

计算机操作系统 | BCS011

Assignment 01

Faculty:	Faculty of Data Science		
Major:	Computer Science		
Name:	Yuchen Shi		
Student ID:	D23090120503		

Thursday $12^{\rm th}$ September, 2024

Contents

1	作业		3
	1.1	题目 1	3
	1.2	题目 2	3
	1.3	题目 3	3
	1.4	题日 $arDelta$	4

1 作业

石雨宸

1.1 题目 1

问:请简述覆盖与交换技术的特点和区别

答:覆盖技术需要程序员按逻辑把程序分段,覆盖技术允许将程序中不同时刻需要的部分放在内存中;交换技术不要求程序员给出程序段之间的交换结构,交换技术可以将整个进程在内存和外存之间移动,从而在较小的存储空间中运行较多的进程或作业。二者的区别是覆盖发生在运行的程序内部,交换发生在程序之间。

1.2 题目 2

问:如果内存划分为大小为 100KB、500KB、200 KB、300 KB 和 600 KB(按顺序)的空闲块,则采用首次适应、最佳适应和最坏适应算法各自将如何放置大小分别为 215 KB、414 KB、110 KB 和 430 KB(按顺序)的进程,哪一种算法的内存利用率高? 答:

- I. 首次适应算法: 215kb 放入 500kb, 414kb 放入 600kb, 110kb 放入 200kb, 430kb 无法放入,内存不足,内存利用率为 739/1300 = 56.84%
- II. 最佳适应算法: 215kb 放入 300kb, 414kb 放入 500kb, 110kb 放入 200kb, 430kb 放入 600kb, 内存利用率为 1169/1600 = 73.06%
- III. 最坏适应算法: 215kb 放入 600kb, 414kb 放入 500kb, 110kb 放入剩余的 385kb中, 430kb 无法放入,内存不足,内存利用率为 739/1485 = 49.76% 所以最佳适应算法的内存利用率最高

1.3 题目 3

问:请简述虚拟页式内存管理中,采用快表与单级页表机制时的寻址过程。 答:

- I. 快表: CPU 访问虚拟地址时,会将地址分为页号和偏移两部分,若 TLB 命中,则 直接通过 TLB 获取页号,加上偏移量形成物理地址;若 TLB 未命中,则对应的 物理帧号将被更新到 TLB 中。
- II. 单级页表: 首先系统会使用页号访问内存中的页表。页表存储了每个页号到物理页框号的映射。通过页表找到对应的物理页框号, 然后将物理页框号与偏移量相加得到物理地址。

1.4 题目 4

问:某程序执行过程中访问的逻辑地址页号序列为: 0, 0, 1, 1, 0, 3, 1, 2, 2, 4, 4, 3。设页面大小为 100 字节,若该程序的基本可用内存(除程序本身外)为 200 字节,计算采用所学局部置换算法的缺页次数,请结合图说明

答:页面大小为 100 字节,基本可用内存为 200 字节,所以可以同时存放两个页面。 缺页次数为 6 次。

次数	访问页	内存帧	缺页
1	0	0	是
2	0	0	否
3	1	0, 1	是
4	1	0, 1	否
5	0	0, 1	否
6	3	3, 1	是
7	1	3, 1	否
8	2	3, 2	是
9	2	3, 2	否
10	4	2, 4	是
11	4	2, 4	否
12	3	4, 3	是