

Android程式設計

選擇手機型號

王昱景 Brian Wang

brian.wang.frontline@gmail.com

108. 選擇手機型號..... ☒易 ☐中 ☐難

1. 題目說明：

請開啓 **COM.TQC.GDD01** 專案，設計「選擇手機型號」應用程式。Spinner 元件預設選項為【請選擇】，當選擇了某一手機型號時，將此型號接續顯示於【選擇手機型號：】TextView 中，如選取的選項為【請選擇】時（即不選取任何型號），【選擇手機型號：】TextView 後方則不顯示任何文字，請依下列題意完成作答。



<參考圖>

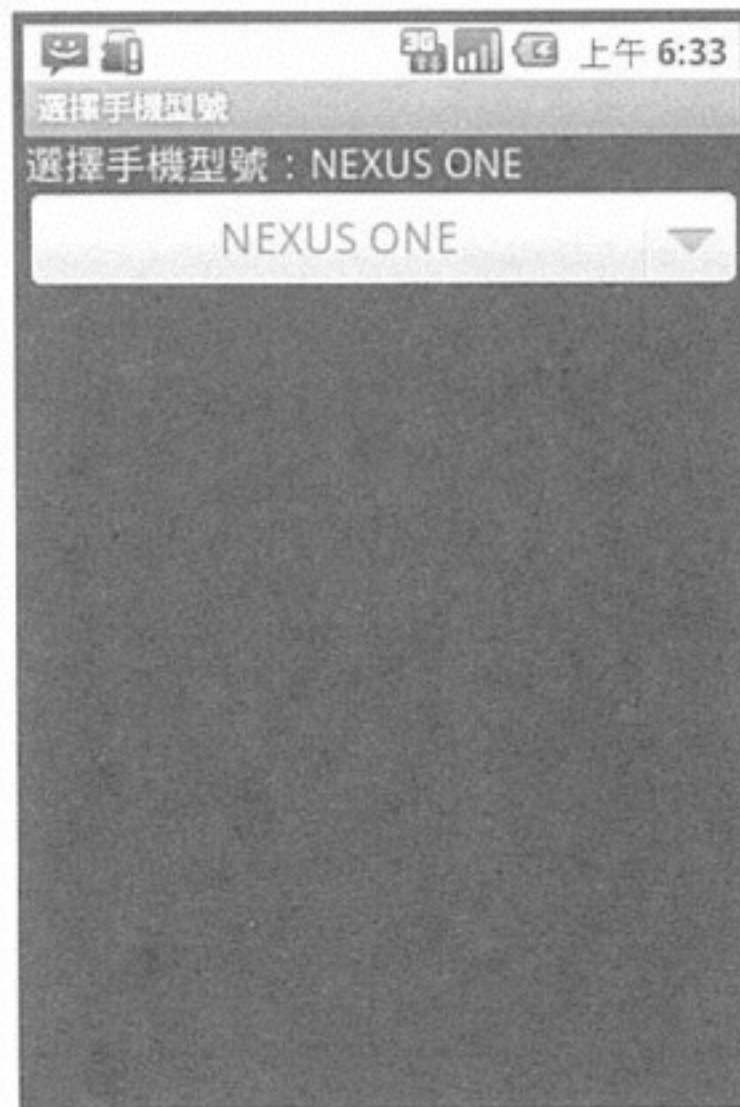
2. 設計說明：

- (1) 專案中已預先設計好 main.xml 與 myspinner_layout.xml 兩個 Layout，其中 main.xml 作為主 Activity 的 Layout，myspinner_layout.xml 則為 Spinner 的 Layout。
- (2) 開啓 main.xml，將 id=text1 的 TextView 之初始字串設定為在 strings.xml 中已定義好的字串 str1，顯示【選擇手機型號：】。
- (3) 開啓 GDD01.java，程式內已宣告一 String 陣列名為 types，陣列內已放入 Spinner 的手機型號選項。

- (4) 請將 `types` 內的儲存值設定為 Spinner 裡的選項，預設選取值為【請選擇】，並使用 `myspinner_layout.xml` 作為 Spinner 的 Layout。
- (5) 實作 Spinner 的 `OnItemSelectedListener`，當 Spinner 內的選項被選取時，做出如下判斷。
 - a. 如選取的選項為【請選擇】（即不選取任何型號），【選擇手機型號：】
TextView 不接續顯示任何文字。
 - b. 如有選取的手機型號，則將選取值接續顯示在【選擇手機型號：】
TextView 中，顯示【選擇手機型號：+ 手機型號】。

3. 執行結果參考畫面：

- (1) 如有選取的手機型號，則將選取值接續顯示在【選擇手機型號：】TextView 中。



4. 自行測試程式是否達成下列結果：

- (1) main.xml 中，將 id=text1 的 TextView 之初始字串設定為在 strings.xml 中已定義好的字串 str1，顯示【選擇手機型號：】。
- (2) 點選 Spinner 後出現下拉選單，且顯示所有手機型號選項。
- (3) Spinner 的選項為【請選擇】時，畫面上方 TextView 只顯示【選擇手機型號：】。

- (4) 如有選取的手機型號，則將選取值接續顯示在【選擇手機型號：】TextView 中，顯示【選擇手機型號：+ 手機型號】。

5. 評分項目：

項	目	配 分	得 分
(1)	main.xml 中，將 id=text1 的 TextView 之初始字串設定為在 strings.xml 中已定義好的字串 str1，顯示【選擇手機型號：】	5	
(2)	將 types 陣列中的值設定為 Spinner 的選項	5	
(3)	Spinner 選項為【請選擇】時，上方 TextView 只顯示【選擇手機型號：】	5	
(4)	如有選取的手機型號，則將選取值接續顯示在【選擇手機型號：】TextView 中，顯示【選擇手機型號：+ 手機型號】	5	
總	分	20	

ChoicePhoneModel

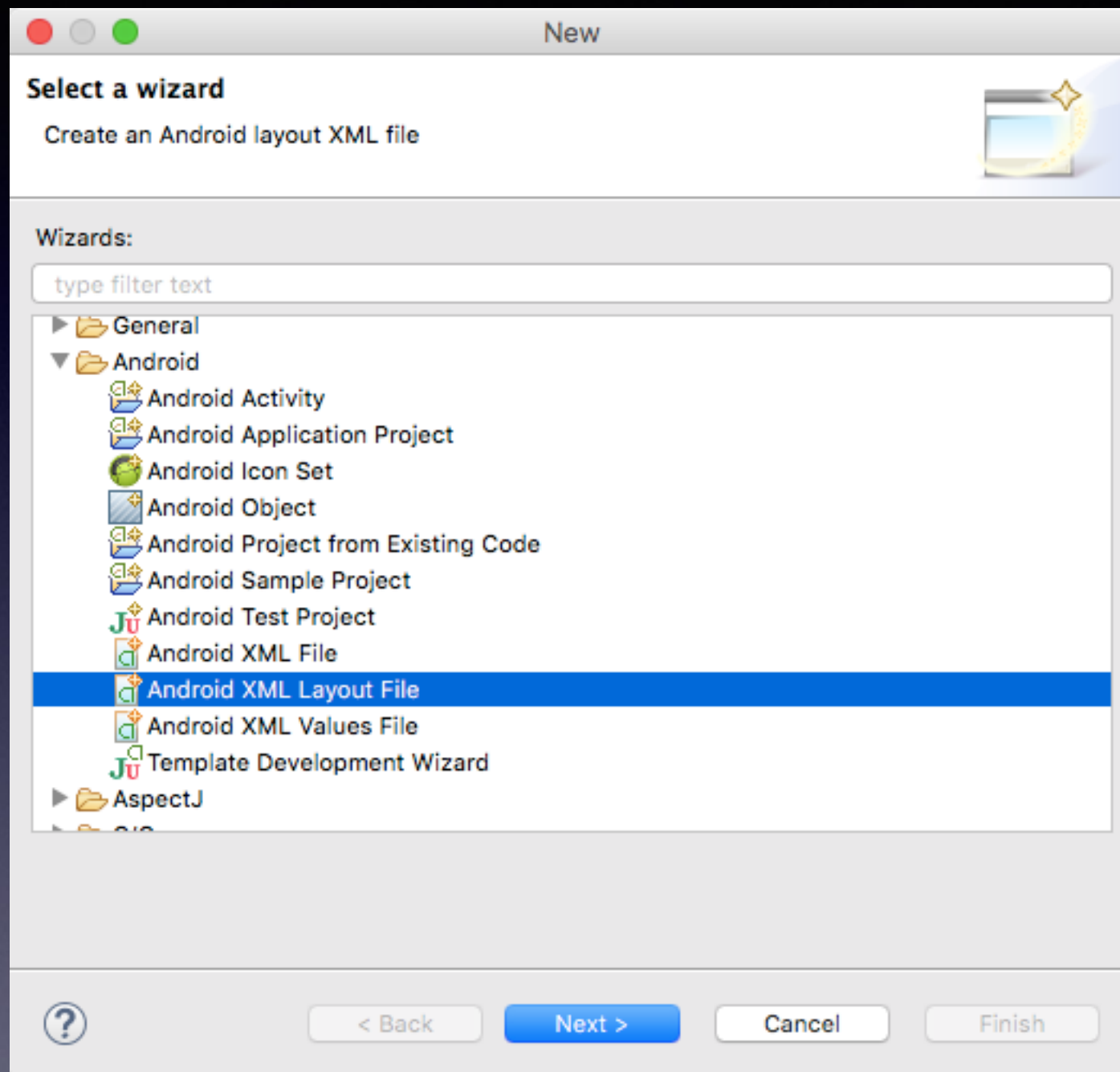
- 開啟和執行 Android 專案
- 新增版面配置
- 建立元件的版面配置
- 建立 Activity 活動類別

開啟和執行 Android 專案

- 請啟動 Eclipse IDE
- 建立 Android 專案
 - Project Name: ChoicePhoneModel
 - Build Target: Android 4
 - Package Name: tw.edu.vnu.
choicephonemodel

新增版面配置

- 新增 myspinner_layout 版面配置



建立元件的版面配置

- 刪除 “Hello World” TextView
- 將 RelativeLayout 改為 LinearLayout (Vertical)
- 在 LinearLayout 依序編排 TextView 和Spinner 元件

- 刪除 string.xml 的 hello_world，修改 app_name 為 “選擇手機型號”
- 將 TextViwe 的 Layout Width 改為 Match Parent
- 將 TextViwe 新增 str 的 string 值為 “選擇手機型號：”



選擇手機型號

選擇手機型號：

Item 1

Sub Item 1


```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/LinearLayout1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context="${relativePackage}.${activityClass}" >

    <TextView
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/str1" />

    <Spinner
        android:id="@+id/spinner1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />

</LinearLayout>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>

    <string name="app_name">選擇手機型號</string>
    <string name="str1">選擇手機型號：</string>

</resources>
```

- 在 myspinner_layout 上新增一個 TextView 元件


```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<TextView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@+id/textView1"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="TextView" />
```

建立 Activity 活動類別

- onCreate() 方法

onCreate() 方法

```
package com.example.choicephonemodel;

import android.app.Activity;

public class MainActivity extends Activity {

    private String[] types = { "請選擇", "HTC HERO", "HTC MAGIC", "HTC TATTOO",
                                "NEXUS ONE", "SONY X10", "MOTO MILESTONE" };
    private TextView textView;
    private Spinner spinner;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_spinner_item, types);

        textView = (TextView) findViewById(R.id.textView1);

        spinner = (Spinner) findViewById(R.id.spinner1);
        spinner.setAdapter(adapter);
    }
}
```



```
spinner.setOnItemSelectedListener(new OnItemSelectedListener() {

    @Override
    public void onItemSelected(AdapterView<?> arg0, View arg1, int arg2, long arg3) {
        switch (arg2) {
            case 0:
                textView.setText(getText(R.string.str1));
                break;
            default:
                textView.setText(getText(R.string.str1) + types[arg2]);
        }
    }

    @Override
    public void onNothingSelected(AdapterView<?> arg0) {

    }

});
}
```

- 講義、範例程式下載：
- <https://github.com/ycwang812/VNU>

