设计最佳体系结构风格的成员是：李坚。

杨成豪

优点：设计UI界面美观大方，让人赏心悦目，能够吸引玩家游玩。

缺点：程序代码比较复杂，难以被其他人驾驭，不利于他人来维护。

李子任

优点：逻辑设计可读性强，注释详尽，能够很快让人理解代码内容。

缺点：代码不够简洁，过多的条件判断不利于程序的可读性。

李坚

优点：专业开发经验，统领设计体系结构的全局，帮助后续开发。

缺点：程序开发经验丰富，他人学习代码需要更多的时间精力，不利于协调。

王惠中

优点：网络设计完整，确保能够并发执行不出错，完美实现联机功能。

缺点：调试过程过于认真，导致耗费大量时间，增加了自己的任务量。

许振科

优点：逻辑设计方法巧妙，能够节省资源高效快速的执行相应的功能。

缺点：读代码的时候需要思考几下才能理解其中内涵，不利于快速阅读。

侯旋

优点：设计UI条理有序，便于后续增量开发，程序代码简介高效。

缺点：UI界面比较简单，可以增加细节使得界面更生动形象并吸引玩家。