

callstack\_2025350031\_박예빈

strcpy 사용하기 위해 string.h 라이브러리 가져옴

### **함수 push 구현**

SP를 1 증가시킨 후 SP가 가리키는 위치에 입력 받은 값에 a 저장

### **함수 pop 구현**

현재 SP가 가리키는 위치에 있는 값을 0으로 초기화 후 SP를 1 감소

### **함수 func1 호출 시 func1의 스택 프레임 형성**

구현한 함수 push를 사용해 call\_stack[SP]에 매개 변수 arg1, arg2, arg3, Return Address, func1 SFP, 지역 변수 var\_1의 값 저장

strcpy를 사용해 stack\_info[SP]에 매개 변수 arg1, arg2, arg3, Return Address, func1 SFP, 지역 변수 var\_1의 설명 저장

이때의 SP를 p1에 저장

### **함수 func1에서 함수 func2 호출 시 func2의 스택 프레임 형성**

구현한 함수 push를 사용해 call\_stack[SP]에 매개 변수 arg1, arg2, Return Address, func2 SFP, 지역 변수 var\_2의 값 저장

strcpy를 사용해 stack\_info[SP]에 매개 변수 arg1, arg2, Return Address, func2 SFP, 지역 변수 var\_2의 설명 저장

이때의 SP를 p2에 저장

### **함수 func2에서 함수 func3 호출 시 func3의 스택 프레임 형성**

구현한 함수 push를 사용해 call\_stack[SP]에 매개 변수 arg1, Return Address, func3 SFP, 지역 변수 var\_3, var\_4의 값 저장

strcpy를 사용해 stack\_info[SP]에 매개 변수 arg1, Return Address, func3 SFP, 지역 변수 var\_3, var\_4의 설명 저장

### **함수 func3 종료 시 스택 프레임 제거**

p2까지 구현한 함수 pop을 사용해 함수 func3 호출 당시 형성된 스택 프레임 제거

### **함수 func2 종료 시 스택 프레임 제거**

p1까지 구현한 함수 pop을 사용해 함수 func2 호출 당시 형성된 스택 프레임 제거

**함수 func1 종료 시 스택 프레임 제거**

구현한 함수 pop을 사용해 함수 func1 호출 당시 형성된 스택 프레임 제거