クラスの定義とインスタンスの生成・使用



①クラスの定義

```
プログラムはここから始まる
public class Main {
      public static void main(String[] args) {
            Main m = new Main(args[1], 10.0);
           m.run();
                      ③インスタンスの使用
      public Main(String s, double x) {
           //前処理
                                    ②コンストラクタを使って
      private void run() {
                                   Mainクラスのインスタンスを
                                         生成する
           // 本処理
```