

YASSINE CHIBANI

+33 6 21 29 80 43

m.yassinechibani@gmail.com

github/ychibani42

COMPETENCES TECHNIQUES

Developpement : C / C++ - Python - Shell

Web : VueJS/TS - NestJS - PrismaORM

Base de donnees : PostgreSQL - MySQL

Machine learning: Python - Numpy - Panda

Versionnage : Git

Outils : Docker - Virtualbox

LANGUES

- Francais - natif
- Anglais - B2

CENTRE D'INTERETS

Sports d'Équipe :
Football - Basketball

Jeux Vidéos :
Stratégie - Aventure

Sports Individuels :
Musculature - Judo - Natation

Hobbies :
Echecs - Lecture

STAGE EN MACHINE LEARNING

FORMATIONS

Ecole 42 Paris Depuis 2021

Principaux projets réalisés:

Transcendance : Site web implementant un chat et un jeu de Pong ligne

- Front-end - VueJs
- Back-end - Nestjs avec ORM Prisma
- Base de donnee - PostgreSQL
- Utilisation de Websockets

[Autonomie](#) - [Relations](#) - [Review de code](#)

Linear Regression: Technique d'analyse de données afin de prédire une valeur attendu

- Traitement des données
- Relation linéaire entre valeurs dépendantes et indépendantes
- Analyse de corrélations entre valeurs attendues et obtenues
- Visualisation des résultats avec l'appui de la librairie matplotlib

[Validation de Modèles](#) - [Analyse de Régressions](#)

Projet personnel:

Cacophone : Changer la manière d'exprimer des données statistiques de différents sujets sociétaux pour les rendre plus intuitives, en permettant aux utilisateurs d'entendre les variations de ces données à travers le temps par la musique plutôt que par la lecture traditionnelle de tableaux et de graphiques.

- Arduino
- Apprentissage de l'électronique
- Tests et analyse de resultats
- Collaboration avec le domaine artistique

[Ouverture d'esprit](#) - [Curiosite](#)

Bac Scientifique 2017 - 2019

Specialités : Science de la vie et de la terre
[Rigueur](#) - [Responsabilité](#)

EXPERIENCES

CODING GAME SUMMER 1st Place
2023

CODING GAME WINTER CHALLENGE 2nd Place
2022

AIDE AUX DEVOIRS / GARDE D'ENFANTS
2021 - 2023

C / C++ FORMATION AU CNAM PARIS
2020