アプリ開発人材育成講座

応用編・ガイダンス

産業技術大学院大学中鉢欣秀

平成 28 年 10 月

目次

はじめに

PBL 成果物の事例

つぎに

自己紹介

- ▶ 中鉢欣秀と申します
 - ▶ 産業技術大学院大学(AIIT) 准教授
 - ソフトウェア開発技術者育成について研究
- ▶ AIIT とは?
 - 実践的な高度人材を育成する東京都の大学 院大学
 - ・修士論文ではなく「PBL」を通して実務に 通用するスキルセットを習得
 - ▶ 学生の8割が社会人

PBLとは?

- Project Based Learning
 - ・明確なゴールを設定し、プロジェクト活動 を通して 実践的な課題の解決に取り組む
- 教育手法としての特徴
 - 教科書や講義だけでは学べない、実務者としての能力を育成
- Active Learning
 - 学習者の主体的・能動的な学びに基づく 教育
 - ▶「手取り足取り」型の教育ではない

PBL の取り組み事例

慶應義塾湘南藤沢キャンパス(SFC)

▶協創型ソフトウェア開発

産業技術大学院大学 (AIIT)

▶修士課程2年次を対象

enPiT

▶ あああ

スライド2

長期ハッカソン型の人材育成講座です。プロジェクトマネージャーと受講生からなるグループを複数編成し、Web サービス、ゲームなどのアプリを開発することで、実践的な開発力を持った人材を育成します。

enPiT 最終年度の授業科目

- 1. コラボレイティブ開発特論(90分 Œ15回)
 - Git/GitHub, Sinatra, Heroku, RoR, Travis CI
- 2. アジャイル開発特論(90分 Œ15回)
 - ▶ ワークショップ
 - ▶ ≳ = PBI
- 3. ビジネスアプリケーション演習
 - トハッカソン形式 PBL(Demo or Die)

あいまいランチ

- http:
 //aimai-lunch.
 herokuapp.com/
- https:
 //github.com/
 esodov/wassermann



Welcome to Almai Lunch! 男性は条件をつけて選ぶことができるのに、ランチはぜんぜん決められない! そんな経験の対土化か? ここでは果性を選ぶような感覚でランチを決めることができます。

さあ、まったく新しいランチ選びを体験してみましょう! **** 1.22774885887



OYACO

- https://github. com/KahokuHanten/ oyaco
- https://oyaco. herokuapp.com/



RyuPiT「SharePla」 不定期

- http://sharepla. herokuapp.com/
- https://github. com/ryupit



目次

はじめに

PBL 成果物の事例

つぎに

スライド 2 いいい