

About.. 컴퓨터소프트웨어공학과 김 원 일





목차

- R 자료형
- R 변수 연산
- 콘솔 활용
- R 스크립트와 콘솔
- 패키지 설치
- 도움말 사용하기
- 작업공간
- vector in R



R **자료형** - 1

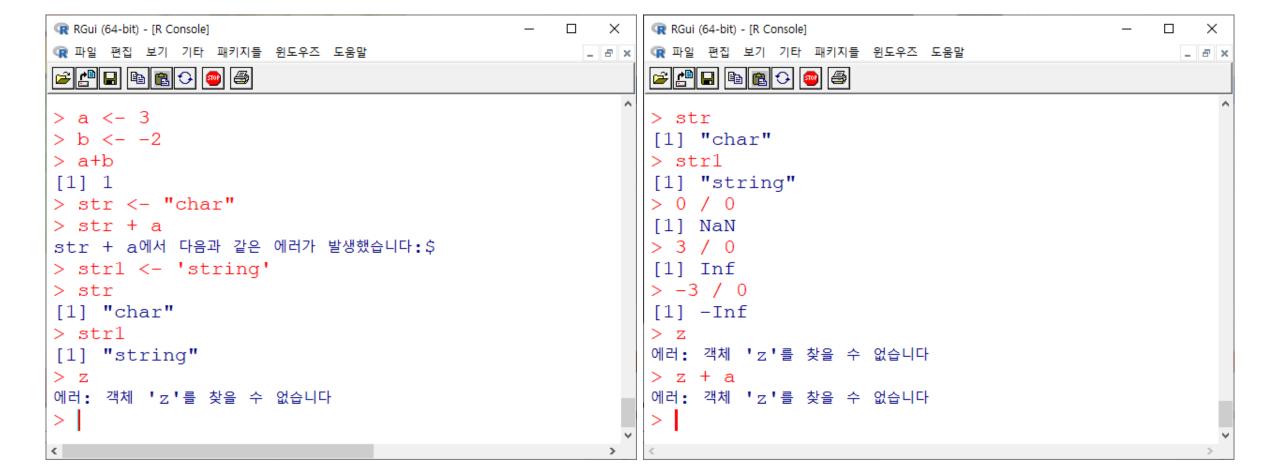
- 기본적으로 4가지 자료형을 제공
 - 일반적인 프로그래밍 언어와 유사
 - 자료형에 대한 변수 형식은 자유롭기 때문에 주의해서 사용해야 함

자료형	사용 예	出立
숫자형	1, 2, -4, 12.8	음/양수의 정수와 실수
문자형	'ycs', "Yuhan"	작은/큰 따옴표로 표시. <mark>연산불가</mark>
논리형	TRUE / T, FALSE / F	부울 값
특수 자료형	NULL	정의되지 않은 값
	NA	vector에서 missing value
	NaN	정의 불가능한 값
	Inf, -Inf	양과 음의 무한대



🧇 R **자료형** - 2

- 문자열은 '', "" 모두 동일하게 저장
 - 선언되지 않은 변수와 연산은 불가능





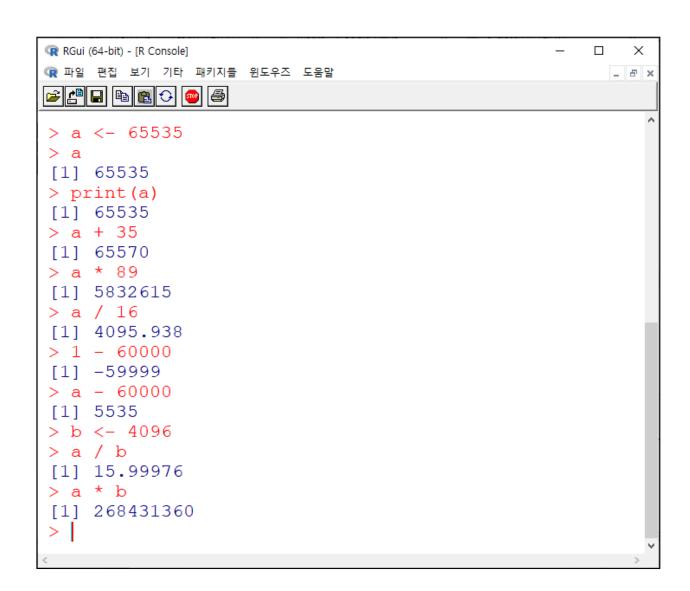
🧇 R 변수 연산 - 1

• 값 입력을 통한 변수 선언

- 상수와 상수의 2항 연산
- 변수와 상수의 2항 연산
- 변수와 변수의 2항 연산

• 변수 값 출력

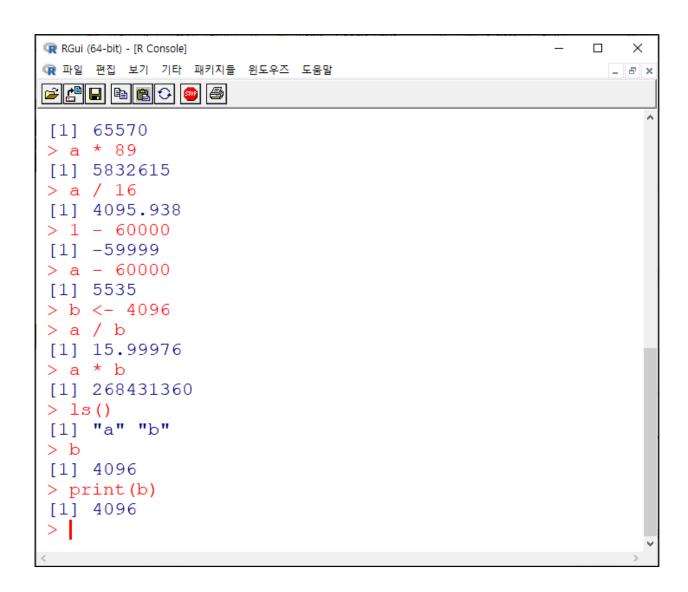
- "변수명 [ENTER]"
- print(변수명) [ENTER]





R 변수 연산 - 2

- 다양한 4칙 연산 수행
 - 변수 값 변경 없이 진행
 - 변수 간 연산 연습





🧇 R 변수 연산 - 3

- 변수 연산을 통한 초기화
 - 연산 가능한 변수와 상수 값은 언제나 연산이 가능
 - 연산 결과로 변수 초기화 가능

```
RGui (64-bit) - [R Console]
                                                   😱 파일 편집 보기 기타 패키지들 윈도우즈 도움말
                                                    _ & X
> ls()
[1] "a" "b" "c"
> c
    77
> a
[1] 65535
> b
[1] 4096
> a + b + c
[1] 69708
> d < -a + b + c
[1] 69708
> a <- a * b
> a
    268431360
```



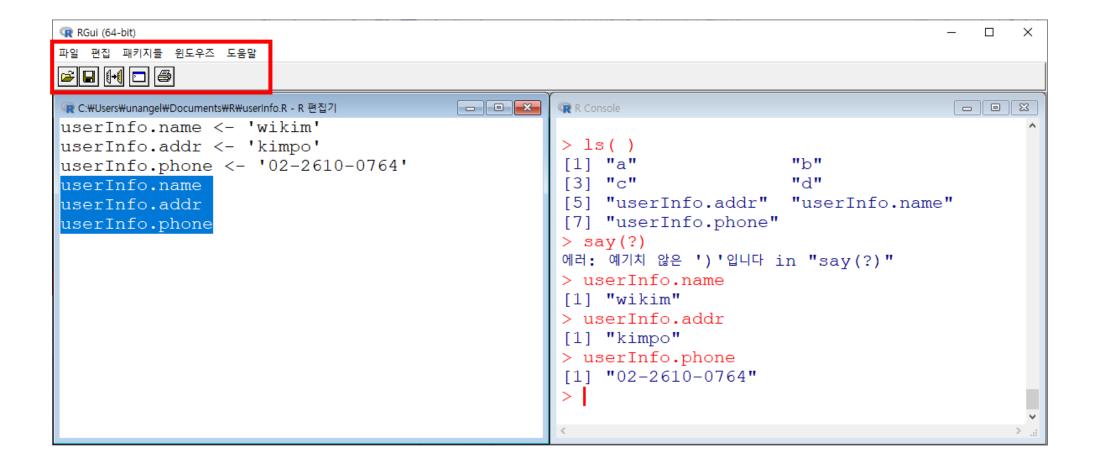
💸 콘솔 활용

- 다중 연산은 `;' 로 분리
 - 한 문장으로 출력되는 모든 문장은 ';'로 분리하여 적용이 가능
 - 콘솔에서 #으로 시작하면 주석 처리되어 출력 없음

```
RGui (64-bit) - [R Console]
                                                      X
😱 파일 편집 보기 기타 패키지들 윈도우즈 도움말
                                                     _ & ×
> print( a + b ); print( b + c ); print( c + d )
[1] 268435456
[1] 4173
[1] 69785
[1] 268431360
> b
[1] 4096
> c
[1] 77
> d
[11 69708
> b %% c
[1] 15
> # b * c * d * a
```

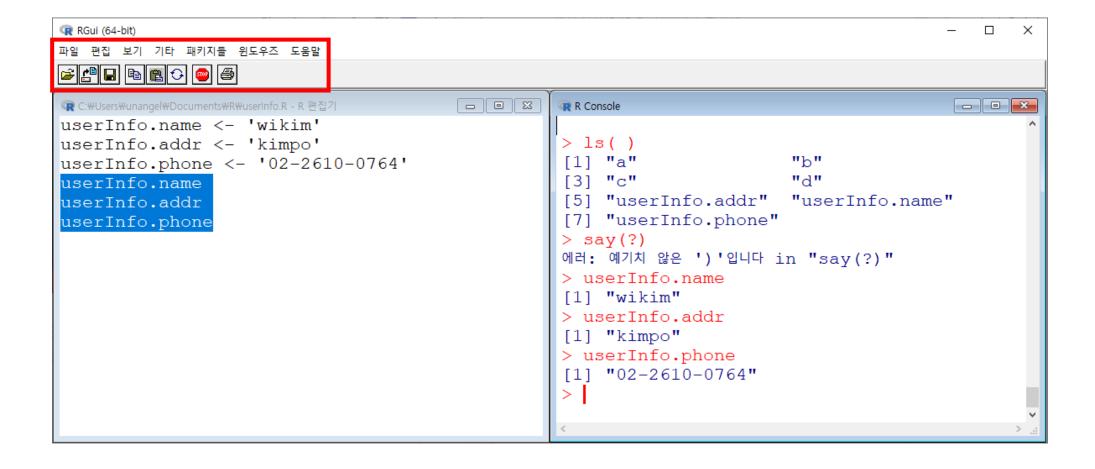


- 스크립트 파일과 콘솔 동시 사용이 기본
 - 스크립트는 일련의 R 스크립트를 파일로 기록



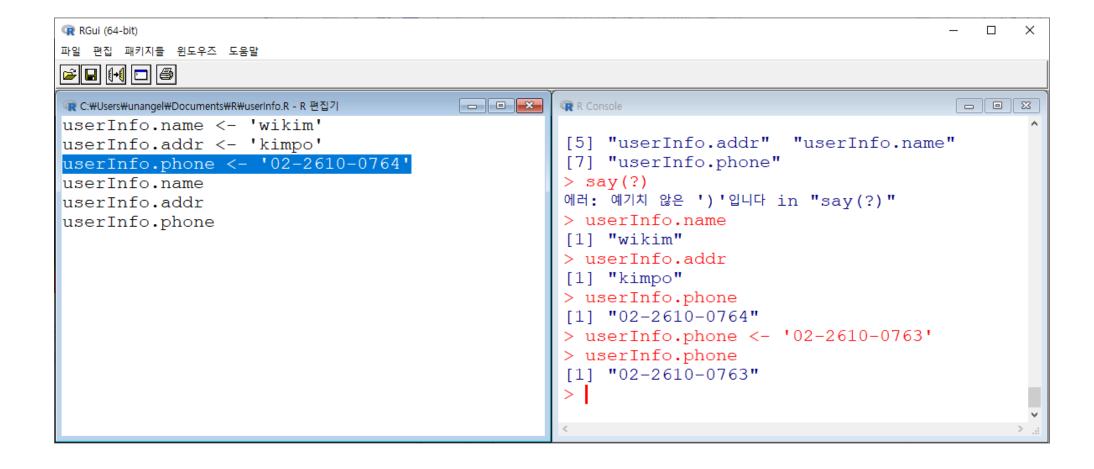


- 콘솔과 스크립트 파일 선택에 따라 메뉴가 변경
 - 상단 아이콘들도 내용이 달라지는 것을 확인할 수 있음



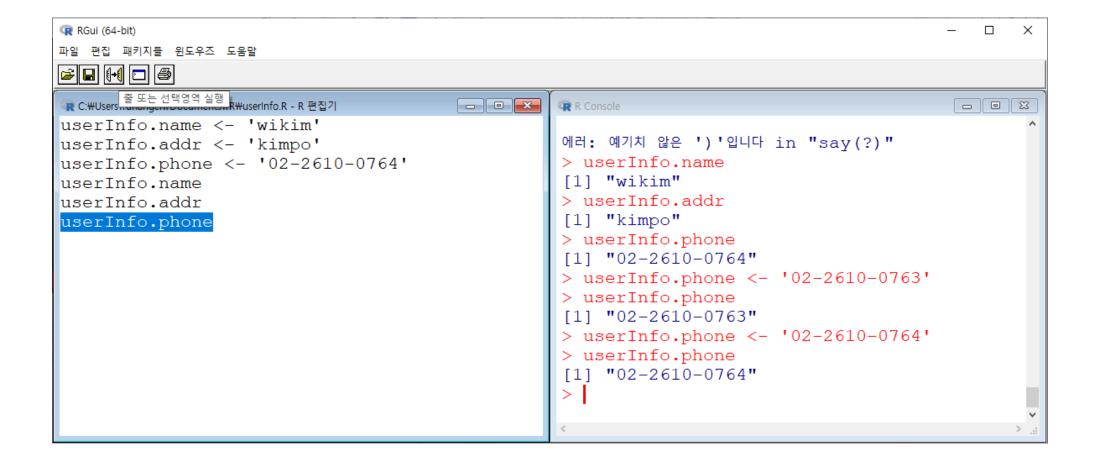


- 콘솔에서 수행한 결과를 스크립트로 옮겨 보관하는 형식
 - 스크립트를 저장한 다음 콘솔에서 실행하여 지속적인 개발 수행





- 스크립트와 콘솔은 서로 통신하며 수행
 - 스크립트에서 블록 한 내용은 "Ctrl + Enter"로 콘솔에서 실행 가능





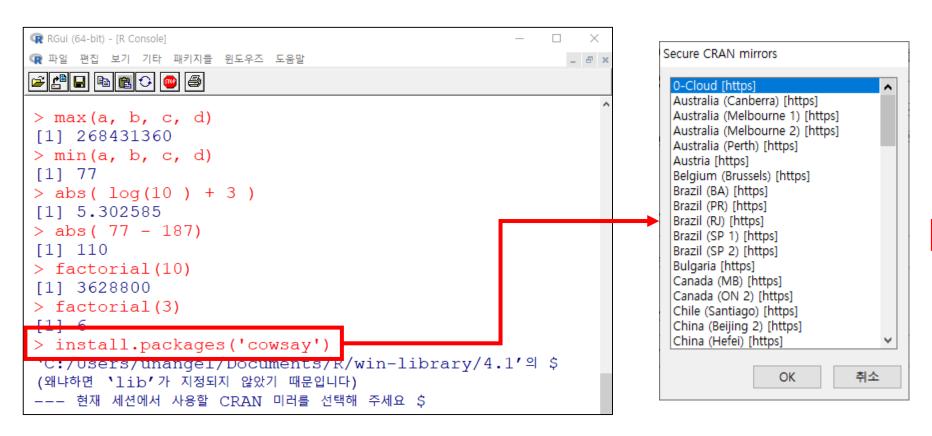
• R은 다양한 패키지를 지원

- 필요에 따라 패키지를 설치하여 원하는 동작을 수행할 수 있음
- 통계 및 빅데이터와 관련된 대부분의 패키지는 이미 존재
- 패키지를 설치하고, 사용하는 방법만 익히면 되는 형태
- 패키지 이름만으로는 내용을 확인하기 어려움
- 필수 패키지들은 기본적으로 설치되어 있음
- 패키지 이름으로 설치 가능
- "install.packages('패키지명') [ENTER]" 으로 설치



🦫 패키지 설치 - 2

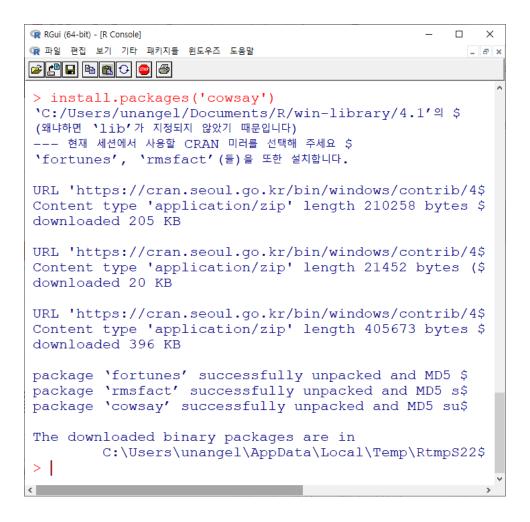
- 패키지 설치 명령어 실행
 - 패키지를 다운로드 받을 위치를 설정하면 설치가 진행





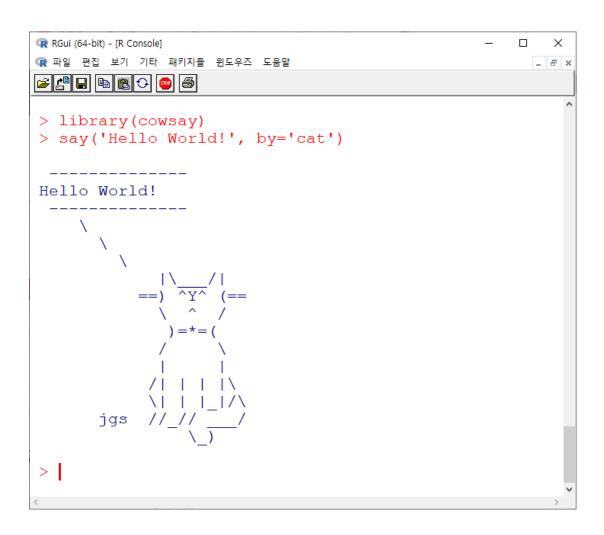


• 패키지 설치 중 필요한 추가 패키지도 자동으로 설치 진행



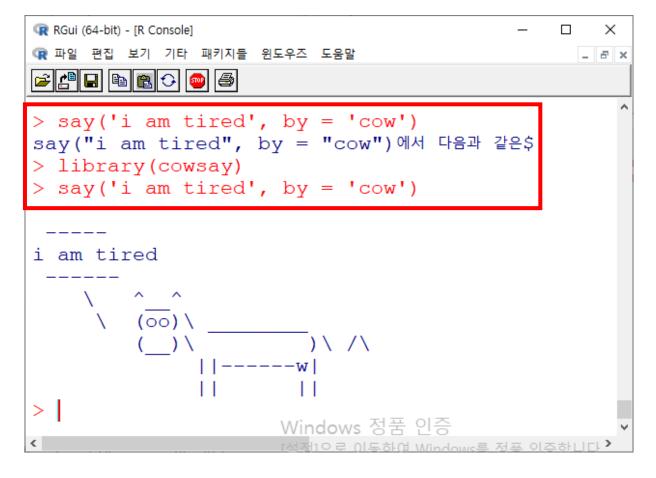


- 설치된 패키지는 설치만 진행
 - 실제 사용을 위해서는 로드해야 함
 - "library(**패키지명**)" 으로 로드
 - 설치한 패키지는 say() 함수를 지원
 - 간단한 이미지 표현 패키지





- 새로 콘솔을 연 경우, 기본 패키지만 로드
 - 사용하려는 패키지를 사용 전에 항상 로드하고 실행해야 함

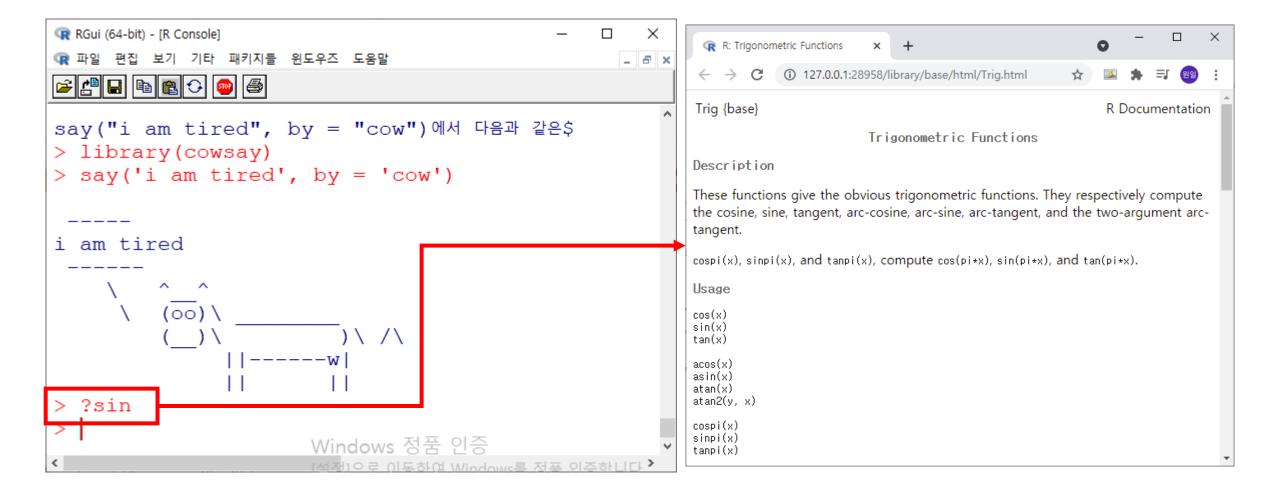


```
RGui (64-bit) - [R Console]
😱 파일 편집 보기 기타 패키지들 윈도우즈 도움말
> say('아 춥다....', by = 'snowman')
    ( : ) [nosig]
```



도움말 사용하기 - 1

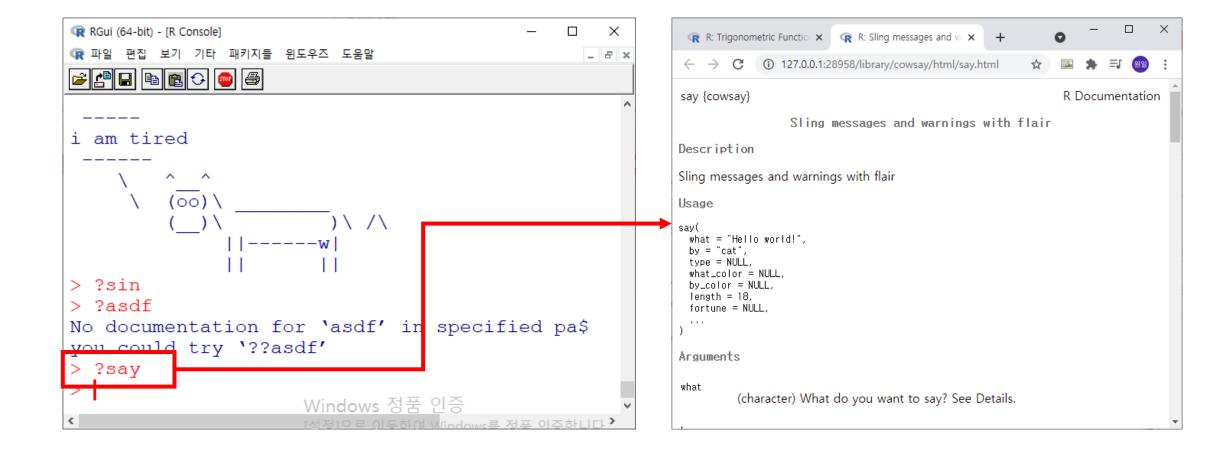
• "?키워드" 입력으로 도움말이 브라우저로 자동 연결





▶ 도움말 사용하기 - 2

- 정확한 함수 명이 아니면 도움말을 찾을 수 없음
 - "??키워드"를 이용하여 온라인 검색도 가능





작업공간

• 작업 공간

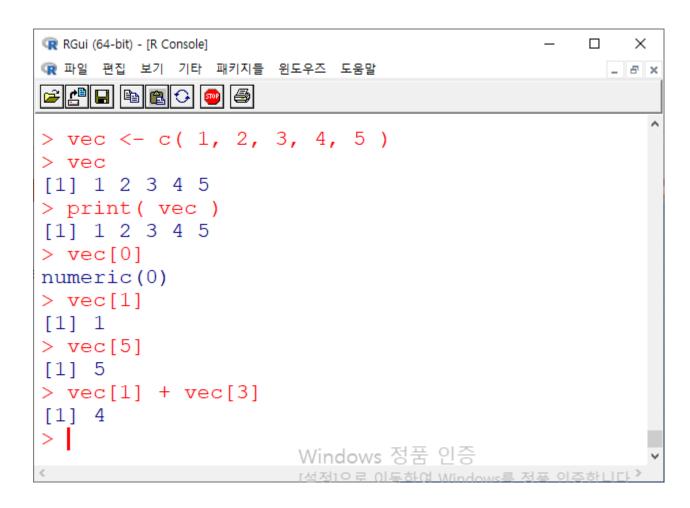
- 현재 작업 중인 메모리 공간을 작업 공간이라 지칭
- 메모리에 할당된 변수와 변수가 갖는 정보를 그대로 보관
- 일종의 스냅샷과 같은 형태로 작업 공간을 저장
- 현재 작업 공간을 다음 번에 그대로 사용하고자 하는 경우에 저장 후 사용 가능



- R에서는 array(배열)와 동일한 의미로 사용
- 일반적인 배열과 동일한 사용과 속성을 가짐
 - 동일한 자료형 다수 개를 동시에 선언
 - 다차원 배열 선언 가능
 - 대표 이름을 이용하여 요소들을 접근하는 방법
 - 일반 배열과 다르게 첨자(인덱스)는 1부터 시작
- 배열 생성 및 접근
 - 배열 대표명 <- c(배열 요소 리스트) : 배열 요소 리스트의 vector 생성
 - 배열 대표명[1] : 첫 번째 배열 요소 접근
 - 배열 대표명[n] : n 번째 배열 요소 접근



- vector 숫자 배열 사용 예
 - 1부터 5까지의 숫자 입력
 - vector **요소 전체 출력**
 - 요소 별 접근과 연산



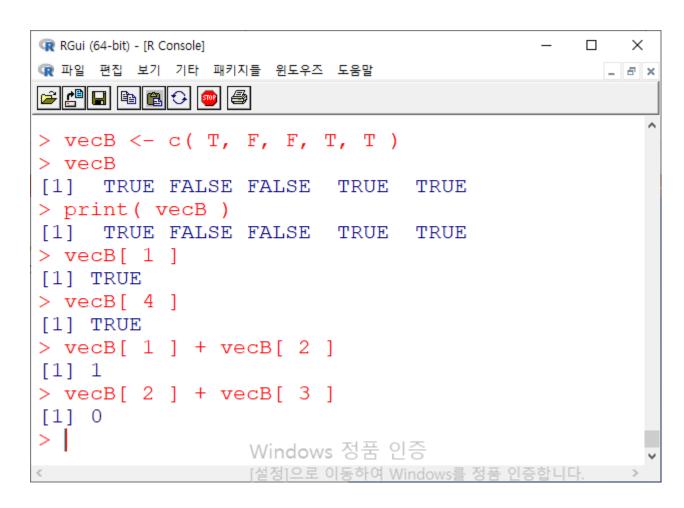


- vector 문자열 사용 예
 - 4개의 문자열로 초기화
 - vector **요소 전체** 출력
 - 요소 별 접근

```
RGui (64-bit) - [R Console]
😱 파일 편집 보기 기타 패키지들 윈도우즈 도움말
                                             _ & ×
> strV <- c( "abc", "asdf", "move", "left" )
> strV
[1] "abc" "asdf" "move" "left"
> print( strV )
[1] "abc" "asdf" "move" "left"
> strV[ 0 ]
character (0)
> strV[ 1 ]
[1] "abc"
> strV[ 3 ]
[1] "move"
```



- vector Bool 자료형 사용 예
 - 5개의 참/거짓으로 초기화
 - vector **요소 전체 출력**
 - 요소 별 접근과 연산
 - TRUE는 1, FALSE는 0 확인 가능



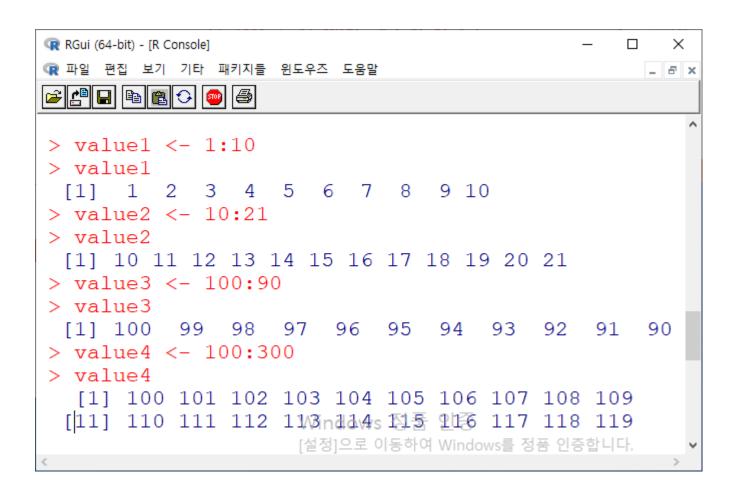


- 다양한 자료형 입력 문제
 - 다른 자료형을 표현할 수 있는 대표적인 자료형으로 자동 변환되어 입력
 - 하나라도 다른 자료형이 확인되면 자동 변환 수행
 - 문자열 포함 시, 모두 문자열
 - 숫자 표현 가능 시, 모두 숫자

```
RGui (64-bit) - [R Console]
😱 파일 편집 보기 기타 패키지들 윈도우즈 도움말
                                              _ & ×
> vec1 <- c( 1, 2, 3, 'a', 'b', 'c' )
> vec1
[1] "1" "2" "3" "a" "b" "c"
> vec2 <- c( 'a', 1, 2, 3, 4, 5 )
> vec2
[1] "a" "1" "2" "3" "4" "5"
> vec3 <- c( TRUE, 'a', 1, 2, 3 )
> vec3
[1] "TRUE" "a" "1" "2" "3"
> vec4 <- c(F, 1, 2, 3)
> vec4
[1] 0 1 2 3
```

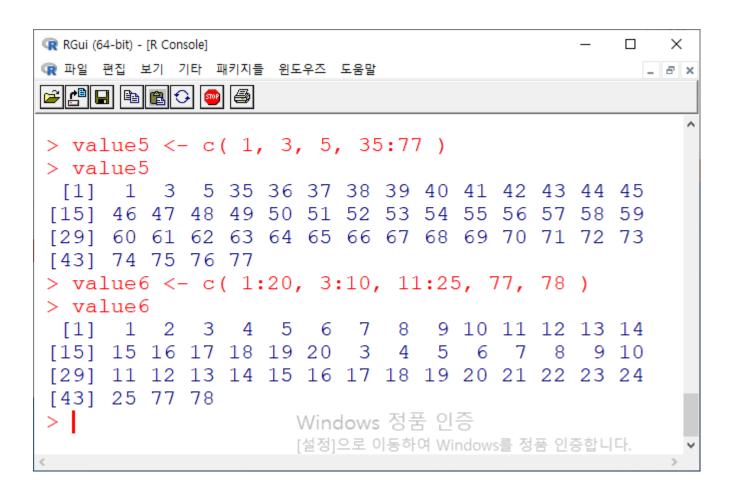


- 연속 숫자 입력 vector 생성 1
 - ":"을 이용하여 범위 설정
 - 지정된 범위 값이 자동으로 입력되며, 순차적으로 1씩 증가
 - 메모리가 허용되는 만큼 입력 가능할 것으로 판단





- 연속 숫자 입력 vector 생성 2
 - vector 생성에도 ":" 사용 가능
 - 유연하게 범위 지정 가능
 - 입력 순서대로 데이터 저장





- 연속 숫자 입력 vector 생성 3
 - seq()를 통해 값 입력 가능
 - for() 문장과 동일하게 사용
 - seq(**초기값**, 종료값, 증감값)

