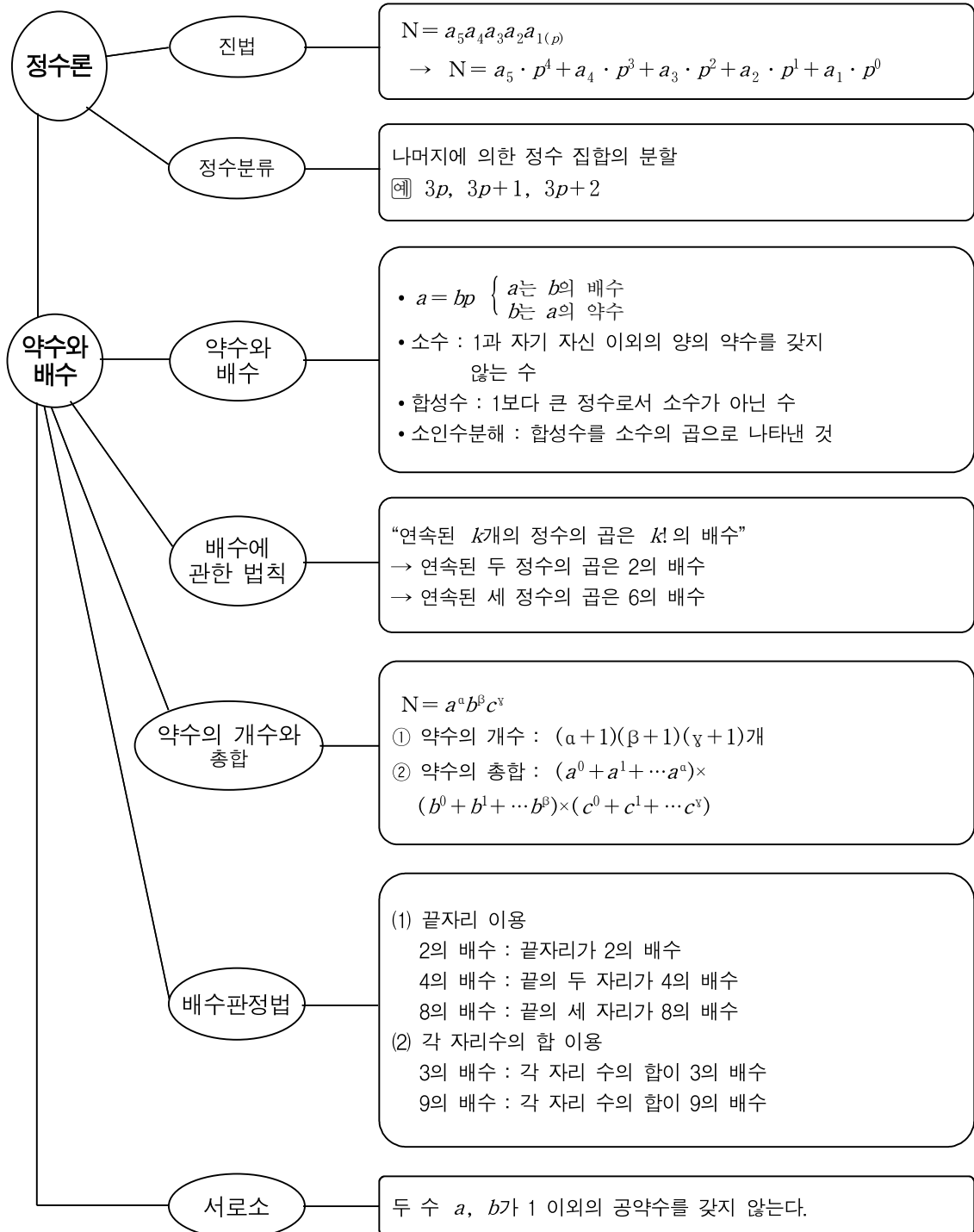
$$\textcircled{1} \overline{(\alpha)} = \alpha \quad \textcircled{2} \overline{\alpha \pm \beta} = \overline{\alpha} \pm \overline{\beta}$$

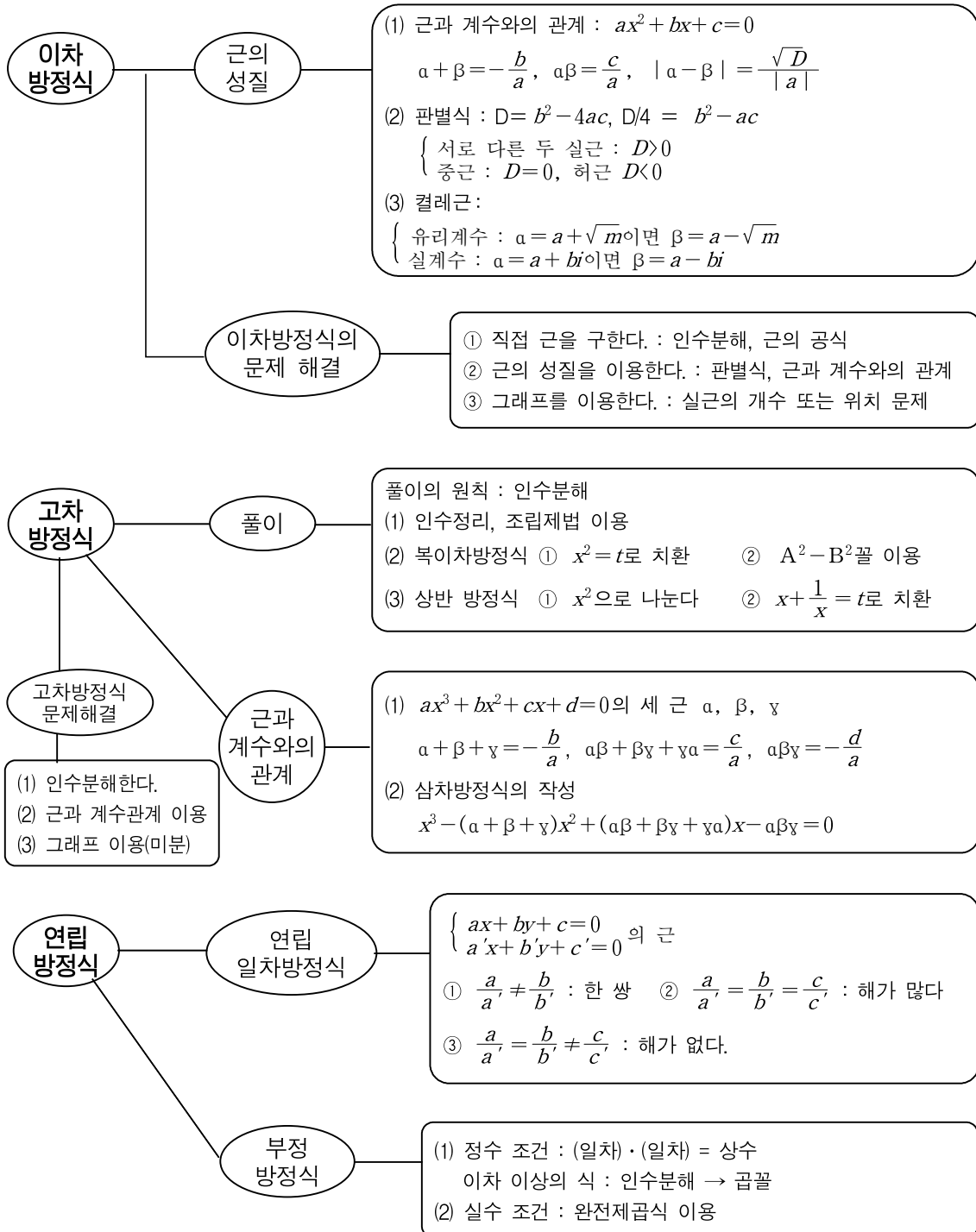
$$\textcircled{3} \overline{\alpha\beta} = \overline{\alpha} \overline{\beta} \quad (\overline{\alpha^2} = \overline{\alpha}^2) \quad \textcircled{4} \overline{\left(\frac{\alpha}{\beta}\right)} = \frac{\overline{\alpha}}{\overline{\beta}}$$

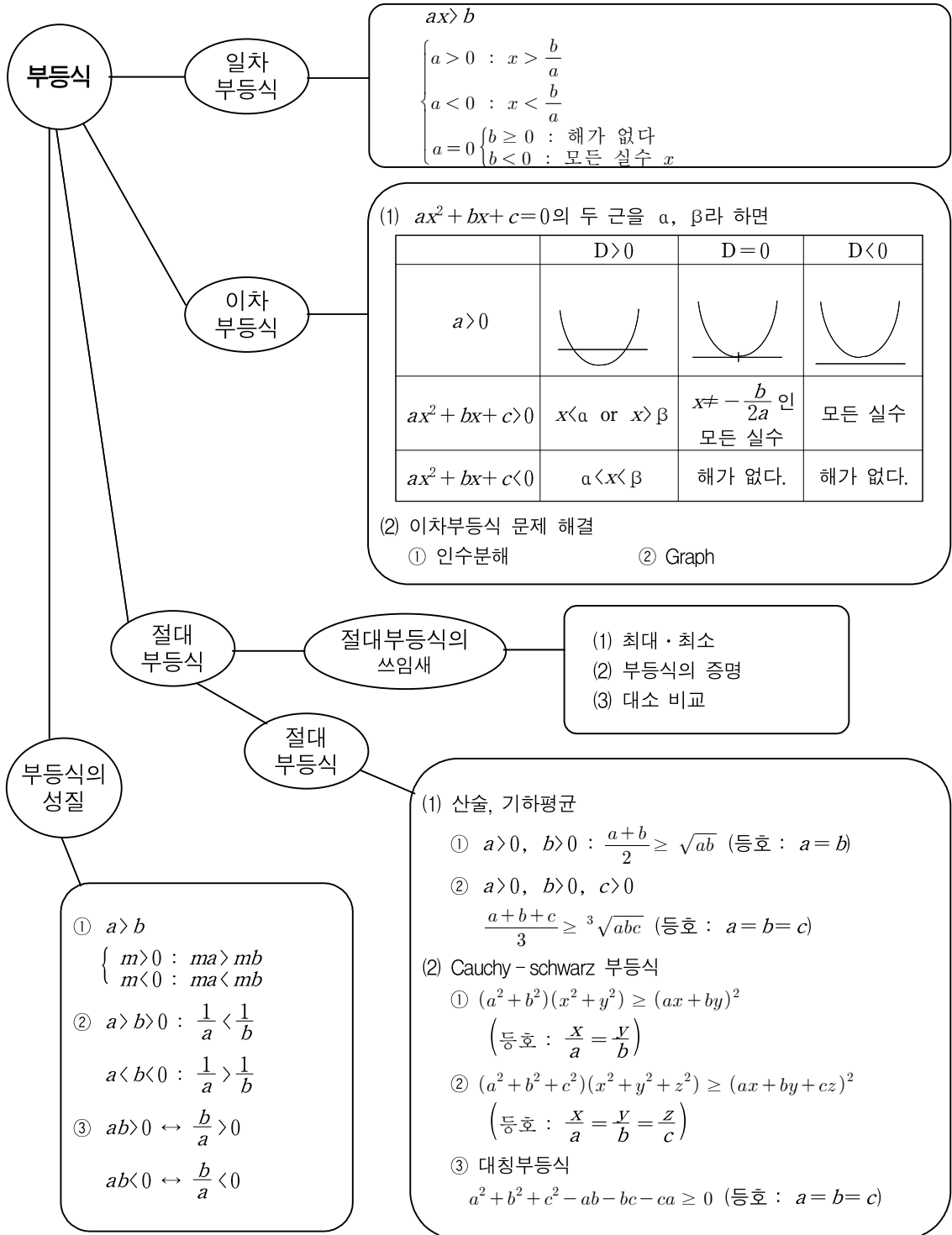
(4) 복소수의 성질

$$\textcircled{1} \text{ 복소수 } z \text{가 실수이면 } \overline{z} = z, \text{ 순허수이면 } \overline{z} = -z$$

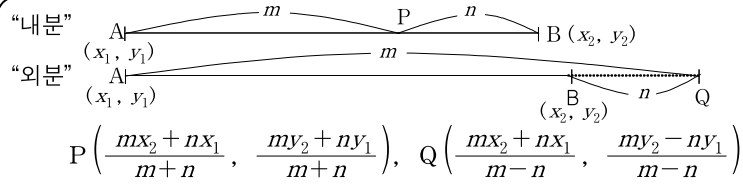
$$\textcircled{2} \text{ 임의의 복소수 } z \text{에 대하여 } z + \overline{z}, z \overline{z} \text{는 항상 실수이다.}$$







점과 좌표



직선

- (1) 직선의 방정식
- 기울기 m , (x_1, y_1) 을 지난다. : $y - y_1 = m(x - x_1)$
 - 두 점 $(x_1, y_1), (x_2, y_2)$ 를 지난다.
: $y - y_1 = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}(x - x_1)$
 - x 절편이 a , y 절편이 b 인 직선 : $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$

(2) 두 직선 사이의 관계

	$y = mx + b$ $y = m'x + b'$	$ax + by + c = 0$ $a'x + b'y + c' = 0$
한 점에서 만난다.	$m \neq m'$	$\frac{a}{a'} \neq \frac{b}{b'}$
평행	$m = m'$ $b \neq b'$	$\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} \neq \frac{c}{c'}$
일치	$m = m'$ $b = b'$	$\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'}$
직교	$nm' = -1$	$aa' + bb' = 0$

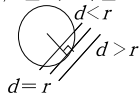
(3) 점과 직선 사이의 거리

$$d = \frac{|ax_1 + by_1 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

(4) 계수가 미지수인 직선
: 정점을 구한다.

원

(1) 원과 직선



안 만난다 : $d > r$
접한다 : $d = r$
(원과 직선까지 거리가 반지름)
서로 다른 두 점에서 만난다 : $d < r$

(2) 접선 3가지 $x^2 + y^2 = r^2$

- 접선: 접점 (x_1, y_1) 에서의 접선
 $x_1x + y_1y = r^2$
- 기울기 m $y = mx \pm r\sqrt{m^2 + 1}$
- 곡선 밖의 점 주어질 때 : 접대입, 기울기 대입

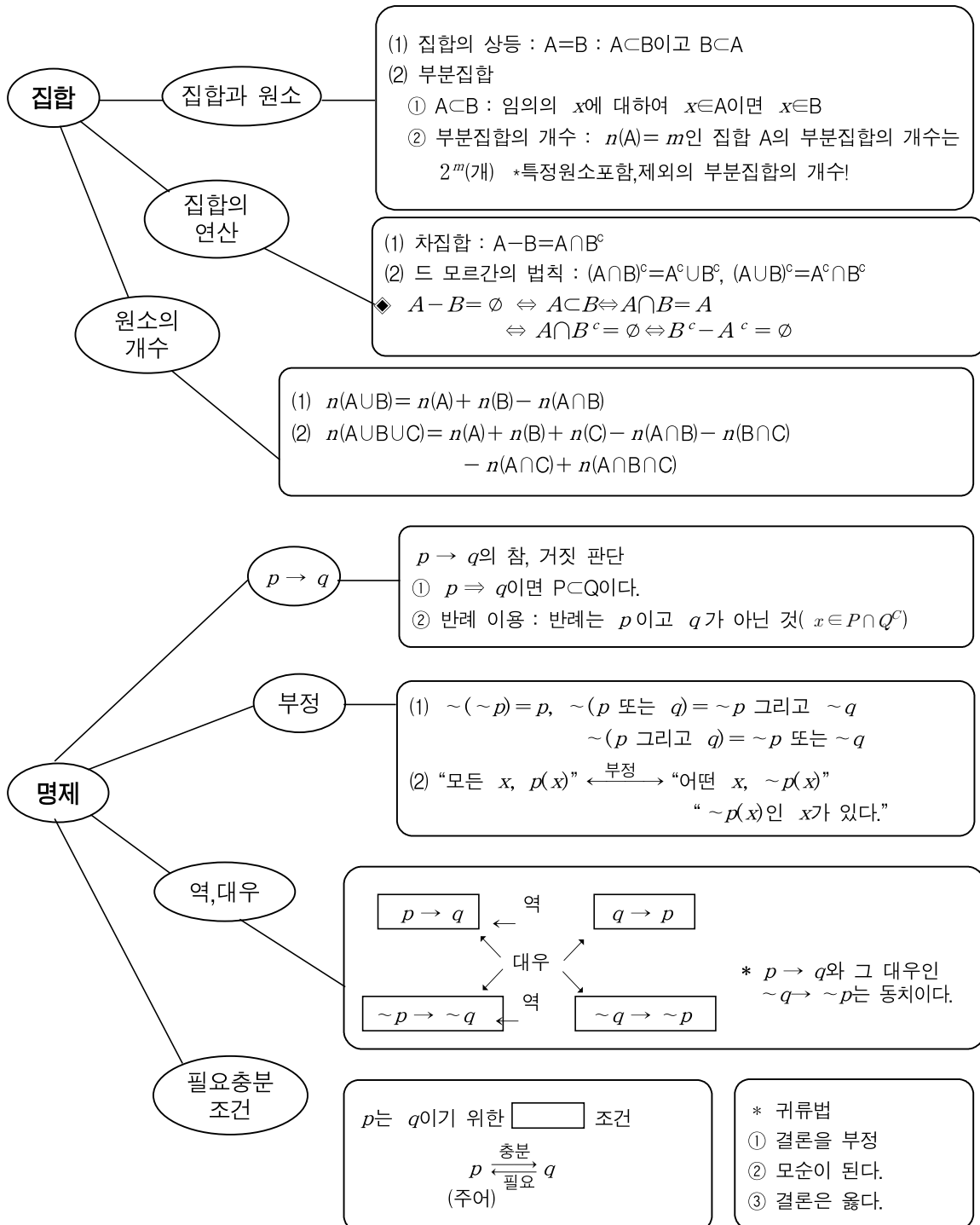
- (3) 두 원의 교점을 지나는 원
 $x^2 + y^2 + ax + by + c + k(x^2 + y^2 + a'x + b'y + c') = 0$
* 두 원의 교점을 지나는 직선
: 두 원의 방정식을 뺀다.
- (4) 원 문제 해결 : 보조선을 그려 원의 성질을 이용한다.

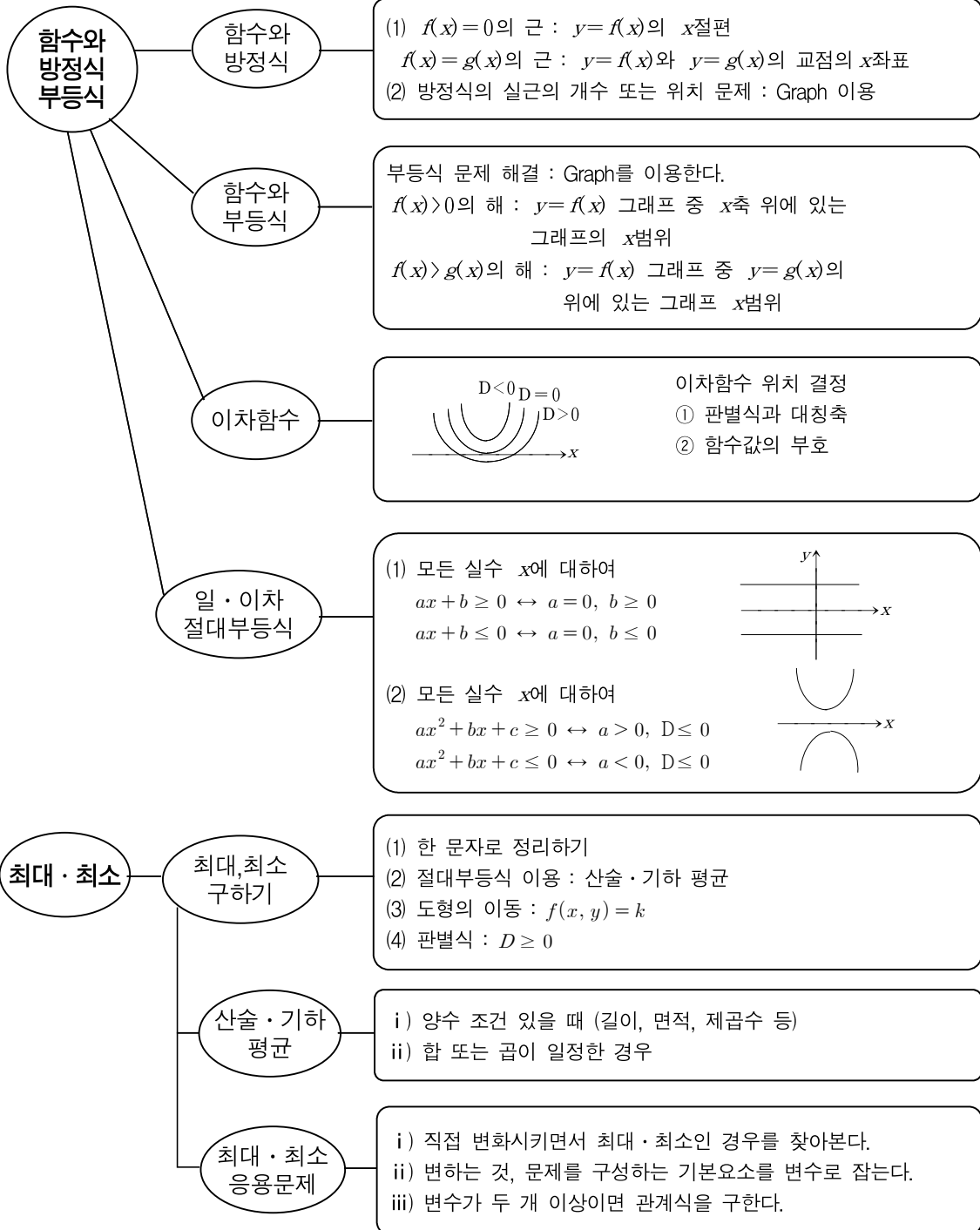
이동

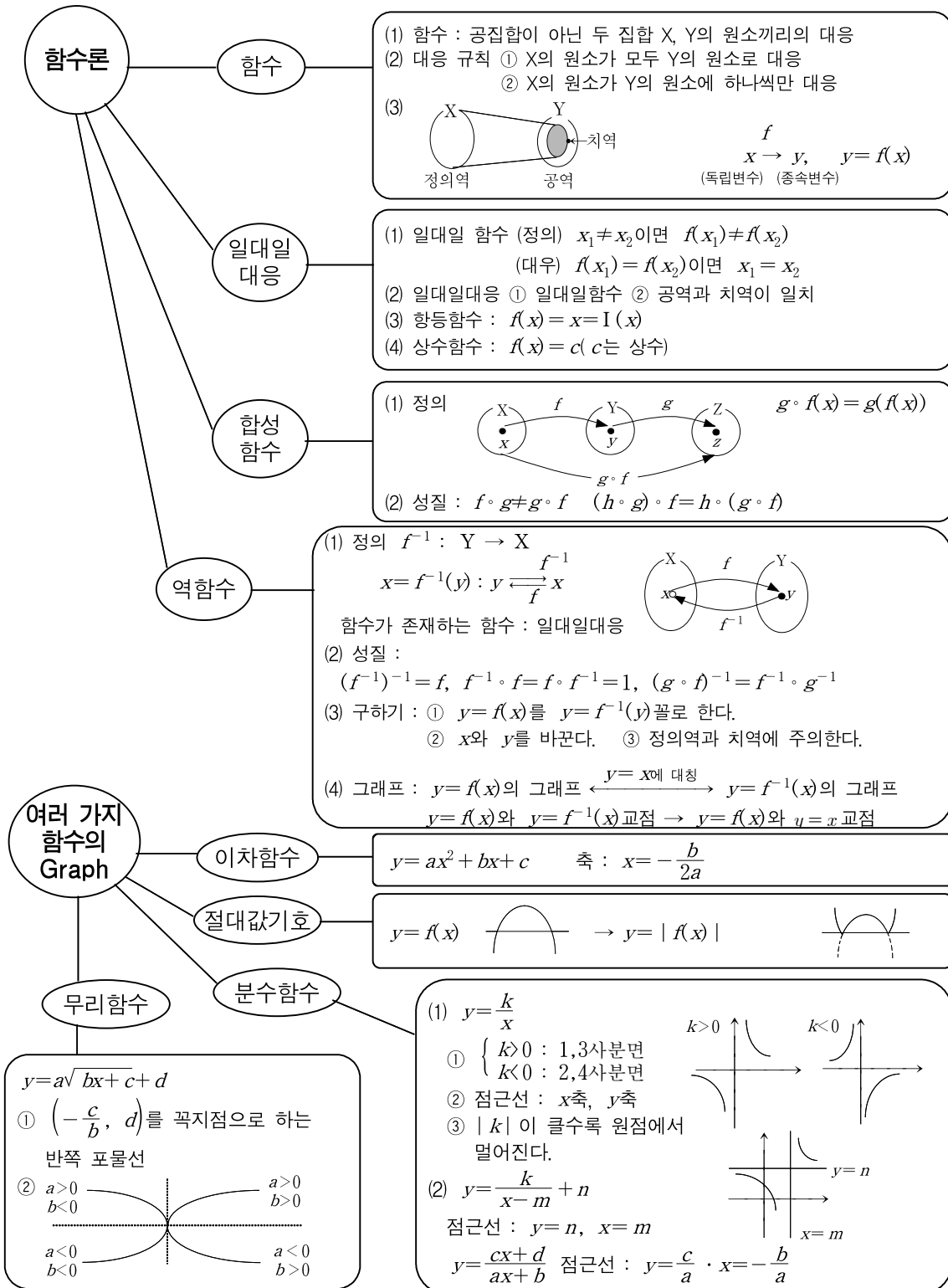
- (1) 평행이동 : x 축 방향으로 a
 y 축 방향으로 b
 $(x, y) \rightarrow (x + a, y + b)$
 $f(x, y) = 0 \rightarrow f(x - a, y - b) = 0$

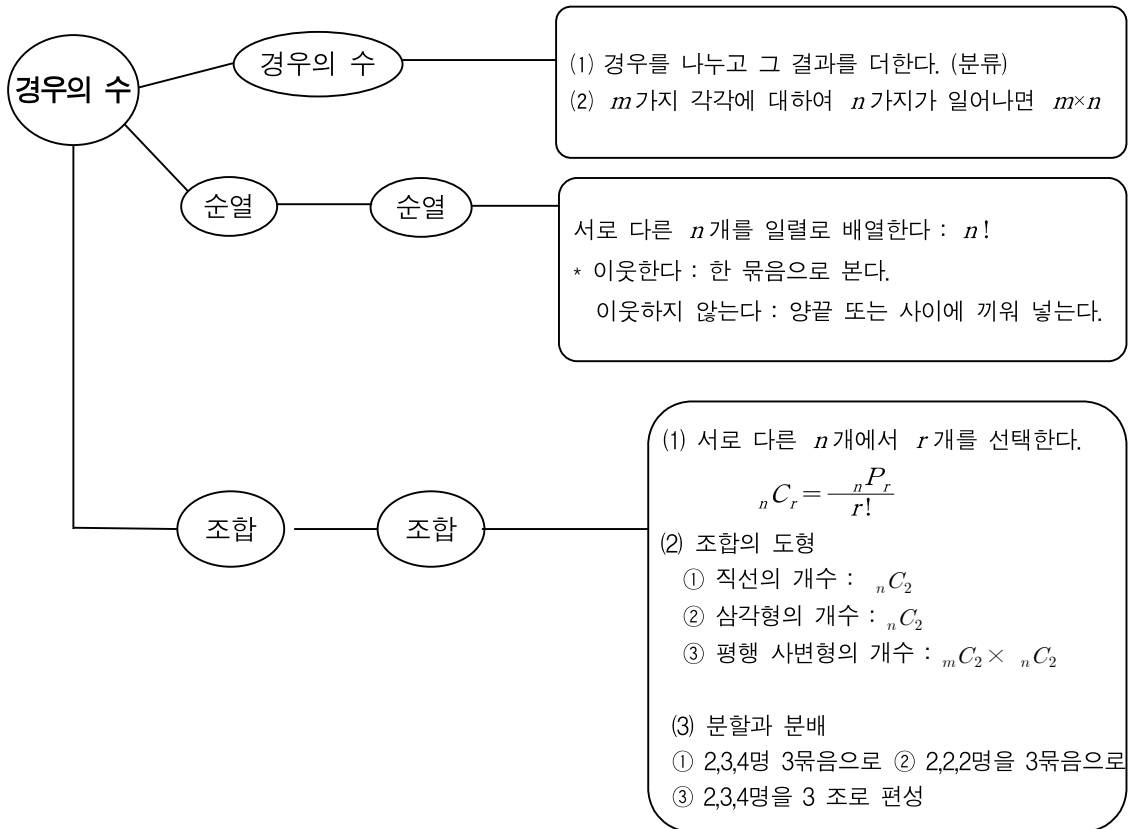
(2) 대칭이동

- x 축 : $(x, y) \rightarrow (x, -y)$
- y 축 : $(x, y) \rightarrow (-x, y)$
- 원점 : $(x, y) \rightarrow (-x, -y)$
- $y = x$: $(x, y) \rightarrow (y, x)$
- $y = -x$: $(x, y) \rightarrow (-y, -x)$









지수와 로그

(1) 거듭제곱근: n 제곱하여 a 가 되는 수

$$x^n = a \begin{cases} n\text{이 홀수} : \sqrt[n]{a} \\ n\text{이 짝수} : \pm \sqrt[n]{a} \quad (a \geq 0) \end{cases}$$

(2) 거듭제곱근의 성질

$$\sqrt[n]{a} \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{ab}, \quad (\sqrt[n]{a})^m = \sqrt[n]{a^m}$$

$$\sqrt[m]{\sqrt[n]{a}} = \sqrt[mn]{a} = \sqrt[n]{\sqrt[m]{a}}, \quad \sqrt[n]{a^m} = \sqrt[n]{a}^m$$

(3) 지수의 확장: $a^{-m} = \frac{1}{a^m}$ (음의 지수: 역수)

$$a^{\frac{1}{n}} = \sqrt[n]{a} \quad (\text{분수지수: 제곱근})$$

(4) 지수법칙

$$a^m \times a^n = a^{m+n}, \quad \frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}, \quad (a^n)^m = a^{mn}$$

$$(ab)^n = a^n \cdot b^n$$

(1) 로그의 정의: $a > 0, a \neq 1, N > 0$

$$a^m = N \leftrightarrow m = \log_a N$$

(2) 로그의 성질

$$\textcircled{1} \log_a 1 = 0, \quad \log_a a = 1$$

$$\textcircled{2} \log_a MN = \log_a M + \log_a N$$

$$\log_a \frac{M}{N} = \log_a M - \log_a N$$

$$\log_a N^k = k \log_a N$$

$\textcircled{3}$ 밑변환 공식

$$\log_a b = \frac{\log_c b}{\log_c a}, \quad \log_a b = \frac{1}{\log_b a}$$

(3) 로그의 계산 원칙

$\textcircled{1}$ 진수자리 합, 차꼴 \rightarrow 곱, 몫꼴로

$\textcircled{2}$ 밑이 다르면 \rightarrow 밑변환 공식

$$\textcircled{3} \log_a m b^n = \frac{n}{m} \log_a b$$

$\textcircled{4}$ $(\log_a b)^{n \times m} \rightarrow$ 치환

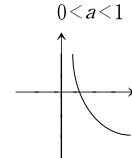
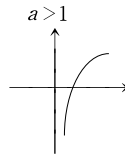
$$\textcircled{5} a^{\log_b c} = c^{\log_b a}$$

지수·로그 함수

지수 함수

$$y = \log_a x (a > 0, a \neq 1)$$

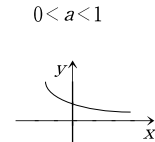
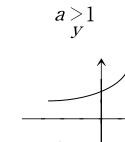
- $\textcircled{1} \begin{cases} a > 1 : \text{단조 증가} \\ 0 < a < 1 : \text{단조 감소} \end{cases}$
- $\textcircled{2} (1, 0)$ 을 지난다.
- $\textcircled{3}$ 정의역: $x > 0$



로그 함수

$$y = a^x$$

- $\textcircled{1} \begin{cases} 0 < a < 1 : \text{단조 감소} \\ a > 1 : \text{단조 증가} \end{cases}$
- $\textcircled{2} a$ 값에 관계없이 $(0, 1)$ 을 지난다.
- $\textcircled{3}$ 치역: $y > 0$

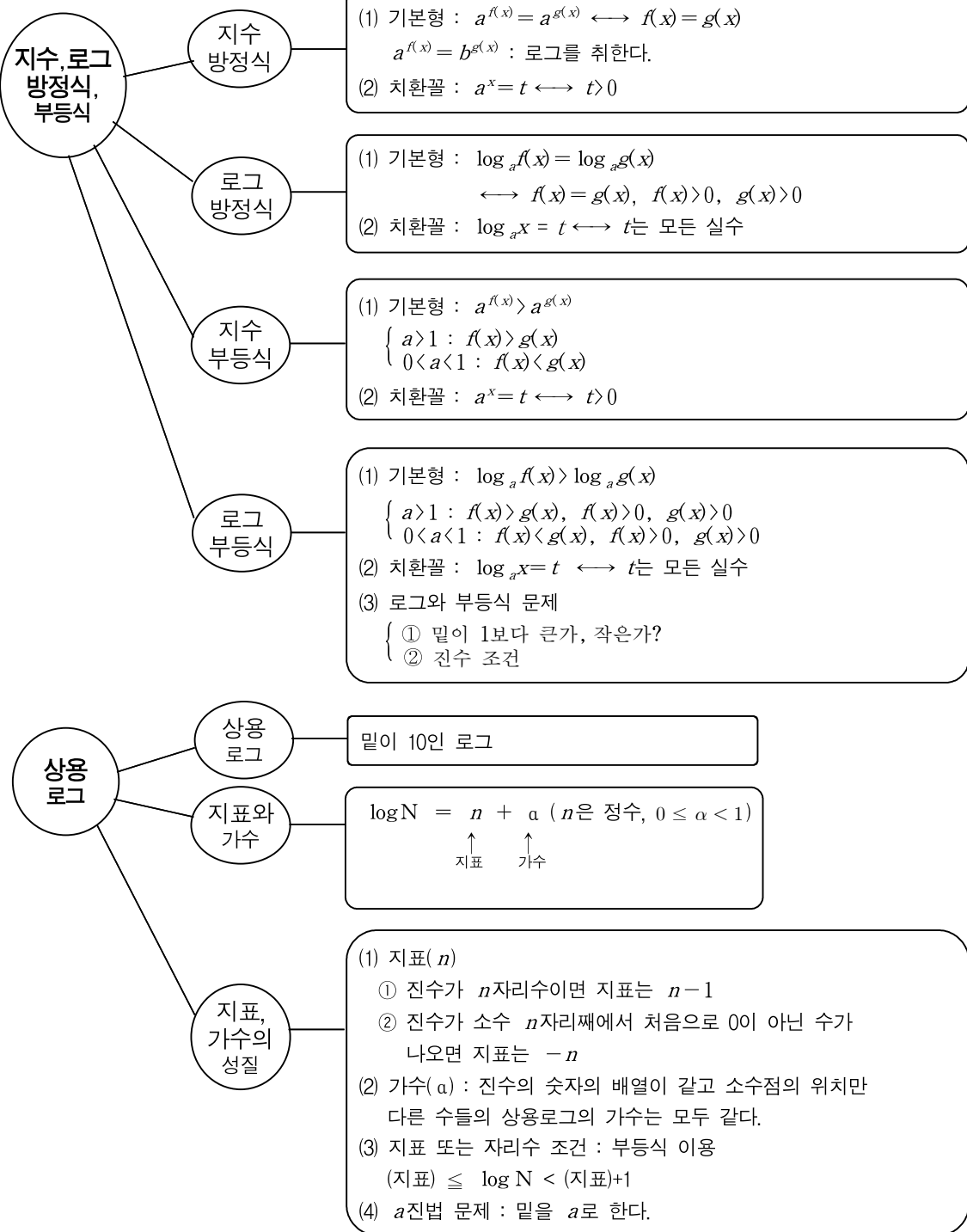


$$* y = a^x \xleftrightarrow[\text{역함수}]{y = x \text{대칭}} y = \log_a x$$

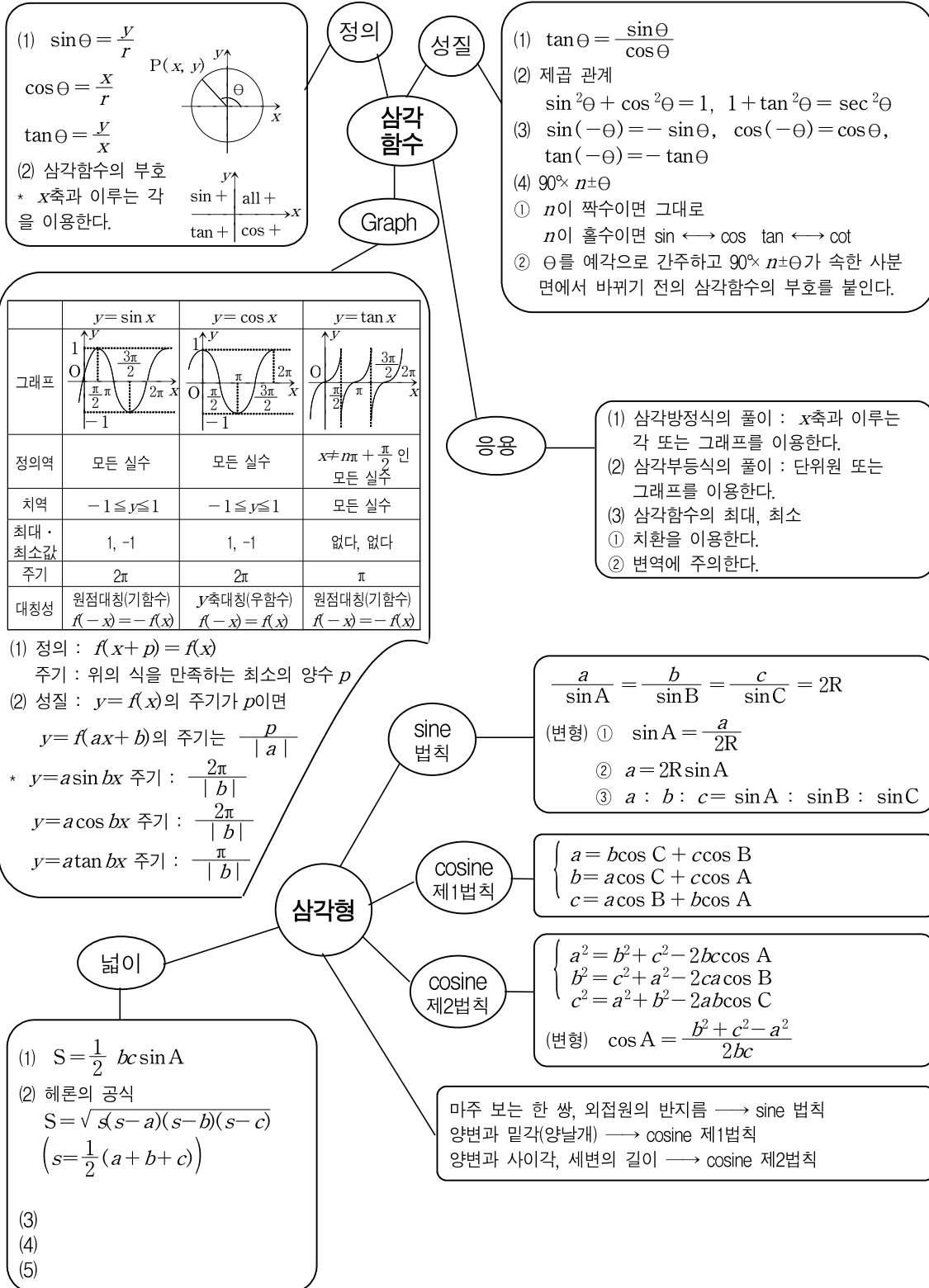
최대·최소

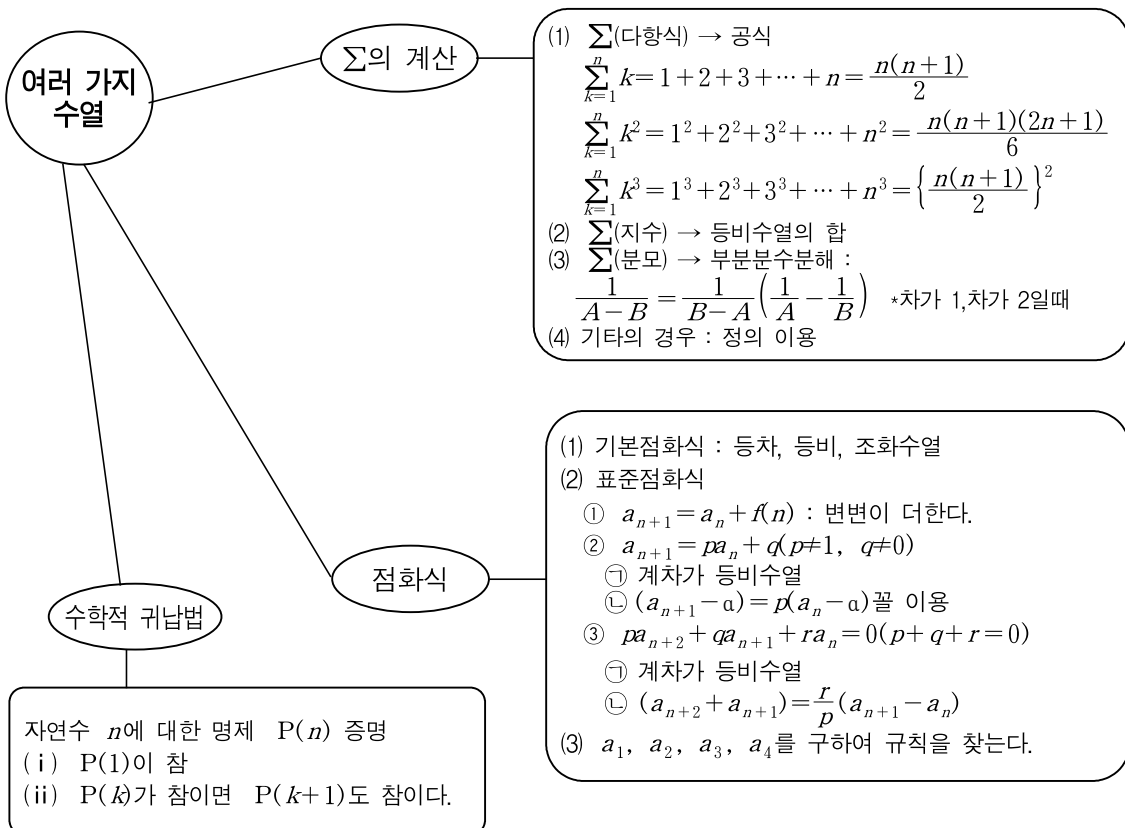
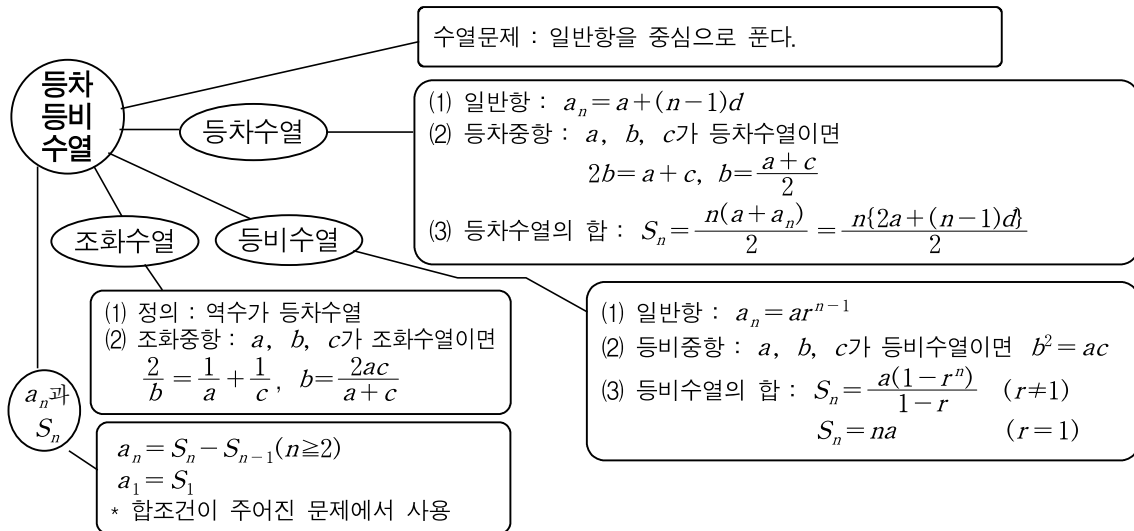
$$(1) y = a^{f(x)}, y = \log_a f(x)$$

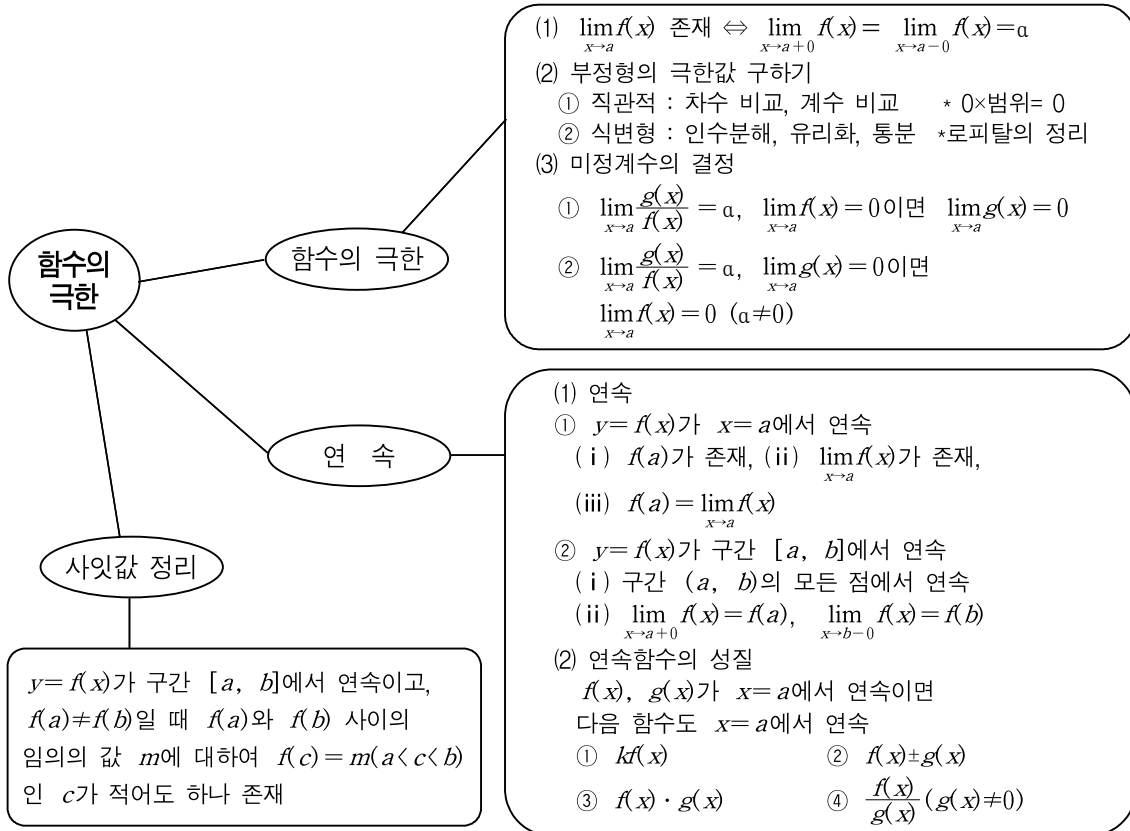
- $\textcircled{1} a > 1 : f(x)$ 가 최대일 때 y 는 최대
 $f(x)$ 가 최소일 때 y 는 최소
- $\textcircled{2} 0 < a < 1 : f(x)$ 가 최대일 때 y 는 최소
 $f(x)$ 가 최소일 때 y 는 최대
- (2) 치환

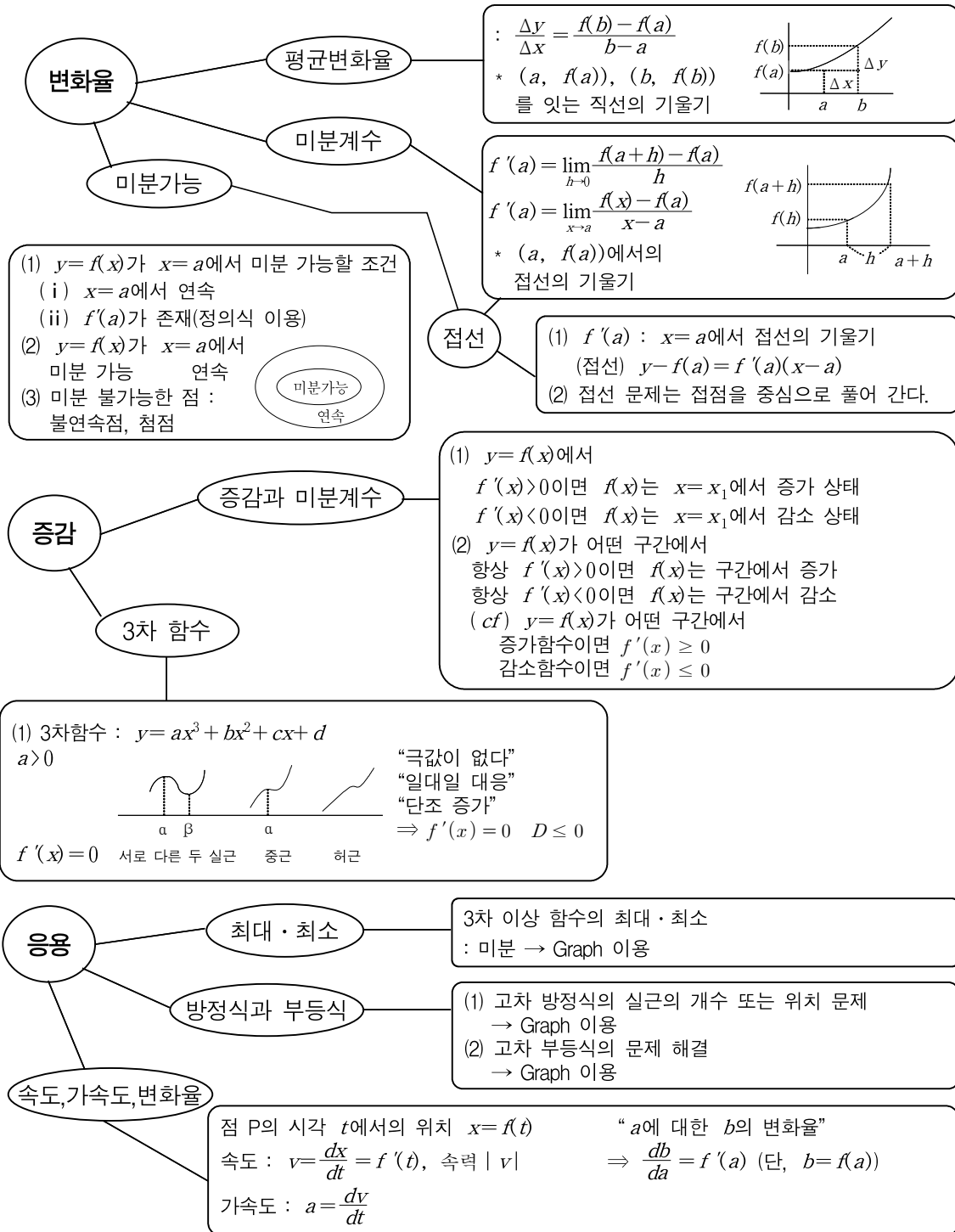


13 삼각함수









정적분

여러 가지 문제

(1) 여러 가지 함수의 정적분

① 절대값 기호가 있는 함수 : 구간을 나누어 적분

② $f(x)$ 가 우함수 : $\int_{-a}^a f(x)dx = 2 \int_0^a f(x)dx$

$f(x)$ 가 기함수 : $\int_{-a}^a f(x)dx = 0$

(2) 정적분으로 표시된 함수의 미분

$$\frac{d}{dx} \int_a^x f(t)dt = f(x)$$

$$\frac{d}{dx} \int_x^{x+a} f(t)dt = f(x+a) - f(x)$$

(3) 무한급수와 정적분

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n f\left(a + \frac{pk}{n}\right) \frac{p}{n} = \int_a^{a+p} f(x)dx$$

$$a + \frac{pk}{n} \rightarrow x, \quad \frac{p}{n} \rightarrow dx$$

(a : 구간의 시작, p : 구간의 길이)

정적분의 성질

(1) 정적분의 기본 성질

$$\int_a^b k f(x)dx = k \int_a^b f(x)dx$$

$$\int_a^b (f(x) \pm g(x))dx = \int_a^b f(x)dx \pm \int_a^b g(x)dx$$

$$\int_a^b f(x)dx = \int_a^c f(x)dx + \int_c^b f(x)dx$$

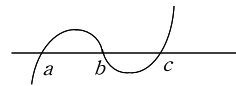
(2) 기타 성질

$$\int_a^a f(x)dx = 0, \quad \int_a^b f(x)dx = - \int_b^a f(x)dx$$

$$\int_a^b f(x)dx = \int_a^b f(t)dt = \int_a^b f(u)du = \dots$$

$$\int_a^b f(x)dx > 0$$

$$\int_b^c f(x)dx < 0$$



정적분의 응용

속도와 거리

점 P의 시각 t 에서의 속도 : $v(t)$

t_0 에서 점 P의 위치 x_0 (처음 위치)

(1) 위치 : $x = x_0 + \int_{t_0}^t v(t)dt$

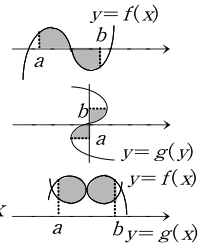
(2) 실제 움직인 거리 : $l = \int_{t_0}^t |v(t)| dt$

넓이

(1) $S = \int_a^b |f(x)| dx$

(2) $S = \int_a^b |g(y)| dy$

(3) $S = \int_a^b |f(x) - g(x)| dx$

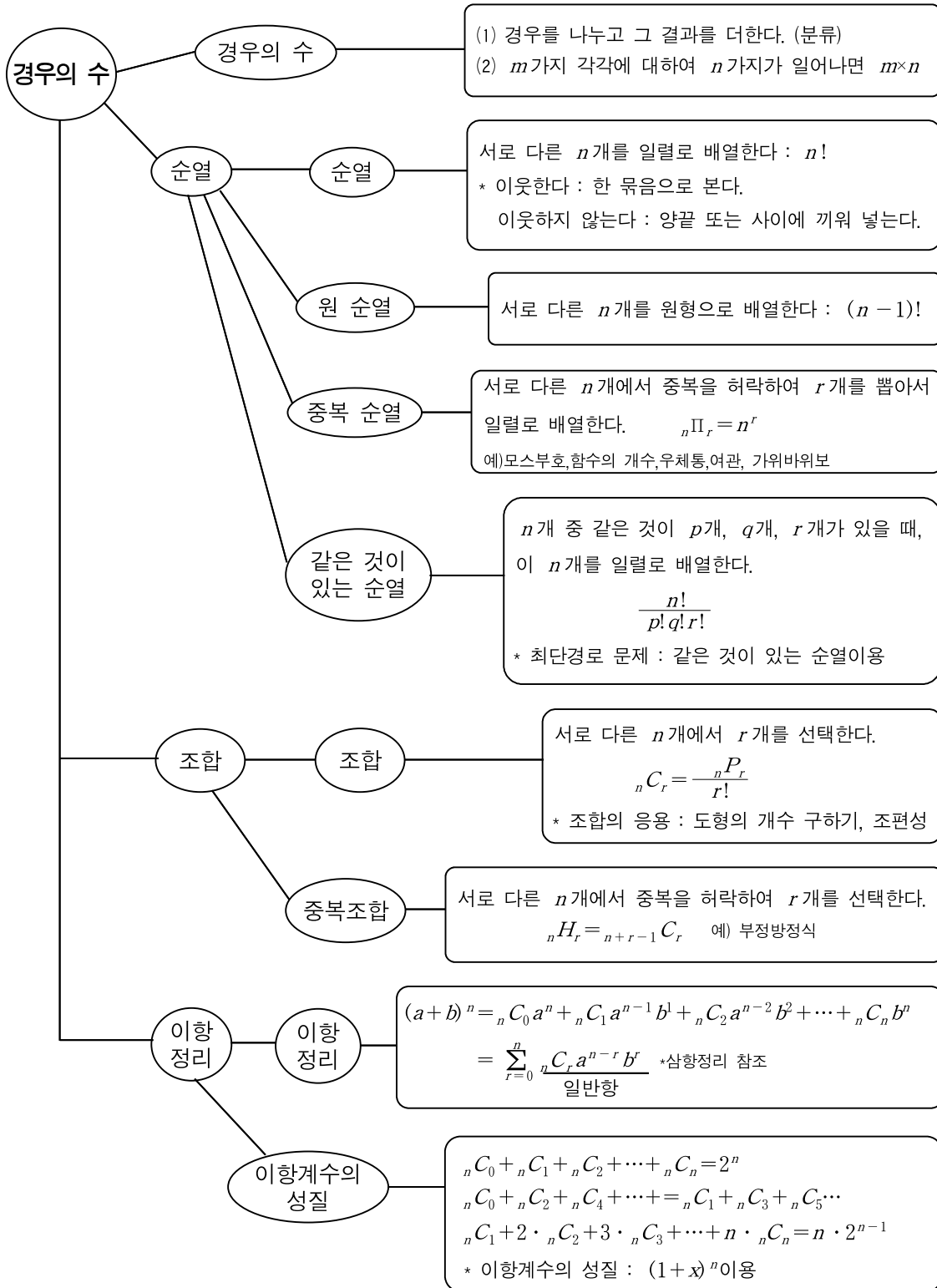


면적 공식

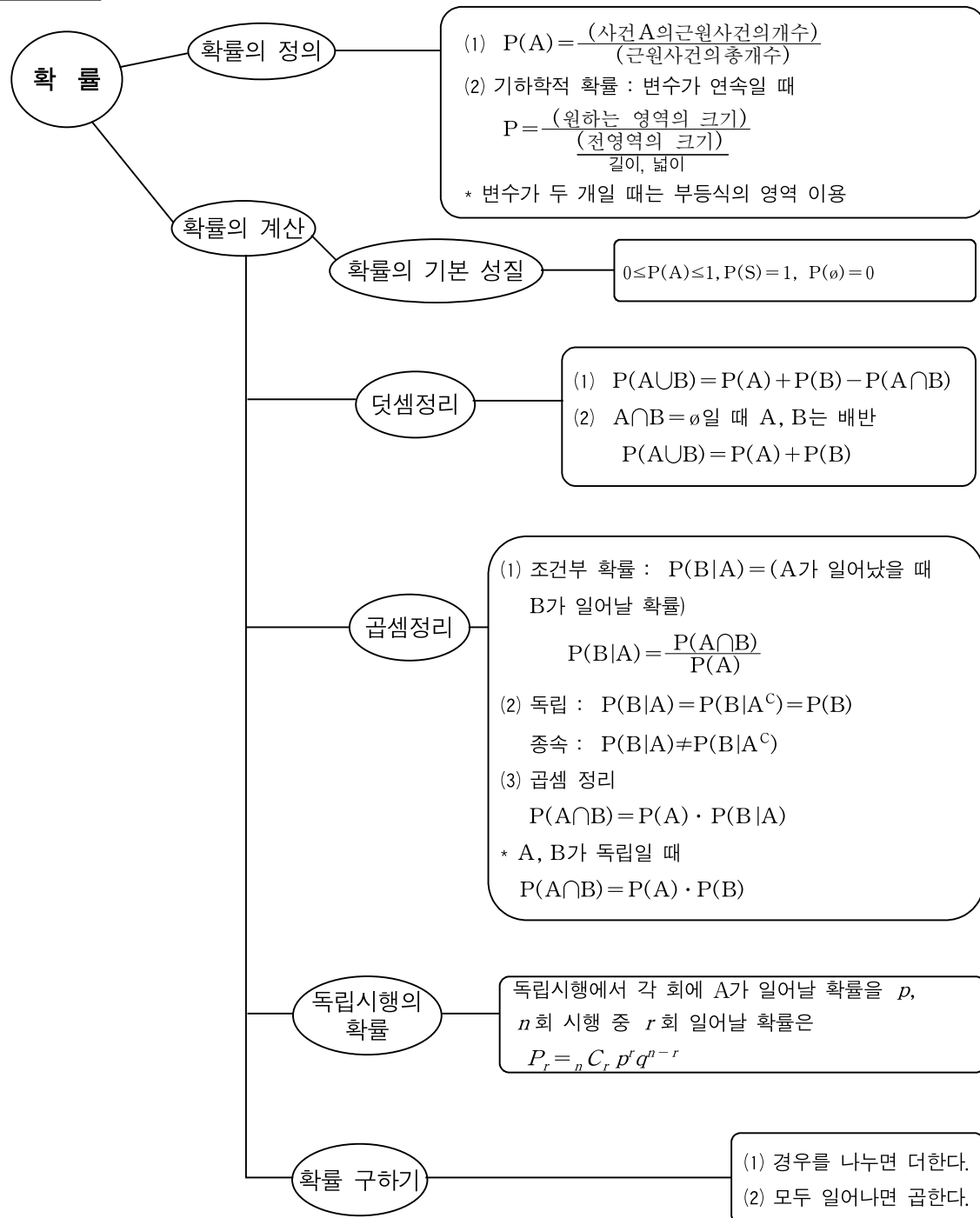
(1) $S = \frac{|a|}{6}(\beta - \alpha)^3$

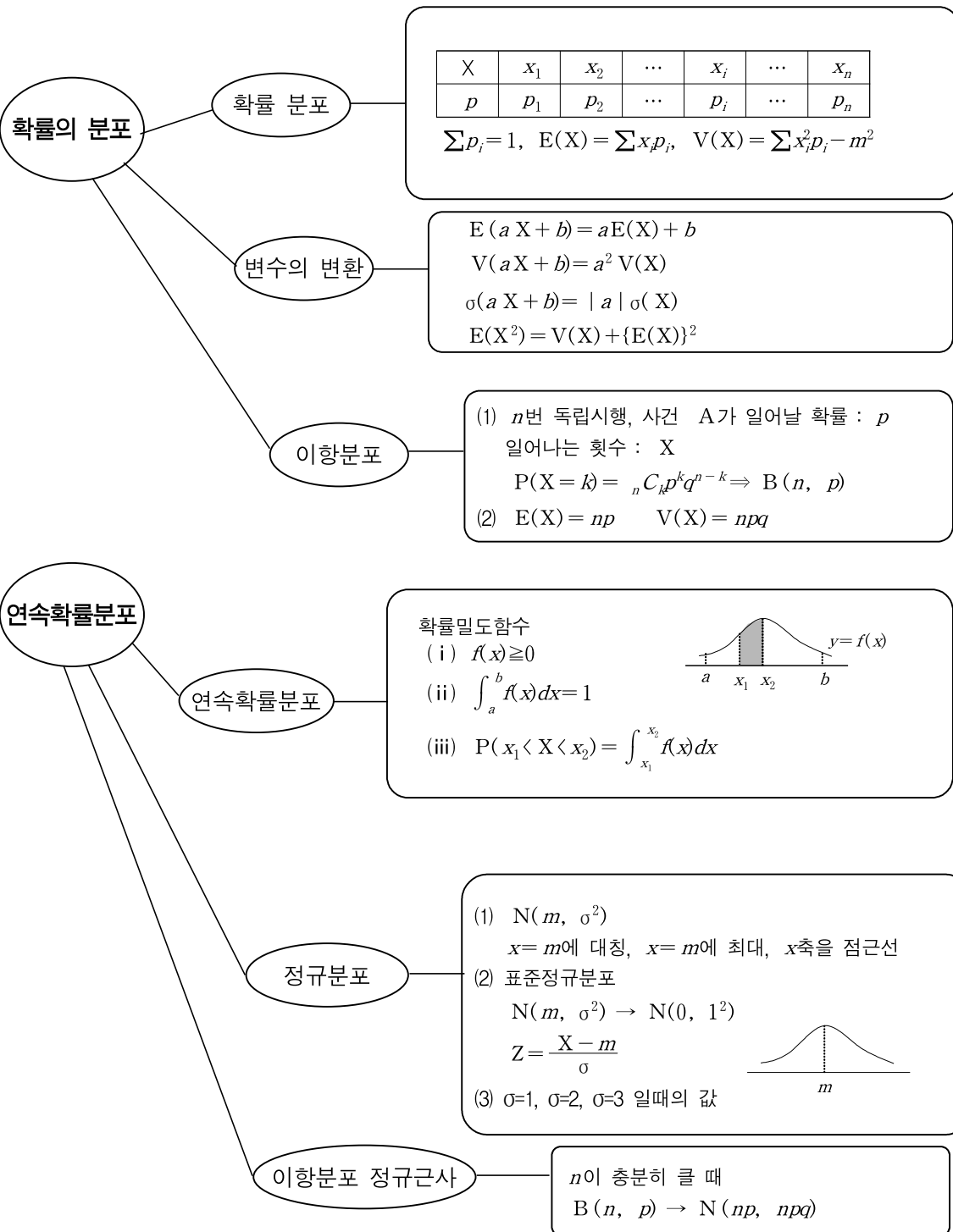
(2) $S = \frac{|a|}{12}(\beta - \alpha)^4$

[확률과 통계]

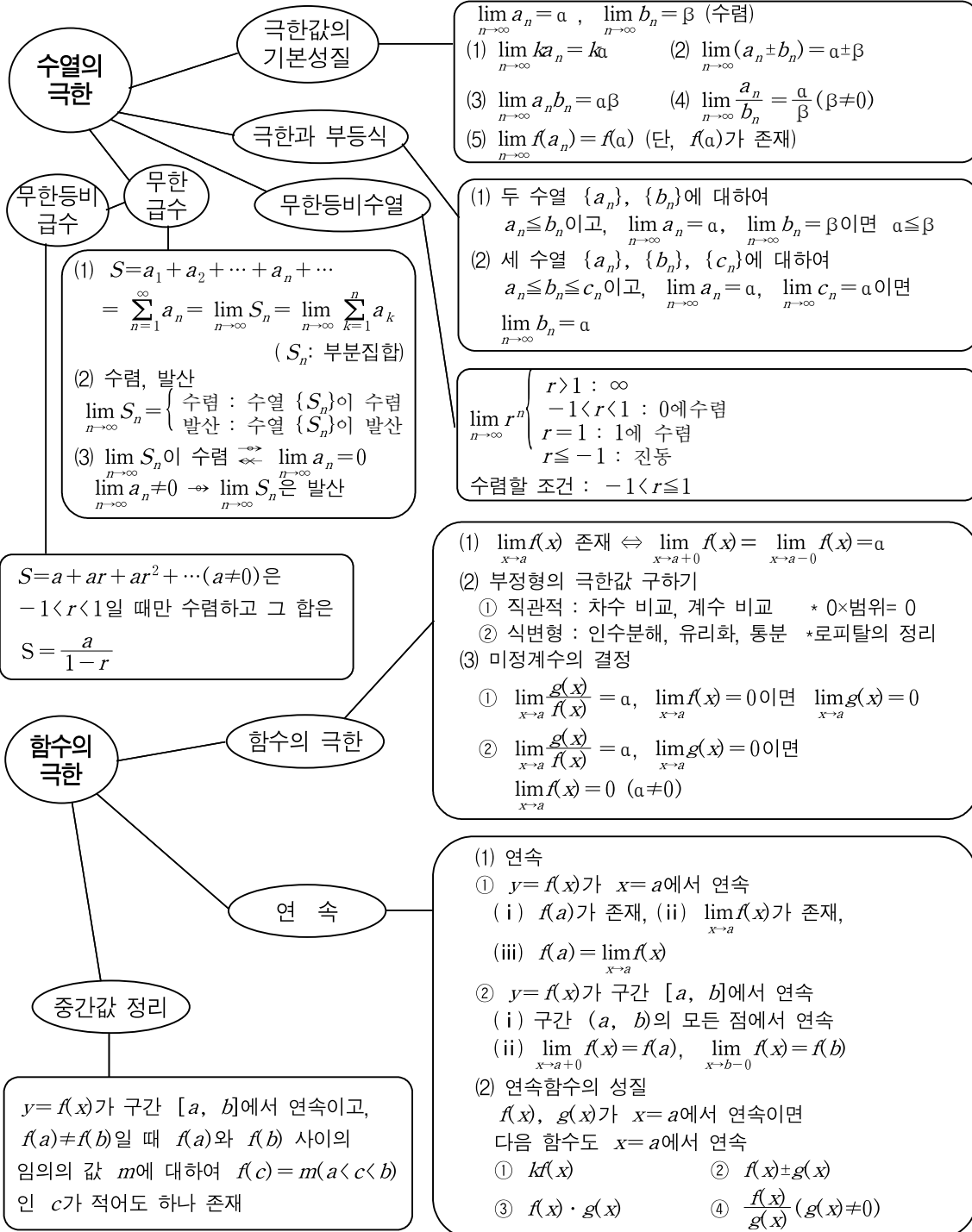


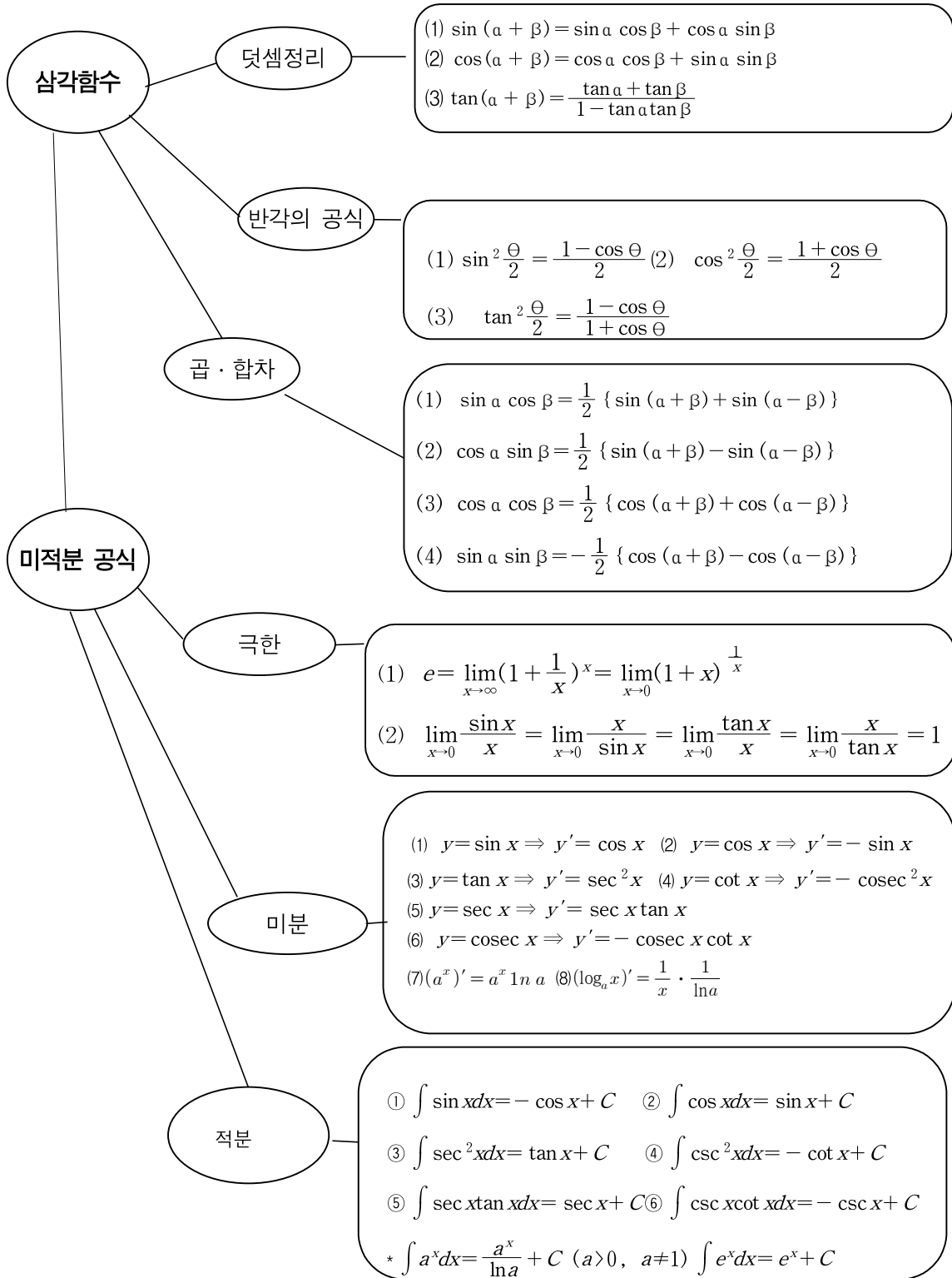
19 확률

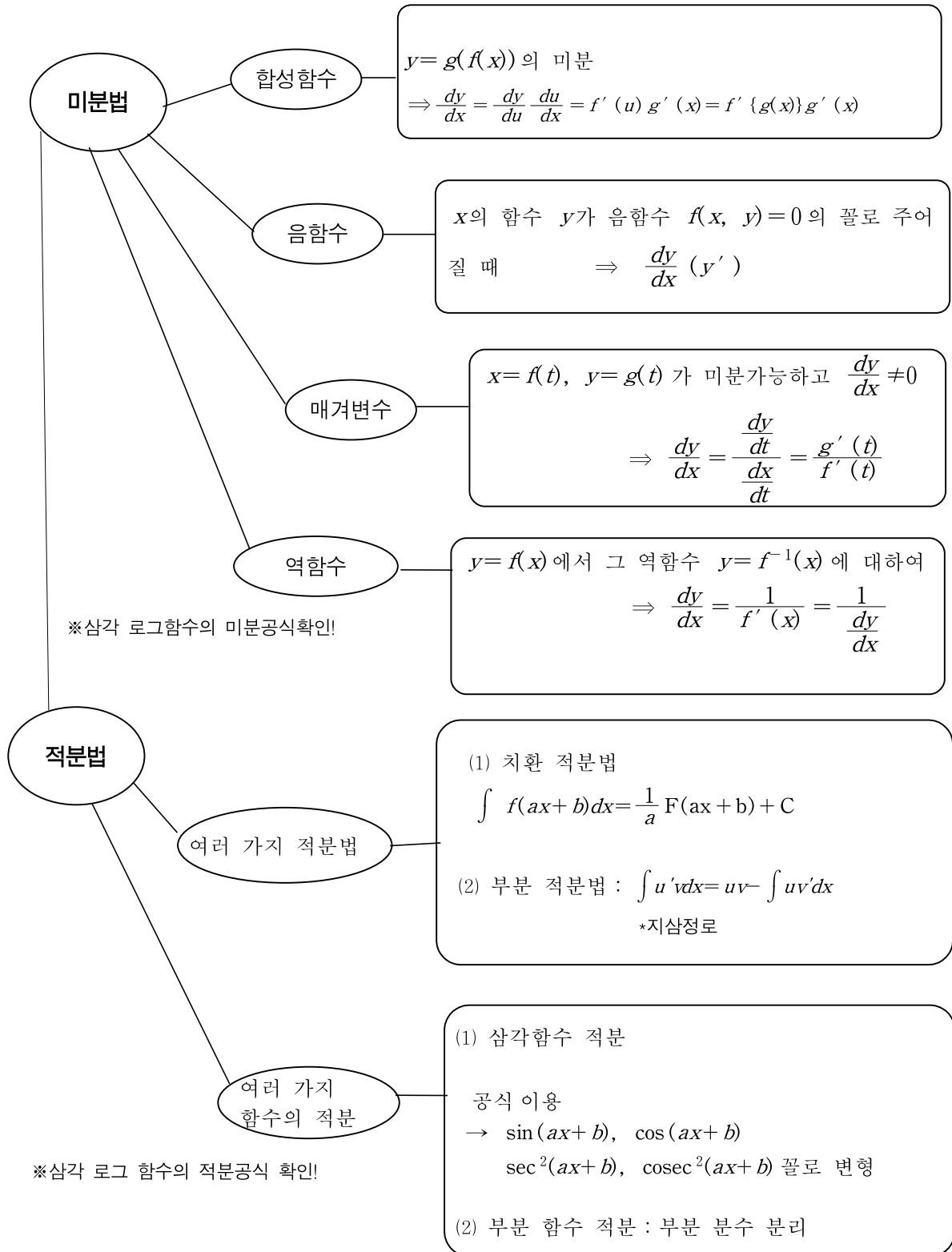




[미적분]







[기하]

