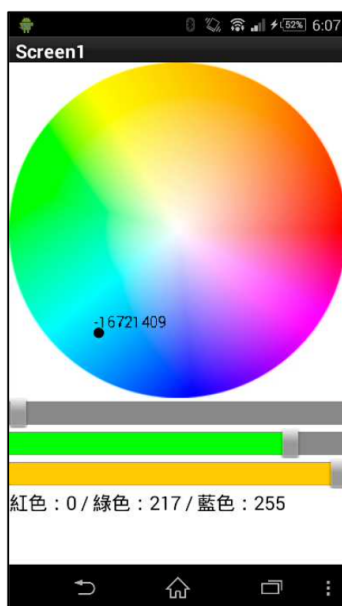


## 208. 取得像素顏色.....☐易☐中☒難

### 1. 題目說明：

[下載作答檔及答案檔](#)

請開啓 **IND02.aia** 專案，設計「取得像素顏色」程式。點擊 **Canvas** 元件畫面上的任一處都會將該處的顏色解析結果顯示於畫面下方的 **Label** 元件。畫面上的三個 **Slider** 元件也會根據紅色、綠色與藍色的強度來移動到指定位置。請依下列題意完成作答，並製成封裝檔 **IND02.apk**，作答完成，請將 **aia** 專案檔及 **apk** 封裝檔皆下載並儲存於 **C:\ANS.CSF\原專案**的資料夾內。



<參考圖>

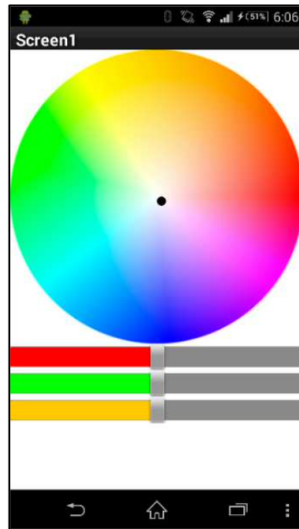
### 2. 設計說明：

- (1) 在點擊 **Canvas** 元件任一處時，會在點擊處顯示像素顏色數值（**Canvas** 元件的 **getPixelColor** 指令）。另外還會將該處的像素顏色資料解析出紅色、綠色與藍色等三原色顯示於 **Label** 元件。
- (2) 頁面中三個 **Slider** 元件，可用來顯示顏色強度，依序分別將其 **ColorLeft** 欄位改為紅色、綠色與藍色。最小值（**MinValue**）為 0，最大值（**MaxValue**）為 255，以對應顏色強度的範圍。**Slider** 的指針位置（**ThumbPosition**）會根據點擊處的顏色解析結果移動到對應的位置。

(3) 最下方 Label 元件，可用來顯示顏色解析結果，Text 欄位須清空，程式執行時會把點擊處的三原色數值顯示出來，顯示格式為【紅色：R / 綠色：G / 藍色：B】，RGB 分別代表點擊處的顏色解析結果。

### 3. 執行結果參考畫面：

(1) 程式初始畫面，黑點位於 Canvas 元件中央，滑桿也位於中央。



(2) 點擊 Canvas 元件後，黑球移動到點擊位置，並於點擊位置顯示數值。滑桿顯示與顏色解析皆正確。

