

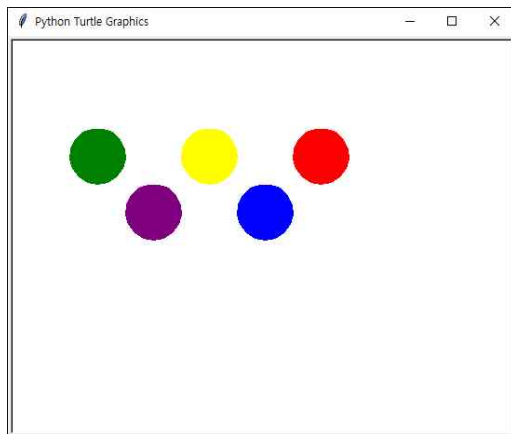
## 과학과 소프트웨어적 사고 과제\_2

1. 오륜기의 색상과 위치를 리스트에 저장한 후 화면에 오륜기를 그리는 프로그램을 작성한 다. [함수, 리스트, 반복문, 터틀 그래픽 사용]

hint) 소스코드 일부

```
리스트명 =[ [0,0, "blue" ],  
for 변수1,변수2,변수3 in 리스트명:
```

실행결과:



2. 딕셔너리에 문제와 정답을 저장하고 하나씩 꺼내서 사용자에게 제시하는 프로그램을 작성한다. [사용자는 문자열로 답해야 한다. 번호로 답할 수 없다.]

hint) 딕셔너리에서 키를 꺼낼 때

```
for 변수명 in 딕셔너리명.keys():
```

...

실행결과:

