# 01. 웹 개발 시작하기

01-1 웹 개발 알아보기

01-2 웹 개발, 어디서부터 시작할까



# 웹 개발이란

웹 개발은 웹 브라우저 화면에 보이는 겉모습을 만드는 것이 전부가 아니다 웹 사이트에서 사용자에게 제공할 기능과 서비스까지 모두 담아야 한다



# 웹 개발이란

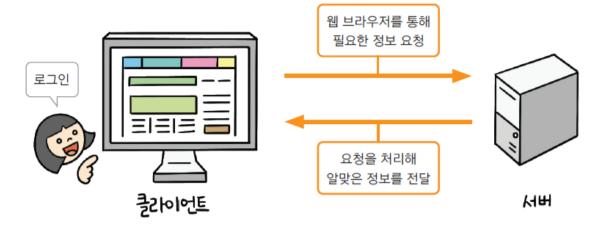
## 서버 vs 클라이언트

### 클라이언트

- 사용자가 웹 사이트에 접근할 때 사용하는 기기
- (좁은 의미) 웹 브라우저

#### 서버

- 인터넷에 연결된 컴퓨터.
- 웹 요소와 여러 정보가 저장됨



## 프런트엔드 개발 vs 백엔드 개발

#### 프런트엔드 개발

- 웹 브라우저 화면에 보이는 부분을 다룸 → 웹 사이트 제작
- HTML, CSS, 자바스크립트 사용

### 백엔드 개발

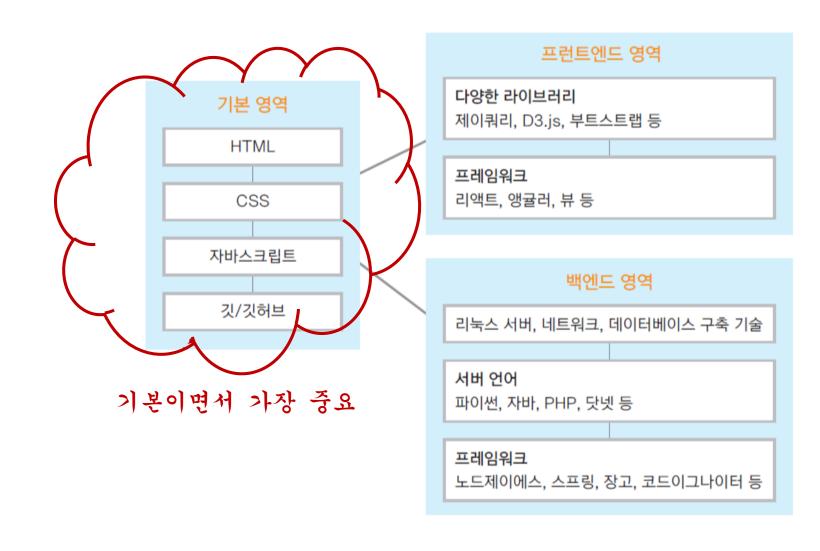
- 사용자 뒤(back)에서 보이지 않는 영역, 즉 서버를 다룸
- 데이터베이스를 설계하거나 데이터 처리
- 자바, PHP, 파이썬 등 프로그래밍 언어 사용

일론 머스크가 쏘아올린 세계 최초 민간 우주선인 Space X 의 대시 보드 인터페이스는 **크롬 기반의 웹 브라우저에 HTML과 CSS, Javascript**로 만 들어졌다

링크 보기

# 웹 개발, 어디서부터 시작할까

## 웹 개발을 위해 공부해야 할 기술



# 웹 개발, 어디서부터 시작할까

## 웹 개발의 기본



## 웹 문서의 뼈대를 만드는 HTML

- 웹 브라우저 창에 웹 문서의 내용을 보여주기 위한 약속
- HTML에서 약속한 표기법을 사용해서 문서 작성해야 함



## 웹 문서를 꾸미는 CSS

- 웹 문서를 꾸미거나 웹 요소를 적절하게 배치하는 방법
- 다양한 디바이스에 맞는 반응형 웹 디자인을 만들기 위해 필수적으로 학습해야 함



## 사용자 동작에 반응하는 자바스크립트

- 사용자 동작에 반응해서 동적인 효과를 만들기 위한 기술
- 자바스크립트를 알고 있다면 새로운 프레임워크를 배우기 쉬움

# 웹 개발, 어디서부터 시작할까

# 프런트엔드 개발을 위한 기술

표 1-1 자바스크립트의 라이브러리와 프레임워크

종류	특징
제이쿼리(jQuery) (는 <b>jQuery</b> wite test, do more	DOM을 활용해 웹 요소를 조작하기 쉽고 사용하기 편리한 라이브러리 도구입니다. 최근에는 웹 애플리케이션 개발에 적합한 다른 라이브러리나 프레임워크에 자리를 내주고 있습니다.
D3.js	웹 브라우저에서 실시간으로 변하는 정보를 시각적으로 표 시하기에 적합한 라이브러리 도구입니다. 데이터를 시각화 해 주는 자바스크립트 라이브러리는 D3.js 외에도 라파엘 (Raphaël), Three.js 등이 있습니다.
부트스트랩(Bootstrap)	웹 사이트 디자인을 쉽게 만들어 주는 라이브러리 도구입니다. CSS로 PC, 태블릿, 휴대전화 등에서 동작하는 반응형 디자 인을 만들 수 있게 해줍니다.
리액트(React) React	페이스북처럼 한 화면에서 모든 내용을 볼 수 있는 사이트를 SPA(single page application)이라고 합니다. SPA나 복잡한 사이트를 개발할 때 프레임워크를 사용합니다. 이때 가장 많이 사용하는 프레임워크가 리액트이며 페이스북에서 개발했습니다.
앵귤러(Angular)  A NGULAR	앵귤러는 구글에서 개발한 언어로 웹 애플리케이션을 제작하는 프레임워크입니다. 프로젝트 성격에 따라 리액트나 앵귤러중에서 선택해서 사용합니다.
뷰(Vue) <b>Vue.j</b> s	웹 애플리케이션에서 사용자 인터페이스를 만드는 프레임워 크입니다. 화면에 보이는 부분에만 초점을 맞추기 때문에 다른 라이브러리나 프레임워크와 함께 사용할 수 있습니다.

## 백엔드 개발을 위한 기술

표 1-2 백엔드 개발의 언어와 프레임워크

종류	특징
노드제이에스(Node.js), 익스프레스(Express)	이미 프런트엔드 개발을 해본 경험이 있거나 자바스크립트에 익숙하다면 Node.js로 실력을 발휘해 백엔드 개발에 사용할 수 있습니다. Node.js는 서버에서 자바스크립트를 실행할 수 있는 환경, 즉 플랫폼이라고 생각하면 됩니다. 그래서 자바스크립트만 익숙하면 웹 개발의 전체를 다룰 수 있습니다. Node.js에서 주로 사용하는 웹 개발 프레임워크는 익스프레스입니다.
자바(Java), 스프링(Spring) <b>Spring</b>	자바는 오랫동안 백엔드 개발용으로 사랑받는 언어이고, 그 만큼 관련 커뮤니티나 오픈 소스가 많습니다. 자바를 사용 하면 안드로이드 앱을 개발할 수도 있고, 셋톱 박스나 하드 웨어용 애플리케이션을 만들 수도 있습니다. 자바의 웹 개 발 프레임워크로는 스프링을 많이 사용합니다.
파이썬(Python), 장고(Django) <b>django</b>	파이썬은 배우기도, 사용하기도 쉬워서 개발 입문자가 처음 공부할 때 선택하는 언어입니다. 특히 데이터를 많이 다뤄 야 하는 분야에서는 파이썬이 훨씬 유리합니다. 백엔드 개 발을 할 때 파이썬의 프레임워크로는 장고를 사용합니다.
PHP, 코드이그나이터(Codelgniter) <b>소</b> Code <b>lgniter</b>	PHP는 백엔드 개발에서 오랫동안 사용된 개발 언어입니다. 이전 버전은 개인 웹 사이트에서 주로 사용했지만 PHP 7 버전부터는 백엔드 개발을 위한 프레임워크로 탈바꿈했습니다. PHP의 대표적인 웹 개발 프레임워크로 코드이그나이터가 있습니다.

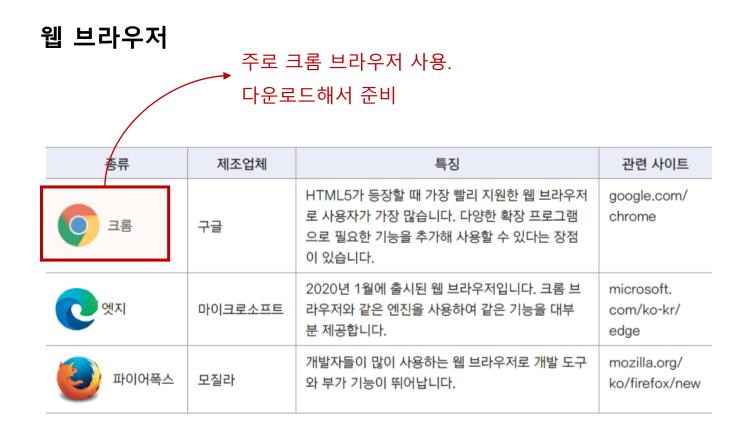
# 02. 웹 개발 환경 만들기

02-1 웹 브라우저와 웹 편집기

02-2 웹 개발 환경 설정하기



# 웹 브라우저와 웹 편집기



## 웹 편집기

#### 윈도우용 편집기

- 노트패드++, 에디트 플러스 등 macOS용 편집기
- 텍스트메이트, 코다 등

#### **Visual Studio Code**

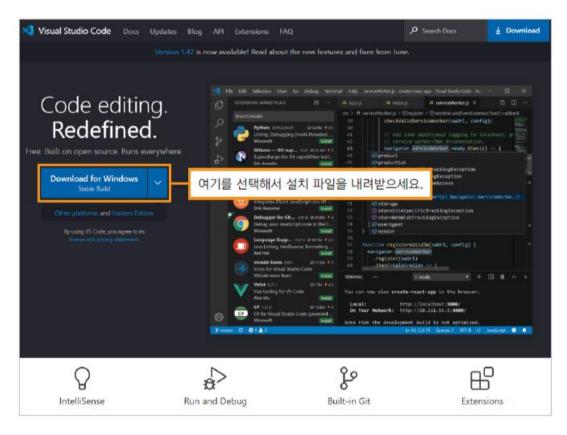


- 무료 소프트웨어
- 윈도우, 맥, 리눅스 플랫폼에 구애받지 않음
- 파이썬, node.js 도 작성 가능

# 웹 개발 환경 설정하기

## Visual Stuido Code 설치 & 기본 설정

https://code.visualstudio.com/



### Visual Stuido Code 기본 설정

#### 확장 기능에서 한글 언어팩 설치

- Korean Language Pack for Visual Studio Code

#### 색 테마 설정

- 기본 색 테마는 다크 모드지만 원하는 색 테마 선택 가능

#### 코딩 글꼴 설치

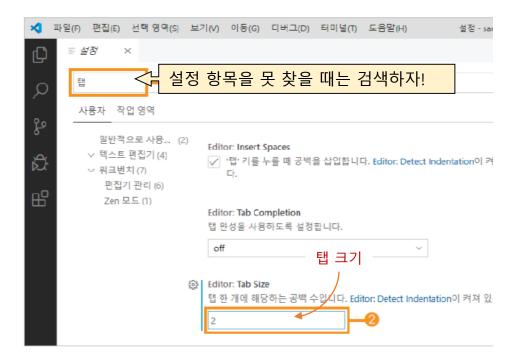
- 한글까지 지원하는 D2 Coding 글꼴 추천
- https://github.com/naver/d2codingfont 에서 다
   운로드한 후 글꼴 설치

# 웹 개발 환경 설정하기

### Visual Stuido Code 기본 설정

설정을 위해서 🍪 누르고 [설정] 선택

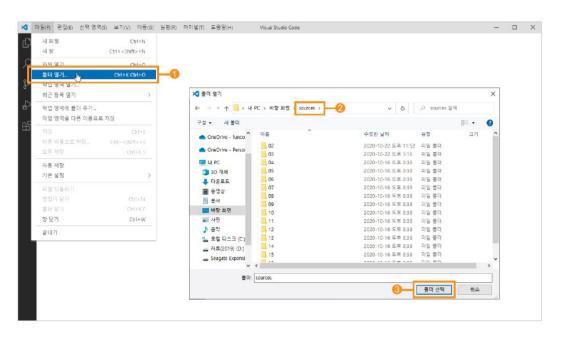




# 작업 폴더 추가하기

- 1) 예제 파일 내려 받고 압축 풀기
- 2) 예제 폴더 추가하기
  - ① [파일 → 폴더 열기] 선택
  - ② 예제 폴더를 찾아 [폴더 선택] 클릭

- 3) 폴더 이름 왼쪽 > 를 클릭하면 폴더 안의 파일 확인 가능
- 4) 파일 이름 클릭하면 오른쪽 편집 창에 파일 소스 나타남



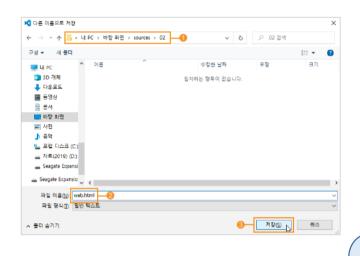


# 간단한 웹 문서 만들기

- 1) [메뉴 → 새 파일] 선택
- 2) HTML 코드 입력

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
<title>웹 문서 만들기</title>
</head>
<body>
<h1>웹 개발 기초</h1>
HTML
CSS
자바스크립트
</body>
</html>
```

3) 02 폴더에 web.html 로 저장. 꼭 .html 확장자까지!



4) 웹 브라우저에서 확인하기

웹 문서는 **웹 편집기에서**작성하고
- **웹 브라우저에서**확인합니다.

