



導數

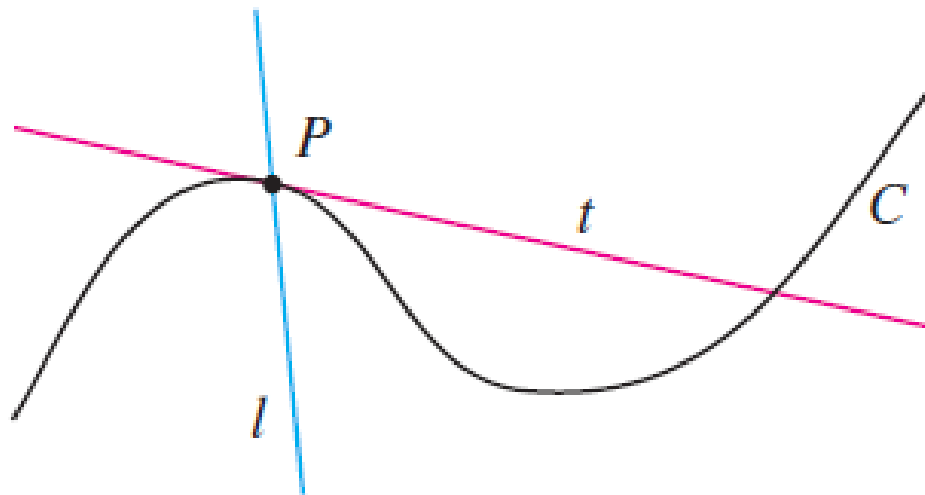
單元二

# + Outline

- 平均變化率及瞬時變化率
- 導數
- 導數的運算法則
- 冪函數與三角函數的求導法則
- 隱函數的導數
- 變化率的應用
- 相關變化率

# + 函數的變化率

- 我們想要研究函數在某點上的變化率。
- ◆ 曲線的切線是一條與在曲線上的某點相交且在此交點附近與曲線同方向的直線。



# + 割線 / 切線

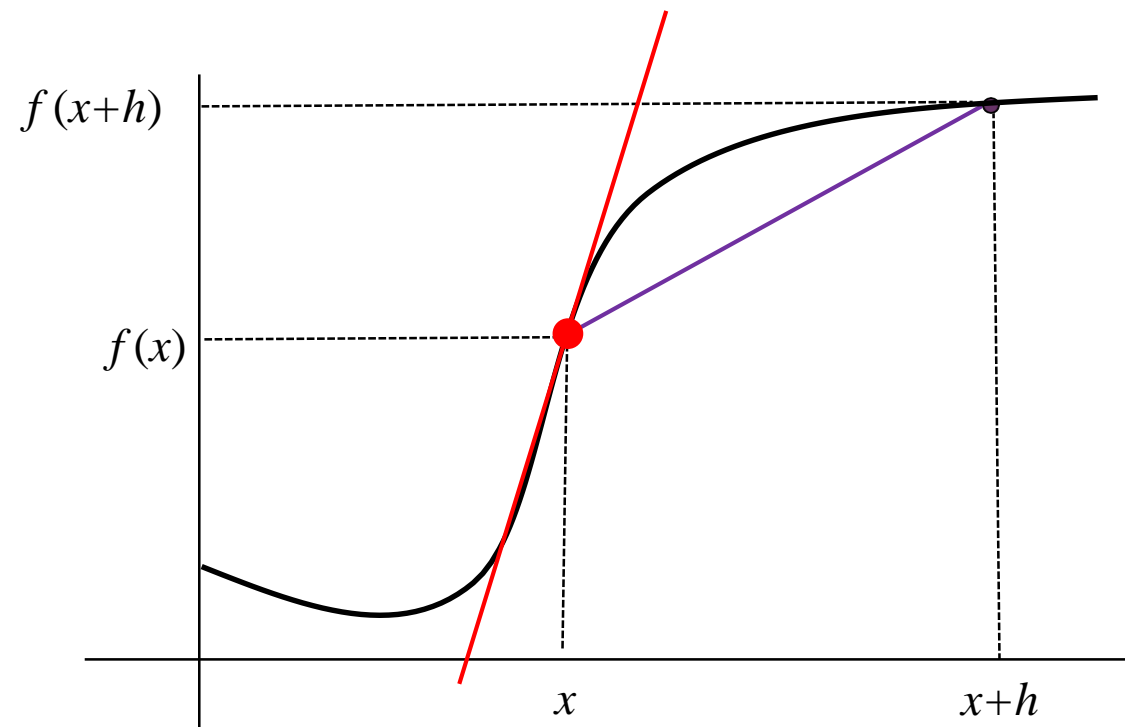
4

■ 函數  $f(x)$  的圖象於點  $x$  上的切線斜率:

◆ 割線的斜率?

$$\frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

- $h = 0$  時無意義,
- 那麼  $h$  接近 0 的時候?



但我們需要找到一條比這條更靠近切線的線。即是， $h$  越小越好.....

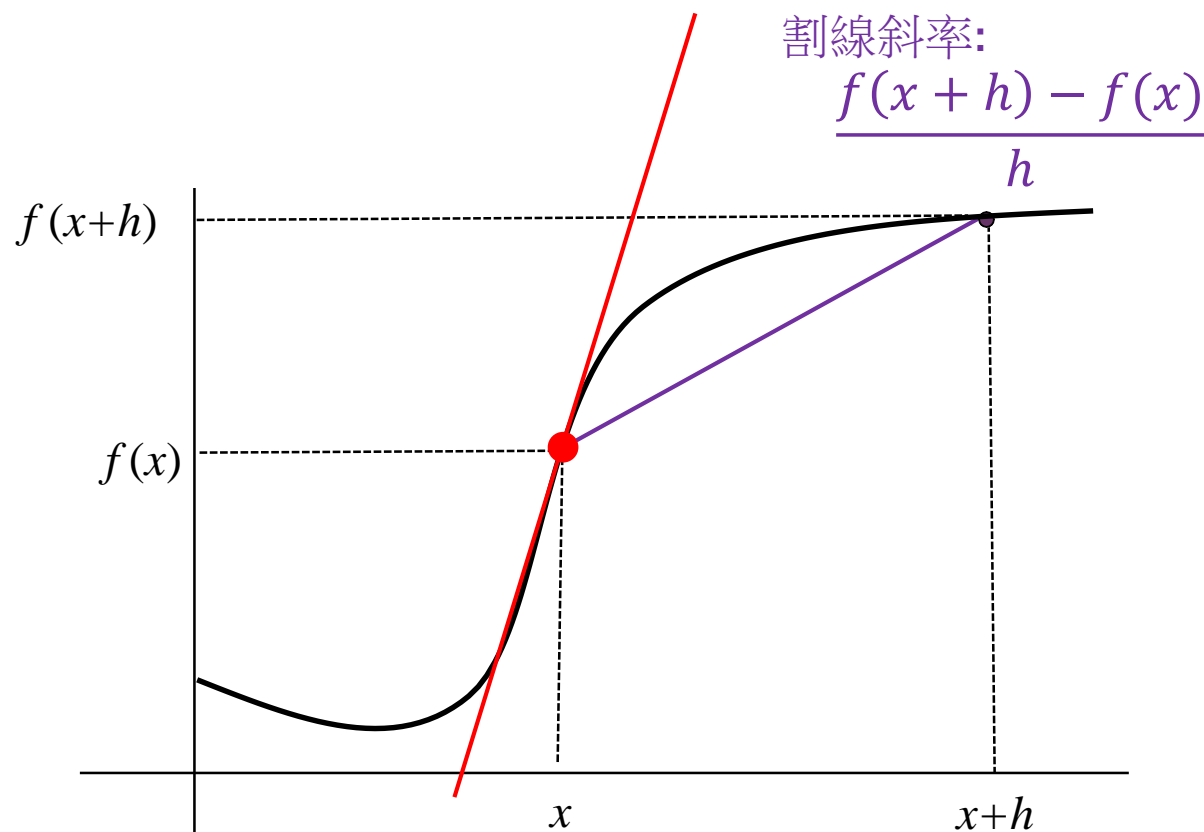
# + 切線斜率

5

■ 目的是找出函數在  $x$  處的變化率

◆ 切線斜率:

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$



需要找到一條非常接近這條切線的割線。即是， $h$  越小越好.....

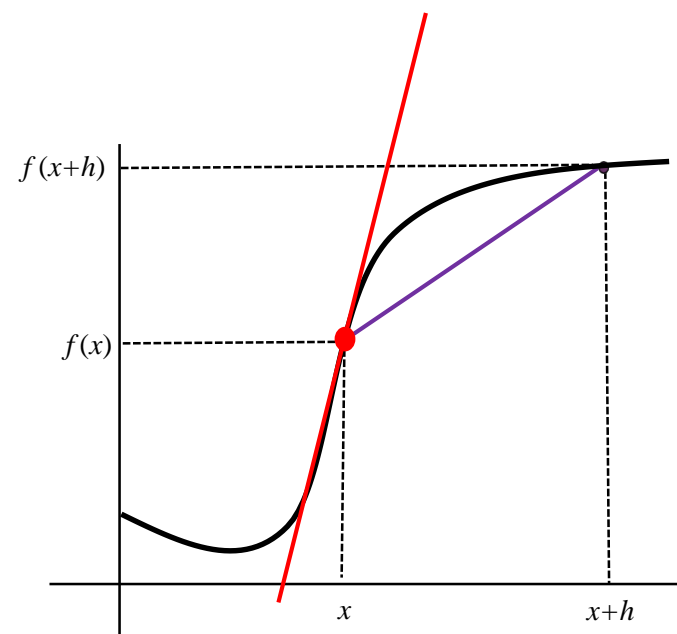
# + 變化率

- 函數在區間 $[x, x + h]$ 的**平均變化率**:

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x + h) - f(x)}{h}$$

- 函數在某處 $(x, f(x))$ 的**瞬時變化率**:

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x + h) - f(x)}{h}$$



## + 導數 (2.2)

- **定義:** 函數  $f$  的導數是另外一個函數  $f'$  (讀作 “f prime”)，它對定義域內的任意  $x$  的函數值為

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

- 若此極限存在，則稱  $f$  在點  $x$  可導 (或可微)。  
求導數的過程叫做微分。

## + 導數的其他記法

- 下列是許多常用的導數記法：

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{dy}{dx} = \frac{d}{dx} f(x) = D_x f(x) = y' = f'(x)$$

- 導數 = 函數在某點的瞬時變化率  
= 在某點切線的斜率  
= 在此處的傾斜度



# + 例1

■ 已知  $f(x) = x^2 + 1$ :

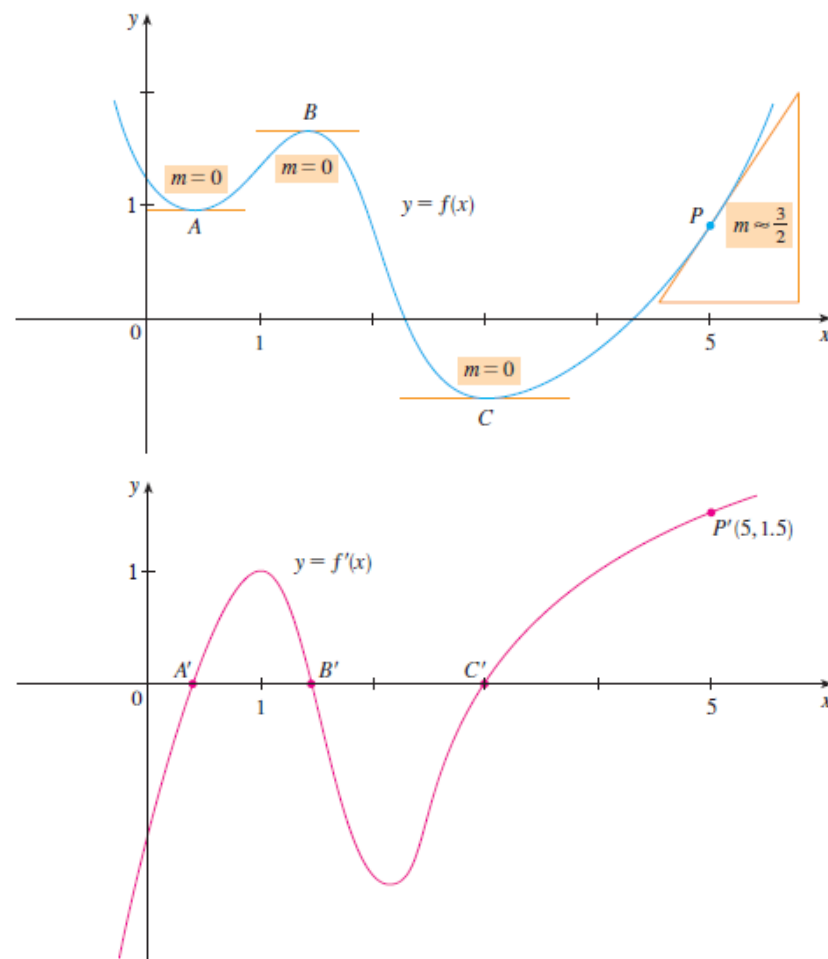
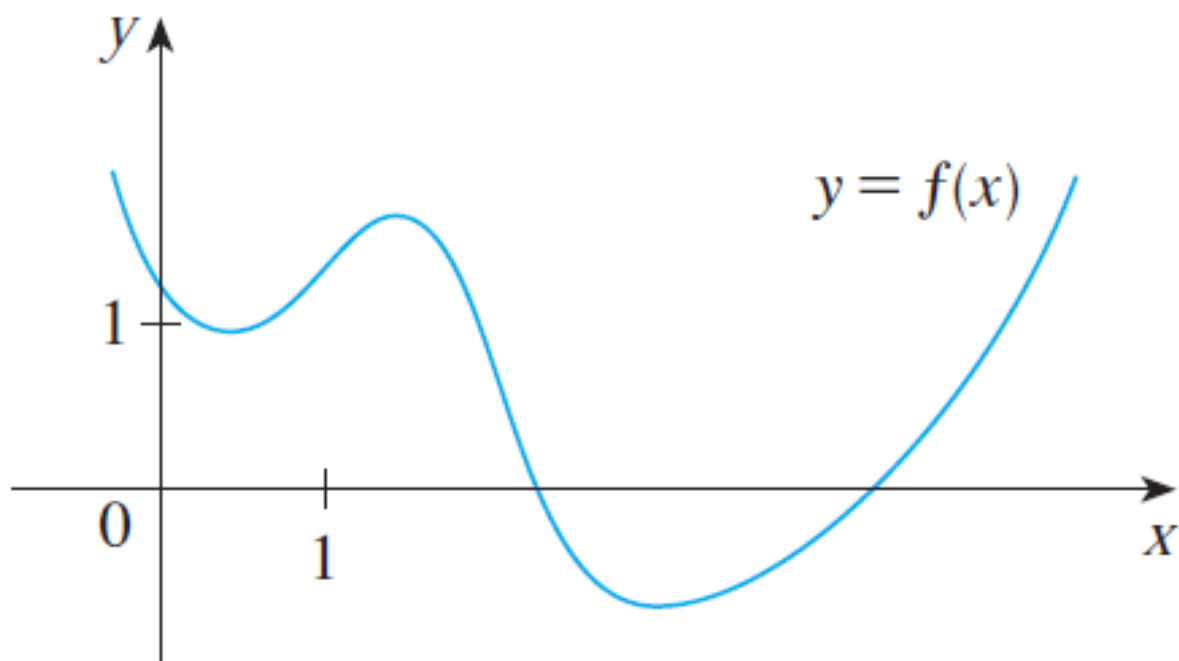
A. 求導數  $f'(x)$ ;

B. 求函數  $f$  在  $x = 2$  處的切線方程。

## + 例2: 導數的圖象

10

■ 已知  $f$  的圖象如下。以此描繪  $f'$  的圖象。

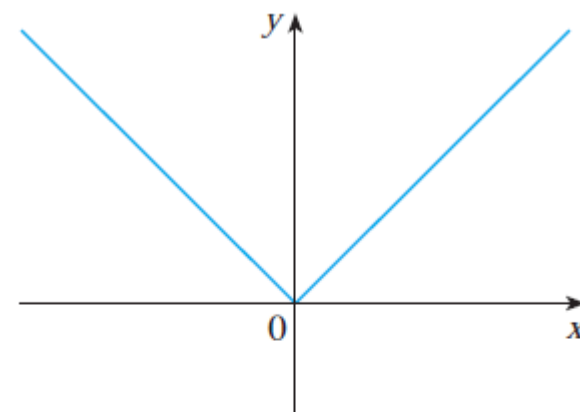


## + 例3: 可微必連續

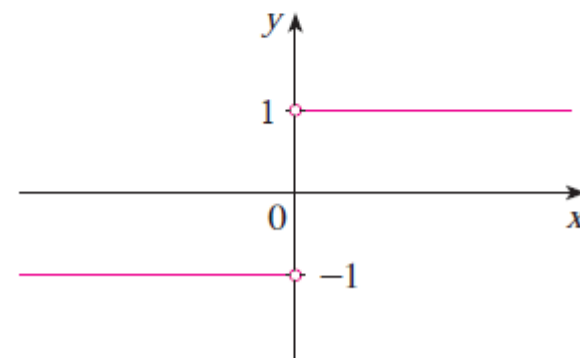
■ 求  $f(x) = |x|$

A. 在何處連續?

B. 在何處可導?



$$y = f(x) = |x|$$



$$y = f'(x)$$

$f$  在點  $c$  可導  $\Rightarrow f$  在點  $c$  連續

## + 求導法則(一) (2.3定理**ADEF**)

■  $\frac{d}{dx}(k) = 0$

■  $\frac{d}{dx}[kf(x)] = k \frac{d}{dx}f(x)$

■ 和與差:

$$\frac{d}{dx}(f \pm g) = \frac{df}{dx} \pm \frac{dg}{dx}$$

或記作

$$(f \pm g)' = f' \pm g'$$

## + 求導法則(二) (2.3定理**GH**)

### ■ 乘法律(Product Rule):

$$(fg)' = f'g + fg'$$

### ■ 除法律(Quotient Rule):

$$\left(\frac{f}{g}\right)' = \frac{f'g - fg'}{g^2}$$

## + 冪函數求導法則 (2.3定理C)

$$\frac{d}{dx}(x^n) = nx^{n-1}$$

## + 例4

■ 求  $dy/dx$  :

A.  $y = x^6$

B.  $y = x^8 + 12x^5 - 4x^4 + 10x^3 - 6x + 5$

C.  $y = x^2(3x + 1)$

## + 例4 (續)

■ 求  $dy/dx$  :

D.  $y = \frac{x^2+x-2}{x^3+6}$

E.  $y = \frac{3x^2+2\sqrt{x}}{x}$



## + 三角函數的導數 (2.4)

$$\frac{d}{dx}(\sin x) = \cos x$$

$$\frac{d}{dx}(\cos x) = -\sin x$$

$$\frac{d}{dx}(\tan x) = \sec^2 x$$

$$\frac{d}{dx}(\cot x) = -\csc^2 x$$

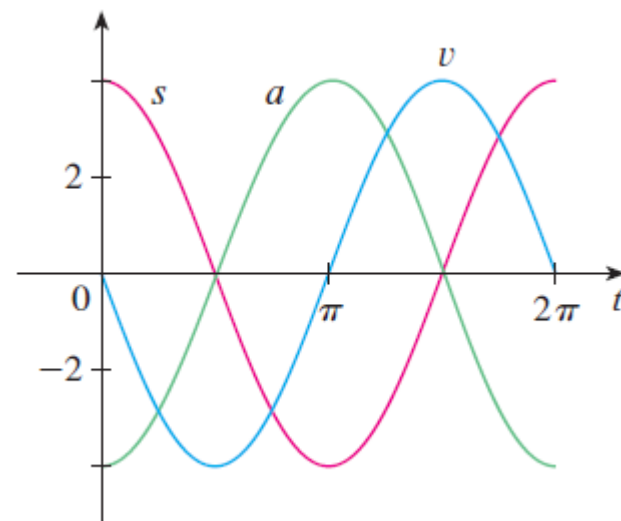
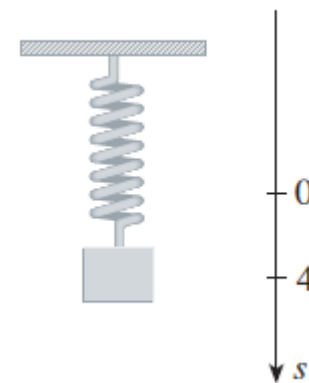
$$\frac{d}{dx}(\sec x) = \sec x \tan x$$

$$\frac{d}{dx}(\csc x) = -\csc x \cot x$$

## + 例5

18

- 垂直彈簧末端的物體被拉伸至距離其靜止位置4厘米處，並在時間  $t = 0$  時鬆開。（設向下方向為正）  
若其在時間  $t$  的位移函數為  $s = f(t) = 4 \cos t$ ，求時間  $t$  的速度函數和加速度函數。



## + 求導法則(三) (2.5定理A)

### ■ 鏈式法則(Chain Rule):

$$\frac{d}{dx} f(g(x)) = f'(g(x))g'(x)$$

◆ 若  $y = f(u)$  且  $u = g(x)$ , 則:

$$\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{du} \cdot \frac{du}{dx}$$

## + 例6

■ 求  $\frac{dy}{dx}$  :

A.  $y = \sqrt{x^2 + 1}$

B.  $y = \sin(x^2)$

C.  $y = \sin^2 x$

## + 例6(續)

■ 求  $\frac{dy}{dx}$  :

D.  $y = (2x + 1)(x^3 - x + 1)^4$

E.  $y = \frac{\sec x}{1 + \tan x}$

# + 高階導數

## ■ 二階導數:

$$y'' = f''(x) = (f'(x))'$$

或記作:

$$\frac{d^2 y}{dx^2} = \frac{d}{dx} \left( \frac{dy}{dx} \right)$$

## ■ $n$ 階導數 ( $n > 3$ ):

$$y^{(n)} = f^{(n)}(x) = \frac{d^n y}{dx^n}$$

## + 例7

■ 已知  $f(x) = x^3 - x$ , 求  $f'''(x)$  和  $f^{(4)}(x)$ .

## + 隱函數求導 (2.7)

- 當函數不是以  $y = f(x)$  的形式出現，而是以關於  $x$  和  $y$  的方程“隱含”地表示，如  $y^3 + 7y = x^3$ ，稱其將  $y$  定義為  $x$  的一個隱函數。
  - ◆ 可以隱微分法來求其導數。
- 隱微分法步驟：
  1. 在方程兩邊對  $x$  微分.
  2. 解出  $dy/dx$ .



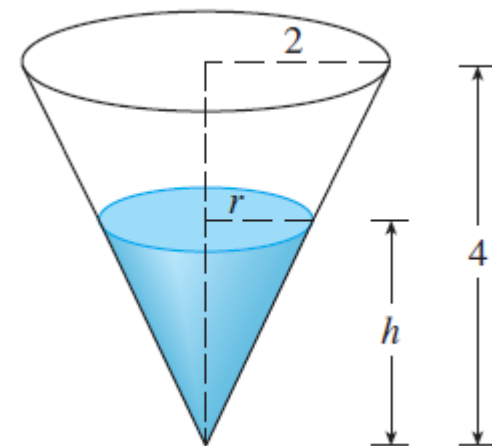
## + 例8

A. 已知  $x^2 + y^2 = 25$ ，求  $\frac{dy}{dx}$ ；

B. 求圓  $x^2 + y^2 = 25$  於點  $(3, 4)$  的切線方程。

## + 例9: 相關變化率 (2.8)

一個倒立的圓錐形水槽之底半徑為 2 公尺，高 4 公尺。若水以每分鐘 2 立方公尺的速度注入此水槽。求在水深為 3 公尺時水面上升的速率。



# + 教材對應閱讀章節及練習

## ■ 第 2 章 2.1-2.8

### ■ 對應習題: (可視個人情況定量)

◆ 2.1: 1-12

◆ 2.2: 1-44

◆ 2.3: 1-46

◆ 2.4: 1-18

◆ 2.5: 1-30

◆ 2.6: 1-8

◆ 2.7: 1-33

◆ 2.8: 1-14