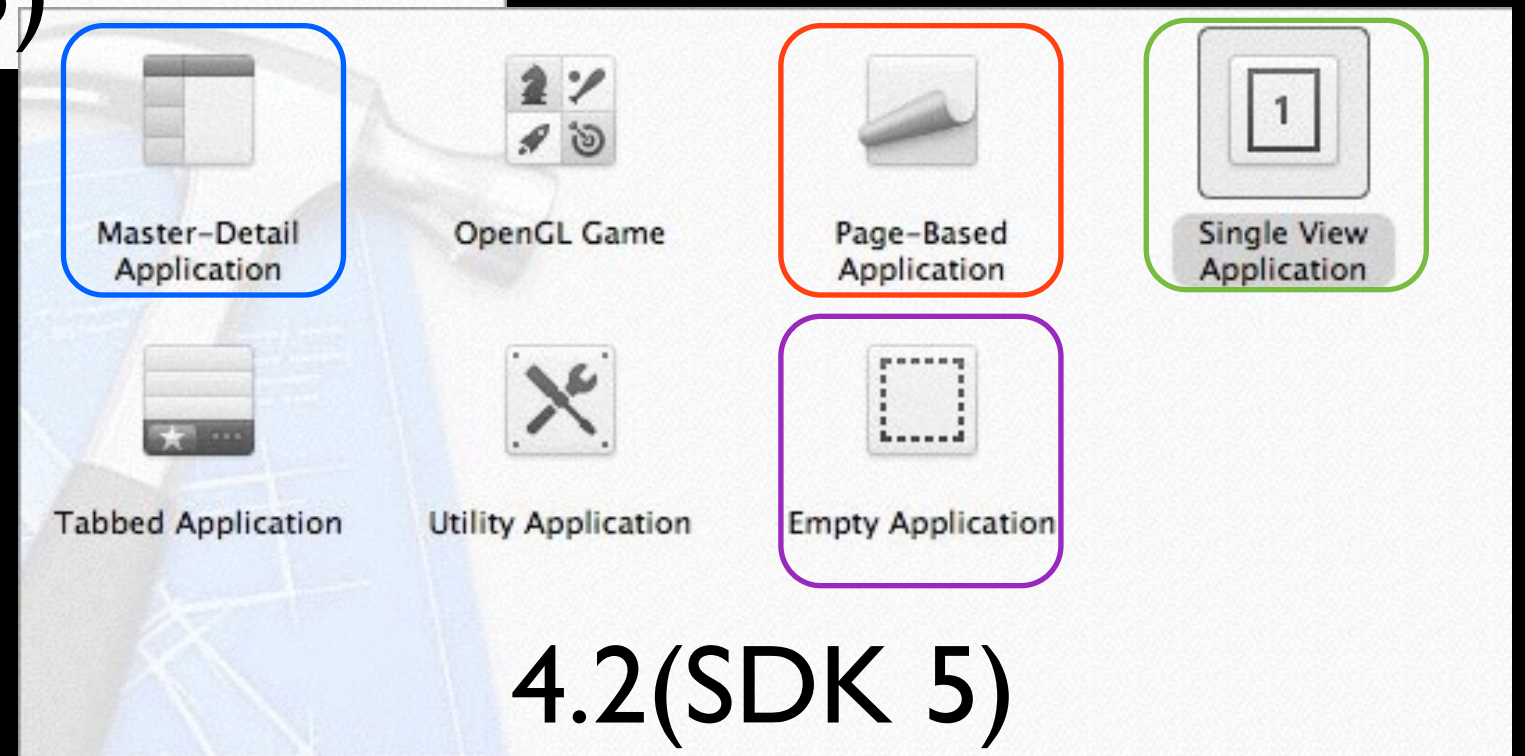
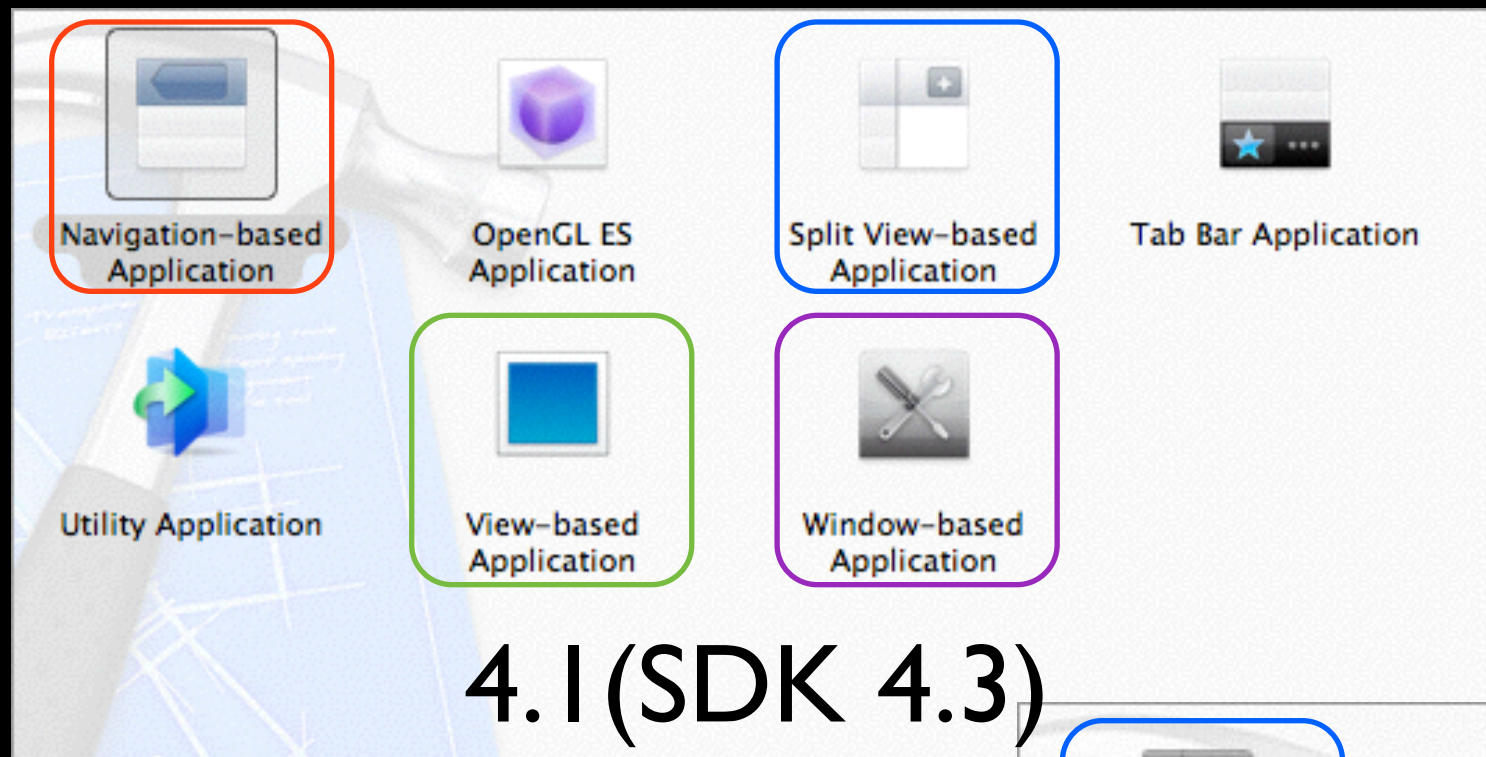


行動裝置數位生活應用簡介與實作

UI元件的介紹

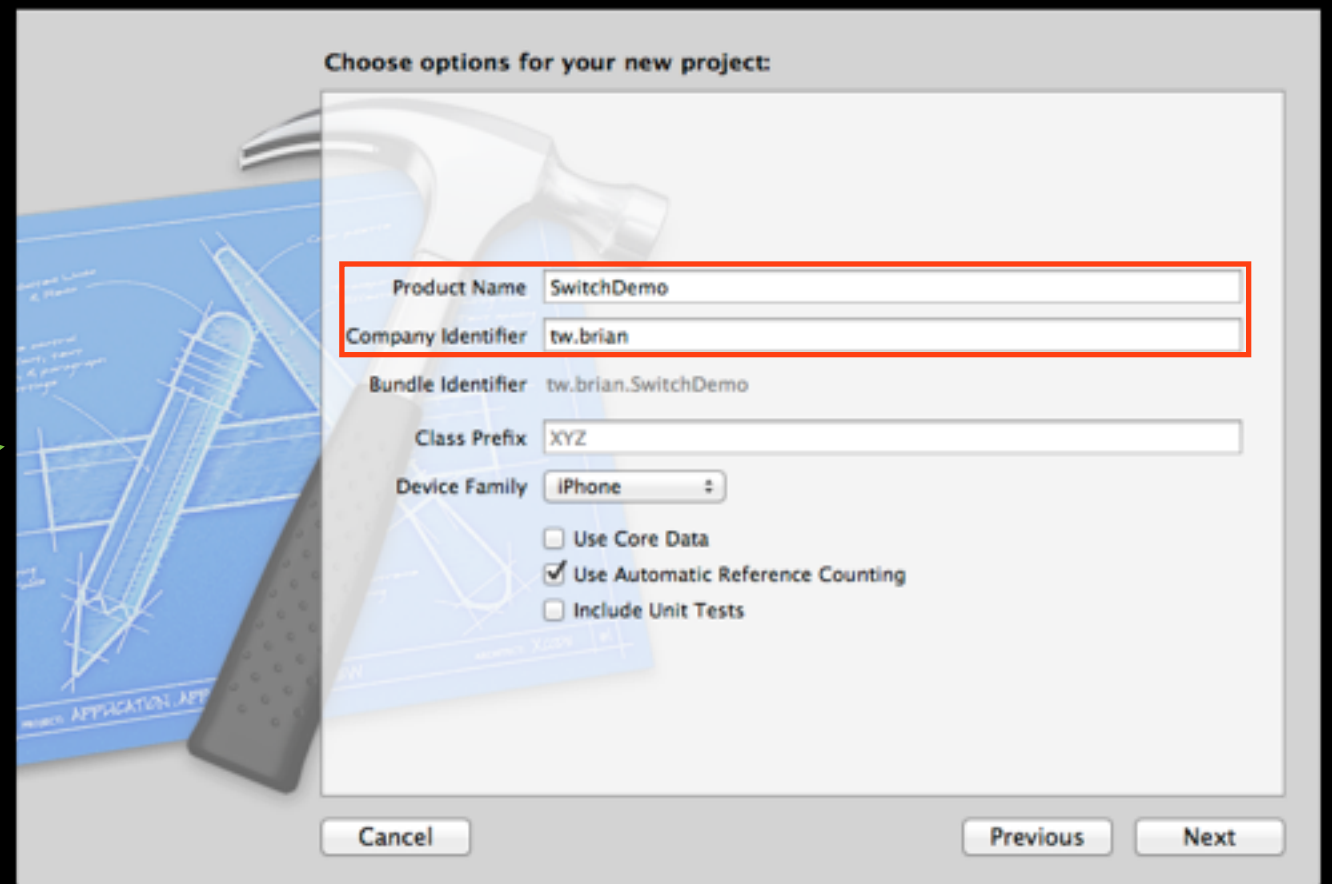
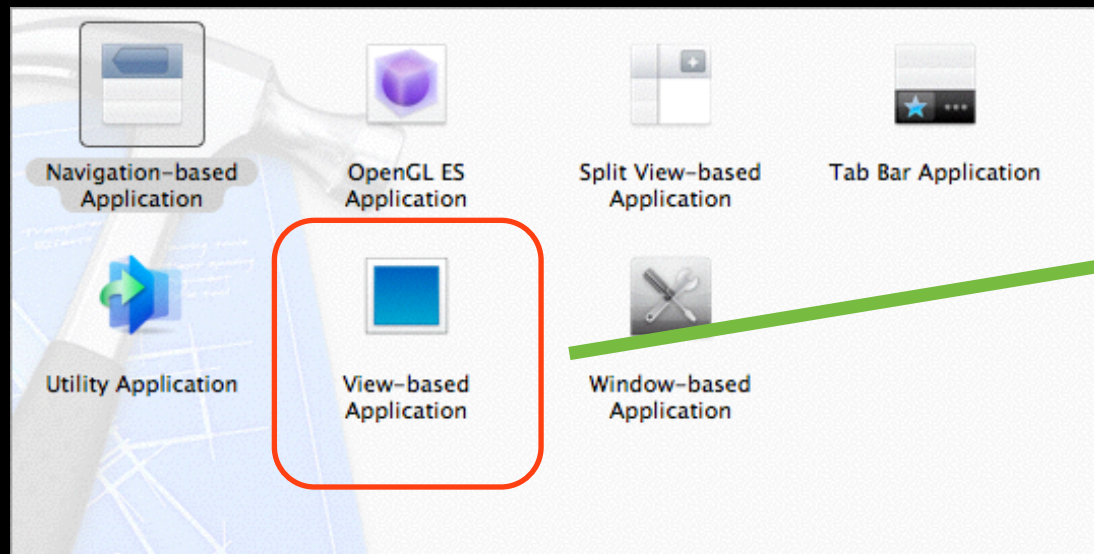
王昱景 [brianwang@isoftstone.com](mailto:brianwang@isoftstone.com)

# Xcode 4.1 vs 4.2



# UISwitch (1/3)

1. 建置一個 **View-based** 的專案，名稱『**SwitchDemo**』。



# UISwitch (2/3)

2. 在 View 上加入一個元件 **UISwitch**。
3. 新增一個 IBAction，在 SwitchDemoViewController.h，名稱為『**switchOnOff**』與 View 上的 UISwitch 元件的『**Value Changed**』事件建立關聯。

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@interface SwitchDemoViewController : UIViewController

- (IBAction)switchOnOff:(id)sender;

@end
```

# UISwitch (3/3)

## 4. SwitchDemoViewController.m 實作程式碼。

```
- (IBAction)switchOnOff:(id)sender {  
    UISwitch *switcher = (UISwitch *)sender;  
    NSLog(@"%d", [switcher isOn]);  
}
```

## 5. Run (看NSLog)。

# UISlider(1/7)

1. 建置一個 **View-based** 的專案，名稱『**SliderDemo**』。
2. 在 View 上加入一個元件 **UISlider** 及 **UILabel**。

# UISlider(2/7)

3. 在 SliderDemoViewController.h 中加入一個 Outlet，名稱為『**label**』並與 UILabel 元件建立參考。

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@interface SliderDemoViewController : UIViewController {
    UILabel *label;
}

@property (nonatomic, retain) IBOutlet UILabel *label;

@end
```

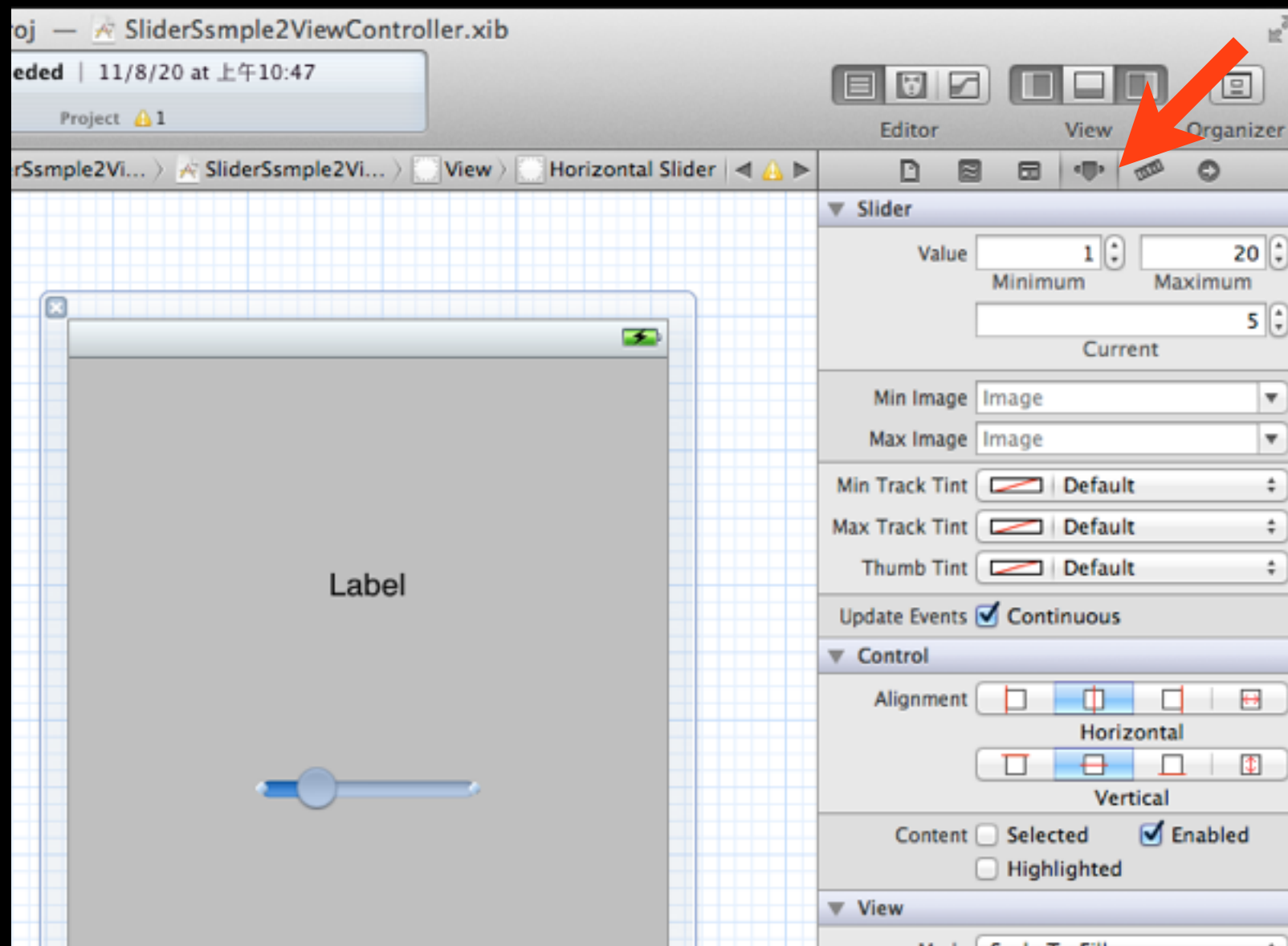
# UISlider(3/7)

- **@property**：合成方法，用來自動產生getter和setter
- **nonatomic**：存取變數時不需要進行鎖定
- **retain**：會將其retain count加一，避免變數被記憶體釋放
- **IBOutlet / IBAction**：表示為Interface Builder所建立之元件



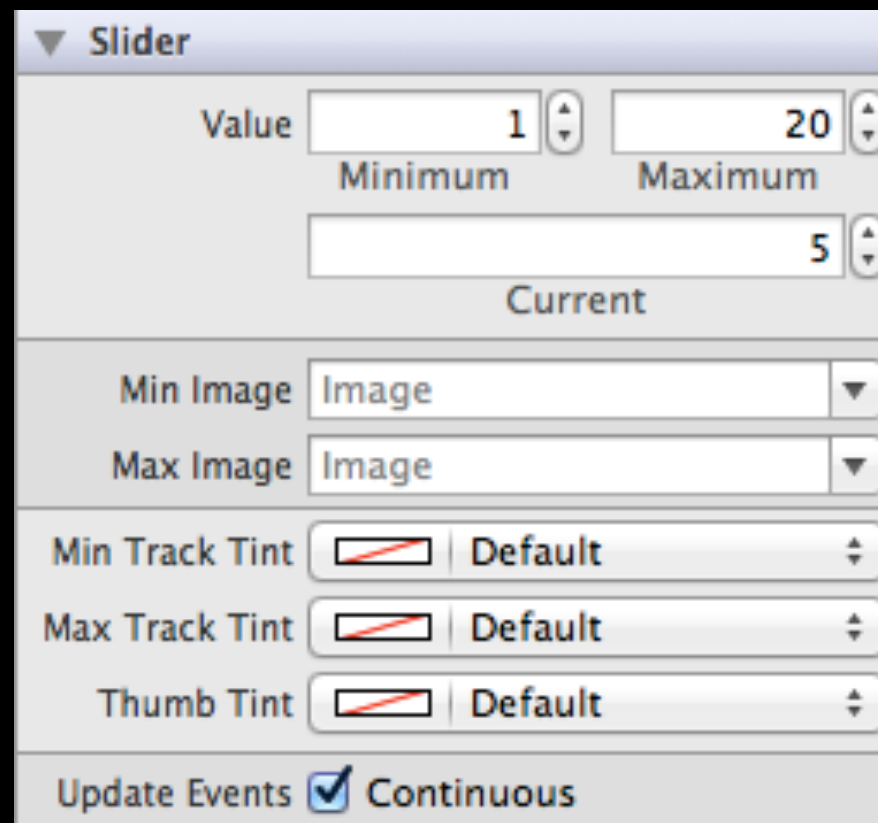
# UISlider(4/7)

## 4. 打開 Attribute Inspector。



# UISlider(5/7)

5.設定 Slider 之屬性，Value(1~20)、Initial 為5。



The image shows the 'Slider' property inspector in Xcode. It contains the following settings:

- Value:** A range from 1 (Minimum) to 20 (Maximum). The current value is 5.
- Min Image:** Set to 'Image'.
- Max Image:** Set to 'Image'.
- Min Track Tint:** Set to 'Default'.
- Max Track Tint:** Set to 'Default'.
- Thumb Tint:** Set to 'Default'.
- Update Events:** The 'Continuous' checkbox is checked.

# UISlider(6/7)

6.新增一個 Action ，『**onSliderValueChanged**』並與 UISlider 元件之 **Value Changed** 事件關聯。

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@interface SliderDemoViewController : UIViewController {
    UILabel *label;
}

@property (nonatomic, retain) IBOutlet UILabel *label;

- (IBAction)onSliderValueChanged:(id)sender;

@end
```

# UISlider(7/7)

7. 在 SliderDemoViewController.m 中，加入下方程式碼：

```
- (IBAction)onSliderValueChanged:(id)sender {
    UISlider *slider = (UISlider *) sender;
    NSString *sliderValue = [[NSString alloc] initWithFormat:@"%d", (int) [slider value]];
    [label setText:sliderValue];
    [sliderValue release];
}
```

8. 在 SliderDemoViewController.m 中  
Override 掉 『viewWillAppear』。

```
- (void)viewWillAppear:(BOOL)animated {
    [label setText:@"5"];
}
```

9. Run

# UIDatePicker(1/4)

1. 建置一個 View-based 的專案，名稱『**UIDatePickerDemo**』。
2. 在 View 上加入一個 UILabel 以及一個 UIDatePicker。

# UIDatePicker(2/4)

3. 定義 Outlet 名稱為 『 **label** 』 與 UILabel 建立參考。

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@interface UIDatePickerDemoViewController : UIViewController {
    UILabel *label;
}

@property (nonatomic, retain) IBOutlet UILabel *label;

@end
```

# UIDatePicker(3/4)

4. 新增一個 Action 名稱為 『 **selectDate** 』  
並與 UIDatePicker 的 『 **Value Changed** 』  
關聯。

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@interface UIDatePickerDemo2ViewController : UIViewController {
    UILabel *label;
}

@property (nonatomic, retain) IBOutlet UILabel *label;

- (IBAction)slectDate:(id)sender;

@end
```

# UIDatePicker(4/4)

5. 在 UIDatePickerDemo ViewController.m 中，加入下方程式碼：

```
- (IBAction)slectDate:(id)sender {
    UIDatePicker *datePicker = (UIDatePicker *)sender;
    NSDateFormatter *dateFormatter = [[NSDateFormatter alloc] init];
    [dateFormatter setDateFormat:@"yyyy/MM/dd"];
    NSString *dateString = [dateFormatter stringFromDate:[datePicker date]];
    [label setText:dateString];
    [dateFormatter release];
}
```

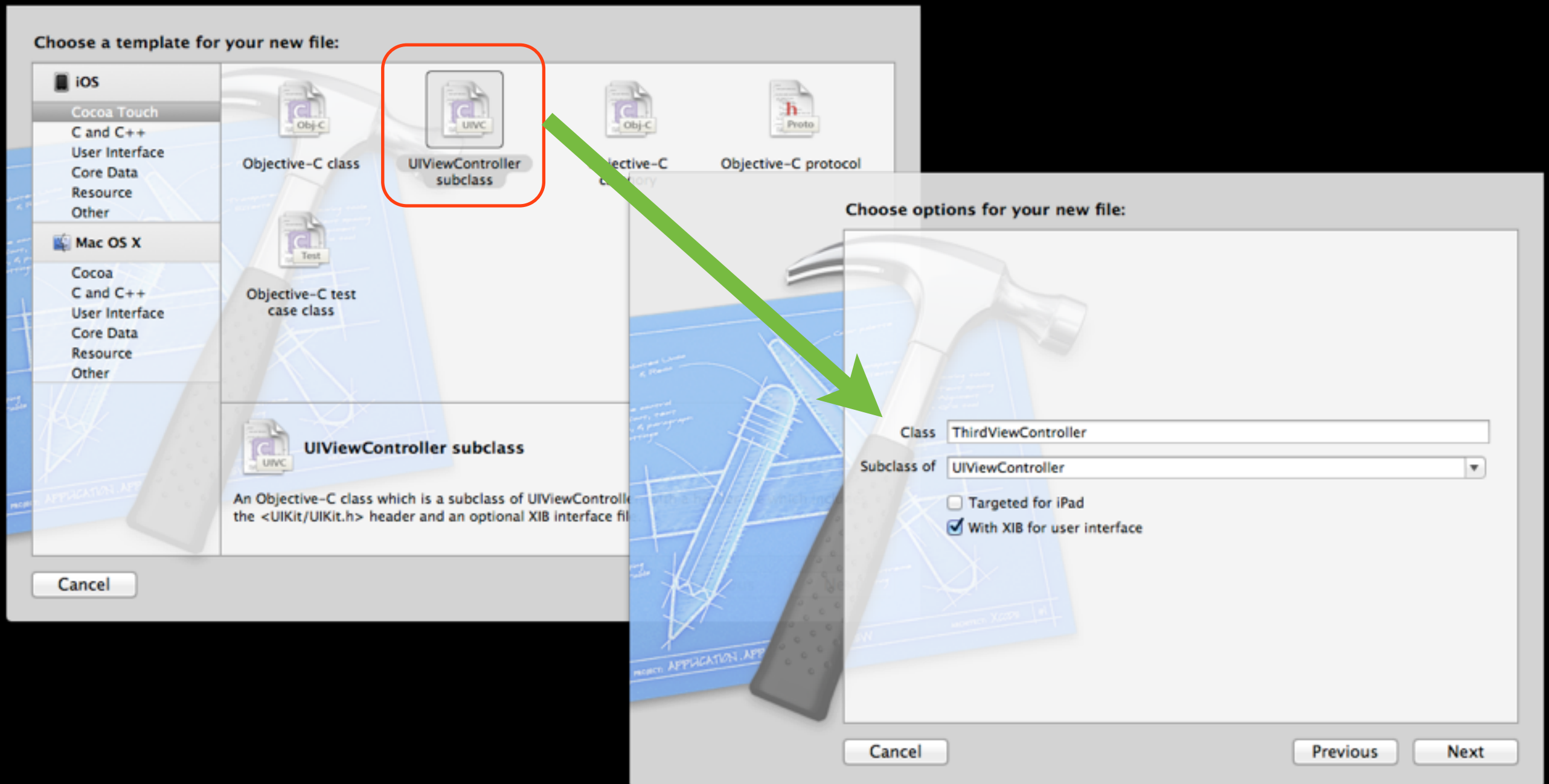
6. Run



# Tab bar(1/5)

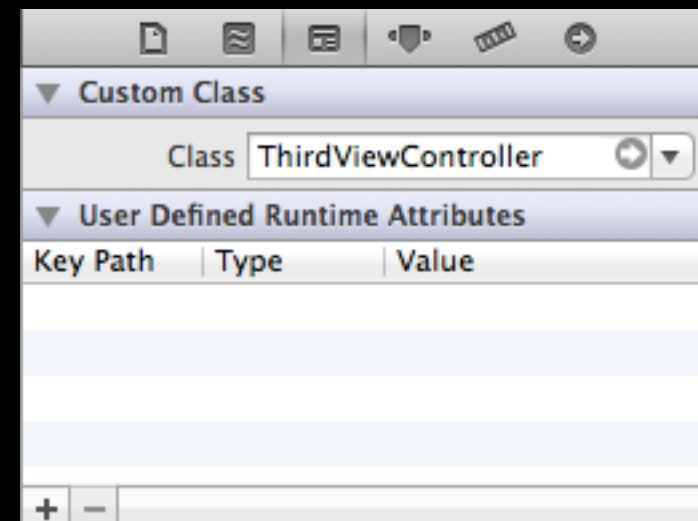
1. 新增一個 Tab bar application，專案名稱為『**TabbarDemo**』。
2. 新增2個UI View Controller 名為『**ThirdViewController**』以及『**FourthViewController**』，並將 **with XIB for user interface** 勾選。

# Tab bar(2/5)



# Tab bar(3/5)

1. 檢視 **MainWindows.xib**，在 Library 中拉2個**View Controller** 放在 Tab Bar Controller 內，並修改繼承的Class。

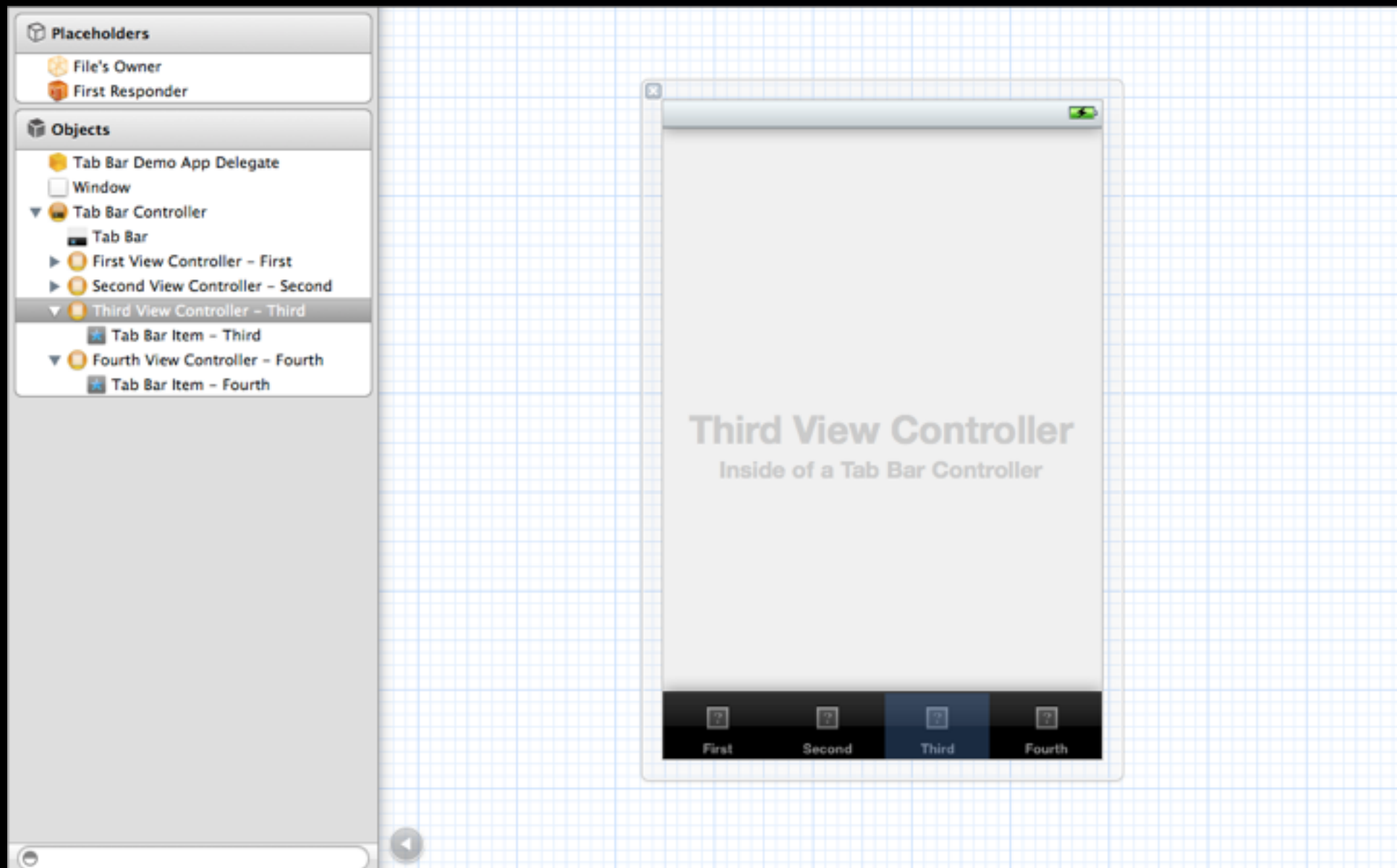


# Tab bar(4/5)

## 4. 在新增的 View Controller 下新增 **Tab Bar Item**。



# Tab bar(5/5)



1. Run