

准备阶段：

1 轮廓线稿：准备一个拥有透视的线稿图。

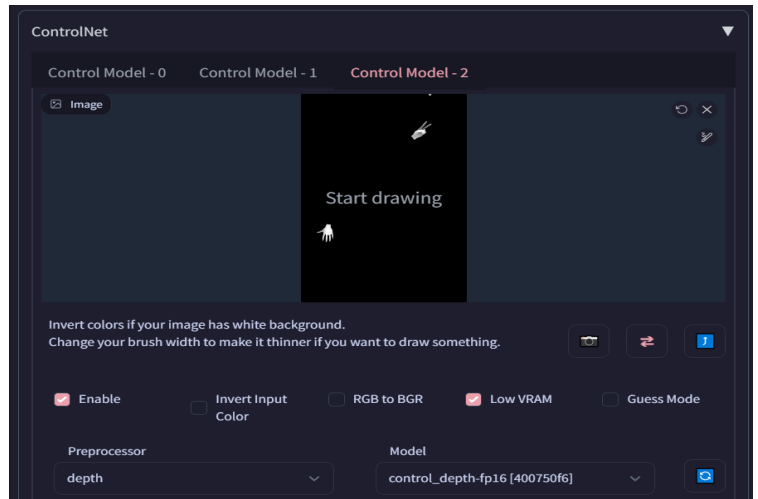
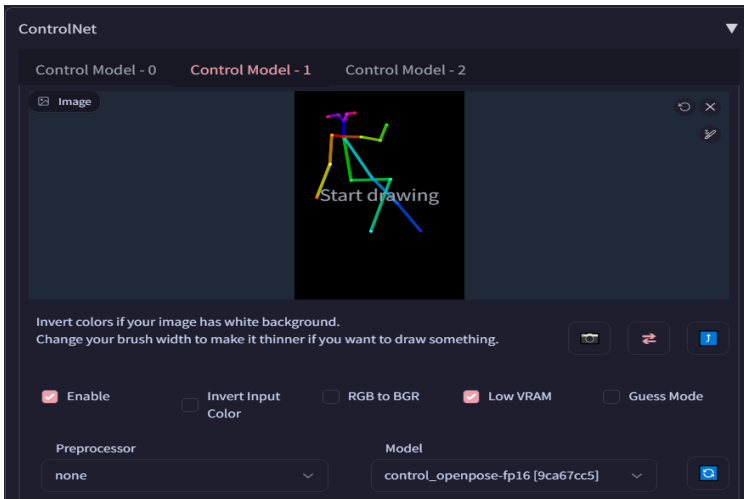
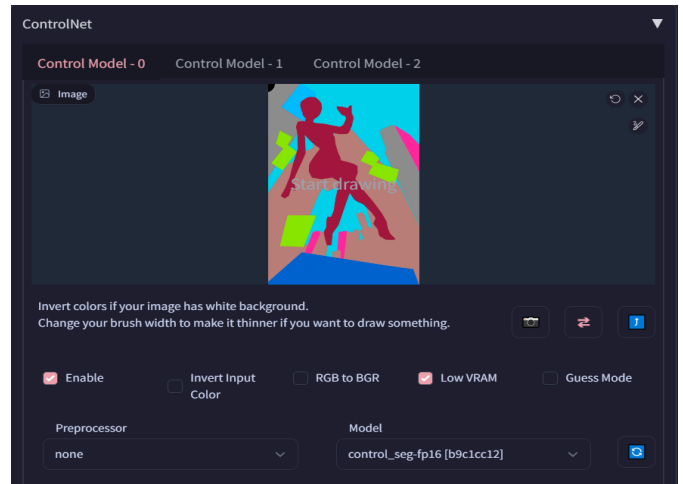
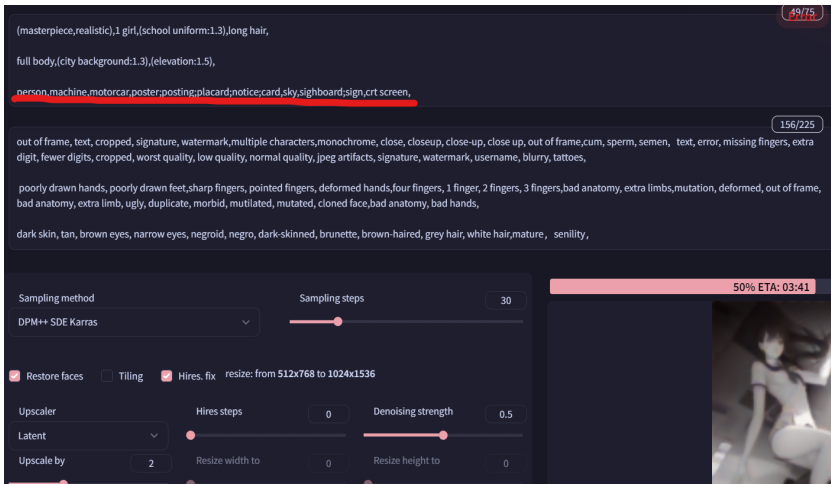
2上色轮廓线稿图。根据seg颜色对照表，告诉模型其颜色对应的内容是什么。

3.骨骼图。openpose editor插件，根据线稿图描出骨骼图。

4手图。depth library插件，根据骨骼图，制作手部图。

注意：三张图片尺寸应保持一致。图上为512X768。

depth_library插件：<https://github.com/jexom/sd-webui-depth-lib>



输入阶段：

需要开启三张controlnet配置参数如图

1seg线稿：none-seg

2骨骼图：none-openpose

3手图：depth-depth

4涂鸦：scribble-scribble（可加可不加）

注意：多层引导需要考虑controlnet直接是否互相冲突

成品图如下，因为seg线稿比例画的不好，所以图的腿部比例也失调了。

