第7章 互動介面與觸控操作 - 有聲電子書範例

複選盒元件

用來做為多重選擇的用途

當 複選盒1 · .狀態被改變 執行

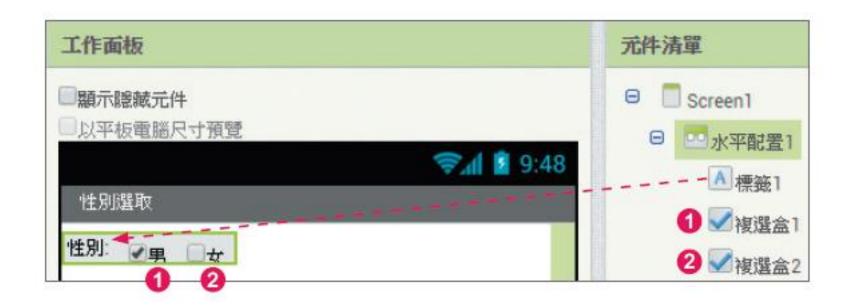
常用屬性

屬性	用途
背景顏色	設定背景顏色
選中	元件是否被選中,被選中時會出現打勾
啟用	元件是否有作用,啟用時會出現打勾
粗體	設定字體為粗體
斜體	設定字體為斜體
字體大小	設定字體大小,內定值為14.0
文字	文字內容
文字顏色	設定文字顏色
可見性	元件是否顯示在畫面上(打勾表示顯示、取消打勾表示隱藏)
寬度	設定元件寬度(自動、填滿、像素及比例)
高度	設定元件高度(自動、填滿、像素及比例)

事件說明



畫面編排



元件設定

元件類別	元件名稱	屬性設定
	Screen1	標題->性別選取
介面配置/水平配置	水平配置1	不用設定
使用者介面/標籤	標籤1	文字->性別:
使用者介面/複選盒	複選盒1	文字->男 選中->打勾
使用者介面/複選盒	複選盒2	文字->女

程式設計

```
當 複選盒1 ▼ . 狀態被改變
執行 ② 如果 《複選盒2 ▼ . 選中 ▼ 為 《 假 ▼ 

當 複選盒2 ▼ . 狀態被改變
執行 ② 如果 《 複選盒2 ▼ . 選中 ▼ 為 《 假 ▼ 

則 設 複選盒1 ▼ . 選中 ▼ 為 《 假 ▼
```

對話框元件

用以顯示各種警告與系統訊息

```
営 對話框1 選擇完成
 選擇值
執行
當 對話框1 動入完成
回應
執行
呼叫 對話框1 🕶
          .基話告警示觀.
               通知
```

```
呼叫 對話框1-
         類示理探討話框
               訊息
               標題
            按鈕1文字
            接鈕2文字
            允許取消
                   直
         顯示訊息對話框
呼叫 對話框1~
               訊息。
               標題
呼叫 對話框1-
         顯示文字對話框
                訊息
                標題
             允許取消
                    直▼
```

畫面編排



元件設定

元件類別	元件名稱	屬性設定
	Screen1	標題->對話框範例
使用者介面/按鈕	按鈕 1	文字->顯示警告訊息
使用者介面/按鈕	按鈕 2	文字->顯示選擇對話框
使用者介面/按鈕	按鈕 3	文字->顯示訊息對話框
使用者介面/按鈕	按鈕 4	文字->顯示文字對話框
使用者介面/對話框	對話框 1	不用設定

步驟1(顯示警告訊息及顯示選擇對話框)

```
當 接紐1 被點選
執行
    呼叫 對話框1 *
              顯示警告訊息
                        * 警告 "
                   通知
当 接鈕2 ▼
       被點選
    呼叫 對話框1 🔻
              顯示選擇對話框
執行
                          您要離開嗎?"
                    訊息
                    標題
                          警告
                         " 是
                 接鈕1文字
                 按鈕2文字
                          否
                  允許取消
                         假。
営 對話框1・ 選擇完成
 選擇值
執行。
          取選擇值 = " 是"
               . 標題・ 為
                        "【您選擇的是「是」。"
       設 Screen1 ▼
                標題▼ 為
                        您選擇的是「否」。 "
```

步驟2(顯示訊息對話框及顯示文字對話框)

```
営 接紐3 ・ 被點選
   呼叫 對話框1 7
            顯示訊息對話框
執行
                       您的選擇是對的口
                  訊息
                       訊息.
                  標題
               接紐文字
                       確定
営 接鈕4▼ 被點選
    呼叫 對話框1 * . 顯示文字對話框
執行
                    訊息
                          請輸入您的姓名?
                    標題
                          輸入"
                  允許取消
                         真。
営 對話框1▼ 輸入完成
 回應
              標題 🔻 🗎 🚨
執行
    護 Screen1 ▼
                         合併文字
                                 您輸入的是
                                 取[回應 🔻
```

被滑過事件

用來偵測手指滑動的情形

```
管 畫布1 ・ 波滑過

▼座標 (y座標)(速度 方向)(速度 X分量)(速度 Y分量)(被骨過的精変)

執行
```

被滑過事件

- ▶ x座標、y座標:畫面座標位置
- ▶ 速度:移動速度單位為每毫秒像素,手指滑動越快值越大
- 方向:手指滑動角度往右為0度,往左為180,往上為正,往下為負
- ▶ 速度X分量:X 軸位移向量
- ▶ 速度Y分量:Y 軸位移向量
- 被滑過的精靈:如果為真,表示動畫元件被滑過

畫面編排



元件設定

元件類別	元件名稱	屬性設定
	Screen1	標題->被滑過範例
繪圖動畫/畫布	畫布 1	寬度->填滿… 高度->填滿…
使用者介面/對話框	對話框 1	顯示時間長短->顯示時間短

程式設計

```
當 畫布1▼ 被滑過
              方向(速度X分量)
                         速度Y分量
                                被滑過的精靈
     y座標
          速度
執行
          取 速度X分量 → > →
       呼叫 對話框1 - 顯示警告訊息
    惻
                     諈知
                          您的手指是往右滑動
       呼叫 對話框1・
                顯示警告訊息
    否则
                          您的手指是往左滑動
                     選知
```

文字轉語音 Web服務

▶ 加入網站會員



文字轉語音 Web服務

▶ 加入網站會員



產生語音檔



語音檔下載



語音檔下載



音樂播放器

▶常用事件



音樂播放器

▶常用方法

名稱	圖形	功能
暫停	呼叫 音樂播放器1 動停	暫停播放聲音
開始	呼叫 音樂播放器1 . 開始	開始播放聲音
停止	呼叫【音樂播放器17.停止	停止播放聲音
震動	呼叫【音樂播放器1 ·] .震動 毫秒數 【	使手機震動一段時間,單位為毫秒

音樂播放器

▶常用屬性

名稱	圖形	功能
循環播放	設 音樂播放器1▼ 循環播放▼ 為 ▶	開啟循環播放,真,表示開啟, 假,表示關閉
來源	設 音樂播放器1▼ . 來源▼ 為	設定來源聲音檔
音量	設 音樂播放器1▼ . 音量▼ 為 .	設定音量大小,最大值為 100



有聲電子書

Book.aia

畫面編排



元件設定

元件類別	元件名稱	屬性設定	作用
	Screen1	水平對齊-> 置中 標題->龜免賽跑	顯示 App 標題
使用者介面/標籤	標題	背景顏色-> 黃色字體大小-> 20 文字-> 故事繪本 文字顏色-> 紅色	顯示類別標題
使用者介面/標籤	空白	文字->空白	間隔用
繪圖動畫/畫布	畫布 1	背景圖片-> 1.png 寬度-> 310 像素 高度-> 220 像素	顯示故事畫面
使用者介面/標籤	內容	字體大小-> 20 文字-> \n 請用手指在色塊 上滑動即可聽故事\n 文字顏色-> 藍色	顯示故事內容
介面配置/水平配置	水平配置 1	不用設定	聲音選擇
使用者介面/標籤	標籤 1	字體大小-> 20 文字-> 聲音:	
使用者介面/複選盒	男聲	字體大小-> 20 文字-> 男聲	男聲選項
使用者介面/複選盒	女聲	選中-> 打勾 字體大小-> 20 文字-> 女聲	女聲選項
使用者介面/標籤	版權訊息	文字->程式內所使用之語音為「工研院文字轉語音試用服務產出之合成語音 http://tts.itri.org.tw」 文字顏色->橙色	版權宣告
多媒體/音樂播放器	音樂播放器 1	音量-> 100	播放語音

步驟1(宣告變數)



步驟2(宣告副程式用來播放電子書)

```
◎ 定義程序 説故事
   🧔 如果
           取 global 頁數 - = -
        設 水平配置1 可見性 為 真
        設 版權訊息 - 可見性 - 為 | 真
        設 水平配置1 可見性 為 順 假
        設 版權訊度 可見性 為 假
    設 標題 □ 文字 □ 為 □ ○ 合併文字
                              故事繪本
                             取 global 頁數
                             求清單長度 清單 I 取 global 故事內容。
    設 建布10 背景画片 為
                     🖁 💿 合併文字
                                global 頁數。
                                 .png
    設 内容 文字 為
                    選擇清軍
                            IV global 故事內容
                   中索引值為
                            II global 頁數
                    的清單項
    □ 如果 男聲・選中・
       設置 global 種類 · 為
    否则 設置 global 種類 - 為
                       合併文字
    設 音樂播放器1 - 來源 - 為
                                 IV global 種類・
                                 W global 頁數 -
                                  .wav
    呼叫 音樂艦放器10 開始
```

步驟3(偵測手指滑過方向)

```
営 畫布1 - 被滑過
      v座標
                〔方向〕
                              速度Y分量
                                       被滑過的精靈
            取(速度X分量・
                取 global 頁數 🔻
            設置 global 更數 A 取 global 更數 *
                                            0
         設置 global 頁數 * 為 * ② pt global 頁數 *
    否则
                                            1
                                  求清軍長度 清單 ♥ 取 global 故事內容
                 取 global 頁數 🕶
           【設置 global 頁數 → 為 【 1
    呼叫「說故事」
```

步驟4(播放後往下一頁及選項切換)

```
営 音樂播放器1 - 巴完成
   ☑ 如果 I 取 global 頁數 ▼ ▼ 求清單長度 清單 D 取 global 故事內容 ▼
     呼叫(說故事)
當 男聲 🚽
     幾约對線狀。
   ◎ 如果 ■ 男聲・
             . 選中 🕶
             選中・為し假・
       設 女聲
      設 女聲▼ . 選中▼ 為 📗 真▼
営 女軽
     狀態被改變
   •
     如果 女聲 🕶
              選中▼
             選中・ 為 順 假・
       設 男聲▼
             選中・為
```