**《摩登驾驶》游戏设计文案**

|  |  |
| --- | --- |
| 学院： | 数字艺术与设计学院 |
| 专业： | 数字媒体技术系 |
| 班级： | 数媒技术16005班 |
| 姓名： | 尹才妮 |

目录

[1.简介](#_Toc5130_WPSOffice_Level1) [3](#_Toc5130_WPSOffice_Level1)

[2.游戏概念](#_Toc26071_WPSOffice_Level1) [3](#_Toc26071_WPSOffice_Level1)

[3.前期分析](#_Toc31288_WPSOffice_Level1) [3](#_Toc31288_WPSOffice_Level1)

[4.游戏内容分析](#_Toc3396_WPSOffice_Level1) [3](#_Toc3396_WPSOffice_Level1)

[5.总结](#_Toc19781_WPSOffice_Level1) [3](#_Toc19781_WPSOffice_Level1)

[6.文献引用](#_Toc9414_WPSOffice_Level1) [3](#_Toc9414_WPSOffice_Level1)

1.简介

本次设计文档将从游戏概念，前期分析，游戏内容分析这三个方面去对游戏设计进行阐述。游戏概念介绍将定位此款游戏的整体定位和此款游戏的功能。前期分析将会介绍此款游戏的背景及创作来源。游戏内容分析将记录此款游戏的设计过程和游戏内容。

此款游戏将把学习交通规则和驾驶乐趣相结合，让玩家在控制汽车的乐趣中学习到现实中的交通规则。

1. 游戏概念

2.1游戏类型

2.2游戏功能

1. 前期分析

3.1设计来源

3.2游戏背景

1. 游戏内容分析

4.1游戏玩家分析

4.2游戏内容设计

4.3关联性分析

5.总结

6.文献引用