

EX03：鋼琴

新增螢幕，螢幕名稱piano，將元件面板/繪圖動畫/【畫布】元件拖曳8個至工作面板中

The screenshot displays the Axure RP software interface with the following components:

- 元件面板 (Component Panel):** Located on the left, it lists various widgets. The '繪圖動畫' (Drawing Animation) category is expanded, and the '畫布' (Canvas) widget is highlighted with a red box. A red arrow points from this box to the canvas elements on the workboard.
- 工作面板 (Workboard):** The central area shows a mobile app screen named 'Screen1'. It contains eight horizontal canvas elements, each with a black bar on the right side. A red box highlights the top two canvas elements. Below the screen, a row of eight speaker icons is labeled '非可視元件' (Non-visible elements), with each icon corresponding to one of the canvas elements on the screen.
- 元件清單 (Component List):** Located on the right, it lists the elements currently on the screen: 'Screen1', '按鈕1' through '按鈕8', and '音效1' through '音效8'. Below the list are buttons for '重新命名' (Rename) and '刪除' (Delete).
- 元件屬性 (Component Properties):** The rightmost panel shows the properties for 'Screen1'. Fields include '應用說明' (Application Description), '突顯顏色' (Highlight Color) set to '預設' (Default), '水平對齊' (Horizontal Alignment) set to '靠左: 1' (Left: 1), '垂直對齊' (Vertical Alignment) set to '靠上: 1' (Top: 1), 'App名稱' (App Name) set to 'piano', '背景顏色' (Background Color) set to '預設' (Default), '背景圖片' (Background Image) set to '無...' (None), '關閉螢幕動畫' (Close Screen Animation) set to '預設效果' (Default Effect), '圖示' (Icon) set to '無...' (None), and '開啟螢幕動畫' (Open Screen Animation) set to '預設效果' (Default Effect).

EX03：鋼琴

將元件面板/多媒體/【音效】拖曳8個至工作面板中，音效為非可視元件。

The screenshot displays the 'piano' app design interface. On the left, the '元件面板' (Component Panel) is open, showing the '多媒體' (Multi-media) category. The '音效' (Audio Effects) component is highlighted with a red box. A red arrow points from this component to the bottom of the '工作面板' (Work Panel), where eight audio effect components (音效1 to 音效8) are being dragged. These components are labeled '非可視元件' (Non-visible components). The '工作面板' also shows a piano keyboard layout. On the right, the '元件清單' (Component List) and '元件屬性' (Component Properties) panels are visible. The '元件清單' lists 8 buttons and 8 audio effects. The '元件屬性' panel shows the properties for the selected 'Screen1' component, including application name, background color, and background image.

EX03 : 鋼琴

元件面板		
使用者介面		
介面配置		
多媒體		
	錄影機	?
	照相機	?
	圖像選擇器	?
	音樂播放器	?
	音效	?
	錄音機	?
	語音辨識	?
	文字語音轉換器	?
	影片播放器	?
	Yandex語言翻譯器	?

元件面板	元件	屬性
繪圖動畫	畫布1	圖像-piano-1.JPG
	畫布2	圖像-piano-2.JPG
	畫布3	圖像-piano-3.JPG
	畫布4	圖像-piano-1.JPG
	畫布5	圖像-piano-2.JPG
	畫布6	圖像-piano-2.JPG
	畫布7	圖像-piano-3.JPG
	畫布8	圖像-piano-1.JPG
多媒體	音效1	最小間隔-500(ms) 來源-c.mid
	音效2	最小間隔-500(ms) 來源-d.mid
	音效3	最小間隔-500(ms) 來源-e.mid
	音效4	最小間隔-500(ms) 來源-f.mid
	音效5	最小間隔-500(ms) 來源-g.mid
	音效6	最小間隔-500(ms) 來源-a.mid
	音效7	最小間隔-500(ms) 來源-b.mid
	音效8	最小間隔-500(ms) 來源-c1.mid

EX03：鋼琴

完成畫面設計。

動動腦：如何於畫面中加入背景底圖呢

元件面板

使用者介面

介面配置

多媒體

繪圖動畫

球形精靈

畫布

圖像精靈

地圖

感測器

社交應用

資料儲存

通訊

樂高機器人®

測試性

Extension

工作面板

顯示隱藏元件

以平板電腦尺寸預覽

Piano



非可視元件

音效1

音效2

音效3

音效4

音效5

音效6

音效7

音效8

元件清單

Piano

水平配置1

首頁

畫布1

畫布2

畫布3

畫布4

畫布5

畫布6

畫布7

畫布8

音效1

音效2

音效3

音效4

音效5

音效6

重新命名 刪除

素材

C.jpg

I.jpg

L.jpg

T.jpg

a.mid

元件屬性

Piano

應用說明

水平對齊

靠左：1

垂直對齊

靠上：1

背景顏色

預設

背景圖片

mus.jpeg...

關閉螢幕動畫

預設效果

開啟螢幕動畫

預設效果

螢幕方向

未指定方向

允許捲動

狀態欄顯示

標題

Piano

標題顯示

情境式雲端APP設計 2018-07-18/19 FJU

DATA SCIENTIST

77

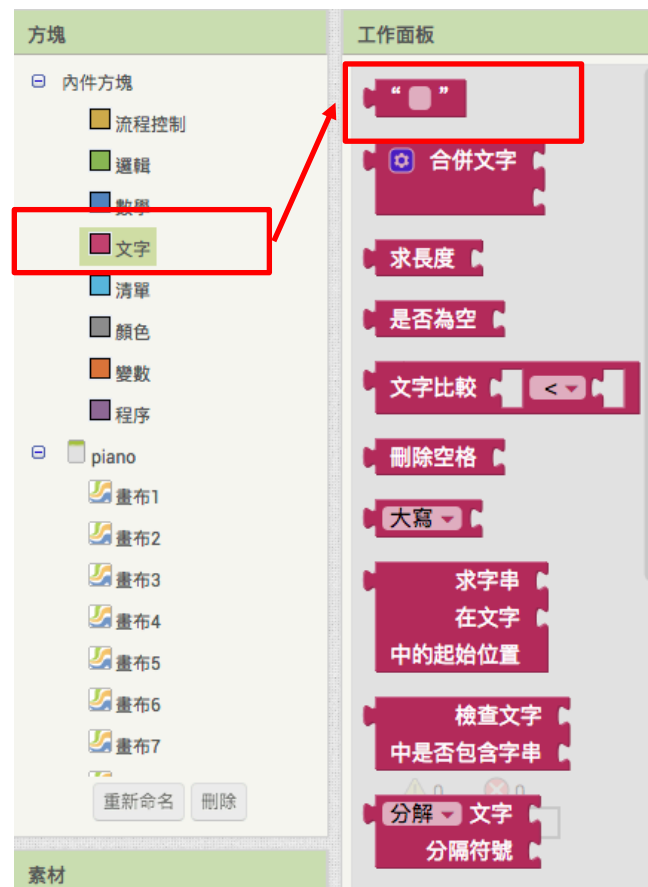
EX03：鋼琴

- 點選【畫布1】，將【當畫布1.被壓下】拖曳至工作面板中

The screenshot displays the Scratch software interface. On the left, the '方塊' (Blocks) palette is open, showing various block categories. Under the '內件方塊' (Sprites) category, the 'piano' sprite is selected. A red box highlights the '畫布1' (Canvas 1) block, and a red arrow points from it to the workspace. In the workspace, several event blocks for '當畫布1' (When Canvas 1) are visible: '被拖曳' (Clicked), '被滑過' (Hovered), '被壓下' (Clicked), '被鬆開' (Released), and '被觸碰' (Touched). The '被壓下' block is highlighted with a red box, indicating it is the block being dragged.

EX03：鋼琴

- 點選【畫布1】，將【設畫布1.背景圖片】拖曳至工作面板中
- 點選【文字】，將【空白】文字輸入方塊拖曳至工作面板中，並輸入連同副檔名在內的鋼琴圖片名稱 piano-4.JPG



EX03：鋼琴

- 點選【音效1】，將【呼叫音效1.播放】拖曳至工作面板中
- 將【設畫布1.背景圖片】及【呼叫音效1.播放】併入【當畫布1.被壓下】中



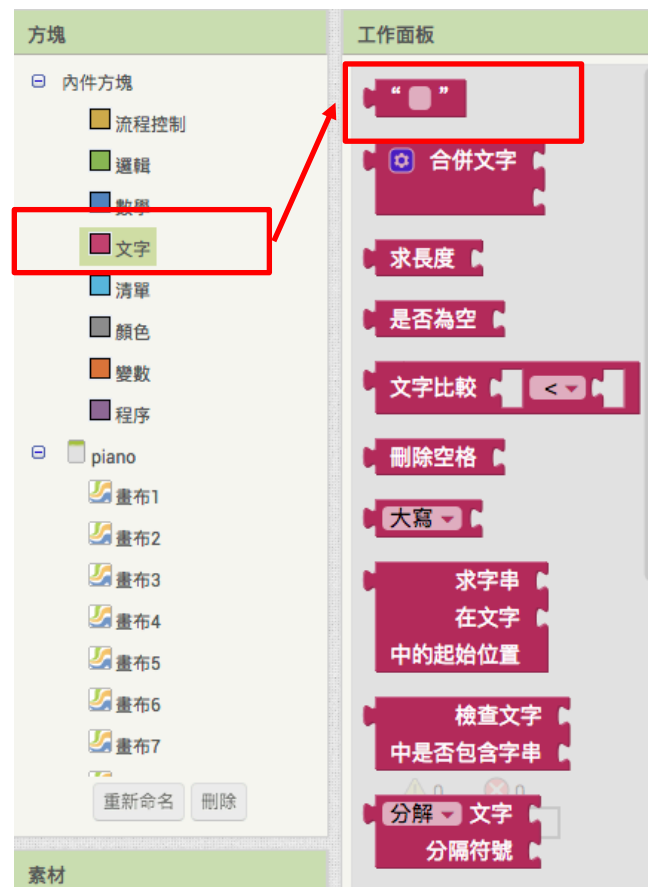
EX03：鋼琴

- 點選【畫布1】，將【當畫布1.被鬆開】拖曳至工作面板中

The screenshot displays the Scratch development environment. On the left, the 'piano' sprite is selected, and its 'Canvas1' block is highlighted with a red box. A red arrow points from this box to the 'When Released' event block in the workspace. The workspace contains several event blocks for 'Canvas1': 'When Dragged', 'When Slid Over', 'When Clicked', and 'When Released'. The 'When Released' block is also highlighted with a red box. The 'When Released' block has fields for 'x座標' (x-coordinate) and 'y座標' (y-coordinate), and an '執行' (do) field.

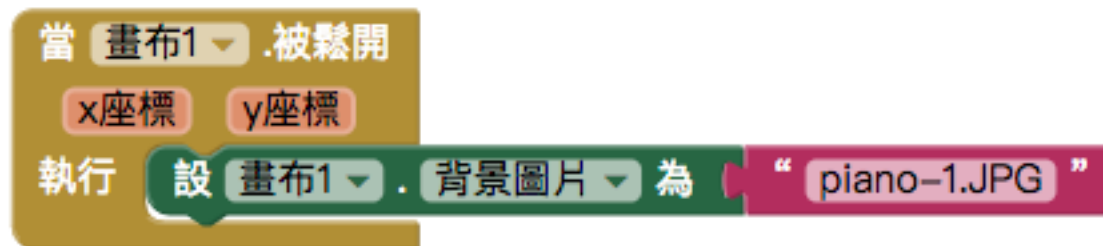
EX03：鋼琴

- 點選【畫布1】，將【設畫布1.背景圖片】拖曳至工作面板中
- 點選【文字】，將【空白】文字輸入方塊拖曳至工作面板中，並輸入連同副檔名在內的鋼琴圖片名稱 piano-1.JPG



EX03：鋼琴

- 將【設畫布1.背景圖片】併入【當畫布1.被鬆開】中



EX03：鋼琴

- 完成【當畫布1.被壓下】及【當畫布1.被鬆開】程式方塊



EX03：鋼琴

➤ 重覆設置畫布2至畫布8，完成所有程式方塊

