

行動裝置數位生活應用簡介與實作

iOS簡介

王昱景 brianwang@isoftstone.com

iPhone的本質

- 定位為智慧型手機(Smart Phone)
- 手機 + iPod + 網路終端機
- iPhone SDK & App Store

iPhone的特徵

- 3G持續性而且順暢的網路連接
- 感應器(Sensor)
 - 三軸向陀螺儀(Three-axis gyro)
 - 方向感應器/加速度感應器(Accelerometer)
 - 接近感應器(Proximity sensor)
 - 環境光線感應器(Ambient light sensor)

iPhone的特徵

- GPS
 - 電話基地台
 - Wi-Fi熱點(hostspot)
- 音效(Audio)
 - 麥克風
 - 揚聲器/耳機

iPhone的特徵

- 觸控式螢幕(Touch Screen)
 - 640 * 960像素
- 相機(Camera)
 - 500萬畫素自動對焦
- 大小(Size)

編寫iOS應用程式的不同處

- 只允許一個應用程式執行
- 只有一個視窗
- 存取受限(沙箱 sandbox)
- 回應時間有限(5秒)

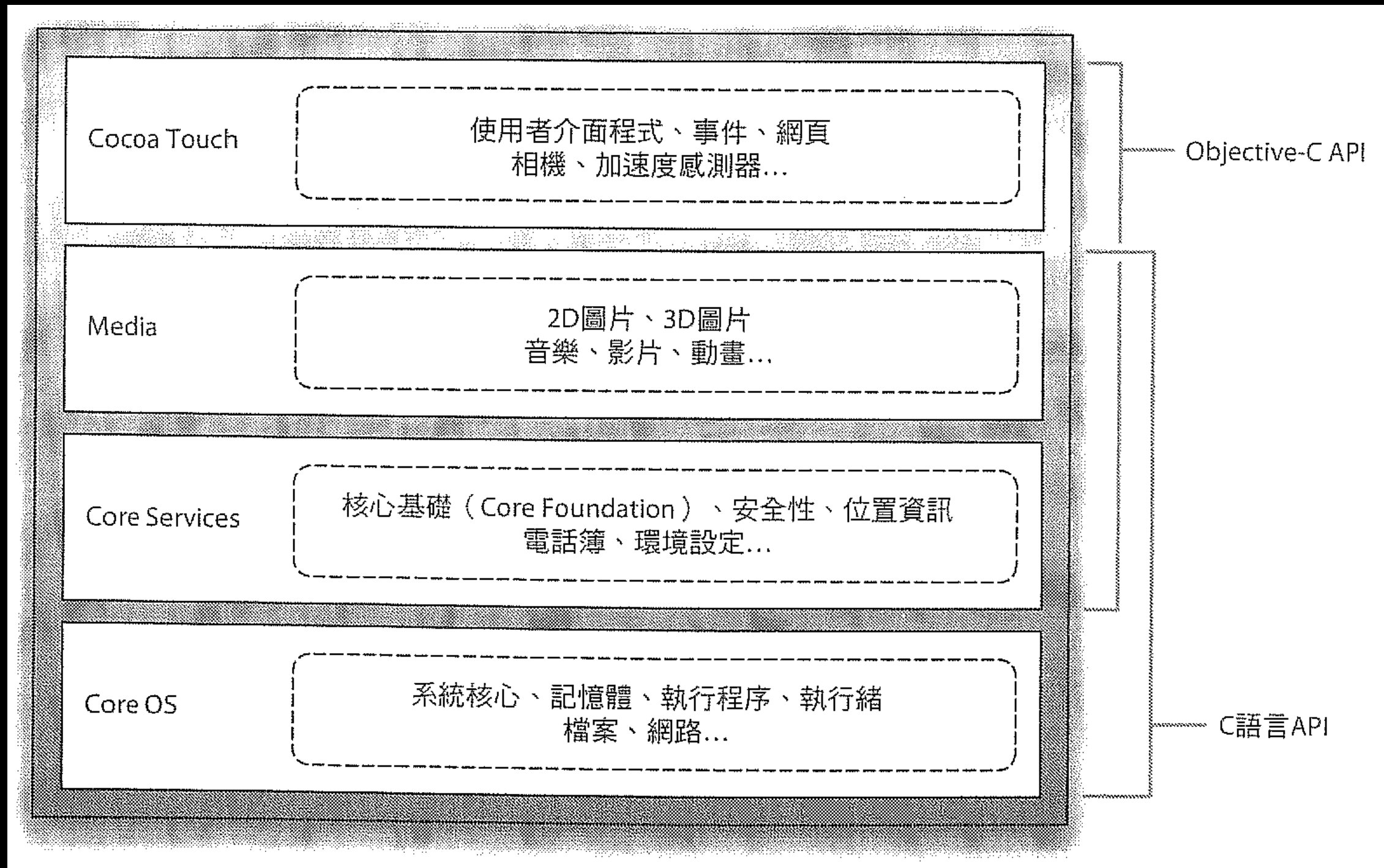
編寫iOS應用程式的不同處

- 螢幕尺寸大小
 - iPhone: 320 * 480 、 640 * 960(Retina)
 - iPad: 1024 * 768
- 系統資源有限(256 / 512MB記憶體)
- 不支援垃圾收集功能(garbage collection)
- 不同的使用方式

iPhone OS概要

- iPhone OS是屬於Mac OS X子集合的一種UNIX作業系統
- Objective-C是一種物件導向語言，且是彈性大的編譯語言(Compiler Language)，透過簡單的陳述語法就能執行複雜作業
- 可以透過C及C++的語法擴充

iPhone OS的階層架構



參考資料

- iPhone SDK酷炫程式設計與開發
- 探索iPhone 4程式開發實戰
- iPhone SDK應用程式開發實務