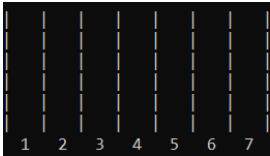
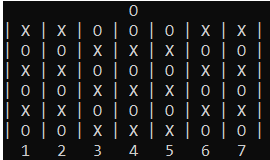
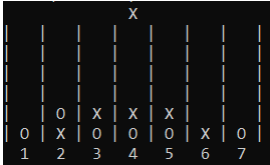
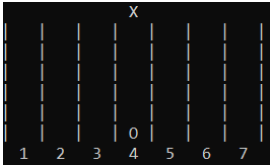
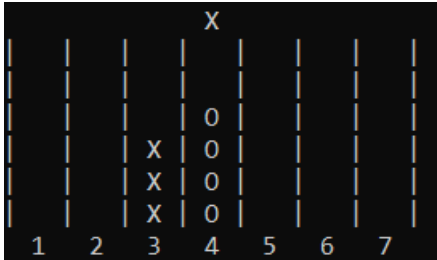
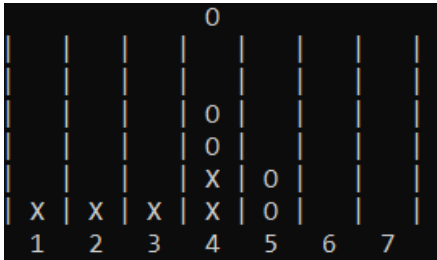

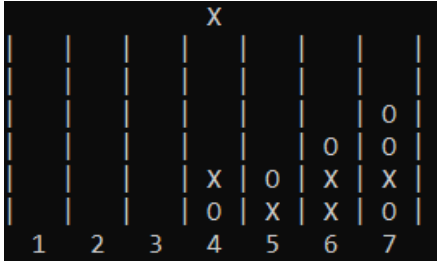
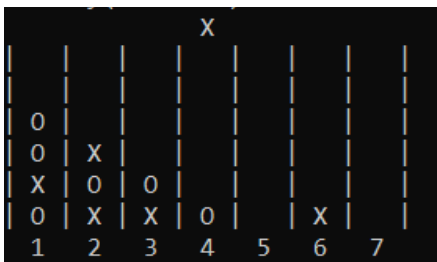
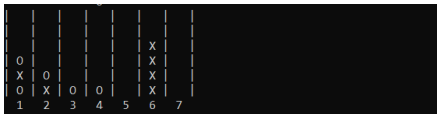


Fonction/Procédure	Le cas à tester	Résultat attendus	Résultats obtenus	Résultat du test (réussi oui ou non)
InitGrille	Grille non initialisée	Grille initialisée	Grille initialisée	oui
	Grille déjà initialisée	Grille initialisée	Grille initialisée	oui
	Grille déjà remplie avec des jetons	Grille initialisée	Grille initialisée	oui
Afficher	Grille vide	Grille affichée sans pions		Oui
	Grille pleine	Grille affichée avec 42 pions		Oui
	Grille partiellement remplie(en cours de partie)	Grille affichée		Oui
GrillePleine	Grille non pleine mais ou la ligne supérieur est remplis	erreur	Erreur (Impossible de faire ça quand on est utilisateur)	Oui
	Grille pleine(42 pions)	True	True	Oui
Jouer	On joue dans une colonne non pleine	Ligne et colonne conformes		Oui
	On joue dans une colonne pleine	Invite à choisir une autre colonne	Invite à choisir une autre colonne	Oui

choisirColonne	Pour le déplacement : caractère saisi non validee	Redemande la saisie	<div> Appuyer sur 'q' pour deplacer le pion vers la gauche  Appuyer sur 'd' pour deplacer vers la droite  Appuyer sur 'SPACE' pour lancer le pion </div>	Oui
	Colonne entre 2 et 7 et saisie de 'q'	Pion déplacé vers la gauche ( n° colonne décrémenté)		Oui
	Colonne entre 1 et 6 et saisie de 'd'	Pion déplacé vers la droite ( n° colonne incrémenté)		Oui
	Colonne =1 et saisie de 'q'	Rien(ou bien boucle en colonne 7)	Rien	Oui
	Colonne =7 et saisie de 'd'	Rien(ou bien boucle en colonne 1)	Rien	Oui
	Colonne valide et saisie de la commande pour faire tomber le pion(touche SPACE dans les specs)	Retourne le n° de colonne courant	Michel(Joueur 1) a choisi la colonne 6	Oui
TrouverLigne	Colonne pleine	-1	-1	Oui
	Colonne non pleine	Le n°ligne correspondant à la première case libre de la colonne	Le n°ligne correspondant à la première case libre de la colonne	Oui
estVainqueur	Pas 4 pions identiques alignés	False	<p>False/True (Exception de la colonne 1 [Puissance 4 à partir de 3 colonnes] =&gt; bug)</p>	Oui/Non excepté de la colonne1

	Colonne d'au moins 4 pions	True	 <p>True</p>	Oui
	Ligne d'au moins 4 pions	True	 <p>True</p>	Oui
	Diagonale descendante d'au moins 4 pions	True	 <p>True</p>	Oui
	Diagonale ascendante d'au moins 4 pions	True	 <p>True</p>	Oui
	Ligne d'au moins 4 pions interrompue par un pion adverse	False	 <p>False</p>	Oui
finDePartie	Pion en entrée=PION A	Afficher « X vainqueur »	 <p>Bravo Michel(Joueur 1) vous avez gagne la partie de Puissance 4 !</p> <p>Afficher « X vainqueur »</p>	Oui

	Pion en entrée=PION B	Afficher « O vainqueur »		Oui
	Pion en entrée=VIDE	Afficher «MATCH NUL»		Oui