 ycozco / programacion\_web02\_grupal

Public

<> CodeIssuesPull requestsActionsProjectsWikiSecurityInsightsSettings

main

Go to file





Add file

Code

About

	ycozco cuestionario agregado ...	5 minutes ago	🕒 43
	README.md	cuestionario agregado	5 minutes ago
	ejercicio1.png	agregando imagenes de los ejercicios	37 minutes ago
	ejercicio2.png	agregando imagenes de los ejercicios	37 minutes ago
	ejercicio3.png	agregando imagenes de los ejercicios	37 minutes ago
	ejercicio4.png	agregando imagenes de los ejercicios	37 minutes ago
	ejercicio5.png	agregando imagenes de los ejercicios	37 minutes ago
	index.html	ejercicios resueltos agregados	19 minutes ago
	index.js	ejercicio01 js agregado	1 hour ago

No description, website, or topics provided.

-  Readme
-  0 stars
-  2 watching
-  0 forks



Releases

No releases published  
[Create a new release](#)

Packages

No packages published  
[Publish your first package](#)

Contributors 2

-  ycozco
-  tamalitotactico tamalitotactico

Languages

JavaScript 64.5%HTML 35.5%

README.md

# programacion\_web02\_grupal

	UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AUGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
---	---

Formato: Guía del Estudiante / Talleres / Centros de Simulación		
Aprobación: 2022/03/01	Código: GUIA-PRLD-001	Página: 1

GUÍA DEL ESTUDIANTE  
(formato del estudiante)

INFORMACIÓN BÁSICA					
ASIGNATURA:	Programación Web 2				
TÍTULO DE LA PRÁCTICA:	Practica 02				
NÚMERO DE PRÁCTICA:	02	AÑO LECTIVO:	2022 A	NRO. SEMESTRE:	III
FECHA INICIO::	25-Abr-2022	FECHA FIN:	09-May-2022	DURACIÓN:	04 horas
INTEGRANTES: <ul style="list-style-type: none"><li>Cozco Mauri Yoset -----ycozco@unsa.edu.pe</li><li>Ticllahuanaco Huacho Percy Orlando-----pticllahuanacoh@unsa.edu.pe</li></ul>					

- César Alejandro Garay Bedregal-----cgarayb@unsa.edu.pe
- Vladimir Sulla Quispe-----vsullaq@unsa.edu.pe

## DOCENTES:

- Richart Smith Escobedo Quispe (rescobedoq@unsa.edu.pe)

## #I. SOLUCIÓN DE EJERCICIOS PROBLEMAS:

- Ejercicio 01: Escriba una función que reciba el número de día de la fecha actual new Date()  
- [https://www.w3schools.com/jsref/jsref\\_obj\\_date.asp](https://www.w3schools.com/jsref/jsref_obj_date.asp) y devuelva el texto del día de la semana correspondientes. Por ejemplo si recibe 0, devolvería "Domingo".

```
<h3> Ejercicio 1</h3>
<input type="text" placeholder="numero de dia " id="day" required>
<button type="button" id="getDay">get Day</button>
<p id="result_day"></p>

var button_get_day = document.getElementById("getDay");
button_get_day.onclick = function () {
  var value = document.getElementById("day").value;
  var days = ['domingo', 'lunes', 'martes', 'miercoles', 'jueves', 'viernes', 'sabado'];
  var today = new Date();
  var result = document.getElementById("result_day");
  result.textContent = days[value];
  result.style.color = 'red';
};
```

- Ejercicio 02: Escriba una página web que reciba un texto y al presionar un botón muestre el mismo texto invertido en otra sección (div). Por ejemplo si se escribe "Hola", se mostraría como "aloH".

```
<h3>Ejercicio 2</h3>
<input type="text" placeholder="cadena para revertir" id="string" required>
<button type="button" id="reverseString">reverse String</button>
<p id="result_string"></p>

var button_get_reverse_string = document.getElementById("reverseString");
button_get_reverse_string.onclick = function () {
  var value = document.getElementById("string").value;
  var result = reverseString(value);
  var result_paragraph = document.getElementById("result_string");
  result_paragraph.textContent = result;
};

function reverseString(data){
  var result = "";
  var i = data.length;
  while (i>0) {
    result += data.substring(i-1,i);
    i--;
  }
  return result;
}
```

- Ejercicio 03: Escribir una página que muestre cuántos días faltan para el día de Arequipa!

```
<h3>Ejercicio 3</h3>
<button type="button" id="missingDays">Ver días faltantes</button>
<p id="result_arequipa_day"></p>

var button_missing_days = document.getElementById("missingDays");
button_missing_days.onclick = function () {
  var arequipa_day = new Date(2022,08,15);
  var today = new Date();
  var dif1 = arequipa_day.getTime() - today.getTime();
  var result = parseInt(dif1 / (1000 * 3600 * 24));
  var result_paragraph = document.getElementById("result_arequipa_day");
  result_paragraph.textContent = "Faltan " + result + " días.";
};
```

- Ejercicio 04: Escribir un página que reciba el URL de la sesión de google meet de hoy y devuelva el código de la sesión sin guiones separadores

```
<h3> Ejercicio 4</h3>
<input type="text" placeholder="Ingresa el enlace de tu meet" id="meetString" required>
<button type="button" id="getMeet">get Day</button>
<p id="resultMeet"></p>

var button_meet = document.getElementById("getMeet");
button_meet.onclick = function () {
  var value = document.getElementById("meetString").value;
  //replace(today;new value) = replace the key with the new value
  var result = value.replace(/./g, '');
  document.getElementById("resultMeet").textContent = result;
  console.log(value);
};
```

- Ejercicio 05: Escribir una página que permita calcular la suma de todos los valores de una tabla de valores dinámica. La idea es crear una página web con un formulario que te permita decir cuantos valores tendrá la tabla, luego, al enviar el formulario la tabla se debe crear dinámicamente, junto con otro botón de envío para calcular la suma.

```

<div id="table_gen">
  <input type="text" placeholder="# de columnas" id="column" required>
  <input type="text" placeholder="# de filas" id="row" required>
</div>
<button type="button" id="Generate" onclick="addTable()">generar tabla</button>
<button type="button" id="sumar" onclick="table_sum()">calcular suma de la tabla</button>
<p id="result_table"></p>

function addTable() {
  // get table div
  var myTableDiv = document.getElementById("table_gen");
  var column = document.getElementById("column").value;
  var row = document.getElementById("row").value;
  var table = document.createElement("table");
  table.border = 1;

  var tableBody = document.createElement("tbody");
  table.appendChild(tableBody);

  for (var i=0; i<column; i++){
    var tr = document.createElement("tr");
    tableBody.appendChild(tr);

    for (var j=0; j<row; j++){
      var td = document.createElement("td");
      td.setAttribute("id", "id_"+i+j);
      td.appendChild(document.createTextNode(""));
      td.setAttribute("row", i);
      tr.appendChild(td);
    }
    myTableDiv.appendChild(table);
  }
}

function table_sum(){
  var column = document.getElementById("column").value;
  var row = document.getElementById("row").value;
  var sum = 0;
  for (var i=0; i<column; i++){
    var tr = document.getElementsByTagName("tr")[i];
    for (var j=0; j<row; j++){
      var td = tr.getElementsByTagName("td")[j];
      sum += parseInt(td.innerHTML);
    }
  }
  document.getElementById("result_table").textContent = "La suma de la tabla es=" + sum;
}

```

- Ejercicio 06: Utilice la herramienta flipgrid - <https://info.flipgrid.com/> envíe un video en el tema "Presentacion y ejemplo deJavaScript" ponga aquí los enlaces de sus envíos.

•

Yoset Cozco mauri

• <https://flipgrid.com/28fc9bac>

Percy Ticllahuanaco Huacho

• <https://flipgrid.com/469f83ee>

Vladimir Sulla Quispe

• <https://flipgrid.com/3d4b15f8>

César Alejandro Garay Bedregal

• <https://flipgrid.com/0e2b4b4b>

#

## SOLUCIÓN Y RESULTADOS

### II. SOLUCIÓN DE CUESTIONARIO:

- Pruebe este código de arrayGenerator() en la página <https://jslint.com/>
- Los warnings generados en JSLint son formas de expresar que un código puede ser escrito de manera más eficiente o entendible, al revisar el código de arrayGenerator(), JSLint no recomienda utilizar el bucle for, por el contrario, la manera más entendible de resolver esto es reemplazándolo por un bucle while, además de que se debe declarar el iterador antes del bucle, y su respectivo "x++" como (x = x + 1). Por el otro lado JSLint también considera la corrección de espaciados.
- Revisar esta discusión en stackoverflow - <https://stackoverflow.com/questions/4852017/how-to-initialize-an-arrays-length-in-javascript> - ¿Cómo se pueden resolver los warnings?
- - JSLINT es más estricto con respecto a prácticas que los programadores considerarían normales. Al crear un arreglo como objeto con var no permite una iteración normal ya que var puedes volver a redeclarar la variable trayendo consigo problemas q JSLINT no acepta, otra razón es la confusión al ingresar valores Array(5) asigna la longitud, sin embargo también puede ser tomada como que Array posee un solo elemento que es 4 es por ello que jsLint te recomienda el uso de let en vez de var, sin embargo let es introducido en es6(2015) y el problema fue publicado en 2011.
- ¿Se puede modificar la solución usando map? ¿Cómo?
- - La solución presentada en la discusión "Array.apply(null, new Array(4)).map(function () {})," es aceptada por el navegador sin embargo dará un warning emptyblock por JSLINT, curiosamente si se crea un "new Map(4)" JSLINT no arroja ningún warning sin embargo al probarlo en el navegador dará un error.

### III. CONCLUSIONES:

- El grupo pudo crear el repositorio remoto

- Se realizó la guía de estudiante en GitHub.
- Se concatenó el código de los integrantes del grupo.

#### RETROALIMENTACIÓN GENERAL

- 
- 
- 

#### REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- <https://guides.github.com/>
- <https://git-scm.com/book/es/v2>