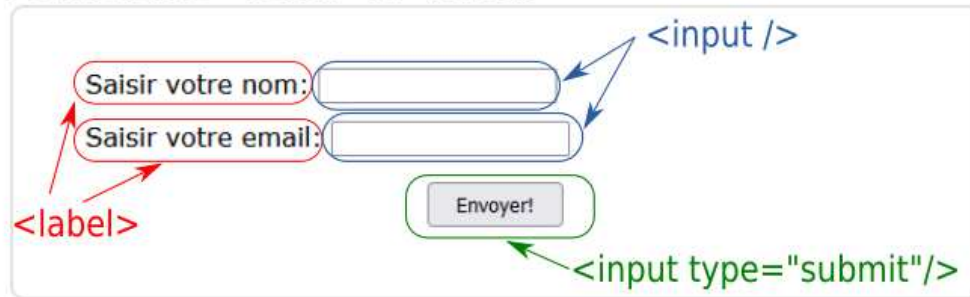


Activité : Formulaire en HTML

Les formulaires dans les pages web permettent de recueillir des informations et sont très utilisés.

Dans le langage HTML, les balises `<form>`, `<input>` et `<label>` sont dédiées à la création des formulaires.

Formulaire `<form>...</form>`



Partie 1

- 1) Sur le Moodle de l'ENT, récupérer l'archive formulaire.zip et la décompresser dans votre espace de travail.
- 2) Afficher la page web `presentation.html` et la lire pour connaître les principaux éléments d'un formulaire.
- 3) Ouvrir dans le même dossier la page `formulaire.html` et ajouter les éléments pour créer le formulaire ci-dessous :

Mon prénom

- 4) Afficher dans le navigateur le formulaire puis le compléter et valider.
 - a) Quelle est la méthode utilisée pour l'envoi du formulaire?
 - b) Est-il possible de connaître la méthode d'envoi du formulaire sans éditer le code source ? Justifier.
 - c) Où sont envoyées les données du formulaire ?

d) Pourquoi le champ `nom` doit-il être complété ?

5) Modifier dans le code `html` la méthode d'envoi par **post** puis soumettre à nouveau le formulaire.

a) Quelle est la différence avec l'envoi précédent ?

b) Les données sont-elles envoyées ? Justifier.

6) Ajouter au formulaire un champ de type `text` pour demander l'âge de l'utilisateur.



Mon prénom

Mon âge

7) Un formulaire peut contenir des boutons radios. L'ajout de ces boutons se fait avec des `input` de type `radio` et en ayant l'attribut `name` de même valeur. La page `présentation.html` contient un lien vers une documentation qui vous aidera.

L'attribut `name` doit être identique pour chaque bouton radio et aura la valeur `pet`.



Mon prénom

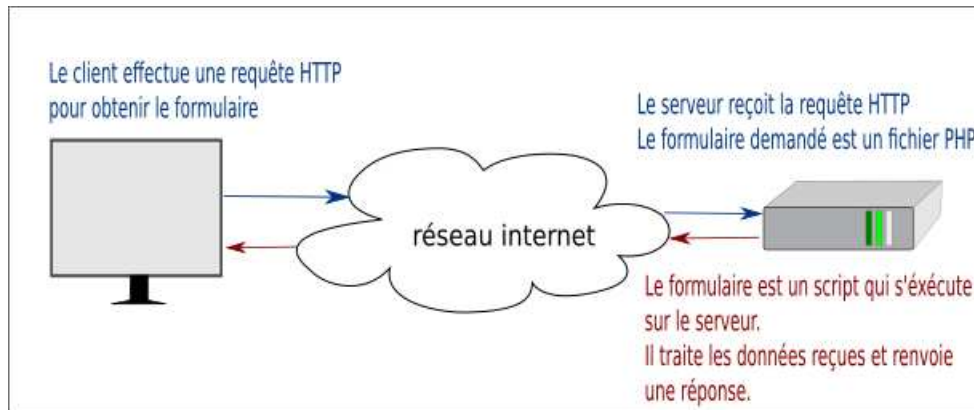
Mon âge

Mon animal préféré:

Chien ☐ Chat ☐ Lapin ☐ Éponge ☐

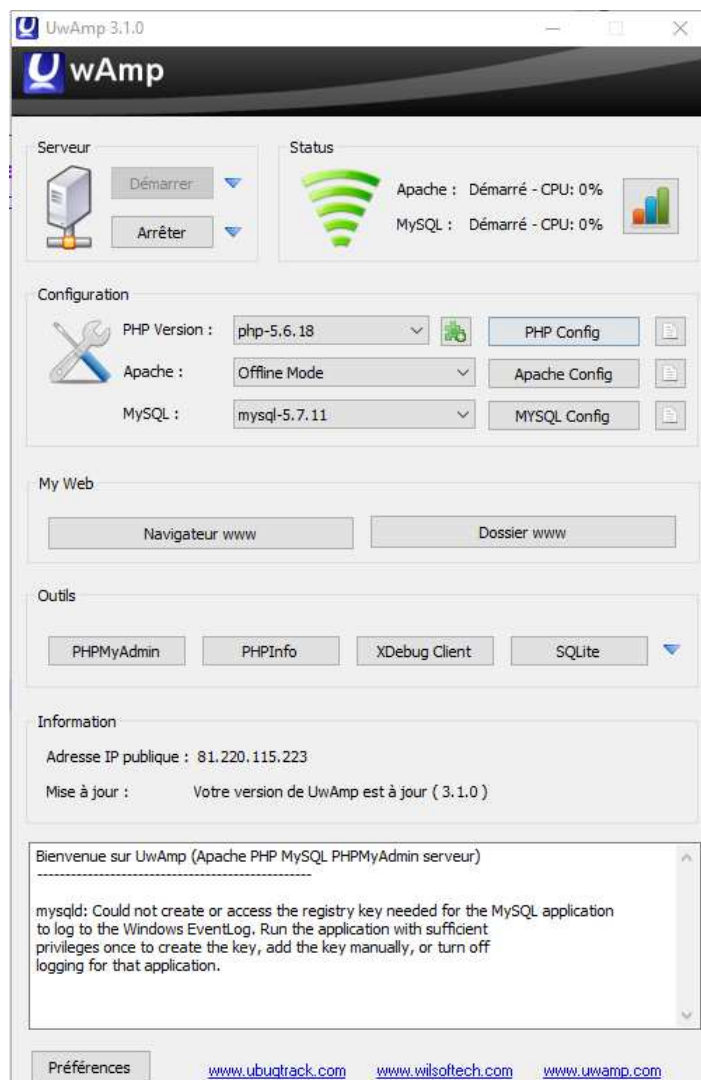
Partie 2

Les données du formulaire ne sont pas envoyées. Pour qu'un envoi soit possible, il faut un serveur qui héberge le formulaire et traite les données qui lui sont envoyées.









On va installer un serveur WEB sur notre machine ou sur une clef USB avec l'application UwAmp disponible sur un partage réseau (voir avec le prof).

- 1) Installer le serveur UwAmp sur votre machine ou sur une clef USB.
- 2) Ouvrir le dossier UwAmp puis lancer l'application UwAmp.exe.



- 3) Ouvrir le dossier **www** avec le bouton **Dossier www** puis copier et coller tous les fichiers de formulaire et les dossiers (css, js, img) dans le dossier **my-app**.

	css	27/03/2022 14:56	Dossier de fichiers
	img	27/03/2022 14:56	Dossier de fichiers
	js	27/03/2022 14:56	Dossier de fichiers
	formulaire.html	27/03/2022 14:58	Firefox HTML Doc...
	formulaire.php	27/03/2022 14:38	Fichier PHP
	presentation.html	27/03/2022 14:37	Firefox HTML Doc...

- 4) Lancer le navigateur avec le bouton **Navigateur www**, rentrer dans le dossier **my-app** puis cliquer sur le fichier **formulaire.php**

- 5) On va étudier le comportement du formulaire.

a) Saisir un nom et un mot de passe au hasard. Que se passe-t-il ?

b) Quelle est la méthode d'envoi utilisée par ce formulaire ?

c) Saisir le nom **bob** et le mot de passe **eponge**. Quelle page est affichée ?

d) Ouvrir la console de développement, activer l'onglet réseau et actualiser la page contenant le formulaire. Retrouver dans la console les données envoyées. Que remarquez-vous ?

e) Que peut-on en déduire sur la sécurisation de la communication ?

- 6) On va éditer et modifier le formulaire. Attention, ce fichier mélange le langage **html** avec le langage de programmation **php**. Cette partie est donc difficile.

a) Le formulaire contient un attribut **action**. Quelle est la valeur de cet attribut pour notre formulaire ?

b) Remplacer la méthode **post** par la méthode **get** et vérifier les modifications.

c) Modifier le fichier **formulaire.php** pour que le formulaire réponde favorablement à votre prénom et votre mot de passe.

d) Remplacer le champ **nom** par un champ **email** dans le fichier **formulaire.php**