- ▶ 新增螢幕,螢幕名稱bmi
- ▶ 將元件面板/介面配置/【水平配置】元件拖曳三個至工作面板中



▶ 將元件面板/使用者介面/【標籤1】元件拖曳至【水平配置1】元件中



▶ 將元件面板/使用者介面/【元件輸入盒1】元件拖曳至【水平配置1】元件中



▶ 將元件面板/使用者介面/【標籤2】元件拖曳至【水平配置2】元件中



▶ 將元件面板/使用者介面/【元件輸入盒2】元件拖曳至【水平配置2】元件中



▶ 將元件面板/使用者介面/【按鈕】元件拖曳至【水平配置3】元件中



元件面板	元件	屬性
介面配置	水平配置1	寬度-填滿
	水平配置2	寬度-填滿
	水平配置3	寬度-填滿
		水平對齊-置中
使用者介面	標籤1	字體大小-20
		文字-身高:
	標籤2	字體大小-20
		文字-體重:
	文字輸入盒1	提示-只能需入數字
		僅限數字-選擇
		文字-清空
	文字輸入盒2	提示-只能需入數字
		僅限數字-選擇
		文字-清空
	按鈕1	背景顏色-橙色
		字體大小-20
		形狀-圓角
		文字-計算BMI
	按鈕2	背景顏色-橙色
		字體大小-20
		形狀-圓角
		文字-清除資料

- ▶ 宣告二個數值為0的全域變數
- ▶ 變數名稱分別取名為Height、BMI



- ▶ 點選【計算bmi】,將【當計算bmi.被點選】拖曳至工作面板中
- ▶ 點選【流程控制】,將【如果…則…】拖曳至工作面板中,
- ▶ 將【如果…則…】併入【當計算bmi.被點選】









▶ 點選【邏輯】,將邏輯判別式【或】拖曳至工作面板中



▶ 點選【文字】,將【文字比較】拖曳至工作面板中,並將<符號改為=符號



- ▶ 點選【身高】,將【身高.文字】拖曳至工作面板中,以取得身高的文字內容
- ▶ 點選【文字】,將【空白】文字輸入方塊拖曳至工作面板中





- ▶ 點選【體重】,將【體重.文字】拖曳至工作面板中,以取得體重的文字內容
- ▶ 點選【文字】,將【空白】文字輸入方塊拖曳至工作面板中





▶ 合併上述所有程式方塊



- ▶ 點選【對話框1】,將【呼叫對話框1.顯示訊息對話框】拖曳至工作面板中
- 問題:請問我的程式方塊中為何找不到對話框,該如何解決此問題



- ▶ 點選【文字】,將【空白】文字輸入方塊拖曳三個至工作面板中
- ▶ 分別填入「身高、體重都必需填入資料」、「審查」、「確定」文字





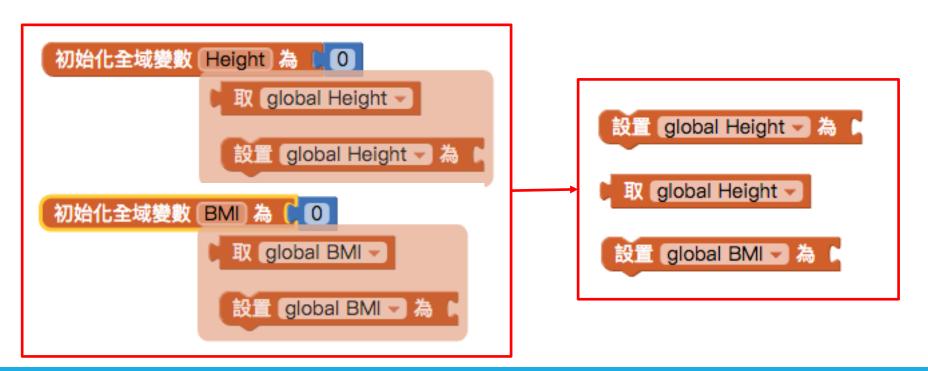
- ▶ 合併上述所有程式方塊
- ▶ 使用模擬器測試APP執行時,點選【計算bmi】按鈕是否能跳出對話框



▶ 將判斷式【如果…則…】加入否則



- ▶ 將滑鼠移至【全域變數Height】名稱處,拖曳【設置global Height】至工作面板中
- ▶ 將滑鼠移至【全域變數Height】名稱處,拖曳【取global Height】至工作面板中
- ▶ 將滑鼠移至【全域變數BMI】名稱處,拖曳【設置global BMI】至工作面板中



- ▶ BMI=體重(公斤)/身高平方(公尺)
- ▶ 點選【數學】,將【除式】及【平方】程式方塊拖曳至工作面板中
- ▶ 點選【數學】,將【空白】數字輸入方塊拖曳至工作面板中,並分別填入100及2的數值



- ▶ BMI=體重(公斤)/身高平方(公尺)
- ▶ 點選【身高】,將【身高.文字】拖曳至工作面板中
- > 點選【體重】,將【體重.文字】拖曳至工作面板中





- ▶ 合併上述所有程式方塊
- ▶ 使用模擬器執行APP
- 問題:為何無法呈現計算後的結果

