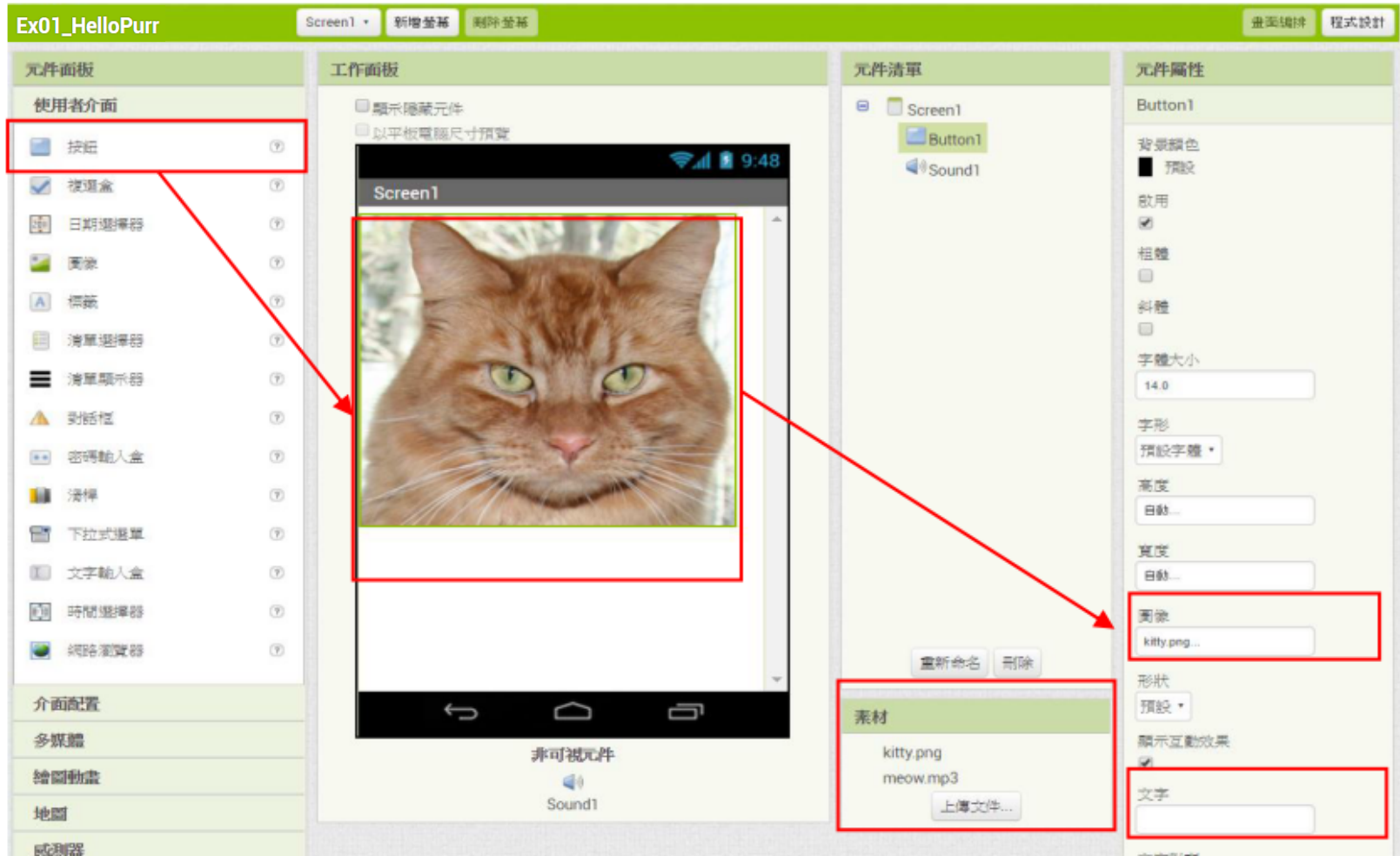


EX01 : HelloPurr

- 在【畫面編排】的頁面中，先上傳程式設計期間需要使用的素材：kitty.png 與 meow.mp3
- 在工作面板中建立按鈕，且以 kitty.png 的圖像來呈現按鈕的外貌

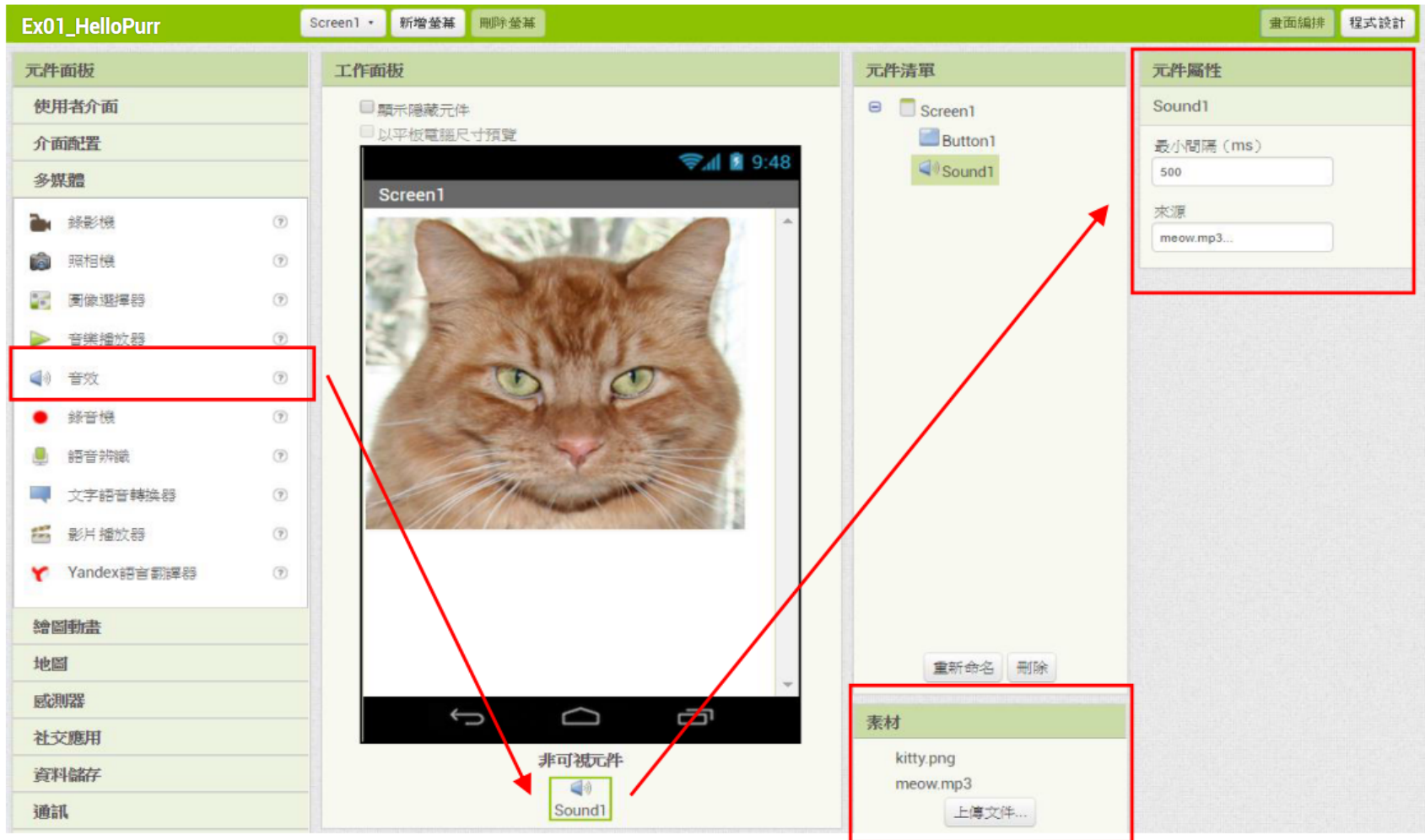
EX01 : HelloPurr



EX01 : HelloPurr

- 拖拉多媒體中的音效元件至 Screen1
- 設定音效撥放最小間隔 500 毫秒 (=0.5 秒) , 以及指定撥放音效的檔案來源

EX01 : HelloPurr



EX01 : HelloPurr

- 設定好使用者看到的畫面配置之後，接著在【程式設計】的頁面中進行程式設計的流程
- 在本範例中，我們希望畫面是 **kitty.png** 的按鈕被按下時，會觸發貓咪的叫聲，以及讓手機震動500 毫秒(=0.5 秒)

EX01 : HelloPurr

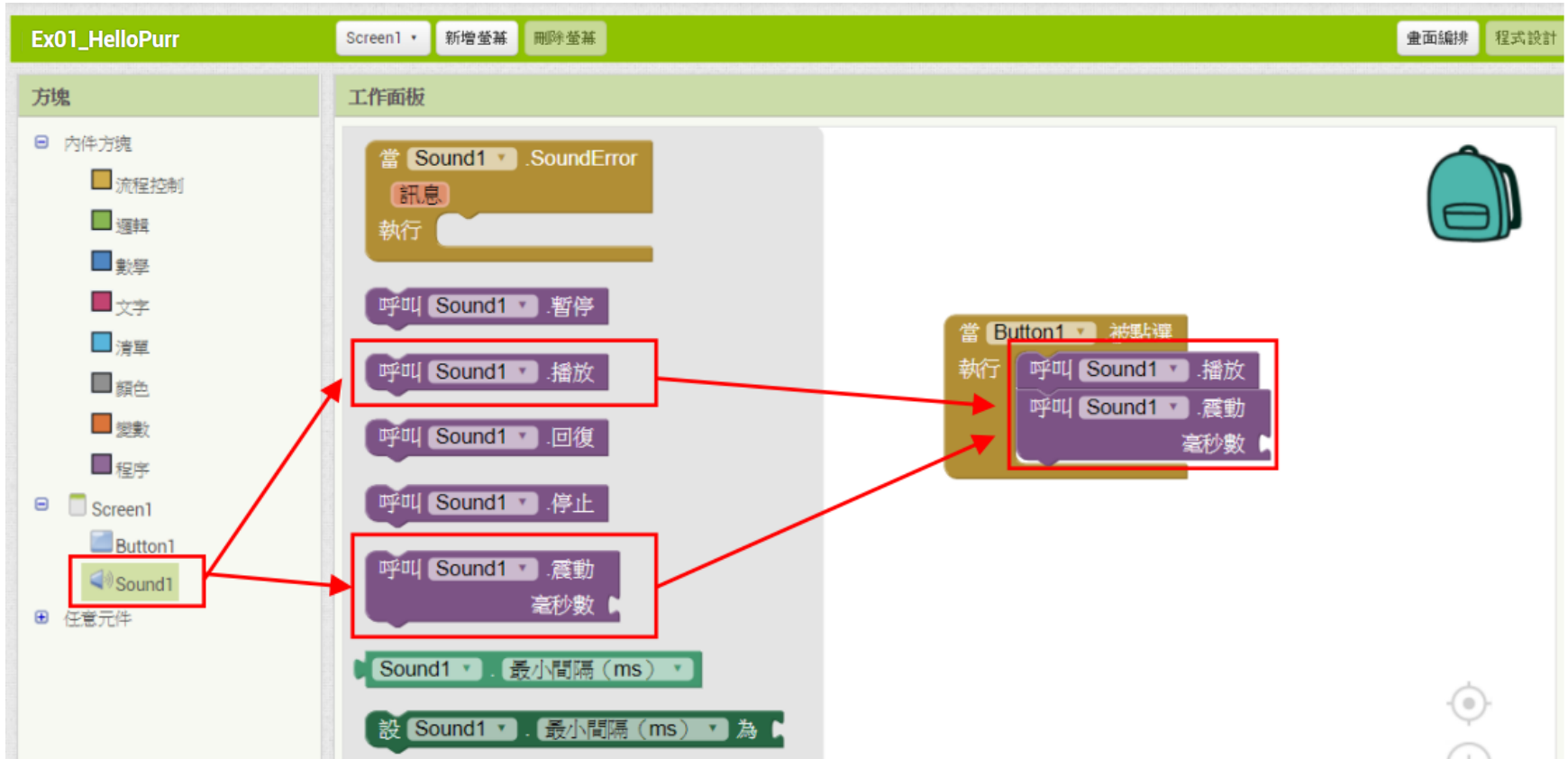


從【Screen1】中點選
【Button1】後，點選
【當按鈕被點選時，執
行...】方塊

EX01 : HelloPurr

- 從【Screen1】中點選【Sound1】
- 點選【呼叫 Sound1 撥放】與【呼叫 Sound1 震動，毫秒數】這兩個元件，依序與前述元件結合

EX01 : HelloPurr



EX01 : HelloPurr

- 從【內件方塊】中點選【數學】，選取【數字】方塊與前述元件結合
- 【數字】中輸入指定語音元件撥放時，震動 500 毫秒



EX01 : HelloPurr

- 當我們完成一個 APP 的開發，想要驗證執行，或是與他人分享時，可以透過模擬器或是直接在手機上安裝測試程式功能
- 點選【打包 apk】，選擇打包 apk 並顯示二維條碼



EX01 : HelloPurr

- 選擇打包 apk 並顯示二維條碼，系統會產生一個二維條碼顯示的連結網址，將 APP 下載至裝置上安裝、測試、使用
- 二維條碼的**有效期限是兩小時**

