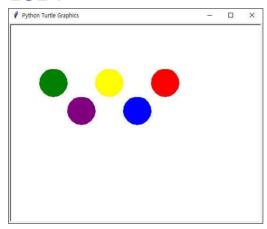
과학과 소프트웨어적 사고 과제_2

1. 오륜기의 색상과 위치를 리스트에 저장한 후 화면에 오륜기를 그리는 프로그램을 작성한다. (함수, 리스트, 반복문, 터틀 그래픽 사용)

hint) 소스코드 일부 리스트명 =[[0,0, "blue"], for 변수1.변수2.변수3 in 리스트명:

실행결과:



2. 딕셔너리에 문제와 정답을 저장하고 하나씩 꺼내서 사용자에게 제시하는 프로그램을 작성한다. (사용자는 문자열로 답해야 한다. 번호로 답할 수 없다.) hint) 딕셔너리에서 키를 꺼낼 때 for 변수명 in 딕셔너리명.keys():

실행결과:

다음은 어떤 단어에 대한 설명일까요?
"파이선을 설치할 때 기본으로 포함되는 그래픽 모듈"
(1)tkinter (2)변수 (3)함수 (4)슬라이상
tkinter
정답입니다.!
다음은 어떤 단어에 대한 설명일까요?
"데이터를 저장하는 임시 저장 공간"
(1)tkinter (2)변수 (3)함수 (4)슬라이상
변수
정답입니다.!
다음은 어떤 단어에 대한 설명일까요?
"작업의니다.!
다음은 어떤 단어에 대한 설명일까요?
"작업은 어떤 단어에 대한 설명일까요?
"작업의니다.!
다음은 어떤 단어에 대한 설명일까요?
"작업은 당한수 (3)함수 (4)슬라이상
함수
정답입니다.!
다음은 어떤 단어에 대한 설명일까요?
"리스트에서 한 번에 여러개의 항목을 추출하는 기법"
(1)tkinter (2)변수 (3)함수 (4)슬라이상
하수
정답이 아닙니다.
[(1)tkinter (2)변수 (3)함수 (4)슬라이상