

Mybatis框架课程第一天

第1章 框架概述

1.1 什么是框架

1.1.1 什么是框架

框架 (Framework) 是整个或部分系统的**可重用设计**,表现为一组抽象构件及构件实例间交互的方法;另一种定义认为,框架是可被应用开发者定制的应用骨架。前者是从应用方面而后者是从目的方面给出的定义。

简而言之, **框架其实就是某种应用的半成品**,就是一组组件,供你选用完成你自己的系统。简单说就是使用别人搭好的舞台,你来做表演。而且,框架一般是成熟的,不断升级的软件。

框架使用一般都应该降版本使用

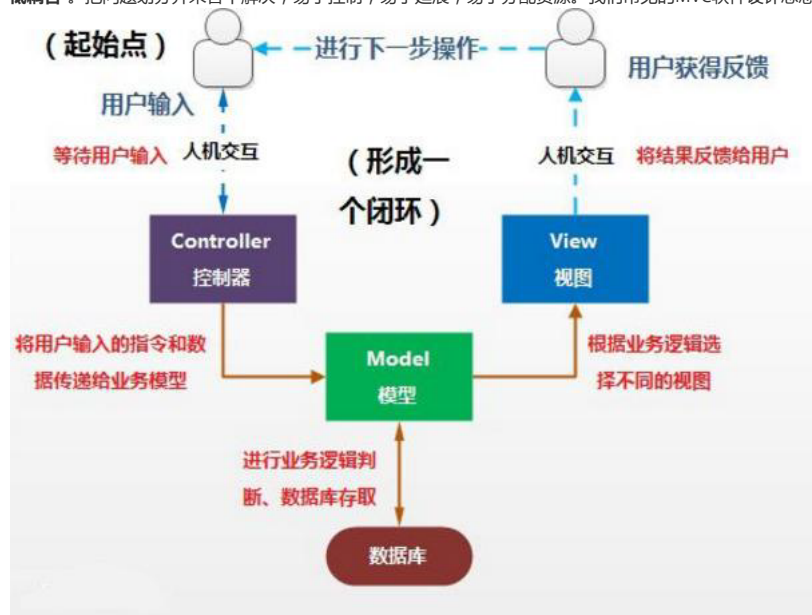
1.1.2 框架要解决的问题

框架要解决的最重要的一个问题是技术整合的问题,在J2EE的框架中,有着各种各样的技术,不同的软件企业需要从J2EE中选择不同的技术,这就使得软件企业最终的应用依赖于这些技术,技术自身的复杂性和技术的风险性将会直接对应用造成冲击。而应用是软件企业的核心,是竞争力的关键所在,因此应该将应用自身的设计和具体的实现技术**解耦**。这样,软件企业的研发将集中在应用的设计上,而不是具体的技术实现,技术实现是应用的底层支撑,它不应该直接对应用产生影响。

框架一般处在低层应用平台(如J2EE)和高层业务逻辑之间的中间层。

1.1.3 软件开发的分层重要性

框架的重要性在于它实现了部分功能,并且能够很好的将低层应用平台和高层业务逻辑进行了缓和。为了实现软件工程中的“**高内聚、低耦合**”。把问题划分开来各个解决,易于控制,易于延展,易于分配资源。我们常见的MVC软件设计思想就是很好的分层思想。



通过分层更好的实现了各个部分的职责,在每一层将再细化出不同的框架,分别解决各层关注的问题。

1.1.4 分层开发下的常见框架

常见的JavaEE开发框架：

1、解决数据的持久化问题的框架

MyBatis

编辑

MyBatis 本是[apache](#)的一个开源项目*iBatis*, 2010年这个项目由apache software foundation 迁移到了google code, 并且改名为MyBatis。2013年11月迁移到Github。

iBatis一词来源于“internet”和“abatis”的组合, 是一个基于Java的持久层框架。iBatis提供的持久层框架包括SQL Maps和Data Access Objects (DAOs)

作为持久层的框架, 还有一个封装程度更高的框架就是Hibernate, 但这个框架因为各种原因目前在国内的流行程度下降太多, 现在公司开发也越来越少使用。目前使用Spring Data来实现数据持久化也是一种趋势。

2、解决WEB层问题的MVC框架

spring MVC

编辑

Spring MVC属于SpringFrameWork的后续产品, 已经融合在Spring Web Flow里面。Spring 框架提供了构建 Web 应用程序的全功能 MVC 模块。使用 Spring 可插入的 MVC 架构, 从而在使用Spring进行WEB开发时, 可以选择使用Spring的SpringMVC框架或集成其他MVC开发框架, 如Struts1(现在一般不用), Struts2等。

3、解决技术整合问题的框架

spring框架

Spring框架是由于软件开发的复杂性而创建的。Spring使用的是基本的JavaBean来完成以前只可能由EJB完成的事情。然而，Spring的用途不仅仅限于服务器端的开发。从简单性、可测试性和松耦合性角度而言，绝大部分Java应用都可以从Spring中受益。

- ◆目的：解决企业应用开发的复杂性
- ◆功能：使用基本的JavaBean代替EJB，并提供了更多的企业应用功能
- ◆范围：任何Java应用

Spring是一个轻量级控制反转(IoC)和面向切面(AOP)的容器框架。

1.1.5 MyBatis框架概述

mybatis是一个优秀的基于java的持久层框架，它内部封装了jdbc，使开发者只需要关注sql语句本身，而不需要花费精力去处理加载驱动、创建连接、创建statement等繁杂的过程。

mybatis通过xml或注解的方式将要执行的各种statement配置起来，并通过java对象和statement中sql的动态参数进行映射生成最终执行的sql语句，最后由mybatis框架执行sql并将结果映射为java对象并返回。

采用ORM思想解决了实体和数据库映射的问题，对jdbc进行了封装，屏蔽了jdbc api底层访问细节，使我们不用与jdbc api打交道，就可以完成对数据库的持久化操作。

1.2 JDBC编程的分析

1.2.1 jdbc程序的回顾

```
public static void main(String[] args) {
    Connection connection = null;
    PreparedStatement preparedStatement = null;
    ResultSet resultSet = null;
    try {
        //加载数据库驱动
        Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
        //通过驱动管理类获取数据库链接
        connection = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/mybatis?characterEncoding=utf-8","root", "root");
        //定义sql语句 ?表示占位符
        String sql = "select * from user where username = ?";
        //获取预处理
        statement preparedStatement = connection.prepareStatement(sql);
        //设置参数，第一个参数为sql语句中参数的序号（从1开始），第二个参数为设置的参数值
        preparedStatement.setString(1, "王五");
        //向数据库发出sql执行查询，查询出结果集
        resultSet = preparedStatement.executeQuery();
        //遍历查询结果集
        while(resultSet.next()){
            System.out.println(resultSet.getString("id")+" "+resultSet.getString("username"));
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    } finally{
        //释放资源
        if(resultSet!=null){
            try {
                resultSet.close();
            } catch (SQLException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
        if(preparedStatement!=null){
            try {
                preparedStatement.close();
            } catch (SQLException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
        if(connection!=null){
            try {
                connection.close();
            } catch (SQLException e) {
                // TODO Auto-generated catch block
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
//上边使用jdbc的原始方法（未经封装）实现了查询数据库表记录的操作。
```

1.2.2 jdbc问题分析

- 1、数据库链接创建、释放频繁造成系统资源浪费从而影响系统性能，如果使用数据库链接池可解决此问题。
- 2、Sql语句在代码中硬编码，造成代码不易维护，实际应用sql变化的可能较大，sql变动需要改变java代码。
- 3、使用preparedStatement向占有位符号传参数存在硬编码，因为sql语句的where条件不一定，可能多也可能少，修改sql还要修改代码，系统不易维护。
- 4、对结果集解析存在硬编码（查询列名），sql变化导致解析代码变化，系统不易维护，如果能把数据库记录封装成pojo对象解析比较方便。

第2章 Mybatis框架快速入门

通过前面的学习，我们已经能够使用所学的基础知识构建自定义的Mybatis框架了。这个过程是基本功的考验，我们已经强大了不少，但现实是残酷的，我们所定义的Mybatis框架和真正的Mybatis框架相比，还是显得渺小。行业内所流行的Mybatis框架现在我们将开启学习。

2.1 Mybatis框架开发的准备

2.1.1 官网下载Mybatis框架

从百度中“mybatis download”可以下载最新的Mybatis开发包。

mybatis download

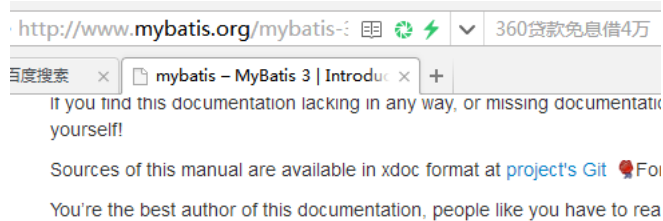
[mybatis – MyBatis 3 | Introduction](#)

查看此网页的中文翻译，请点击 [翻译此页](#)

MyBatis is a first class persistence framework with support for custom SQL, stored procedures and advanced mappings. MyBatis eliminates almost all of ...

[www.mybatis.org/mybatis-3](#) - 百度快照

进入选择语言的界面，进入中文版本的开发文档。



Translations

Users can read about MyBatis in following translations:

English

Español

日本語

한국어

简体中文

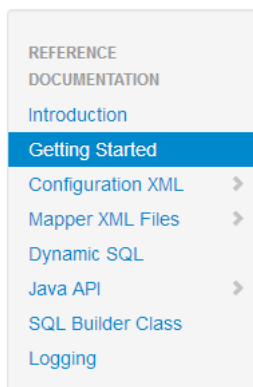
我们可以看到熟悉的中文开发文档了。

简介

什么是 MyBatis ?

MyBatis 是一款优秀的持久层框架，它支持定制化 SQL、存储过程以及高级映射。MyBatis 避免了几乎所有的 JDBC 代码和手动设置参数以及获取结果集。MyBatis 可以使用简单的 XML 或注解来配置和映射原生信息，将接口和 Java 的 POJOs(Plain Old Java Objects,普通的 Java对象)映射成数据库中的记录。

下载相关的jar包或maven开发的坐标。



Mybaits整体架构

Getting started

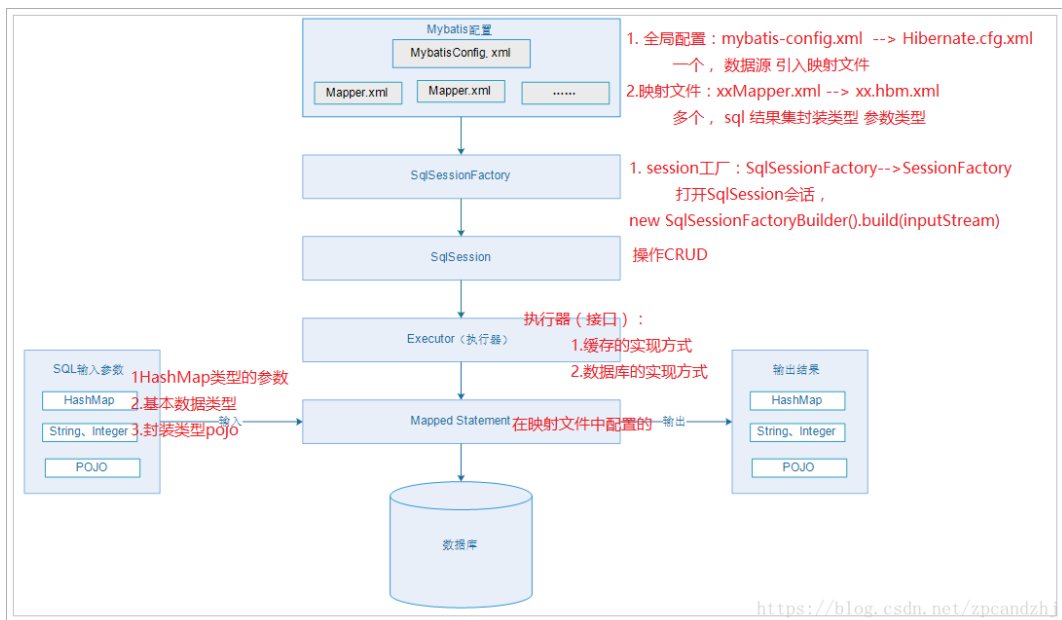
Installation

To use MyBatis you just need to include the [mybatis-x.x.x.jar](#) file in the classpath.

If you are using Maven just add the following dependency to your pom.xml:

```
<dependency>
  <groupId>org.mybatis</groupId>
  <artifactId>mybatis</artifactId>
  <version>x.x.x</version>
</dependency>
```

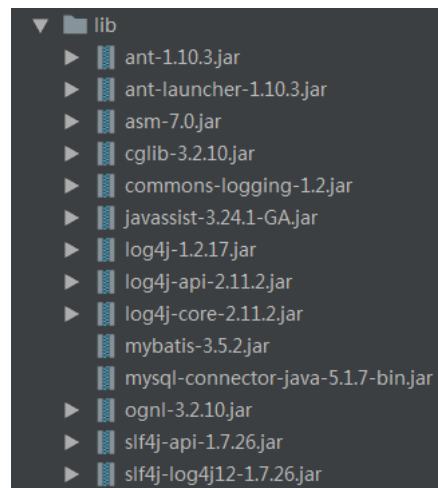




2.2 搭建Mybatis开发环境

2.2.1 创建Java工程

2.2.2 添加Mybatis的jar，并准备数据库



在数据库中运行user.sql文件

2.2.3 编写User实体类：和数据库的字段一一对应

```
package com.yaorange.entity;

import java.util.Date;

/**
 * 用户的实体类
 */
public class User {
    private int id;
    private String username; // 用户姓名
    private String sex; // 性别
    private Date birthday; // 生日
    private String address; // 地址

    public int getId() {
        return id;
    }

    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }

    public String getUsername() {
        return username;
    }

    public void setUsername(String username) {
```

```

        this.username = username;
    }

    public String getSex() {
        return sex;
    }

    public void setSex(String sex) {
        this.sex = sex;
    }

    public Date getBirthday() {
        return birthday;
    }

    public void setBirthday(Date birthday) {
        this.birthday = birthday;
    }

    public String getAddress() {
        return address;
    }

    public void setAddress(String address) {
        this.address = address;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "User{" +
            "id=" + id +
            ", username='" + username + '\'' +
            ", sex='" + sex + '\'' +
            ", birthday=" + birthday +
            ", address='" + address + '\'' +
            '}';
    }
}

```

2.2.4 编写持久层接口 UserDao

```

package com.yaorange.mapper;

import com.yaorange.entity.User;
import java.util.List;

/**
 * UserDao接口就是我们的持久层接口（也可以写成UserMapper）
 */
public interface UserDao {
    /**
     * 查询所有用户
     * @return
     */
    List<User> findAll();
}

```

2.2.5 编写持久层接口的映射文件 UserDao.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE mapper
    PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
    "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
<!-- mapper:根标签, namespace: 命名空间, 随便写, 一般保证命名空间唯一 -->
<mapper namespace="test">
    <!-- statement, 内容:
        sql语句:
            id: 唯一标识, 随便写, 在同一个命名空间下保持唯一
            resultType: sql语句查询结果集的封装类型, tb_user即为数据库中的表
    -->
    <select id="findAll" resultType="com.yaorange.entity.User">
        select * from user
    </select>
</mapper>

```

2.2.6 编写 SqlMapConfig.xml 配置文件

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE configuration
    PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN"
    "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd">
<configuration>
    <!--加载外部属性文件-->
    <properties resource="jdbcconfig.properties"/>

```

```

<!--定义别名-->
<typeAliases>
    <typeAlias type="com.yaorange.entity.User" alias="User"/>
</typeAliases>
<!-- 配置mybatis的环境 -->
<environments default="mysql">
    <!-- 配置mysql的环境 -->
    <environment id="mysql">
        <!-- 配置事务的类型 -->
        <transactionManager type="JDBC"/>
        <!-- 配置连接数据库的信息：用的是数据源(连接池) -->
        <dataSource type="POOLED">
            <property name="driver" value="${jdbc.driver}"/>
            <property name="url" value="${jdbc.url}"/>
            <property name="username" value="${jdbc.username}"/>
            <property name="password" value="${jdbc.password}"/>
        </dataSource>
    </environment>
</environments>
<!-- 加载mybatis映射配置 -->
<mapper>
    <mapper resource="sqlmap/UserDao.xml"/>
</mapper>
</configuration>

```

2.2.7 编写测试类

```

import com.yaorange.entity.User;
import com.yaorange.mapper.UserDao;
import org.apache.ibatis.io.Resources;
import org.apache.ibatis.session.SqlSession;
import org.apache.ibatis.session.SqlSessionFactory;
import org.apache.ibatis.session.SqlSessionFactoryBuilder;

import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.util.List;

public class Main {

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        //1.读取配置文件
        InputStream in = Resources.getResourceAsStream("SqlMapConfig.xml");
        //2.创建SqlSessionFactory的构建者对象
        SqlSessionFactoryBuilder builder = new SqlSessionFactoryBuilder();
        //3.使用构建者创建工厂对象SqlSessionFactory
        SqlSessionFactory factory = builder.build(in);
        // 4.使用SqlSessionFactory生产SqlSession对象
        SqlSession session = factory.openSession();
        // 5.使用SqlSession操作数据库
        List<User> users = session.selectList("test.findAll");
        for(User user : users) {
            System.out.println(user);
        }
        //6.释放资源
        session.close();
        in.close();
    }
}

```

总结：

开发步骤：

- 1.添加jar：mybatis本身的jar和框架依赖的jar
- 2.创建数据库，并在java中定义与其映射关联的实体类（属性和数据库字段一一对应，名称和数据类型应该对应），实体中的数据类型只能使用包装类型和自定义类型（数据库中每个字段存在空的概念，如果使用基本数据类型，那么成员变量存在默认值，无法描述空状态）
- 3.创建mybatis的全局配置文件，在配置文件中配置环境，环境中指定事务处理方式和数据源，同时可以在配置中配置外部属性文件的加载和类别名的指定，必须指定映射文件的加载
- 4.定义dao的接口类，定义各种操作数据库的接口方法
- 5.创建dao接口映射文件，在映射文件中定义各种操作数据库的语句，使用标记

```
/**
```

```
* @description: 获取单个用户
```

```
* @param id
```

```
* @return com.yaorange.entity.User
```

```
* @exception
```

```
*/
```

```
User findOneById(Integer id);
```

在映射文件中定义语句：

```
<select id="findOneById" parameterType="java.lang.Integer" resultType="User">
    select * FROM user WHERE id=#{id}
</select>
```

测试方法：

```
@Test
public void findUserById() throws IOException {
    //1.加载全局配置文件
```

```

InputStream resource = Resources.getResourceAsStream("SqlMapConfig.xml");
//2.创建SqlSessionFactory的构建者对象
SqlSessionFactoryBuilder builder = new SqlSessionFactoryBuilder();
//3.通过构造者对象构造工厂
SqlSessionFactory factory = builder.build(resource);
//4.通过工厂获取Sql
// Session对象
SqlSession session = factory.openSession();
//5.通过session操作数据库
//方法的第一个参数是在映射文件中的namespace.语句的id
List<User> users = session.selectList("test.findOneById",44);
for (User user : users){
    System.out.println(user);
}
//6.释放资源
session.close();
resource.close();
}

```

2.4新增操作

定义接口方法

```

/**
 * @description: 新增用户
 * @param user
 * @return void
 * @exception
 */
void add(User user);

```

定义映射语句：

```

<insert id="add" parameterType="User">
    insert into user(username,birthday,sex,address) value(#{username},#{birthday},#{sex},#{address})
</insert>

```

编写测试：所有更新操作都需要进行事务提交

```

@Test
public void add() throws IOException {
    //1.加载全局配置文件
    InputStream resource = Resources.getResourceAsStream("SqlMapConfig.xml");
    //2.创建SqlSessionFactory的构建者对象
    SqlSessionFactoryBuilder builder = new SqlSessionFactoryBuilder();
    //3.通过构造者对象构造工厂
    SqlSessionFactory factory = builder.build(resource);
    //4.通过工厂获取Sql
    // Session对象
    SqlSession session = factory.openSession();
    //5.通过session操作数据库
    //方法的第一个参数是在映射文件中的namespace.语句的id
    User user = new User();
    user.setUsername("小王");
    user.setBirthday(new Date());
    user.setSex("女");
    user.setAddress("四川成都");

    int num = session.insert("test.add", user);
    System.out.println(num);

    //提交事务
    session.commit();
    //6.释放资源
    session.close();
    resource.close();
}

```

2.5更新操作：

映射语句：

```

<update id="updateUser" parameterType="User">
    update user set username=#{username},birthday=#{birthday},sex=#{sex},address=#{address} where id=#{id}
</update>

```

测试代码：

```

@Test
public void update() throws IOException {
    //1.加载全局配置文件
    InputStream resource = Resources.getResourceAsStream("SqlMapConfig.xml");
    //2.创建SqlSessionFactory的构建者对象

```



```

SqlSessionFactoryBuilder builder = new SqlSessionFactoryBuilder();
//3.通过构造者对象构造工厂
SqlSessionFactory factory = builder.build(resource);
//4.通过工厂获取Sql
// Session对象
SqlSession session = factory.openSession();
//5.通过session操作数据库
//方法的第一个参数是在映射文件中的namespace. 语句的id
User user = new User();

user.setId(46);

user.setUsername("小王");
user.setBirthday(new Date());
user.setSex("男");
user.setAddress("四川雅安");

int num = session.update("test.updateUser", user);
System.out.println(num);

//提交事务
session.commit();
//6.释放资源
session.close();
resource.close();
}

```

2.6删除操作

映射语句：

```
<delete id="deleteUserById" parameterType="int">    delete from user where id=#{id}</delete>
```

测试代码：

```

@Test
public void delete() throws IOException {
//1.加载全局配置文件
InputStream resource = Resources.getResourceAsStream("SqlMapConfig.xml");
//2.创建SqlSessionFactory的构建者对象
SqlSessionFactoryBuilder builder = new SqlSessionFactoryBuilder();
//3.通过构造者对象构造工厂
SqlSessionFactory factory = builder.build(resource);
//4.通过工厂获取Sql
// Session对象
SqlSession session = factory.openSession();
//5.通过session操作数据库
//方法的第一个参数是在映射文件中的namespace. 语句的id
int num = session.delete("test.deleteUserById", 46);
System.out.println(num);

//提交事务
session.commit();
//6.释放资源
session.close();
resource.close();
}

```

补充：

添加log4j的配置：

将log4j属性文件添加到classpath（项目的根目录）目录下。

#{}和\${}的区别：

\${}是字符串拼接

#{} 是占位符

建议：一般不建议使用 **\${}**,会引起注入攻击

selectOne和SelectList：

如果查询结果是一条数据，那么两种都可以使用

如果查询结果是多条数据，那么只能使用selectList，使用SelectOne会出现异常报错

parameterType：

指定输入的参数数据类型

resultType:

指定输出结果的映射类型