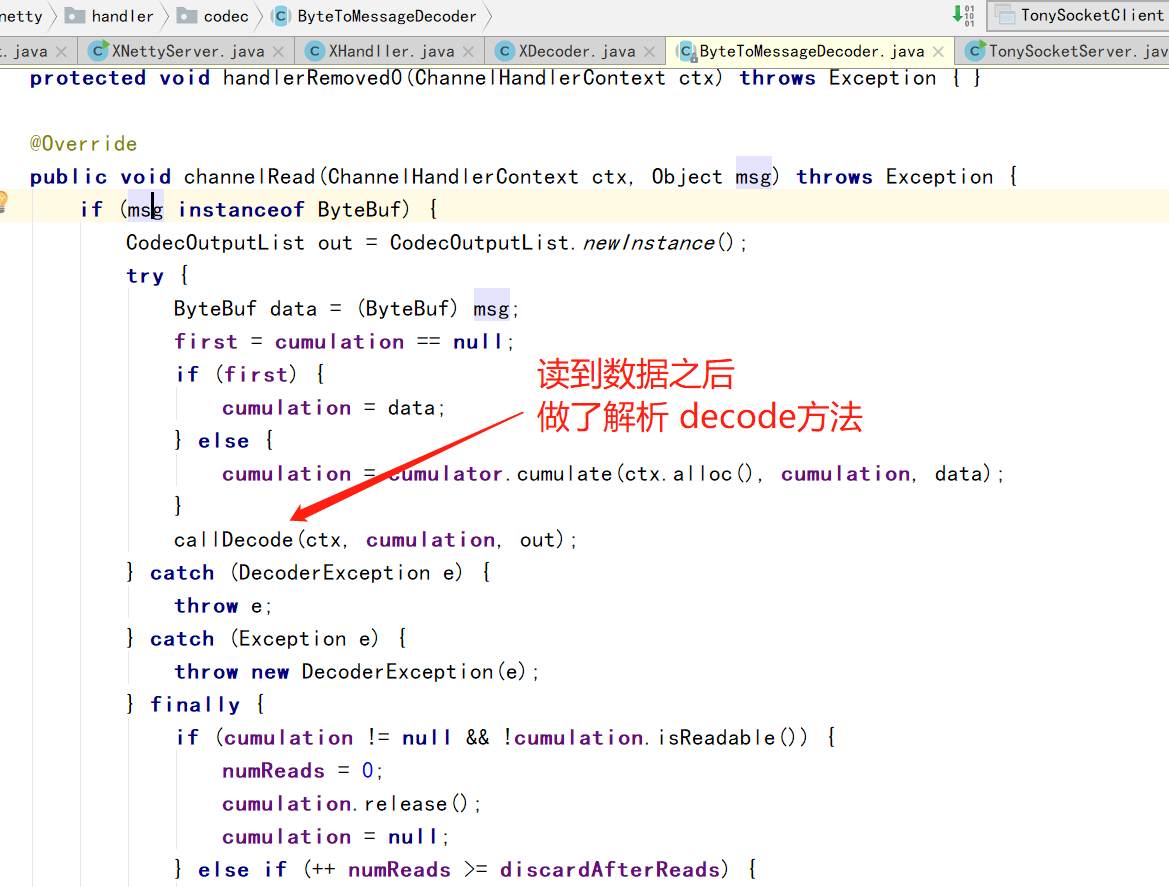
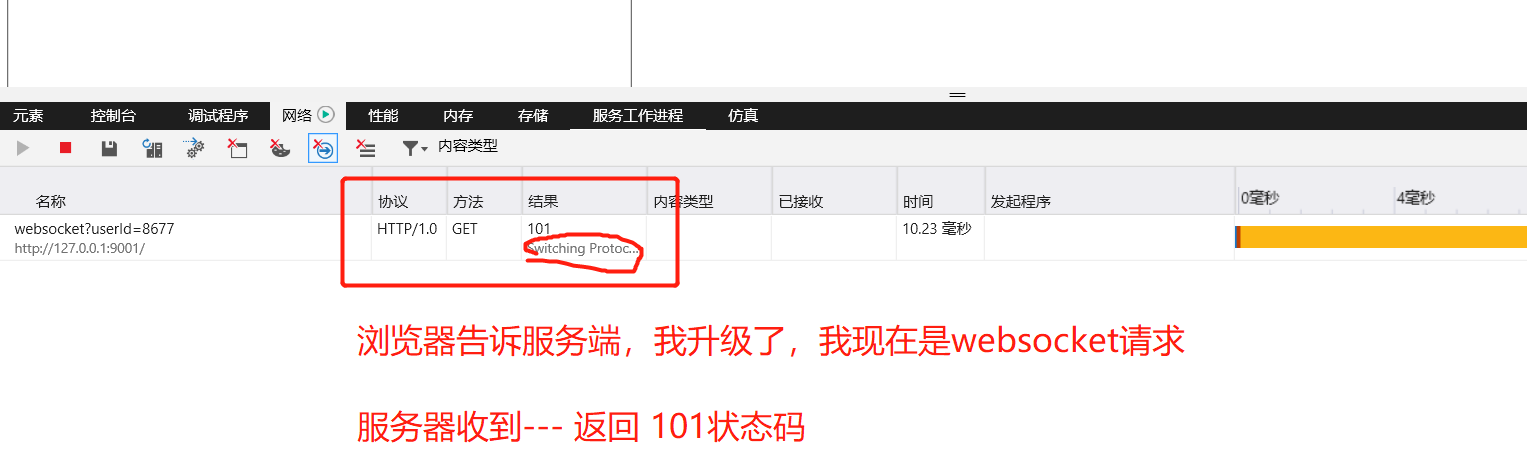
1. 网络操作的地方都用得到  
   tomcat、spring5 webflux、dubbo~~
2. 更多的时候，是被框架封装  
   部分时候需要自己去开发网络底层  
   ~物联网、消息推送~自定义协议 tcp/udp  
     
     
   客户端 <---- 协议（收发数据，解析数据，逻辑的定义） --- 🡪 服务端
3. 推送 --- 实际就是 通信

拆包 粘包









Inbound --- handler(websocket) --- 自定义handller业务处理

BIO： 如果想知道连接有没有数据，安排一个线程阻塞式的从socket连接获取数据

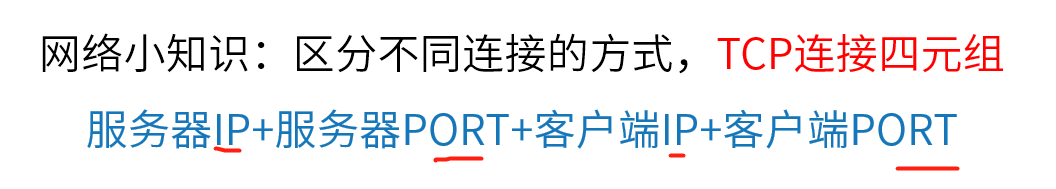
NIO： socket连接如果数据传输，底层操作系统会传播事件。 非阻塞的方式

客户端的限制

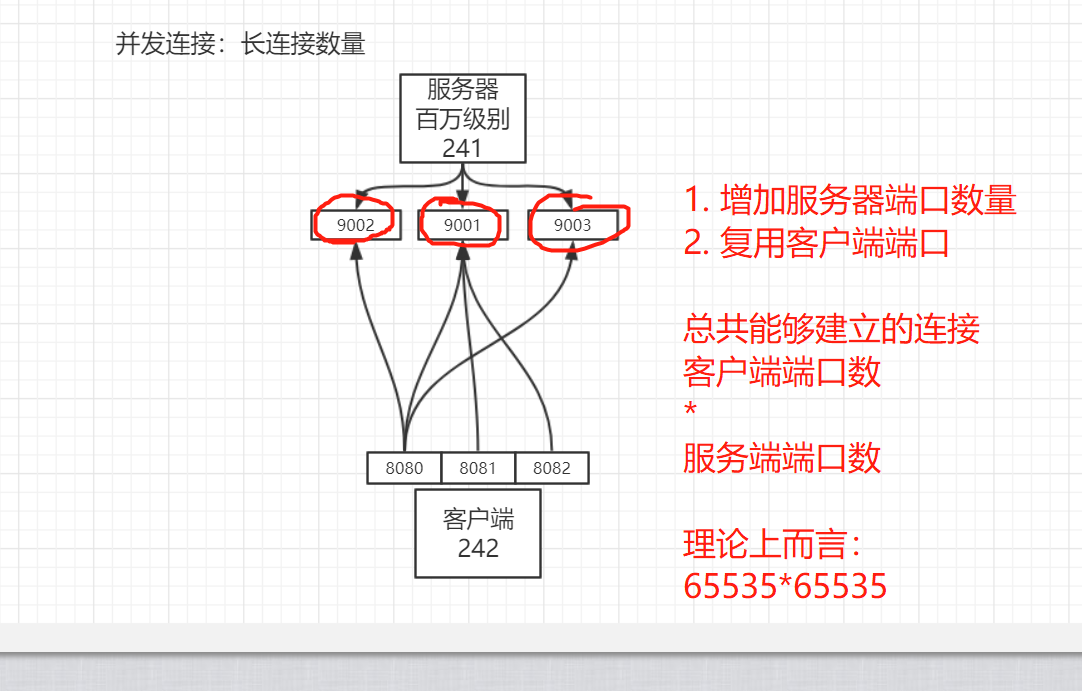
客户端占用端口

~65535~ short

创建连接，客户端会选取一个空闲的端口



端口复用



too many open files

最大文件打开数

进程 🡪 网络连接 （限制）