### iPhone SDK應用程式開發實務 影像輸出入

王昱景 brianwang@isoftstone.com

#### iOS SDK影像處理API

- iOS影像處理的Framework為Core Graphics Framework。
- iOS 4抽出為ImagelO Framework。
- 可取得影像的大小、DPI、EXIF等資訊。

# Image I/O Programming Guide Introduction

- The Image I/O programming interface allows applications to read and write most image file formats. Originally part of the Core Graphics framework, Image I/O resides in its own framework to allow developers to use it independently of Core Graphics (Quartz 2D). Image I/O provides the definitive way to access image data because it is highly efficient, allows easy access to metadata, and provides color management.
- The Image I/O interface is available in Mac OS X vI0.4 and later and in iOS 4 and later.

#### ImagelO Framework API

- 進行處理影像輸入和取得資訊:
   CGImageSource。
- 提供影像輸出入的呈現方式: CGImageDestination。
- 提供影像屬性資訊說明: CGImageProperties。

#### ImagelO Framework使用三步驟

- ·建立CGImageSourceRef物件(可用url路徑、data物件或data provider取得影像)。
- 2.使用CGImageSourceCopyPropertiesAtIndex取得影像物件的屬性dictionary。
- 3.取得屬性dictionary後,再使用 CFDictionaryGetValue查詢影像屬性dictionary內 的細部資訊。

### ImagelOSample01(1/13)

- 建置一個View-based的專案,名稱『ImagelOSample01』。
- 2.從Targets > Build Phases > Link Binary With Libaries加入ImagelO Framework。

### ImagelOSample01(2/13)

- 3.加入 ImagelO/ImagelO.h 的 import。
- 4.在 ImageIOSample01ViewController.h 中新增 getImageFromWeb 方法。

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import <ImageIO/ImageIO.h>

@interface ImageIOSample01ViewController :
UIViewController
- (void)getImageFromWeb;
@end
```

### ImagelOSample01(3/13)

## 5.在 ImageIOSample01ViewController.m 中實作 getImageFromWeb 方法。

```
(void)getImageFromWeb
  CFURLRef url = (CFURLRef) [NSURL URLWithString:
 @"http://pic.pimg.tw/rita26/ff6b8b83bf6868641013c85a56df783d.ipg"];
  CGImageSourceRef imageSource = CGImageSourceCreateWithURL(url, NULL);
  CFDictionaryRef imageProperties =
 CGImageSourceCopyPropertiesAtIndex(imageSource, 0, NULL);
 NSString *imageWidth = (NSString *)
 CFDictionaryGetValue(imageProperties, kCGImagePropertyPixelWidth);
 NSString *imageHeight = (NSString *)
 CFDictionaryGetValue(imageProperties, kCGImagePropertyPixelHeight);
 NSLog(@"Image width :%@ ,Image Height : %@", imageWidth, imageHeight);
  CFRelease(imageProperties);
  CFRelease(imageSource);
```

#### Image Source建立影像時可設定的值

設定值	說明
kCGImageSourceTypeIdentifierHint	影像格式的UTI(uniform type identifier)
kCGImageSourceShouldAllowFloat	允許浮動值,這樣可能會超出邊界需要再 作另外處理
kCGImageSourceShouldCache	解碼時進行快取
kCGImageSourceCreateThumbnailFromImageIfAbsent	當沒縮圖時,是否自動建立縮圖
kCGImageSourceCreateThumbnailFromImageAlways	總是建立縮圖,沒指定縮圖最大尺寸的 話,會是原圖大小
kCGImageSourceThumbnailMaxPixelSize	縮圖最大像素
kCGImageSourceCreateThumbnailWithTransform	縮圖是否需要旋轉或是縮放例如根據 <b>Exif</b> 標記自動旋轉

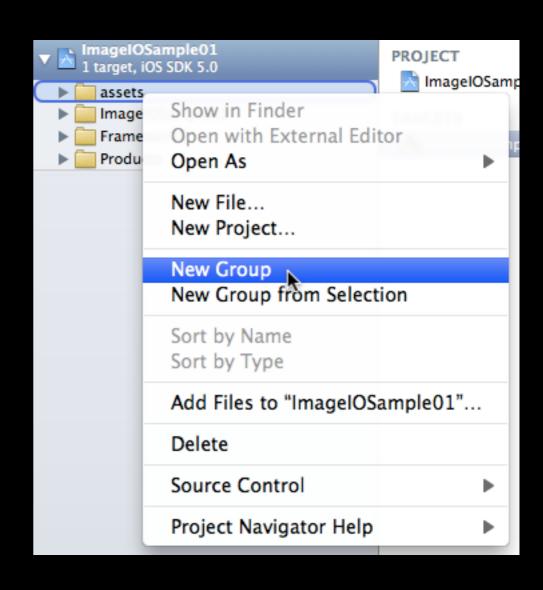
### ImagelOSample01(4/13)

6.在viewDidLoad方法中加入以下程式碼後執行。

```
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    [self getImageFromWeb];
}
```

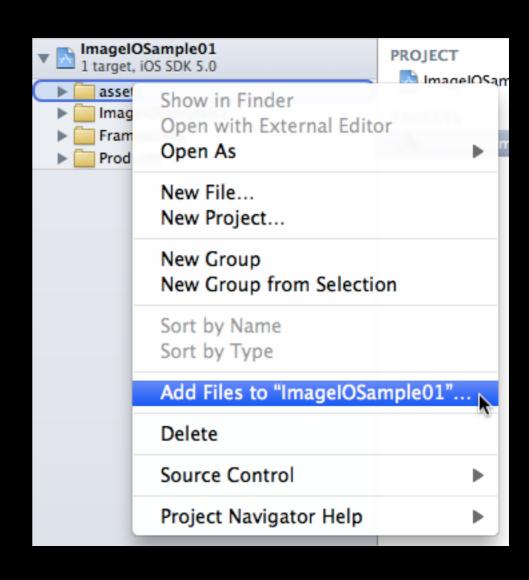
### ImagelOSample01(5/13)

一在專案檔案列表點選擇 Bew Group 建立 Group 名為 assets。



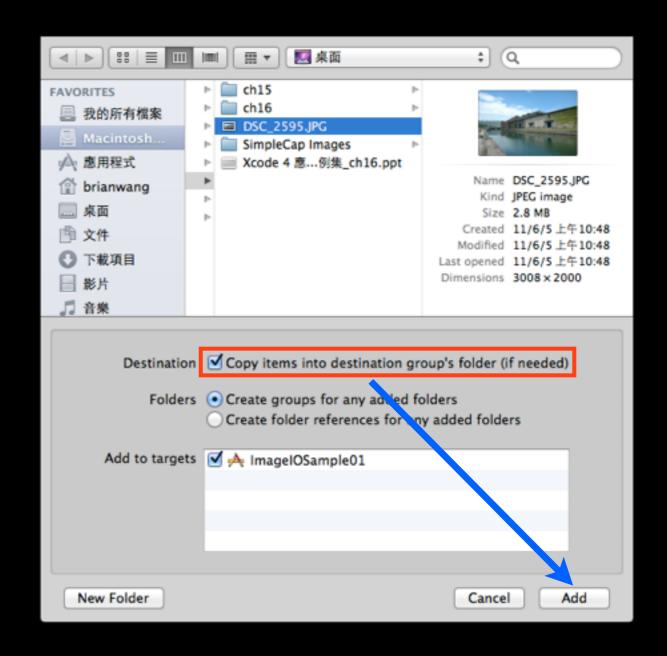
### ImagelOSample01(6/13)

8.點選滑鼠右鍵,選擇 Add File to "Imagel O Sample 0 I",加入影像檔案。



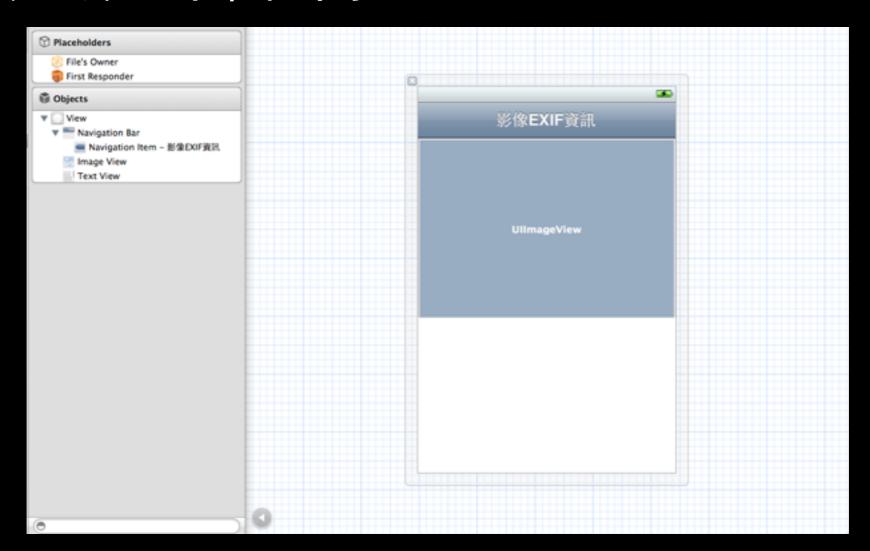
### ImagelOSample01(7/13)

9.選擇影像檔案後,並勾選 Copy items into destination group's folder後點選 Add。



### ImagelOSample01(8/13)

LO.在View上加入一個 Navigation Bar、Image View 和 Text View,並將View的配置完成如下圖所示。



### ImagelOSample01(9/13)

.在 ImageIOSample0 I ViewController.h 中加入 UllmageView 及 UlTextView 的 Outlet, 名稱如下所示並與元件建立參考。

```
#import <UIKit/UIKit.h>
@interface ImageIOSample01ViewController : UIViewController {
    IBOutlet UIImageView *myImageView;
    IBOutlet UITextView *myImageInfo;
}
@property (nonatomic, retain) IBOutlet UIImageView *myImageView;
@property (nonatomic, retain) IBOutlet UITextView *myImageInfo;
- (void)getImageFromWeb;
@end
```

### ImagelOSample01(10/13)

#### 12.新增 showImage 方法。

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import <ImageIO/ImageIO.h>

@interface ImageIOSample01ViewController : UIViewController {
    IBOutlet UIImageView *myImageView;
    IBOutlet UITextView *myImageInfo;
}

@property (nonatomic,retain) IBOutlet UIImageView *myImageView;
@property (nonatomic,retain) IBOutlet UITextView *myImageInfo;

- (void)getImageFromWeb;
- (void)showImage;
@end
```

#### EXIF (Exchangeable image file format)

- EXIF (Exchangeable image file format)是可交換圖像文件的縮寫,是專門為數位相機的照片設定的,可以記錄數位照片的屬性信息和拍攝數據。
- EXIF最初由日本電子工業發展協會在1996年制定,版本為1.0。1998年,升級到2.1,增加了對音頻文件的支持。2002年3月,發表了2.2版。
- EXIF可以附加於JPEG、TIFF、RIFF等文件之中, 為其增加有關數位相機拍攝信息的內容和索引 圖或圖像處理軟體的版本信息。

http://zh.wikipedia.org/wiki/Exif

#### EXIF (Exchangeable image file format)

項目	資訊
製造廠商	Canon
相機型號	Canon EOS-1Ds Mark III
影像方向	正常 (upper-left)
影像解析度 X	300
影像解析度 Y	300
解析度單位	dpi
Software	Adobe Photoshop CS Macintosh
最後異動時間	2005:10:06 12:53:19
YCbCrPositioning	2
曝光時間	0.00800 (1/125) sec
光圈值	F22
拍攝模式	光圈優先

ISO 感光值	100
EXIF 資訊版本	30,32,32,31
影像拍攝時間	2005:09:25 15:00:18
影像存入時間	2005:09:25 15:00:18
曝光補償(EV+-)	0
測光模式	點測光 (Spot)
閃光燈	關閉
鏡頭實體焦長	12 mm
Flashpix 版本	30,31,30,30
影像色域空間	sRGB
影像尺寸 X	5616 pixel
影像尺寸 Y	3744 pixel

### ImagelOSample01(11/13)

# 3.在 ImagelOSample01ViewController.m 中實作 showImage 方法。

```
- (void)showImage{
   NSURL *modelURL = [[NSBundle mainBundle] URLForResource:
   @"test.JPG" withExtension:nil];
    CGImageSourceRef myImageSource = CGImageSourceCreateWithURL(
   (CFURLRef) modelURL, NULL);
    CFDictionaryRef imageProperties =
   CGImageSourceCopyPropertiesAtIndex(myImageSource, 0, NULL);
    CGImageRef image = CGImageSourceCreateImageAtIndex(myImageSource, 0, NULL);
    [myImageView setImage: [UIImage imageWithCGImage:image]];
    CFDictionaryRef tiff = CFDictionaryGetValue(
   imageProperties, kCGImagePropertyTIFFDictionary);
    CFDictionaryRef exif = CFDictionaryGetValue(
   imageProperties, kCGImagePropertyExifDictionary);
```

### ImagelOSample01(12/13)

```
NSString *model = (NSString *)
      CFDictionaryGetValue(tiff, kCGImagePropertyTIFFModel);
    NSString *make = (NSString *)
      CFDictionaryGetValue(tiff, kCGImagePropertyTIFFMake);
    NSString *focallength = (NSString *)
      CFDictionaryGetValue(exif, kCGImagePropertyExifFocalLength);
    NSString *datetime = (NSString *)
      CFDictionaryGetValue(exif, kCGImagePropertyExifDateTimeOriginal);
    NSString *aperture = (NSString *)
      CFDictionaryGetValue(exif, kCGImagePropertyExifApertureValue);
    NSString *shutterspeed = (NSString *)
      CFDictionaryGetValue(exif, kCGImagePropertyExifShutterSpeedValue);
    NSString *ExposureTime = (NSString *)
      CFDictionaryGetValue(exif, kCGImagePropertyExifExposureTime);
    myImageInfo.text = [NSString stringWithFormat:
      @"製造商: %@\n設備型號: %@\n焦距: %@\n拍攝時間: %@\n光圈: %@\n快門速度: %@\n曝光
時間: %@\n",
      make, model, focallength, datetime, aperture, shutterspeed, ExposureTime];
    myImageInfo.backgroundColor = [UIColor redColor];
    CFRelease(myImageSource);
    CFRelease(imageProperties);
```

### ImagelOSample01(13/13)

9.在viewDidLoad方法中加入以下程式碼後執行。

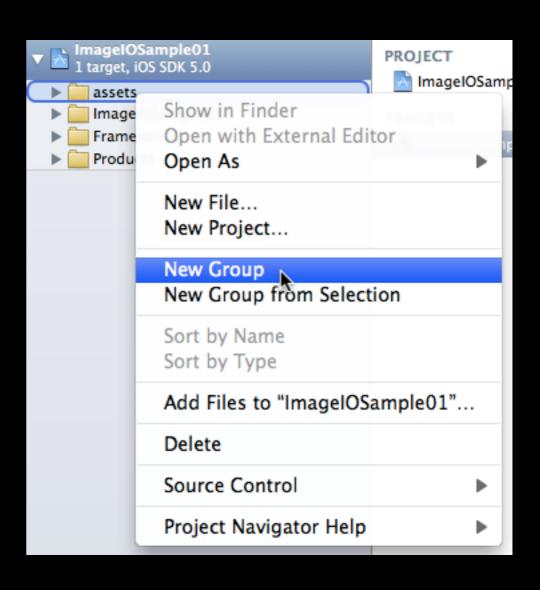
```
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    [self getImageFromWeb];
    [self showImage];
}
```

### ImagelOSample02(1/10)

- 建置一個View-based的專案,名稱『ImagelOSample02』。
- 2.從Targets > Build Phases > Link Binary With Libaries加入ImagelO Framework。

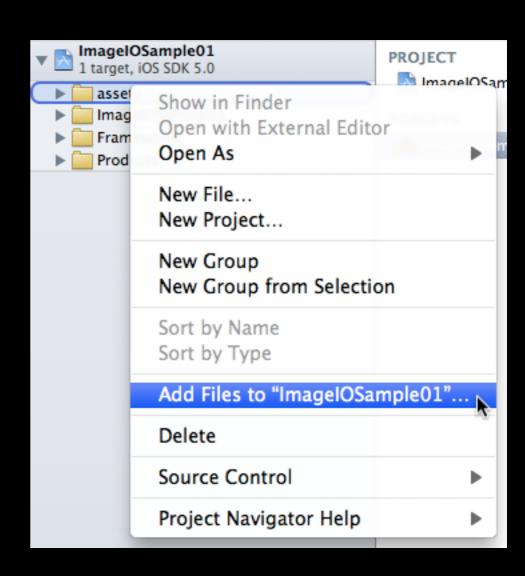
### ImagelOSample02(2/10)

3.在專案檔案列表點選滑鼠右鍵,選擇 New Group 建立 Group 名為 assets。



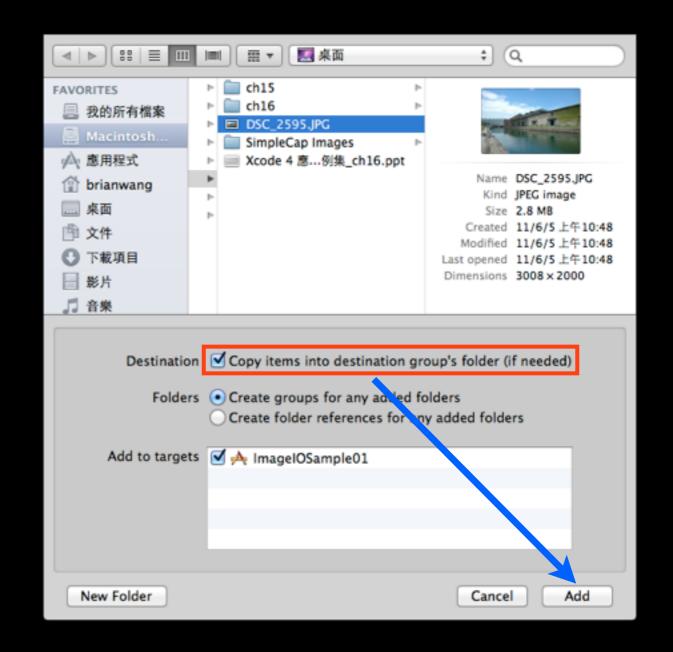
### ImagelOSample02(3/10)

4.點選滑鼠右鍵,選擇 Add File to "ImagelOSample02",加入影像檔案。



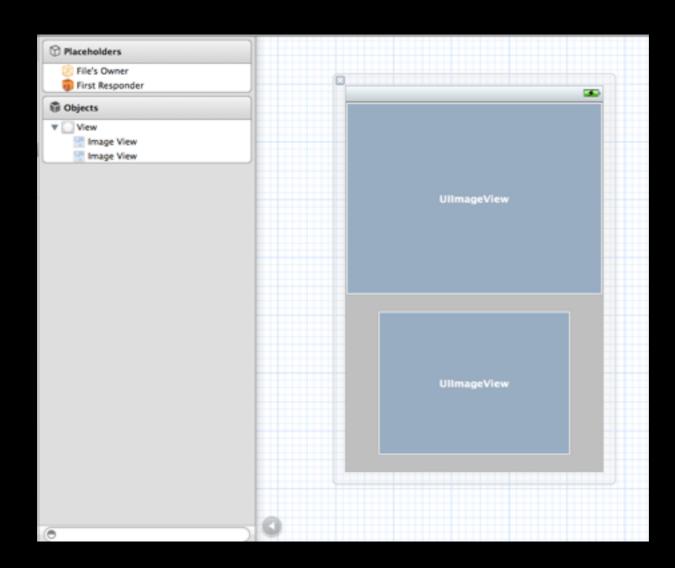
### ImagelOSample02(4/10)

5.選擇影像檔案後,並勾選 Copy items into destination group's folder後點選 Add。



### ImagelOSample02(5/10)

6.在View上加入兩個 Image View,並將 View的配置完成如下圖所示。



### ImagelOSample02(6/10)

7.在 ImagelOSample02ViewController.h 中加入兩個 UllmageView 的 Outlet,名稱如下所示並與元件建立參考。

```
#import <UIKit/UIKit.h>
@interface ImageIOSample02ViewController : UIViewController {
    IBOutlet UIImageView *myImageView;
    IBOutlet UIImageView *myThumbnailView;
}
@property (nonatomic, retain) IBOutlet UIImageView *myImageView;
@property (nonatomic, retain) IBOutlet UIImageView *myThumbnailView;
@end
```

### ImagelOSample02(7/10)

- 8.加入 ImagelO/ImagelO.h 的 import。
- 9.在 ImageIOSample02ViewController.h 中新增showImages 方法。

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import <ImageIO/ImageIO.h>

@interface ImageIOSample02ViewController : UIViewController {
    IBOutlet UIImageView *myImageView;
    IBOutlet UIImageView *myThumbnailView;
}

@property (nonatomic, retain) IBOutlet UIImageView *myImageView;
@property (nonatomic, retain) IBOutlet UIImageView *myThumbnailView;
- (void)showImages;
@end
```

### ImagelOSample02(8/10)

O.在 ImageIOSample02ViewController.m 中實作 showImage 方法。

```
- (void)showImages
{
    NSURL *modelURL = [[NSBundle mainBundle]
    URLForResource:@"test.JPG" withExtension:nil];
    CGImageSourceRef myImageSource =
    CGImageSourceCreateWithURL((CFURLRef) modelURL, NULL);
    CFDictionaryRef imageProperties =
    CGImageSourceCopyPropertiesAtIndex(myImageSource, 0, NULL);
    int imageSize = 240;

    CFNumberRef thumbnailSize =
    CFNumberCreate(NULL, kCFNumberIntType, &imageSize);
    CFTypeRef isCreateThumbnail = kCFBooleanTrue;
```

### ImagelOSample02(9/10)

```
NSString *createThumbnailFromImage = (NSString *)
kCGImageSourceCreateThumbnailFromImageIfAbsent;
 NSString *ThumbnailMaxSize = (NSString *)
kCGImageSourceThumbnailMaxPixelSize;
 NSDictionary *options = [[NSDictionary alloc]
initWithObjectsAndKeys:(void *) isCreateThumbnail,(void *)
createThumbnailFromImage,(void *) thumbnailSize, (void *)
ThumbnailMaxSize, nil];
 CGImageRef image =
CGImageSourceCreateImageAtIndex(myImageSource, 0, NULL);
 CGImageRef thumbnailimage =
CGImageSourceCreateThumbnailAtIndex(myImageSource, 0,
(CFDictionaryRef) options);
  [myImageView setImage:[UIImage imageWithCGImage:image]];
  [myThumbnailView setImage:
[UIImage imageWithCGImage:thumbnailimage]];
 CFRelease(myImageSource);
 CFRelease(imageProperties);
```

### ImagelOSample02(10/10)

.在viewDidLoad方法中加入以下程式碼 後執行。

```
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    [self showImages];
}
```