

과학과 소프트웨어적 사고



A close-up photograph of a person's left hand typing on a white laptop keyboard. The person is wearing a black smartwatch with a square face. The laptop is open, and the screen is visible in the background. The scene is set on a wooden desk.

목차

- 1. 교과목 정보**
- 2. 강의 일정 및 계획**
- 3. 성적 평가**

■ 과목명

- 과학과 소프트웨어적 사고

■ 담당 교수

- 진혜진 (hjjin@kookmin.ac.kr)

■ 강의실 및 강의시간

- 7호관 4층 49호실
- PM.1:00 ~

■ 프로그래밍 언어

- 파이썬

■ 강의 교재

- 가상대학에 pdf파일 제공

■ 강의 구성

- 이론 + 실습

■ 실습

- 이캠퍼스 활용
- <https://ecampus.kookmin.ac.kr/login.php>

- 12월 23일
 - OT, 파이썬 설치 및 실행

- 12월 24일
 - 변수와 연산자, 자료형

- 12월 26일
 - 문자열, 리스트

- 12월 27일
 - 터틀 그래픽

■ 12월 30일

- 조건문
- 퀴즈1(코딩)

■ 12월 31일

- 반복문
- 과제1(1월 2일 제출)

■ 1월 2일

- 중간고사(이론)

■ 1월 3일

- 함수

- 1월 6일
 - 함수
 - 퀴즈2(코딩)

- 1월 7일
 - 리스트, 딕셔너리

- 1월 8일
 - 윈도우 프로그래밍
 - 과제2(1월 10일 제출)

- 1월 9일
 - 윈도우 프로그래밍
 - 퀴즈3(이론)

- 1월 10일
 - 파이썬 활용
- 1월 13일
 - 파이썬 활용
 - 과제3
- 1월 14일
 - 기말고사(코딩)

- 실습
 - 매시간 실습 미제출시 1점씩 감점
- 과제
 - 과제당 5점 부여
- 퀴즈
 - 퀴즈당 5점 부여
- 출석
 - 지각 2번이면 결석1번으로 처리
 - 결석4번 F, 시험 미응시 F

