A

使用 fChart 流程圖直譯器 繪製流程圖

- A-1 啟動與結束 fChart 程式語言教學工具
- A-2 建立第一個 fChart 流程圖
- A-3 開啟與編輯流程圖專案
- A-4 流程圖符號的對話方塊



△-1 啟動與結束 fChart 程式語言教學工具

在本書提供的 fChart 程式語言教學工具分成兩大工具,第 1 個是流程圖直譯器;第 2 個是程式碼編輯器的整合開發環境。fChart 流程圖直譯器不只可以編輯繪製流程圖;還可以使用動畫來完整顯示流程圖的執行過程和結果,輕鬆驗證演算法是否可行和訓練讀者的程式邏輯。

fChart 程式語言教學工具是一套綠化版,並沒有安裝程式,我們可以直接 在 Windows 作業系統上執行此教學工具。

安裝 fChart 程式語言教學工具

fChart 程式語言教學工具並不需要安裝,只需將相關程式檔案複製至資料夾,例如:「C:\FlowChartBlockly4.55v2」,在資料夾下主要執行檔的說明,如下所示:

- RunfChart.exe:以系統管理員身份啟動 fChartfChart 流程圖直譯器。
- FlowProgramming_Edit.exe:fChart 流程圖直譯器的執行檔。
- fChartCodeEditor.exe:fChart 程式碼編輯器的執行檔。

啟動 fChart 流程圖直譯器

在複製 fChart 程式語言教學工具的相關檔案至指定資料夾後,就可以在Windows 作業系統執行 fChart 流程圖直譯器(我們可以在此工具啟動 fChart 程式碼編輯器),其步驟如下所示:

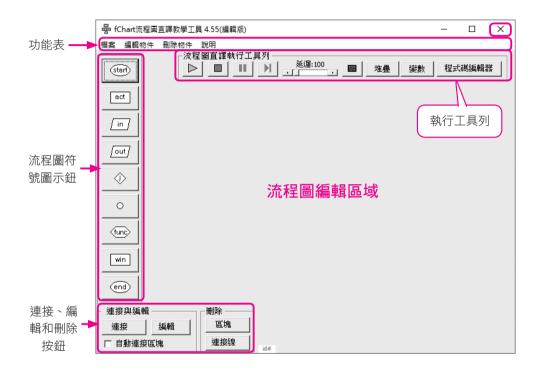
Step 1 請開啟 f Chart 程式語言教學工具解壓縮後所在的「C:\FlowChartBlockly4.55v2」資料夾。

Step 2 執行 RunfChart.exe 後,按是鈕啟動 fChart 流程圖直譯器。



請注意!如果使用 FlowProgramming_Edit.exe,因為檔案權限問題,Windows 7 以上版本,請在檔名上執行滑鼠右鍵快顯功能表的以系統管理員身份執行指令,使用系統管理員身份來啟動。

Step 3 在成功啟動 fChart 流程圖直譯器後,就可以進入主要使用介面。



上述圖例是 fChart 流程圖直譯器的使用介面,位在上方是功能表;功能表下方是執行工具列,可以執行我們繪出的流程圖,左邊是建立流程圖符號圖示的按鈕工具列,在下方是連接、編輯和刪除圖示符號的按鈕,中間的區域就是流程圖的編輯區域。

結束 fChart 流程圖直譯器

結束 fChart 流程圖直譯器請執行「檔案/結束」命令,或按視窗右上角 X 鈕關閉流程圖直譯器。

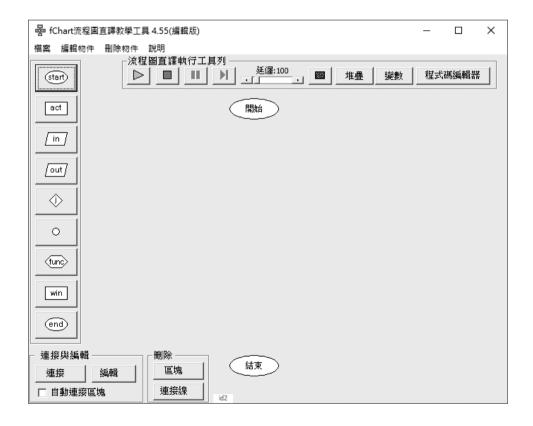
A-2 建立第一個 fChart 流程圖

在啟動 fChart 流程圖直譯器後,我們可以馬上開始繪製第一個流程圖, fChart 流程圖直譯器提供相當容易的使用介面來繪製流程圖。

啟動與建立第一個 fChart 流程圖

我們準備建立第 1 個 fChart 流程圖來顯示一段文字內容,即傳統程式語言最常見的 Hello World 程式,其步驟如下所示:

Step 1 請啟動 fChart 流程圖直譯器,執行「**檔案/新增流程圖專案**」命令,可以看到新增的流程圖專案,預設新增**開始**和結束 2 個符號。





Step 2 在左邊工具列選第 4 個輸出符號後,點選一下,拖拉至插入位置,可以 開啟「輸出」對話方塊。

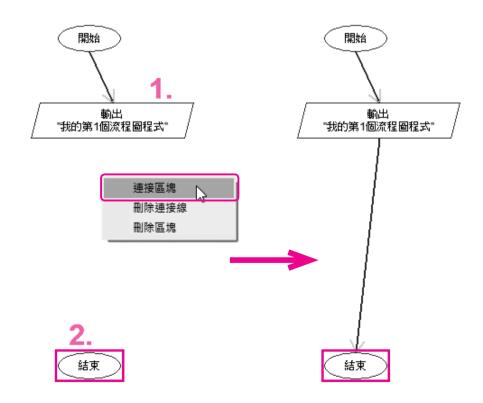




Step 4 接著連接流程圖符號,請先按一下開始符號,然後是輸出符號,在沒有符號區域,執行滑鼠右鍵快顯功能表的連接區塊命令,可以建立開始至輸出符號之間的連接線,紅色箭頭是執行方向。

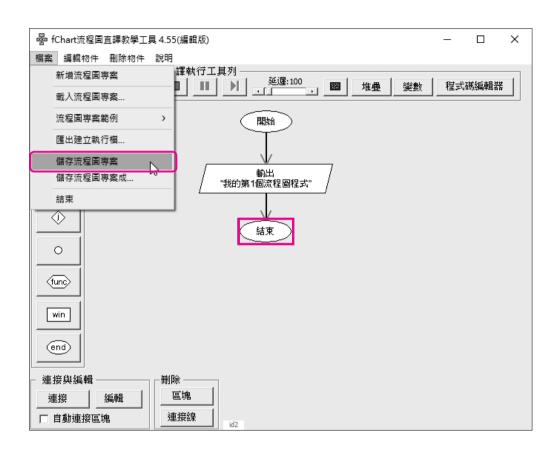


Step 5 然後按一下輸出符號,再按一下結束符號,在沒有符號區域,執行滑鼠右 鍵快顯功能表的**連接區塊**命令,新增輸出至結束符號之間的連接線,紅色 箭頭是執行方向。



A

Step 6 再拖拉調整流程圖符號的位置,即可完成流程圖的繪製。



Step 7 請執行「檔案/儲存流程圖專案」命令儲存流程圖專案,可以看到「另存 新檔」對話方塊,請切換路徑至「C:\Python\AppA」和輸入檔案名稱 FirstProgram.fpp 後,按存檔鈕儲存流程圖專案,副檔名是.fpp。



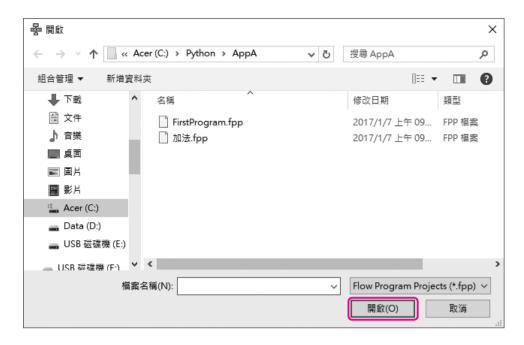
A-3 開啟與編輯流程圖專案

對於已經建立的 fChart 流程圖專案,我們可以重新開啟來編輯專案的流程圖。

開啟存在的 fChart 專案

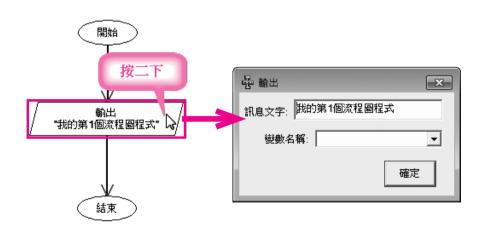
對於書附光碟的 fChart 流程圖專案,請執行「檔案/載入流程圖專案」命令,在「開啟」對話方塊載入流程圖專案,如下圖所示:





編輯流程圖符號

在流程圖編輯區域建立的流程圖符號,我們只需按二下符號圖示,就可以開 啟符號的編輯對話方塊,重新編輯流程圖符號,如下圖所示:



連接兩個流程圖符號

在 fChart 流程圖直譯器新增連接 2 個流程圖符號之間的箭頭連接線,請在欲連接的 2 個符號各點選一下(順序是先點選開始符號,然後是結束符號)後,然後有二種方式來建立 2 個符號之間的連接線,紅色箭頭是執行方向,如下所示:

● 請按左下方「連接與編輯」框的**連接** 鈕來建立,如右圖所示:



● 在沒有符號區域,執行滑鼠右鍵快顯功能表的連接區塊命令來建立。

如果在左下方「連接與編輯」框勾 選**自動連接區塊**,在新增符號圖示後, 就會自動建立符號圖示之間的連接線, 如右圖所示:



刪除符號之間的連接線

刪除連接線請分別點選一下連接線兩端的流程圖符號(順序沒有關係),我 們共有三種方式來刪除連接線,如下所示:

● 按左下方「刪除」框的連接線鈕刪除之間的連接線。



● 在沒有符號區域,執行滑鼠右鍵快顯功能表的刪除連接線命令來刪除連接線。



執行「删除物件/刪除連接線」命令刪除連接線,如右圖所示:



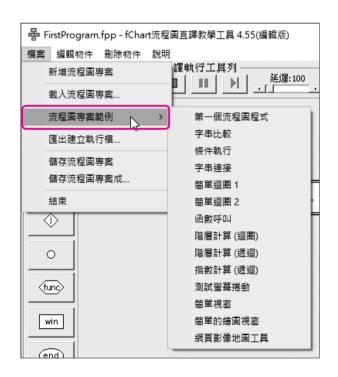
刪除流程圖符號

當流程圖符號已經沒有任何連接線時,我們才可以刪除流程圖符號,請點選一下欲刪除符號後,共有三種方式刪除流程圖符號,如下所示:

- 按左下方「刪除」框的區塊鈕刪除流程圖符號。
- 在沒有符號區域,執行滑鼠右鍵快顯功能表的刪除區塊命令。
- 執行「删除物件/刪除區塊」命令。

流程圖專案範例

在「**檔案/流程圖專案範** 例」功能表的子選單提供多 個內建流程圖專案的範例, 如右圖所示:



請直接執行選項命令,可以馬上載入範例的 fChart 流程圖專案。

△-4 流程圖符號的對話方塊

在 fChart 流程圖直譯器左邊工具列點選欲新增的流程圖符號,然後移動符號圖示至編輯區域的欲插入位置,點選一下,可以開啟編輯符號的對話方塊來編輯符號內容,各種符號對話方塊的說明,如下所示:

輸出符號

輸出符號是用來顯示程式的執行結果,請在「輸出」對話方塊的<mark>訊息文字</mark>欄 輸入欲輸出的文字內容,在下方<mark>變數名稱</mark>欄位可以輸入或選擇輸出的變數值,例 如:運算結果變數 a,如下圖所示:



輸入符號

輸入符號可以讓使用者輸入資料,在「輸入」對話方塊的提示文字欄輸入提示說明文字,下方變數名稱欄位輸入或選擇輸入的變數名稱,例如:讓使用者輸入的資料儲存至下方變數 score,如下圖所示:





動作符號

動作符號是用來定義變數值,或是建立擁有 2 個運算元的算術和字串運算式。選**定義變數**標籤可以新增變數和指定初值,我們可以在**變數名稱**欄輸入新增的變數名稱(或選擇專案已經使用過的變數),變數值欄輸入變數值(也可以指定成其他變數名稱,即將其他變數的值指定給新增的變數),如下圖所示:



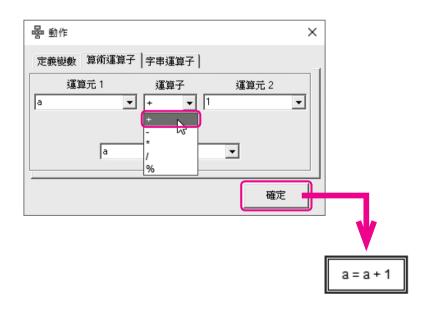
上述**變數值**欄位可以是其他變數名稱,也就是將其他變數值指定給變數,例如: a = b,或是一個完整的算術運算式(4.55 版支援),如下圖所示:



上述**變數值**欄位輸入的算術運算式支援「+」、「-」、「*」、「/」、「\」(整數除法)、「^」(指數)、「%」(餘數)運算子和「()」括號,運算元可以是整數、浮點數和數學函數。支援的數學函數說明,如下表所示:

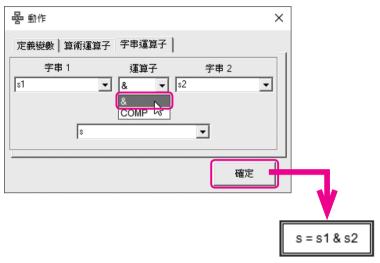
數學函數	說明
abs(exp)	絕對值函數
int(exp) \ fix(exp)	取得整數值
sin(rad) \ cos(rad) \ tan(rad) \ atn(rad)	三角函數,參數是徑度 deg*3.1415926/180
sqr(exp)	開平方根
factorial(exp)	階乘函數

選**算術運算子**標籤是建立數學的算術運算式,目前支援建立 2 個運算元的 運算式,在中間可以選擇使用的運算子:「+」(加)、「-」(減)、「*」(乘)、「/」(除)、和「%」(餘數),如下圖所示:



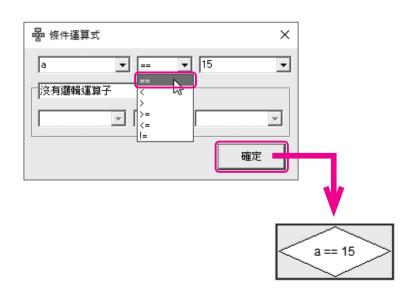


選**字串運算子**標籤是建立字串運算式,可以使用「&」(字串連接)和「COMP」(字串比較)運算子,如下圖所示:

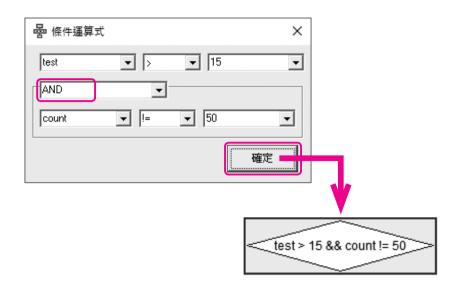


決策符號

决策符號是用來輸入條件運算式,可以建立 2 個運算元的比較運算式,在中間可以選擇條件運算子:「==」(等於)、「<」(小於)、「>」(大於)、「>=」(大於等於)、「<=」(小於等於)和「!=」(不等於),如下圖所示:



fChart 流程圖直譯器支援邏輯運算子 AND 和 OR,可以建立 2 個比較 運算式作為運算元的邏輯運算式。首先是 AND 邏輯運算子,如下圖所示:



然後是 OR 邏輯運算子,如下圖所示:

