

視覺化程式語言與實習

App Inventor - 終極密碼

Brian Wang 王昱景

brian.wang.frontline@gmail.com

建立專案

- 按 New 鈕
- 專案名稱輸入「GuessNum」後按 OK 鈕

應用程式標題

- 設定 Screen1 的 Title 屬性值為「終極密碼」

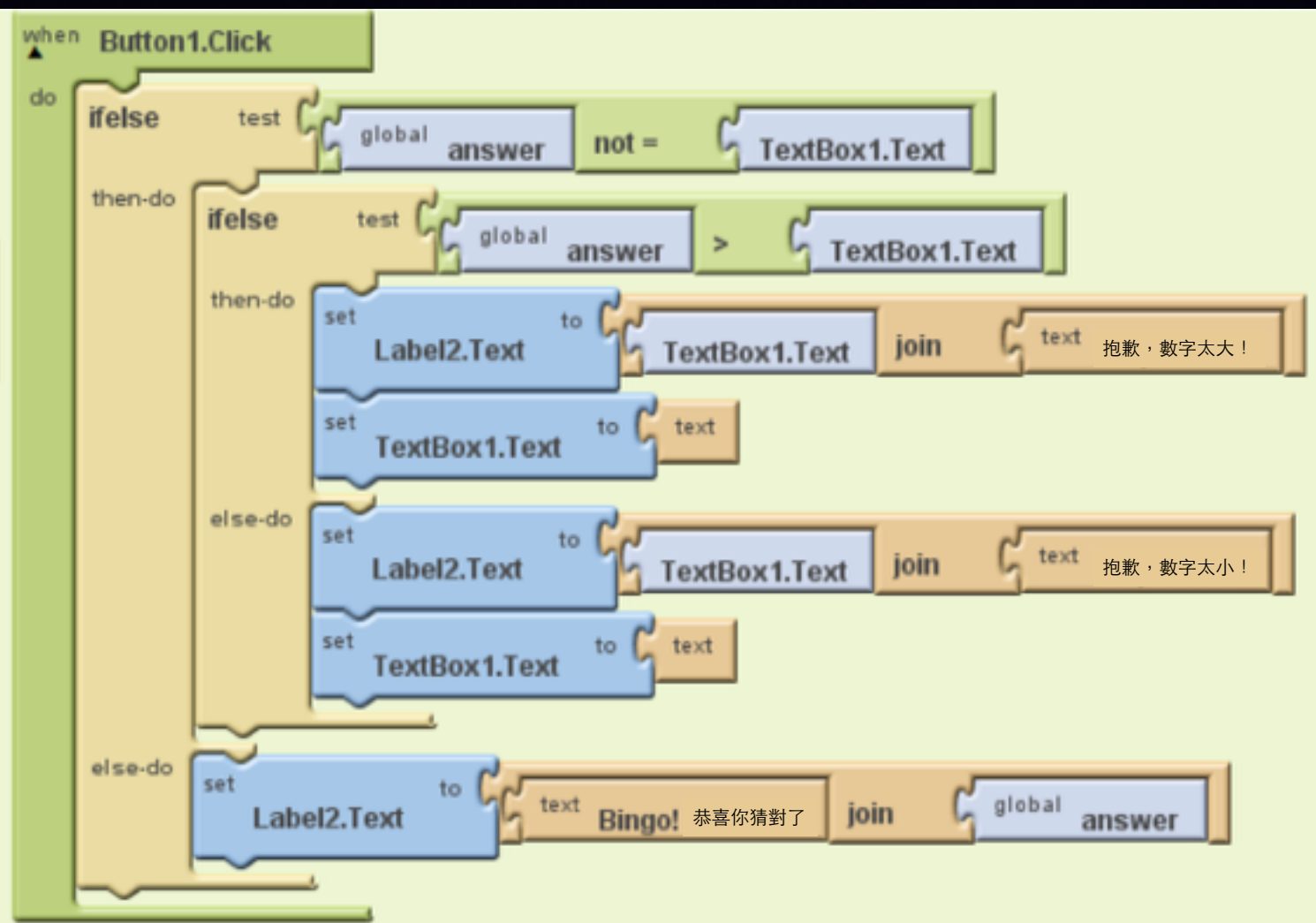
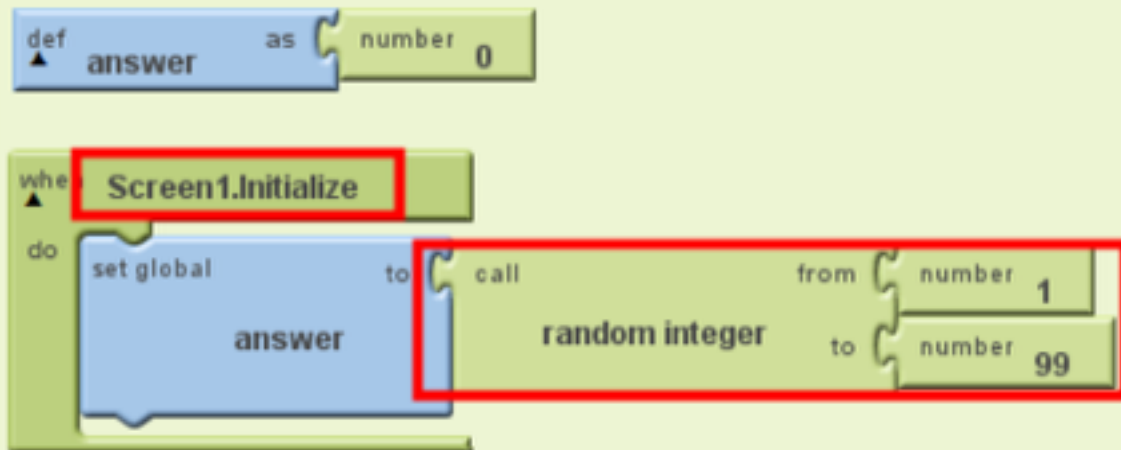
製作流程

版面配置

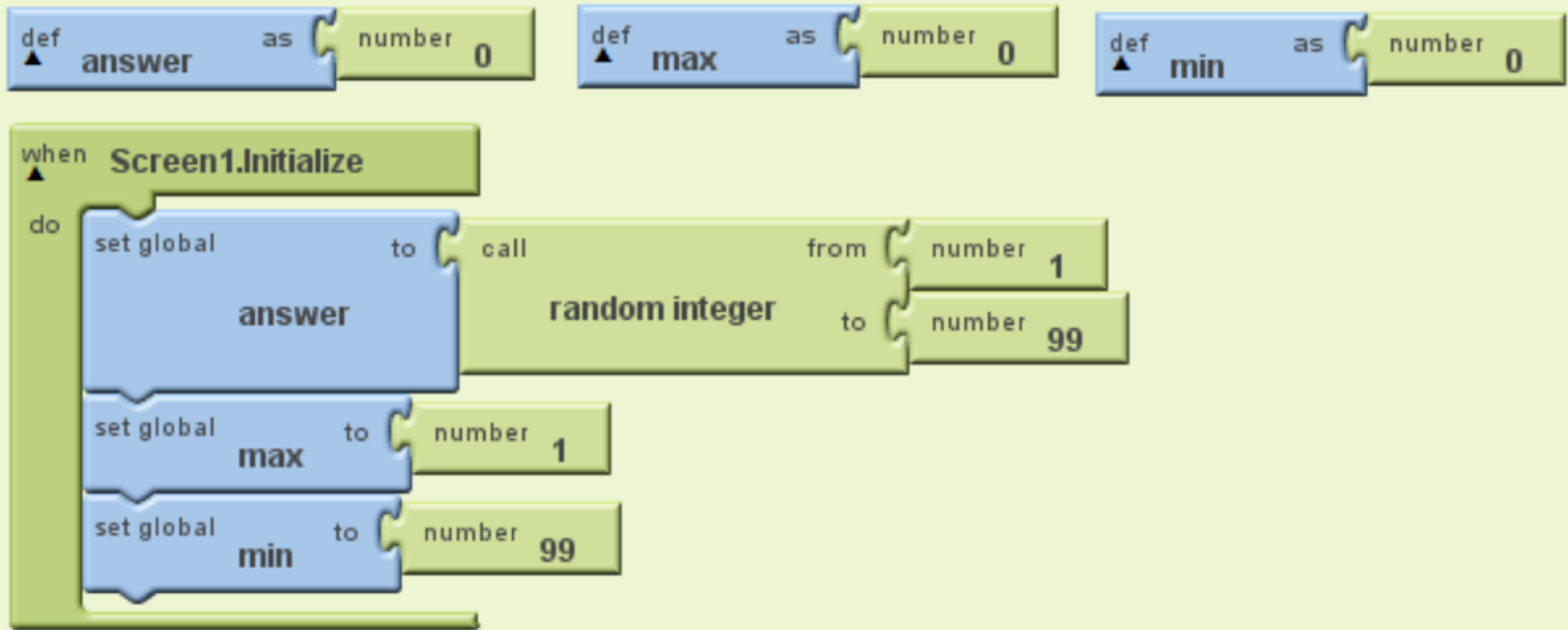


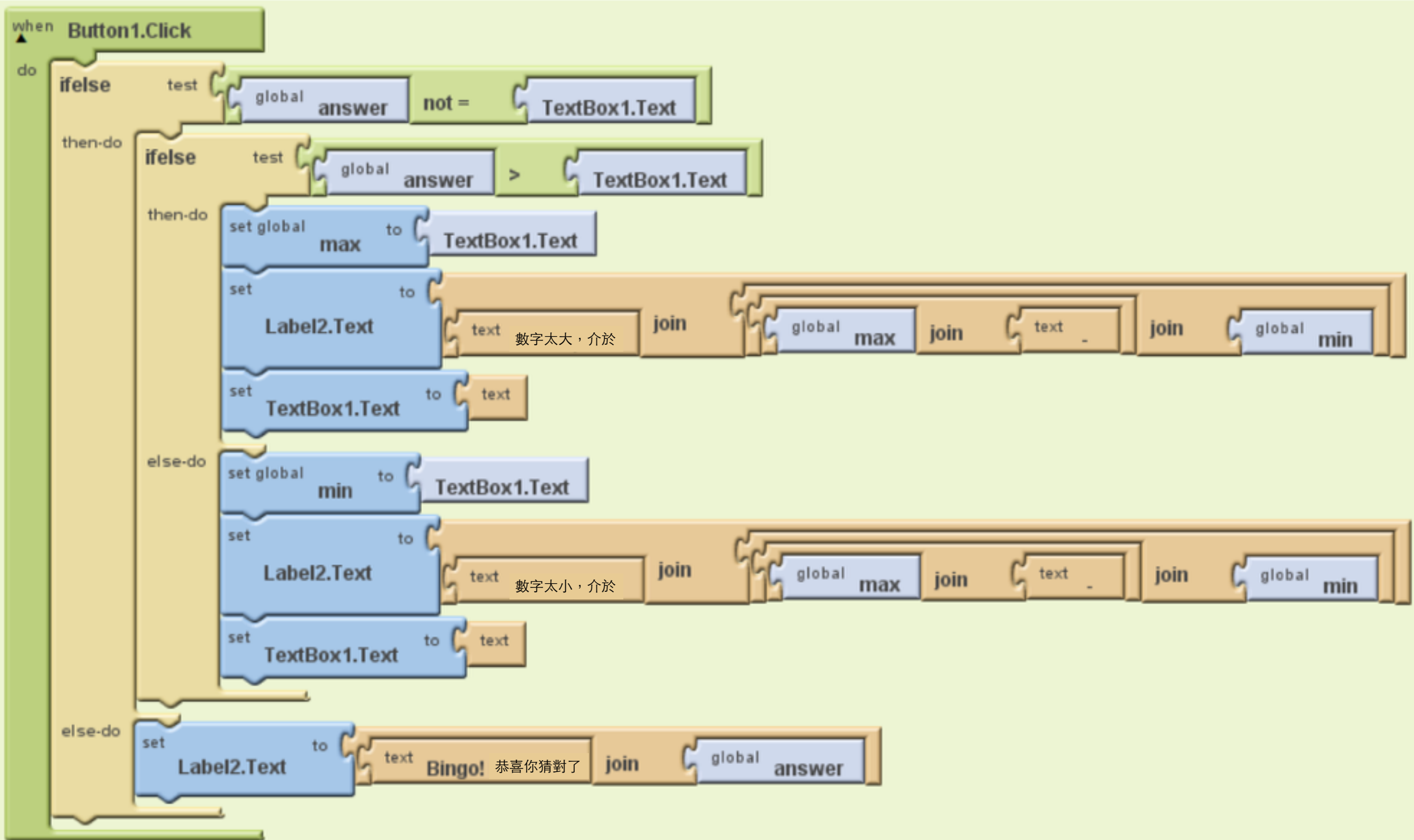
基本程式

- 程式預設啟動時執行程式的方法
(Screen1.Initialize)
- 亂數的使用
- 以標題來做簡單的除錯



設定上下限的數字範圍顯示





加「重新一次」的按鈕

- 設定按鈕預設是隱藏的方法
- 設定按鈕再顯示的方法

Viewer

Screen1

☒ Display hidden components in Viewer

 5:09 PM

終極密碼

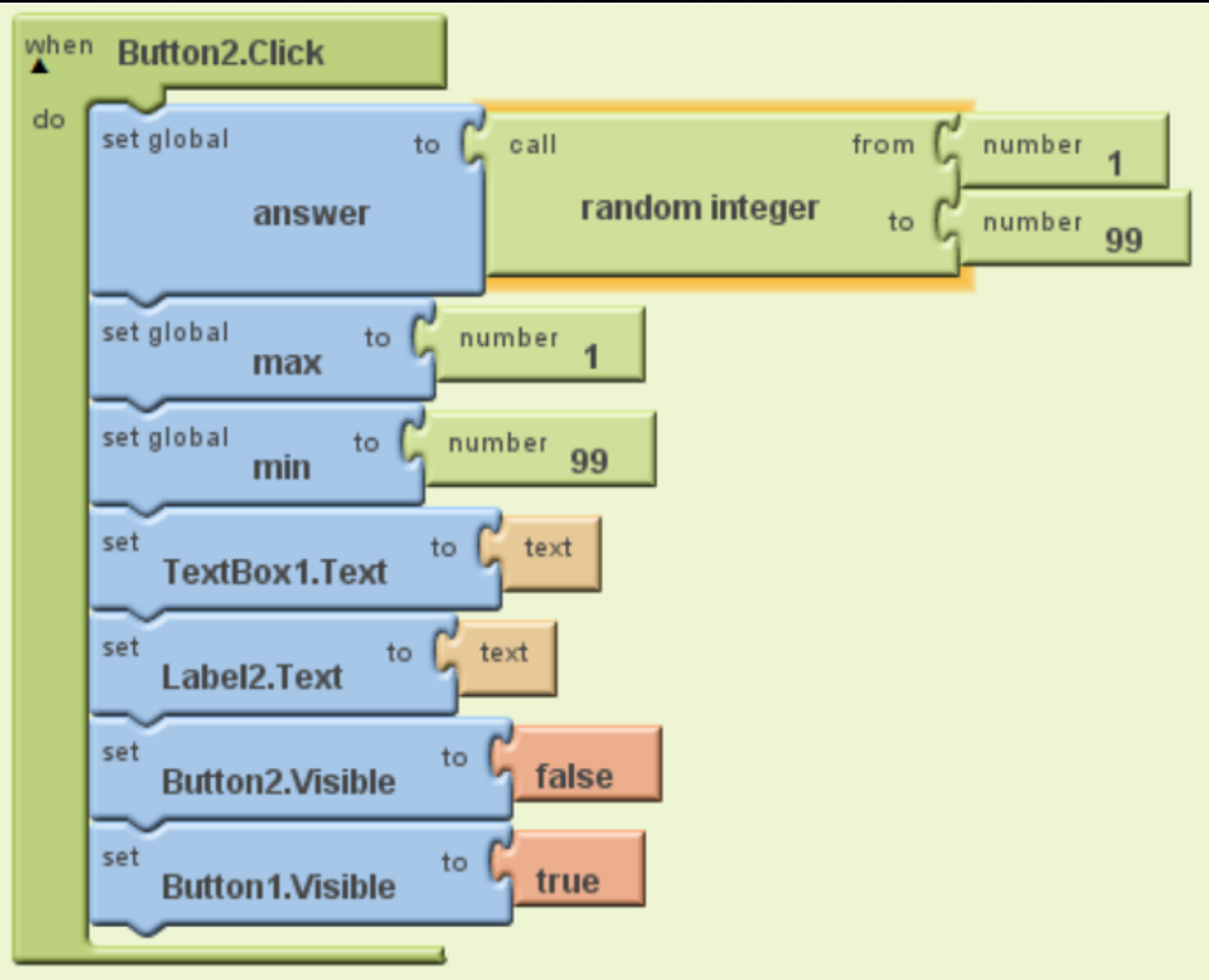
請輸入你的號碼

猜數字

重新一次

Components

- Screen1
 - Label1
 - TextBox1
 - Button1
 - Button2
 - Label2



將啟始動作設為自訂程序

