1. JS语言的特点

Js是一种直译式脚本语言，一种动态类型，弱类型，能被浏览器直接解析，但各个浏览器的解析方式不同，且无法单独运行，必须嵌套在html中，执行顺序由上到下

1. JS三大组成部分

ECMAscript，规定了JS的语法和基本对象

DOM，文档对象模型，处理网页的方法和接口

BOM，浏览器对象模型，与浏览器交互的方法和接口

1. JS两种引入方式是什么

内部脚本和外部引入

1. JS的基本数据类型有哪些？如何判断所属类型

String字符串没有字符类型，boolean：布尔类型取值true和false；number数字类型，包括整型浮点型；NAN：not a number 但是属于number类型；null：空，属于object类型；undefined：表示声明未定义；TYpeof运算符可以分辨变量值属于哪种基本数据类型

1. == 和 === 的区别

==只比较值，===即比较值还比较类型

1. JS中是否可以用&作逻辑运算符

可以，0表示false，其他表示true

1. JS函数定义方式是什么，是否有重载概念？

小写function 方法名 （参数值1，...），没有重载概念 下面的会覆盖上面的方法

1. 请解释你对事件的理解？

我想做什么然后点击相关的js事件达到我们预期的效果

1. 请写出今天所学的全部事件？

Onclick onsubmit ondbclick

1. Onsumit的两个返回值分别代表什么意思？

为true时表示页面可以提交，false不能提交

1. <input type=”text” id = “hehe”>

问：如何获取该元素对象 document.getElementById(“hehe”)

如何获取value值 document.getElementById(“hehe”).value

如何设置value值 document.getElementById(“hehe”).value=

1. 请写出如何启动循环定时器、两个参数的意思、如何停止循环定时器

一个是方法一个是间隔时间，clearInterval(setInterval("run()",2000))

1. 请写出一次性定时器

setTimeOut（方法，延迟时间）

1. Onload代表什么意思？

当前页面加载完之后加载这个方法