科學計算程式設計實習

Python 資料永續化

王昱景 Brian Wang brian.wang.frontline@gmail.com

永續化機制

- 除了利用基本 I/O 來保存運算結果之外, Python 中還提供了一些方式,可以直接保存物件狀態,在下次重新執行程式時讀取以恢復運算時必要的資料,在這邊要介紹幾個方式,像是
 - 物件序列化(Serialization)— 如透過 marshal、pickle、cPickle 模組

- DBM (Database Manager) 簡單的 "資料庫"介面。DBM 物件行為上像個 字典(Dictionary) 物件,不過鍵 (Key) 值(Value) 型態都必須是字串
- shelve 模組 一個 shelve 物件是個像字典的永續物件,不過值可以是 pickle 模組可處理的 Python 物件

- DB-API 2.0 (PEP 249) 存取資料庫的標準介面
- 除此之外還可以透過第三方程式庫,進行物件關聯對應(Object-Relational Mapping),像是 SQLAlchemy \ SQLObject

marshal \ pickle 與 cPickle

- 在物件序列化方面, marshal 是個很基礎的模組, 其存在主要是為了支援 Python的.pyc 檔案
- 一般來說,如果要序列化 Python 物件, 使用 pickle 模組會是比較好的方式

- pickle 會記錄已經序列化的物件,如果後續有物件參考到相同物件,才不會再度被序列化
- pickle 可以序列化使用者自定義的類別及 實例,在格式方面,pickle 格證向後相容 於新的 Python 版本
- cPickle 模組則是用 C 實作的模組,介面上與 pickle 相同,速度在理想上可達 pickle 的 1000 倍

pickle

- 這個 DVD 物件有 title \ year \ duration \ director_id 四個狀態
- 每個 DVD 物件會以 title 作主檔名,加上 .pkl 副檔名進行儲存
- 接下來列出儲存物件的 save 方法

- 最主要地,要以 'wb' 模式開啟檔案,然後使用 pickle.dump 進行物件序列化
- 接下來列出載入檔案 load 方法定義:

```
def load(self, filename=None):
    self.check_filename(filename)
    fh = None
    try:
        fh = open(self.filename, 'rb')
        data = pickle.load(fh)
        (self.title, self.year,
            self.duration, self.director_id) = data
    except (EnvironmentError, pickle.PicklingError) as err:
        raise LoadError(str(err))
    finally:
    ...
```

• 這次是讀取,因此你要用 'rb' 模式開啟檔案,然後使用 pickle.load 載入檔案。這個 DVD 物件可以這麼使用

```
filename = 'PyConTutorial2013.pkl'
dvd1 = DVD('PyCon Tutorial', 2013, 1, 'Justin Lin')
dvd1.save()

dvd2 = DVD('PyCon Tutorial')
dvd2.load()
print dvd2
```

DBM

- dbm 為柏克萊大學發展的檔案型資料庫
- Python 的 dbm 模組提供了對 Unix 程式 庫的介面
- dbm 物件就像個字典,在不需要關聯式 資料庫,只需要快速存取鍵值的場合可 以使用,dbm 物件的鍵值都必須是字串

Python 提供 DBM 的多數實現,如果不確定要用哪一種,可以使用 anydbm 模組,它會檢查並選擇系統上可用的 DBM 實作

```
import anydbm
# Open database, creating it if necessary.
db = anydbm.open('cache', 'c')
# Record some values
db['www.python.org'] = 'Python Website'
db['www.cnn.com'] = 'Cable News Network'
# Loop through contents. Other dictionary methods
# such as .keys(), .values() also work.
for k, v in db.iteritems():
    print k, '\t', v
# Storing a non-string key or value will raise an exception (most
# likely a TypeError).
db['www.yahoo.com'] = 4
# CLose when done.
db.close()
```

shelve 模組

- shelve 物件也是個行為上像是字典的物件
- 與 DBM 差別在於值的部份可以是 pickle 模組可處理的 Python 物件
- 以下來看個實例,搭配 DAO 模式 來使用 shelve 模組的功能:

- save 方法中,主要是使用 shelve.open 來開啟永續化時的字典檔案
- 在指定鍵值之後,使用 sync 方法將資料 從快取中寫回檔案
- 接下來列出的 DAO 方法實作也是類似的 操作:

```
def all(self):
    shelve_db = None
    try:
        shelve_db = shelve.open(self.shelve_name)
        return [DVD(title, *shelve_db[title])
                for title in sorted(shelve_db, key=str.lower)]
    finally:
        if shelve_db is not None:
            shelve db.close()
    return []
def load(self, title):
    shelve db = None
    try:
        shelve_db = shelve.open(self.shelve_name)
        if title in shelve db:
            return DVD(title, *shelve_db[title])
    finally:
        if shelve_db is not None:
            shelve db.close()
    return None
def remove(self, title):
    shelve_db = None
    try:
        shelve_db = shelve.open(self.shelve_name)
        del shelve db[title]
        shelve db.sync()
    finally:
        if shelve_db is not None:
            shelve_db.close()
```

• 以下是個使用 DvdDao 的例子:

```
filename = 'dvd_library.slv'
dao = DvdDao(filename)
dvd1 = DVD('PyCon Tutorial 2012', 2012, 1, 'Justin Lin')
dvd2 = DVD('PyCon Tutorial 2013', 2013, 1, 'Justin Lin')
dao.save(dvd1)
dao.save(dvd2)
print dao.all()
print dao.load('PyCon Tutorial 2012')
dao.remove('PyCon Tutorial 2013')
print dao.all()
```

資料庫

- 資料庫(Database, DB), 簡單來說可視 為電子化的檔案櫃
- 儲存電子檔案的處所,使用者可以對檔案中的資料執行新增、擷取、更新、刪除等操作
- 資料庫指的是以一定方式儲存在一起、 能為多個用戶共享、具有儘可能小的冗 餘度、與應用程式彼此獨立的資料集合

關聯式資料庫

- 關聯式資料庫(Relational database),是 建立在關聯模型基礎上的資料庫,藉助 於集合代數等數學概念和方法來處理資 料庫中的資料
- 現實世界中的各種實體以及實體之間的 各種聯繫均用關聯模型來表示

標準資料查詢語言 SQL 就是一種基於關聯式資料庫的語言,這種語言執行對關聯式資料庫中資料的檢索和操作

SQL

- 結構化查詢語言(Structured Query
 Language),是一種特殊目的之程式語言
- 用於資料庫中的標準資料查詢語言
- IBM 公司最早使用在其開發的資料庫系統中

- SQL 包含四個部分:
 - 資料定義語言
 - 資料操縱語言
 - 資料控制語言
 - 交易控制語言

資料定義語言

- 資料定義語言(Data Definition Language, DDL)是 SQL 語言集中,負責資料結構 定義與資料庫物件定義的語言
- 由 CREATE、ALTER 與 DROP 三個語法 所組成

- CREATE 是負責資料庫物件的建立,舉凡資料庫、資料表、資料庫索引、預存程式、使用者函式、觸發程式或是使用者自定型別等物件,都可以使用 CREATE指令來建立
- ALTER 是負責資料庫物件修改的指令
- DROP 則是刪除資料庫物件的指令,並且只需要指定要刪除的資料庫物件名稱即可

資料操縱語言

- 資料操縱語言(Data Manipulation Language, DML)是SQL語言中,負責對 資料庫物件執行資料存取工作的指令集
- 以 INSERT、UPDATE、DELETE 三種指令 為核心,分別代表插入、更新與刪除

- 是開發以資料為中心的應用程式必定會 使用到的指令
- SQL 的 SELECT 語句的四大指令以「CRUD」來稱呼
- DML 的主要功能即是存取資料,因此其語法都是以讀取與寫入資料庫為主
- 除了 INSERT 以外,其他指令都可能需搭 配 WHERE 指令來過濾資料範圍,或是 不加 WHERE 指令來存取全部的資料

- INSERT 是將資料插入到資料庫物件中的 指令,可以插入資料的資料庫物件有資 料表以及可更新檢視表兩種
- UPDATE 指令是依給定條件,將符合條件的資料表中的資料更新為新的數值
- DELETE 指令為自資料庫物件中刪除資料的指令

SQLite

- SQLite 是遵守 ACID 的關聯式資料庫管理系統,它包含在一個相對小的 C 程式庫中
- 不像常見的客戶端/伺服器結構範例,
 SQLite 引擎不是個程式與之通訊的獨立 行程,而是連結到程式中成為它的一個 主要部分



- 所以主要的通訊協定是在程式語言內的 直接 API 呼叫
- 整個資料庫(定義、表、索引和資料本身)都儲存在主機端上單一個檔案中
- 此種簡潔的設計是透過寫入時鎖定整個 資料檔案而完成的
- 提供了一個叫做 sqlite3 的獨立程式用來 查詢和管理 SQLite 資料庫檔案

DB-API 2.0 (PEP 249)

- 為 Python 中存取資料庫的標準介面
- Python 中的 sqlite3 模組,提供了 DB-API 2.0 的實作,可用以存取 SQLite 資料庫

 2.0 的實作,可用以存取 SQLite 資料庫

 Output

 Description

 De
- 接下來的範例,會存取的資料庫表格如下:

directors

name

dvds

title

year

duration

director id

```
def connect(name):
    create = not os.path.exists(name)
    conn = sqlite3.connect(name)
    if create:
        cursor = conn.cursor()
        cursor.execute("CREATE TABLE directors ("
            "id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT UNIQUE NOT NULL, "
            "name TEXT UNIQUE NOT NULL)")
        cursor.execute("CREATE TABLE dvds ("
            "id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT UNIQUE NOT NULL, "
            "title TEXT NOT NULL, "
            "year INTEGER NOT NULL, "
            "duration INTEGER NOT NULL, "
            "director_id INTEGER NOT NULL, "
            "FOREIGN KEY (director_id) REFERENCES directors)")
        conn.commit()
    return conn
def add_dvd(conn, title, year, duration, director):
    director_id = get_and_set_director(conn, director)
    cursor = conn.cursor()
    cursor.execute("INSERT INTO dvds "
                   "(title, year, duration, director_id) "
                   "VALUES (?, ?, ?, ?)",
                   (title, year, duration, director id))
    conn.commit()
def get_and_set_director(conn, director):
    director_id = get_director_id(conn, director)
    if director_id is not None:
        return director_id
    cursor = conn.cursor()
    cursor.execute("INSERT INTO directors (name) VALUES (?)",
                   (director,))
```

```
conn.commit()
    return get_director_id(conn, director)
def get_director_id(conn, director):
    cursor = conn.cursor()
    cursor.execute("SELECT id FROM directors WHERE name=?",
                   (director,))
    fields = cursor.fetchone()
    return fields[0] if fields is not None else None
def all_dvds(conn):
    cursor = conn.cursor()
    sql = ("SELECT dvds.title, dvds.year, dvds.duration, "
           "directors.name FROM dvds, directors "
           "WHERE dvds.director id = directors.id"
           " ORDER BY dvds.title")
    cursor.execute(sql)
    return [(str(fields[0]), fields[1], fields[2], str(fields[3]))
            for fields in cursor]
def all_directors(conn):
    cursor = conn.cursor()
    cursor.execute("SELECT name FROM directors ORDER BY name")
    return [str(fields[0]) for fields in cursor]
```

• 以下是個存取資料庫的例子:

```
db_name = 'dvd_library.sqlite3'
conn = connect(db_name)
add_dvd(conn, 'Python Tutorial 2013', 2013, 1, 'Justin')
print all_directors(conn)
print all_dvds(conn)
```