

## 과학과 소프트웨어적 사고 과제\_1

1. A마트 식료품 코너에서 아래와 같이 채소를 판매 하고 있다. 고객이 고른 상품 번호 및 상품의 개수를 입력하면 고객이 지불해야 할 금액을 출력하는 프로그램을 다음 실행 순서를 참고하여 작성한다. [조건문 사용]

상품 종류	상품 번호	판매 가격(원/개)
배추	1	5000
무	2	2000
상추	3	3000

Step 1) 상품 목록을 출력한다.

Step 2) 고객이 고른 상품 번호를 입력 받는다. [1~3, 예외 사항은 고려하지 않는다. ]

Step 3) 고객이 고른 상품 개수를 입력 받는다. [0 이상의 정수]

Step 4) 상품 번호와 상품 개수를 고려하여 고객이 지불해야 할 금액을 계산하여 출력한다

### 실행결과

```
*** Item ***
1. Cabbage
2. Daikon
3. Lettuce
Select Item [1~3] ? =
1
Input the number of item [1~] ? =
2
*** Total Price ***
10000
>>>
===== RESTART: D:\2018 2학기\국민대
=====
*** Item ***
1. Cabbage
2. Daikon
3. Lettuce
Select Item [1~3] ? =
2
Input the number of item [1~] ? =
4
*** Total Price ***
8000
```

2. 실행결과와 같이 좌석 예매 프로그램을 작성한다. [while, if, break, continue 사용]

Step 1) 좌석을 예약하시겠습니까?를 출력 후 YES 또는 NO를 입력 받는다.

Step 1\_1) YES를 입력하면 원하는 좌석을 선택할 수 있다.[좌석은 1~10번중 정수 선택]

Step 1\_2) 예약이 완료되면 해당 좌석이 0에서 1로 바뀐다.

Step 1\_3) 이미 예약된 좌석은 이미 예약된 자리입니다.를 출력한다.

Step 2\_1) NO를 입력하면 프로그램을 종료한다.

Step 3\_1) YES 또는 NO가 아닌 다른 문자열을 입력하면 좌석을 예약하시겠습니까?로 되돌아간다.

힌트!!!!

1. 좌석은 아래와 같이 리스트로 만든다.[예약 되기전에는 0]

```
seat=[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]
```

2. 좌석 예매 일부 참고 코드

```
if seat[pick-1]==0:
```

```
    seat[pick-1]=1
```

```
    print(pick,"번 좌석이 예매되었습니다.!!!")
```

실행결과

```
☆★좌석 예매 프로그램★★
좌석을 예약하시겠습니까?(YES or NO)
YES
원하는 좌석을 선택하세요 :
1번~10번1
1 번 좌석이 예매되었습니다.!!!
-----
[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
-----
좌석을 예약하시겠습니까?(YES or NO)
YES
원하는 좌석을 선택하세요 :
1번~10번2
2 번 좌석이 예매되었습니다.!!!
-----
[1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
-----
좌석을 예약하시겠습니까?(YES or NO)
YES
원하는 좌석을 선택하세요 :
1번~10번2
이미 예약된 자리입니다.
좌석을 예약하시겠습니까?(YES or NO)
dd
좌석을 예약하시겠습니까?(YES or NO)
NO
좌석예매를 종료합니다.
```