Android程式設計

Menu 功能選單

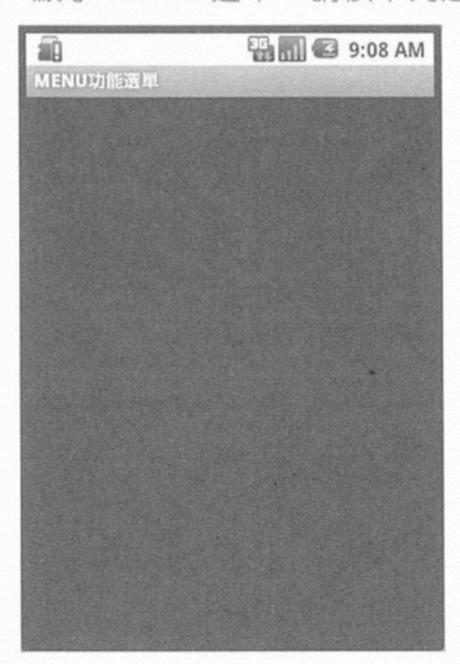
王昱景 Brian Wang brian.wang.frontline@gmail.com



☑ 105. MENU 功能選單 ☑易□中□難

1. 題目說明:

請開啓 COM.TQC.GDD01 專案,設計「MENU 功能選單」應用程式。使 用者按 MENU 按鈕,顯示 MENU 選單,請依下列題意完成作答。



<參考圖>

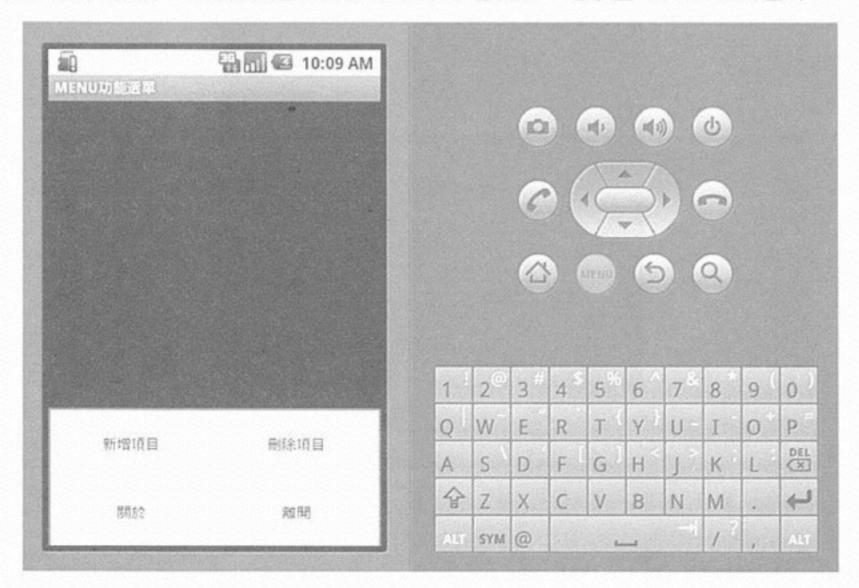
2. 設計說明:

- (1)請於 Activity 建立 MENU 選單,選單項目有「新增項目」、「刪除項目」、「關於」、「離開」四項。
- (2) 開啓 strings.xml 檔案,將所有選單上之字串變數值設定於此。
- (3) 程式執行後,點選鍵盤的 MENU 按鈕,開啓 MENU 選單。
- (4) 於 MENU 選單點選「新增項目」, 隱藏 MENU 選單,將表單標題改為 【新增項目】。
- (5) 於 MENU 選單點選「刪除項目」,隱藏 MENU 選單,將表單標題改為 【刪除項目】。

- (6) 於 MENU 選單點選「關於」,隱藏 MENU 選單,跳出訊息視窗告知 【TQC+ Android 認證題庫】,並將表單標題改為【關於】,於訊息視窗 點選「確認」後,關閉訊息視窗。
- (7) 於 MENU 選單點選「離開」,隱藏 MENU 選單,跳出訊息視窗詢問【是 否確認離開系統?】,於訊息視窗點選「確認」後,關閉程式:於訊息 視窗點選「取消」,則關閉此詢問視窗回到 MENU 功能選單畫面如參 考圖。

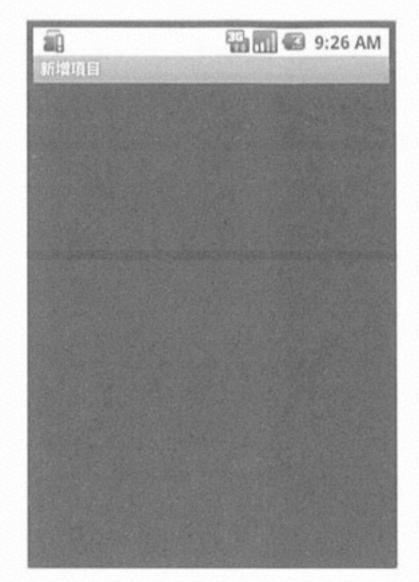
3. 程式執行參考畫面:

(1) 程式執行後,點選鍵盤的 MENU 按鈕,開啓 MENU 選單。



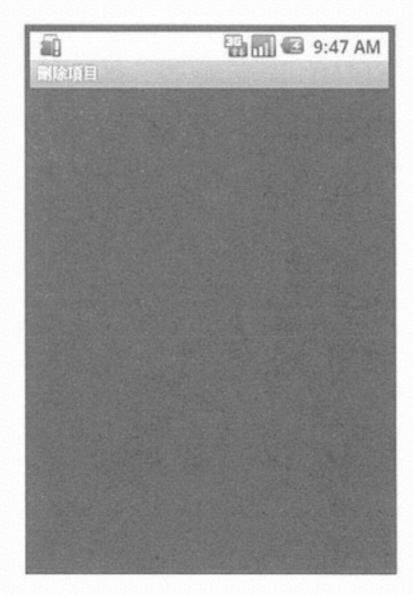
(2) 於 MENU 選單點選「新增項目」, 隱藏 MENU 選單,將表單標題改為 【新增項目】。





(3) 於 MENU 選單點選「刪除項目」, 隱藏 MENU 選單,將表單標題改為 【刪除項目】。

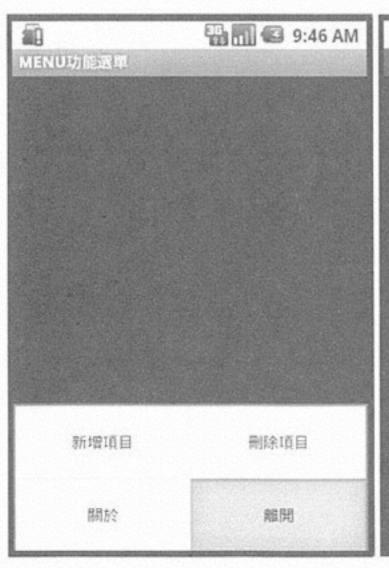




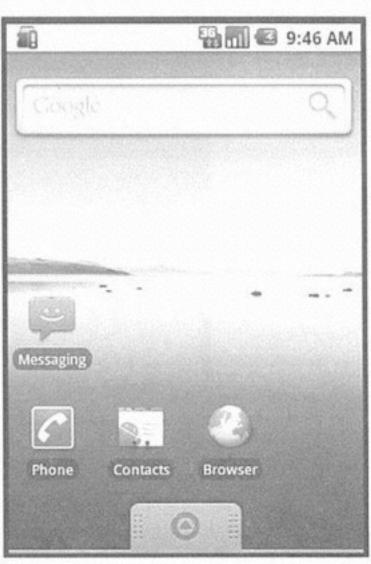
(4)於 MENU 選單點選「關於」,隱藏 MENU 選單,跳出訊息視窗告知 【TQC+ Android 認證題庫】,並將表單標題改為【關於】,於訊息視窗 點選「確認」後,關閉訊息視窗。



(5) 於 MENU 選單點選「離開」,隱藏 MENU 選單, 跳出訊息視窗詢問【是 否確認離開系統?】, 於訊息視窗點選「確認」後, 關閉程式。







- 4. 自行測試程式是否達成下列結果:
 - (1) 字串變數值設定於 strings.xml 檔案內。
 - (2) 點選鍵盤的 MENU 按鈕, 開啓 MENU 選單。
 - (3) 於 MENU 選單點選「新增項目」, 隱藏 MENU 選單,將表單標題改為 【新增項目】。
 - (4) 於 MENU 選單點選「刪除項目」, 隱藏 MENU 選單,將表單標題改為 【刪除項目】。
 - (5) 於 MENU 選單點選「關於」,隱藏 MENU 選單,跳出訊息視窗告知 【TQC+ Android 認證題庫】,並將表單標題改為【關於】,於訊息視窗 點選「確認」後,關閉訊息視窗。
 - (6) 於 MENU 選單點選「離開」, 隱藏 MENU 選單, 跳出訊息視窗詢問【是 否確認離開系統?】「確認」及「取消」功能正確。

5. 評分項目:

項		弱	分	得	分
(1) 點選鍵盤的 MENU 按鈕,開啓 M	ENU 選單	6			
(2) 於 MENU 選單點選「新增項目」 選單,將表單標題改為【新增項目		3			
	於 MENU 選單點選「刪除項目」,隱藏 MENU 選單,將表單標題改為【刪除項目】		3		
(4) 於 MENU 選單點選「關於」,隱藏 MENU 選單, 跳出訊息視窗告知【TQC+ Android 認證題庫】, 並將表單標題改為【關於】,於訊息視窗點選「確 認」後,關閉訊息視窗		2	1		
(5) 於 MENU 選單點選「離開」,隱藏 MENU 選單, 跳出訊息視窗詢問【是否確認離開系統?】「確 認」及「取消」功能正確		4	4		
總	分	2	0		

Menu

- 開啟和執行 Android 專案
- 建立元件的版面配置
- 建立 Activity 活動類別

開啟和執行 Android 專案

- 請啟動 Eclipse IDE
- 建立 Android 專案
 - Project Name: Menu
 - Build Target: Android 4
 - Package Name: tw.edu.vnu.menu

建立元件的版面配置

- 刪除 "Hello World" TextView
- 删除 string.xml 的 hello_world,修改 app_name 為 "Menu功能選單"

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context="${relativePackage}.${activityClass}" >

<
```

- 在 string.xml 新增以下字串
 - menu_create 為 "新增項目"
 - menu_delete 為 "刪除項目"
 - menu_about 為 "關於"
 - menu_exit 為 "離開"
 - btn_ok 為 "確認"
 - btn_cancel 為 "取消"
 - about_msg 為 "TQC+ Android認證題庫"
 - exit_msg 為 "是否確認離開系統?"

建立 Activity 活動類別

- 覆寫 onCreateOptionsMenu() 方法
- 覆寫 onOptionsItemSelected() 方法
- 新增 openAboutDialog() 方法
- 新增 openExitDialog() 方法

覆寫 onCreateOptionsMenu() 方法

```
18
 19
         @Override
 20
         public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
             menu.add(0, Menu.FIRST, 0, R.string.menu_create);
 21
022
             menu.add(0, Menu.FIRST + 1, 1, R.string.menu_delete);
             menu.add(0, Menu.FIRST + 2, 2, R.string.menu_about);
 23
             menu.add(0, Menu.FIRST + 3, 3, R.string.menu_exit);
 24
 25
 26
             return true;
 27
 28
```

覆寫 onOptionsItemSelected() 方法

```
@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    switch (item.getItemId()) {
        case Menu. FIRST:
            setTitle(getString(R.string.menu_create));
            break;
        case Menu. FIRST + 1:
            setTitle(getString(R.string.menu_delete));
            break;
        case Menu. FIRST + 2:
            setTitle(getString(R.string.menu_about));
            openAboutDialog();
            break;
        case Menu. FIRST + 3:
            openExitDialog();
            break;
   return super.onOptionsItemSelected(item);
```

新增 openAboutDialog() 方法

```
private void openAboutDialog() {
   new AlertDialog.Builder(this)
   .setTitle(R.string.menu_about)
   .setMessage(R.string.about_msg)
   .setPositiveButton(R.string.btn_ok, null)
   .show();
}
```

新增 openExitDialog() 方法

```
private void openExitDialog() {
    new AlertDialog.Builder(this)
    .setTitle(R.string.menu_exit)
    .setMessage(R.string.exit_msg)
    .setNegativeButton(R.string.btn_cancel, null)
    .setPositiveButton(R.string.btn_ok, new OnClickListener() {
         @Override
         public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
            finish();
         }
     })
    .show();
}
```