

POLITECHNIKA POZNAŃSKA
WYDZIAŁ ELEKTRYCZNY
Instytut Automatyki, Robotyki i Inżynierii Informatycznej

Jacek Eichler
Tomasz Adamczyk

Sprawozdanie z zajęć laboratoryjnych

Programowanie sieciowe - protokoły tekstowe

8 grudnia 2018

1. TREŚĆ ZADANIA

Temat: Komunikacja pomiędzy klientem a serwerem (1:1), w oparciu o autorski protokół tekstowy.

Protokół:

- połączeniowy,
- wszystkie dane przesyłane w postaci tekstowej (sekwencja znaków ASCII),
- każdy komunikat opatrzonej znacznikiem czasu,
- nazwy pól o określonej długości: 2 znaki,
- struktura elementów nagłówka zdefiniowana jako klucz=wartość\$
 - (przykład) Operacja=dodaj\$
- wymagane pola:
 - pole operacji – „OP”,
 - pole statusu – „ST”,
 - pole identyfikatora – „ID”.
- dodatkowe pola zdefiniowane przez programistę.

Funkcje oprogramowania:

- nawiązanie połączenia,
- uzgodnienie identyfikatora sesji,
- wykonywanie operacji matematycznych na dwóch argumentach:
 - „poteguj” – potęgowanie,
 - „logarytmuj” – logarytmowanie,
 - 2 inne, zdefiniowane przez programistę.
- przeglądanie historii wykonywanych obliczeń:
 - po stronie klienta:
 - poprzez podanie identyfikatora sesji,
 - poprzez podanie identyfikatora obliczeń.
- po stronie serwera:
 - poprzez podanie identyfikatora sesji,
 - poprzez podanie identyfikatora obliczeń,
 - wyświetlenie wszystkich dotychczas wykonanych obliczeń.
- zakończenie połączenia.

Inne:

- gdy wartość wyniku wykracza poza zakres zmiennej, powinien zostać zwrócony kod błędu,
- każde obliczenia powinny posiadać unikalny identyfikator,
- identyfikator sesji powinien być przesyłany w trakcie komunikacji i powiązany z obliczeniami,

- odwołanie się do nieistniejących obliczeń lub obliczeń wykonanych przez innego użytkownika, powinno skutkować przesłaniem odpowiedniego statusu.

2.OPIS PROTOKOŁU (FORMAT KOMUNIKATU, ZBIÓR KOMEND I ODPOWIEDZI)

Budowa pakietu

Operacja	Status	Liczba 1	Liczba 2	ID operacji	ID sesji	Znacznik czasu
----------	--------	----------	----------	-------------	----------	----------------

Komendy:

- *addition*
- *subtract*
- *power*
- *logarithm*
- *!exit*
- *!disconnect*
- *!history*

Kody operacji:

- AD – operacja dodawania
- SB - operacja odejmowania
- PW - operacja potęgowania
- LG - operacja logarytmowania
- IN – wysłanie pakietu inicjalizującego przez serwer z numerem ID
- EX – zakończenie pracy klienta oraz serwera
- DC – rozłączenie klienta
- HS – historia na podstawie ID sesji
- HO – historia na podstawie ID operacji

Kody statusu:

- WR – oczekiwanie na wynik operacji
- RS – przesłanie wyniku operacji
- NO – status pusty – przesyłany m.in. przy wysyłaniu pakietu inicjalizującego
- WH – oczekiwanie na przesłanie historii
- AD – typ operacji wysyłanej historii
- SB - typ operacji wysyłanej historii
- PW - typ operacji wysyłanej historii

- LG - typ operacji wysyłanej historii
- DT – brak historii dla podanego ID operacji
- DC – brak historii dla podanego ID sesji

3. APLIKACJA UŻYTKOWNIKA ORAZ APLIKACJA SERWERA (ZALEŻNIE OD WARIANTU) W WERSJI ŹRÓDŁOWEJ Z KOMENTARZAMI (W SZCZEGÓLNOŚCI DOTYCZĄCYMI FRAGMENTÓW PROGRAMÓW ZWIĄZANYCH Z TRANSMISJĄ).

Aplikacja klienta:

- https://github.com/ycek21/TextProtocol/blob/master/Client_TXT/src/Client.java

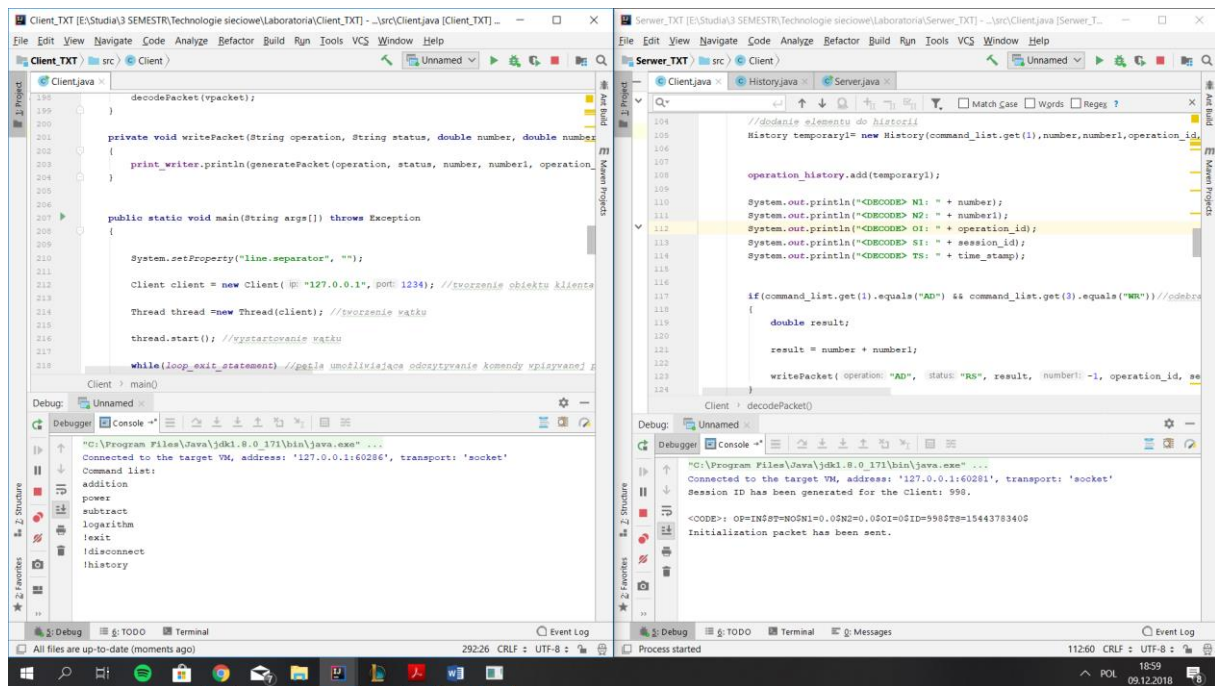
Aplikacja serwera (zawiera 3 pliki):

- https://github.com/ycek21/TextProtocol/blob/master/Client_TXT/src/Client.java
- https://github.com/ycek21/TextProtocol/blob/master/Serwer_TXT/src/History.java
- https://github.com/ycek21/TextProtocol/blob/master/Serwer_TXT/src/Server.java

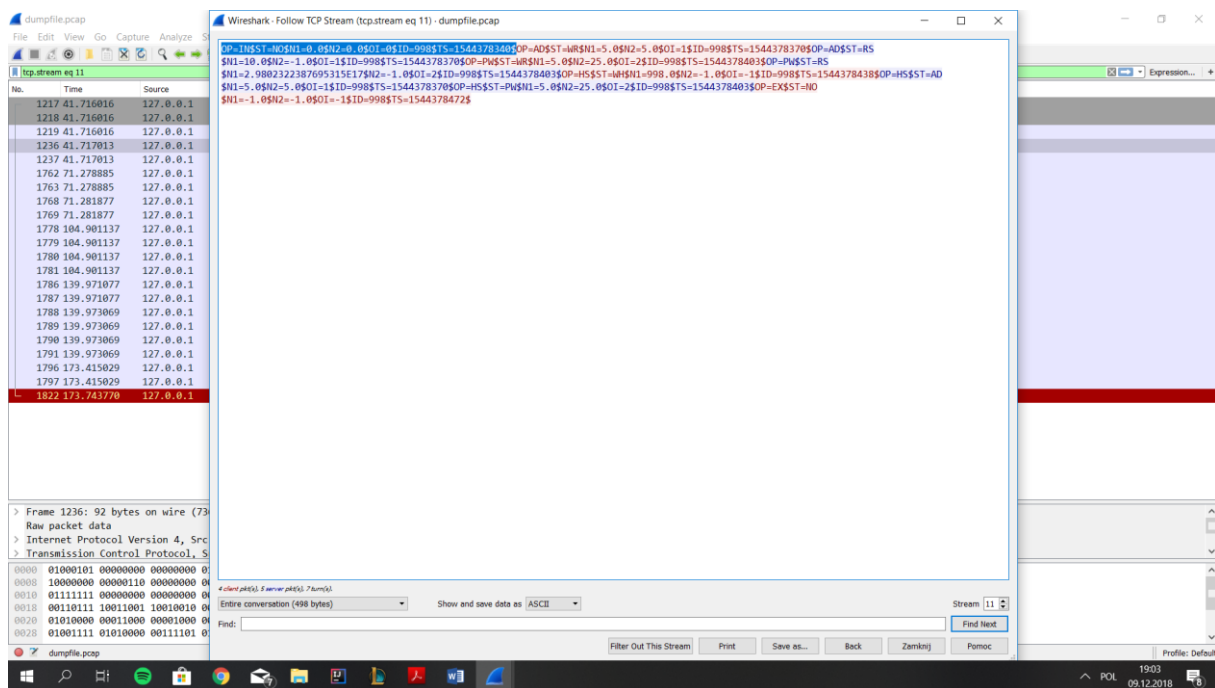
Zarejestrowana transmisja:

- <https://github.com/ycek21/TextProtocol/blob/master/dumpfile.pcap>

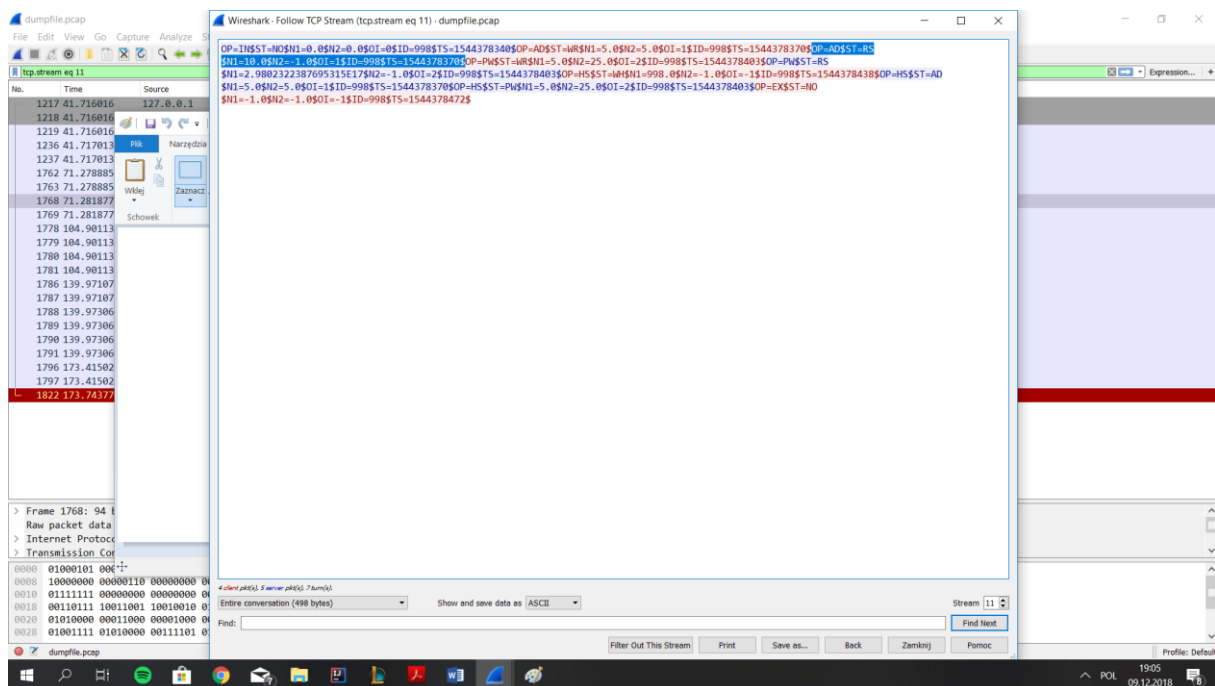
4. PRZEBIEG PRZYKŁADOWEJ SESJI KOMUNIKACYJNEJ – OPIS SŁOWNY ORAZ OBRAZ SESJI ZAREJESTROWANY PRZEZ PROGRAM *WIRESHARK*, WRAZ ZE STOSOWNYMI OBJAŚNIENIAMI.



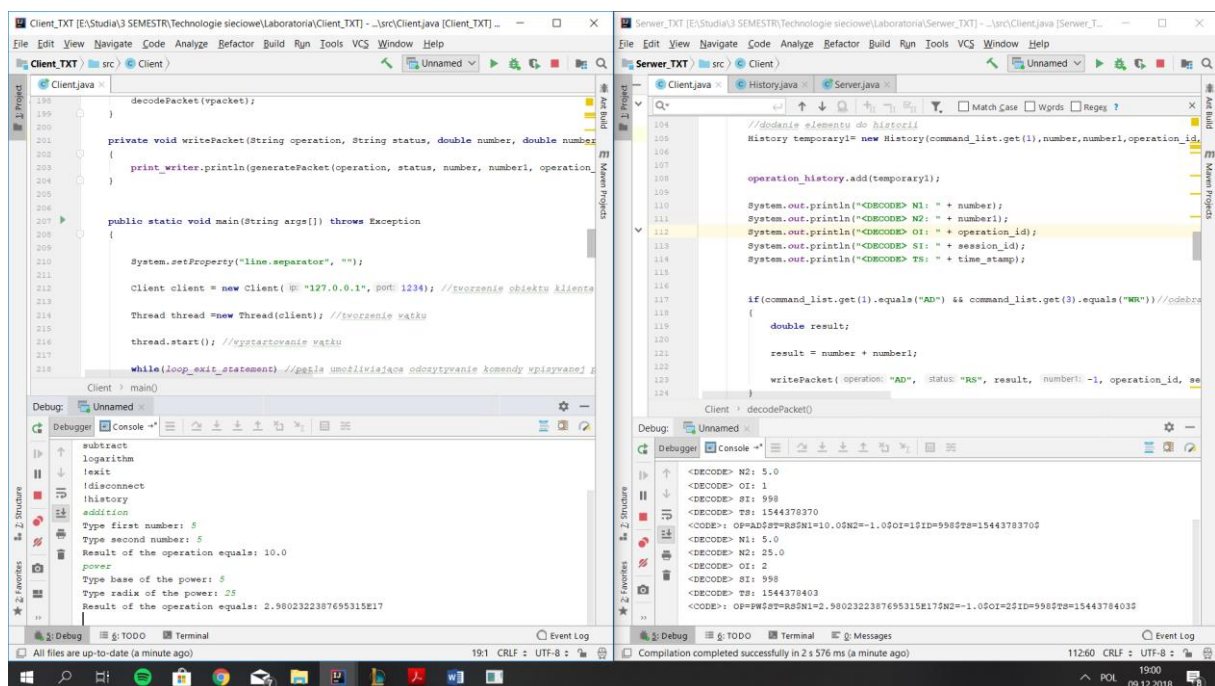
Rysunek 1: Wysłanie pakietu inicjalizującego przez serwer do podłączającego się klienta



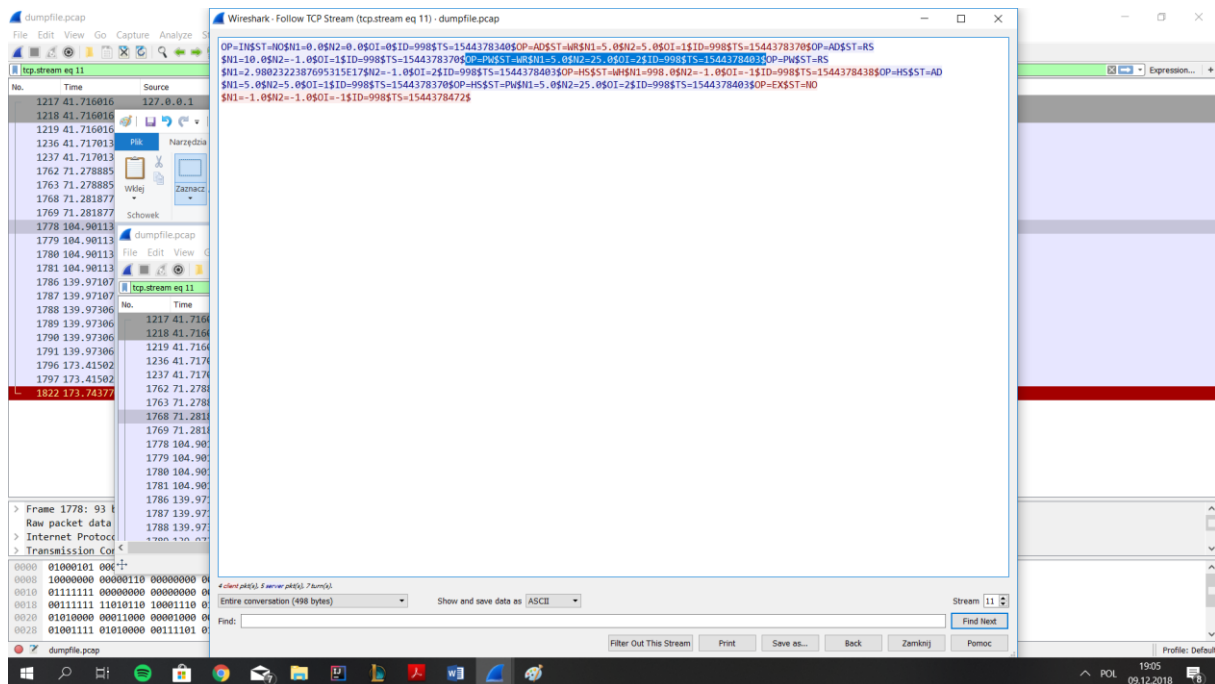
Rysunek 2: Klient w polu operacji zawiera komunikat IN, który sygnalizuje przesłanie numeru ID sesji dla nowo podłączonego klienta.



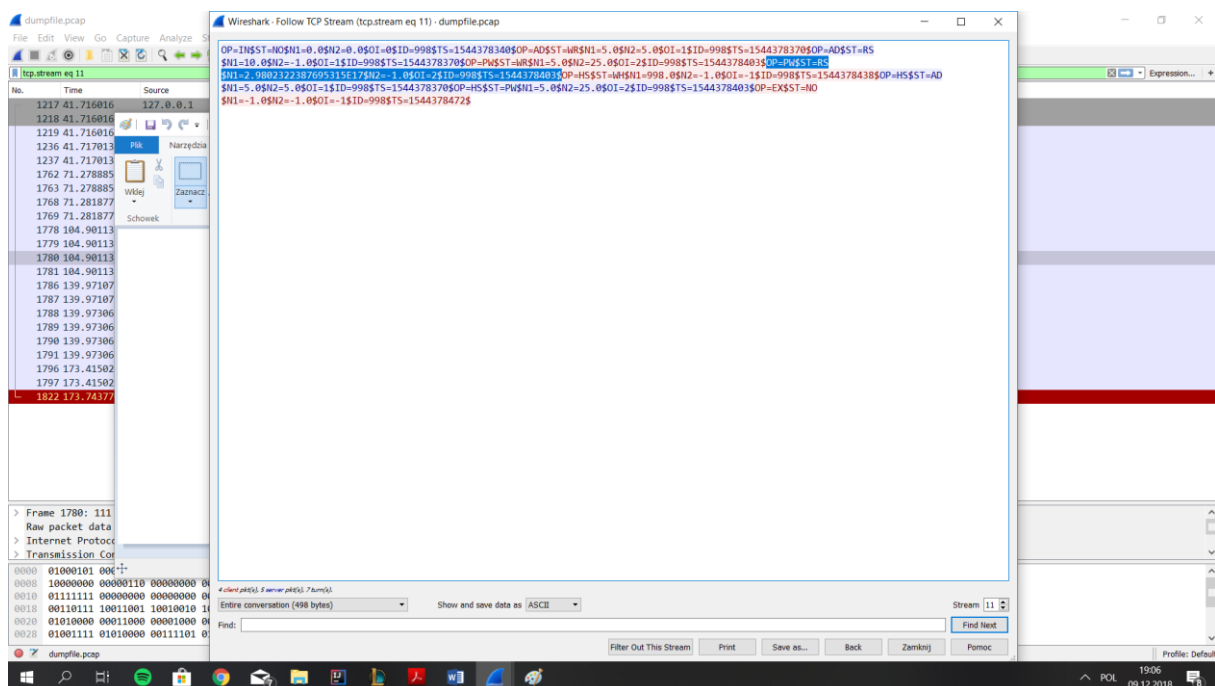
Rysunek 5: Serwer przesyła wynik dodawania, na co wskazują pole operacji ustawione na AD oraz status RS (result send). W polu N1 znajdują się wynik operacji dodawania, natomiast w polu N2 przesyłana jest liczba -1, która wskazuje, iż pakiet przesyła jedynie jedną istotną liczbę zapisaną w polu N1.



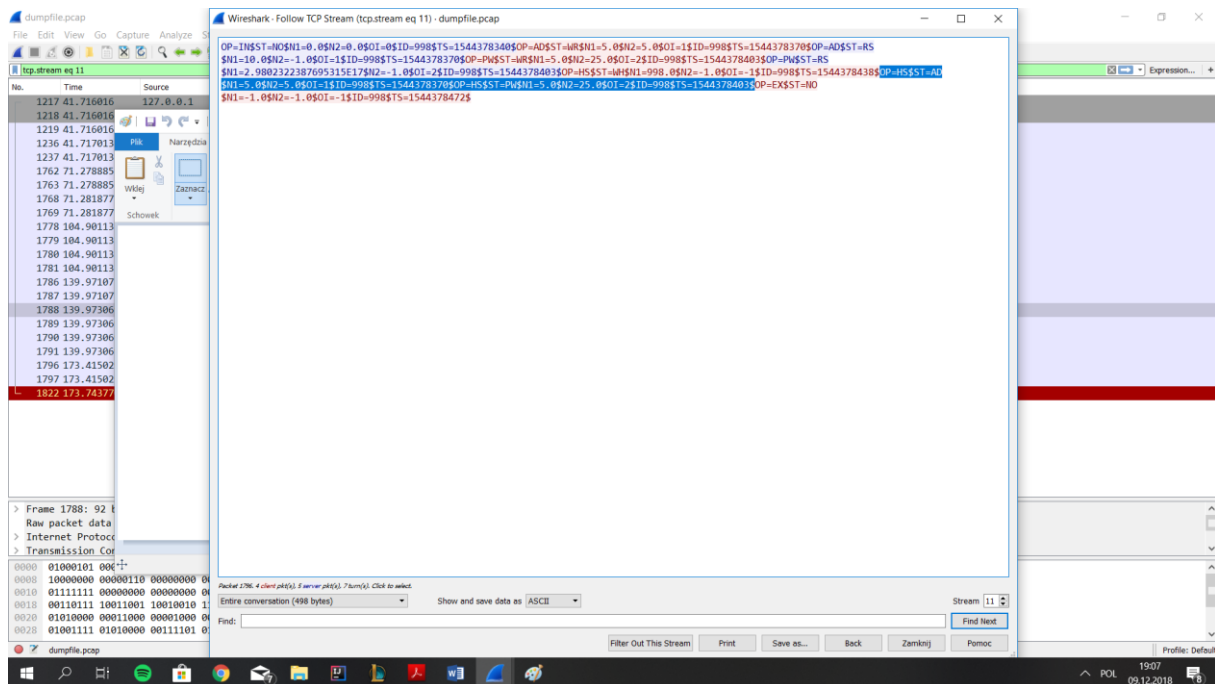
Rysunek 6: Użytkownik wybiera operację potęgowania, wpisuje dwie liczby, wysyła je do serwera i na otrzymuje wynik operacji.



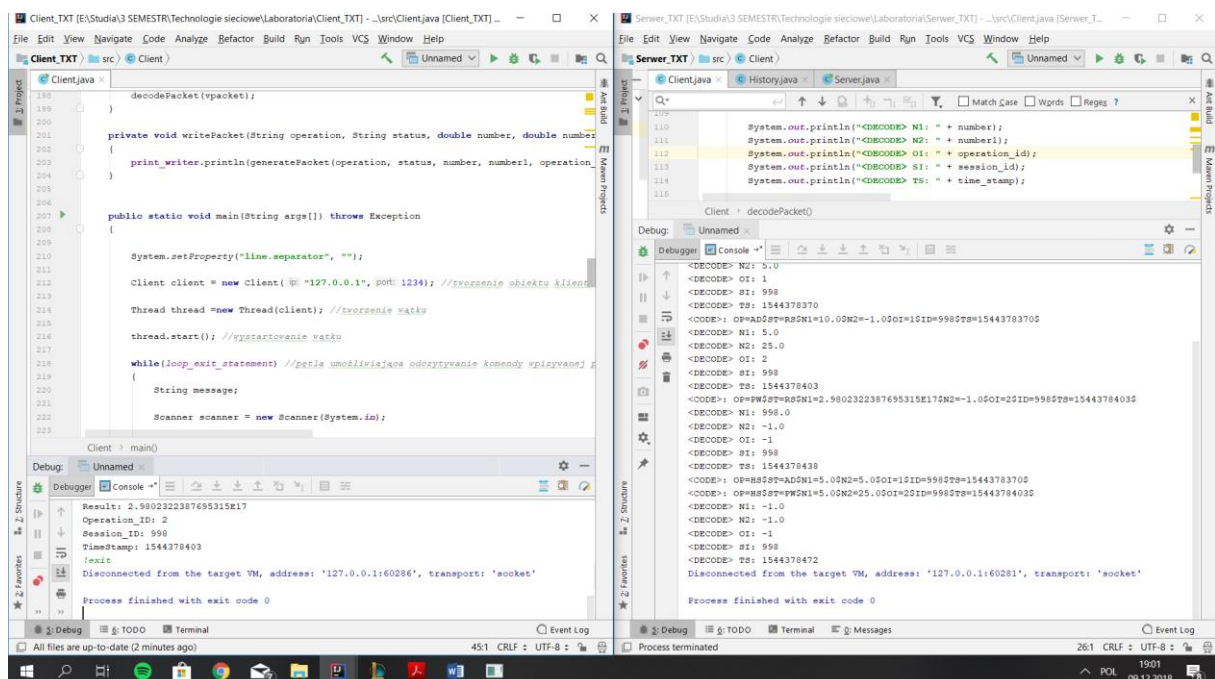
Rysunek 7: Klient w polu operacji umieszcza PW, co sygnalizują operację potęgowania. Status ustawiony jest na WR, co oznacza, iż klient po wysłaniu liczb będzie oczekiwał na zwrócenie wyniku przez aplikację serwera. W polach N1 oraz N2 zapisane są liczby wpisane przez użytkownika. Przesyłany jest również ID sesji, ID operacji oraz znacznik czasu.



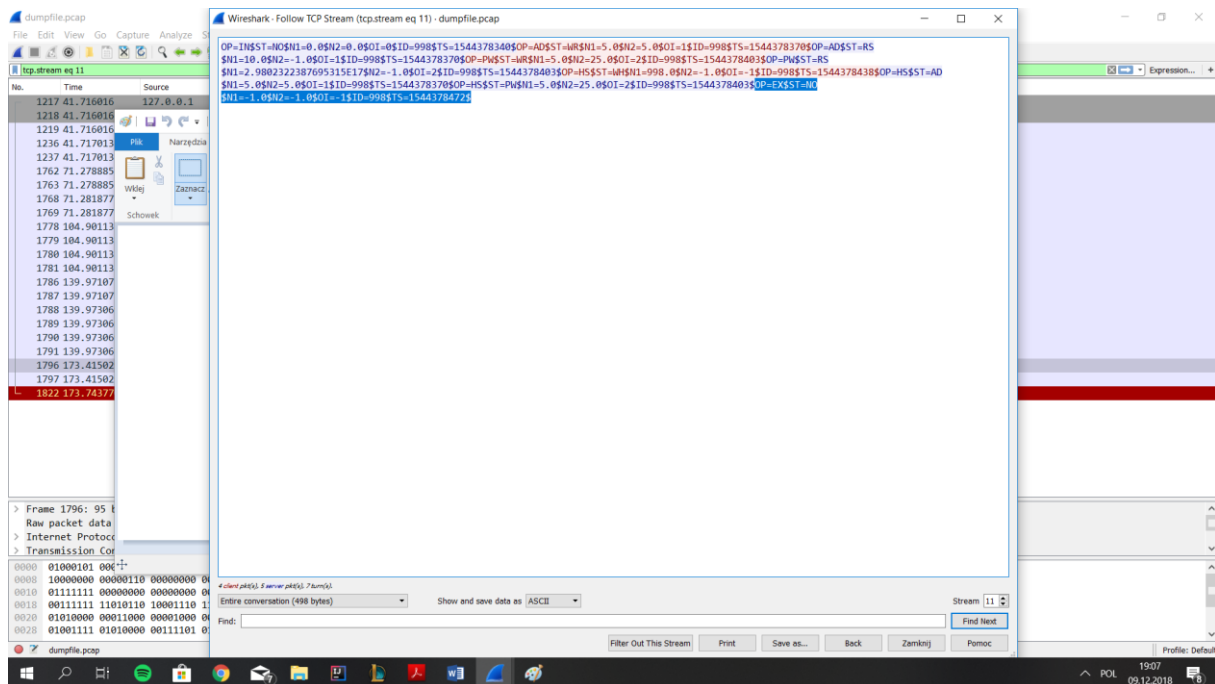
Rysunek 8: Serwer przesyła wynik potęgowania, na co wskazują pole operacji ustawione na PW oraz status RS (result send). W polu N1 znajdują się wynik operacji dodawania, natomiast w polu N2 przesyłana jest liczba -1, która wskazuje, iż pakiet przesyła jedynie jedną istotną liczbę zapisaną w polu N1.



Rysunek 11: Serwer przesyła 2 pakiety, gdyż dla podanego ID sesji wykonane zostały 2 operacje. W polu operacji zapisane jest HS, co wskazują na przesyłanie historii, natomiast w polu statusu zawarta jest informacja o typie przesyłanej operacji. W polach N1 oraz N2 zawarte są liczby, wynik obliczany jest po stronie klienta.



Rysunek 12: Użytkownik zakończy pracę aplikacji klienta jak i serwera poprzez wpisanie komendy !exit.



Rysunek 13: W polu operacji zawarty jest komunikat EX, który przekazuje serwerowi rozkaz wyłączenia aplikacji. Pole statusu zawiera NO, co sygnalizuje brak istotności pola w przesyłanym pakiecie.

5. ODPOWIEDZI NA PYTANIA POSTAWIONE W SEKCJI „ZADANIA SZCZEGÓŁOWE”.

1. Przygotuj implementacje protokołu komunikacyjnego, aplikacji klienckiej oraz aplikacji serwerowej w dowolnym języku wysokiego poziomu.

Protokół, aplikacja kliencka oraz aplikacja serwerowa została zaimplementowana w języku Java. Na stronie czwartej znajdują się link do wersji źródłowej wraz z komentarzami.

2. Przetestuj połączenie pomiędzy programami, rejestrując całość transmisji. Przeanalizuj przechwycone dane. Czy przesłane dane są w pełni tekstowe?

Transmisja została przechwycona w całości, umieszczona została w pliku o nazwie *dumpfile.pcap* (ip: 127.0.0.1, port: 1234) Link do pliku znajdują się również na czwartej stronie sprawozdania. Przesyłane dane są w pełni tekstowe.

3. Określ teoretyczną oraz rzeczywistą wielkość komunikatów. Czy rozmiar jest zależny od przesyłanych danych? Czy istnieje możliwość łatwej rozbudowy protokołu?

Wielkość pakietu zależy od wielkości przesyłanych liczb, gdyż jak wiemy na 1 bajcie maksymalnie możemy zapisać liczbę 255. Istnieje możliwość łatwej rozbudowy protokołu, gdyż wymagałoby to niedużych zmian w funkcji kodującej, dekodującej oraz wysyłającej pakiet. Należałoby dodać kolejne pole, które chcemy przesyłać i dopisać je w odpowiednich funkcjach.