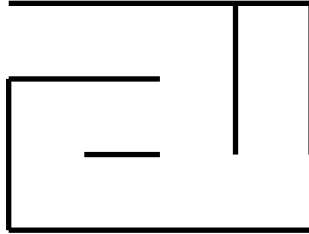


# TP : Des graphes pour des labyrinthes

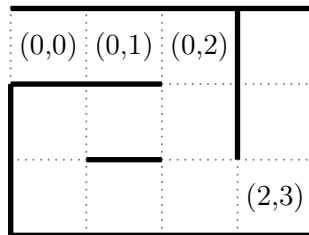
---

## Du labyrinthe au graphe

On donne ci-dessous la représentation d'un labyrinthe.



Ce labyrinthe est construit comme une grille dont chaque cellule est repérée par un couple de coordonnées.



On peut alors concevoir un graphe tel que :

- Les coordonnées de chaque cellule sont les sommets de notre graphe.
- Les arêtes (arcs) du graphe sont les passages possibles d'une cellule à une autre cellule contigüe.

Nous utiliserons des fonctions et des classes suivantes :