**南京理工大学**

**《C++程序设计课程设计》**

**设计报告**

**题 目：**

**班 级：**

**学 号：**

**姓 名：**

**指导教师：**

**提交日期：**

（正文为宋体小四号字，段落间距1.5倍行距，段首缩进2个汉字空间。图、表、公式居中。红色的提示文字提交前删除。）

（内容应该图文并茂，文字表达清晰、准确，有条理，言之有物。可插入关键程序代码、算法流程图、程序运行界面截图等。篇幅不限，不宜太简单，报告也是成绩考量的一个方面）

# 一、程序功能介绍（含使用说明）

# 二、编程思路

# 三、源程序说明

（对主要算法，编程思路，源程序的结构，类、结构体的定义、函数的作用、输入输出功能，进行描述）

# 四、尚存不足

（可有如下内容：题目提出的要求有哪些未完成？自己原计划有哪些未完成，如果以后继续扩展对主要算法）

# 五、心得体会

（发点感想和感慨吧）

{std::filesystem::path}

在编辑std::filesystem::path(并查阅其文档)时第一次了解到directory和path的区别

path对象类型中拥有root\_path()和root\_directory()两个方法

对于输入的path对象范例"C:\\someDirectory",

在调用root\_path()时返回的字符串为"C:\\"

在调用root\_directory()时返回的字符串为"\\"

path 带有驱动器卷标, 类unix系统中不会遇到这样的问题

----------

在使用std::stringstream时, 注意到其operator<<方法不支持(char)类型的追加, 在查阅reference 后改为stringstream.put(char var);

# 六、参考文献

（查阅和引用过的论文、图书、网络文章网址，逐一列出、标明出处）

<https://cplusplus.com/reference/sstream/stringstream/stringstream/>

https://cplusplus.com/reference/sstream/stringstream/str/

<https://en.cppreference.com/w/cpp/filesystem/create_directory>

[编译器命令行语法]<https://docs.microsoft.com/zh-cn/cpp/build/reference/compiler-command-line-syntax?view=msvc-170>

<https://en.cppreference.com/w/cpp/filesystem>

<https://www.cnblogs.com/yilang/p/12447778.html> <- 这里查看了切换visual studio调试器的c++版本的功能, 包括homeDir的相关设置