

iOS 程式設計

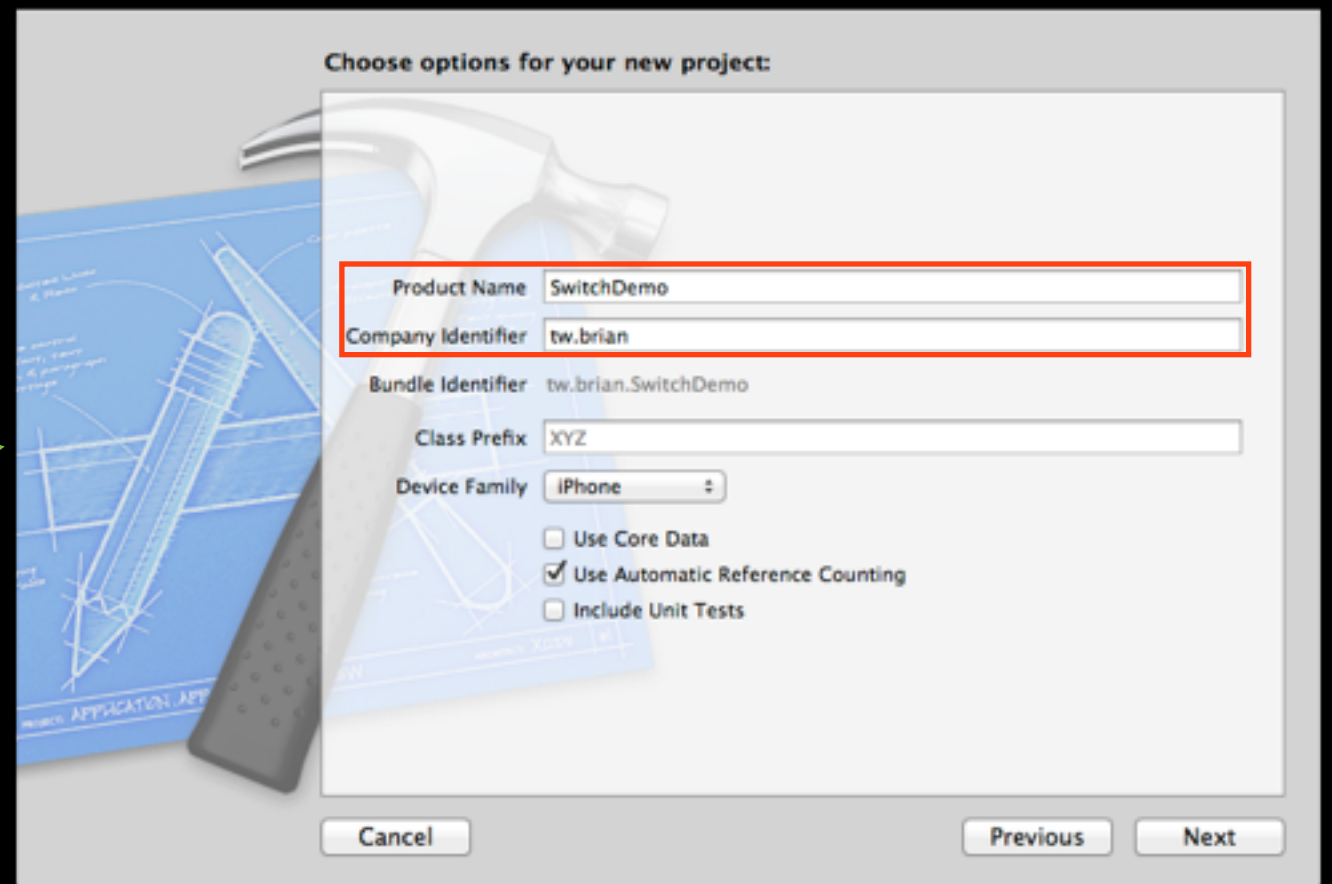
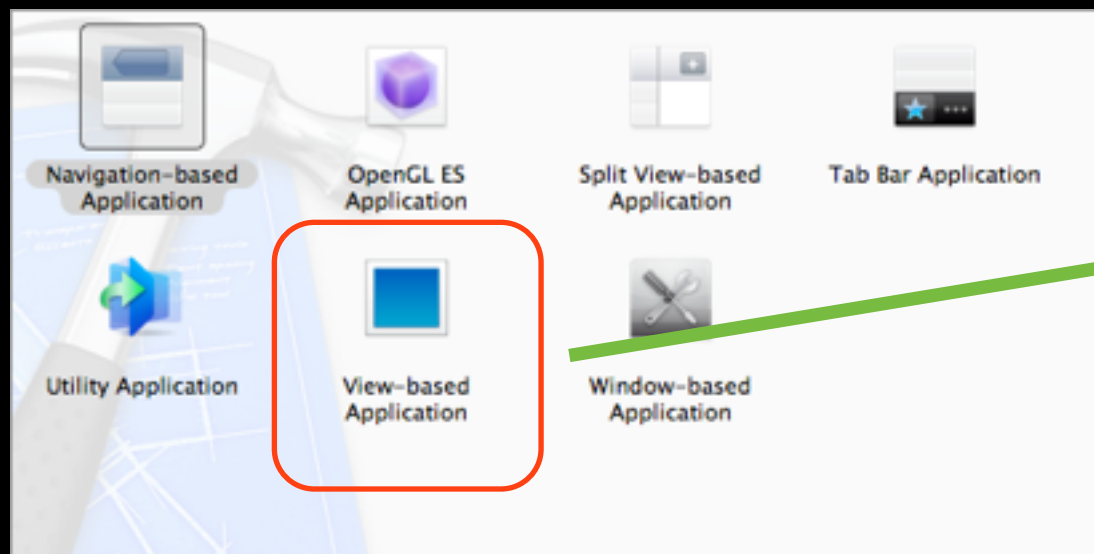
UI元件的介紹

Brian Wang 王昱景

brian.wang.frontline@gmail.com

UISwitch (1/3)

1. 建置一個 **View-based** 的專案，名稱『**SwitchDemo**』。



UISwitch (2/3)

2. 在 View 上加入一個元件 **UISwitch**。
3. 新增一個 IBAction，在 SwitchDemoViewController.h，名稱為『**switchOnOff**』與 View 上的 UISwitch 元件的『**Value Changed**』事件建立關聯。

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@interface SwitchDemoViewController : UIViewController

- (IBAction)switchOnOff:(id)sender;

@end
```

UISwitch (3/3)

4. SwitchDemoViewController.m 實作程式碼。

```
- (IBAction)switchOnOff:(id)sender {  
    UISwitch *switcher = (UISwitch *)sender;  
    NSLog(@"%d", [switcher isOn]);  
}
```

5. Run (看NSLog)。

UISlider(1/7)

1. 建置一個 **View-based** 的專案，名稱『**SliderDemo**』。
2. 在 View 上加入一個元件 **UISlider** 及 **UILabel**。

UISlider(2/7)

3. 在 SliderDemoViewController.h 中加入一個 Outlet，名稱為『**label**』並與 UILabel 元件建立參考。

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@interface SliderDemoViewController : UIViewController {
    UILabel *label;
}

@property (nonatomic, retain) IBOutlet UILabel *label;

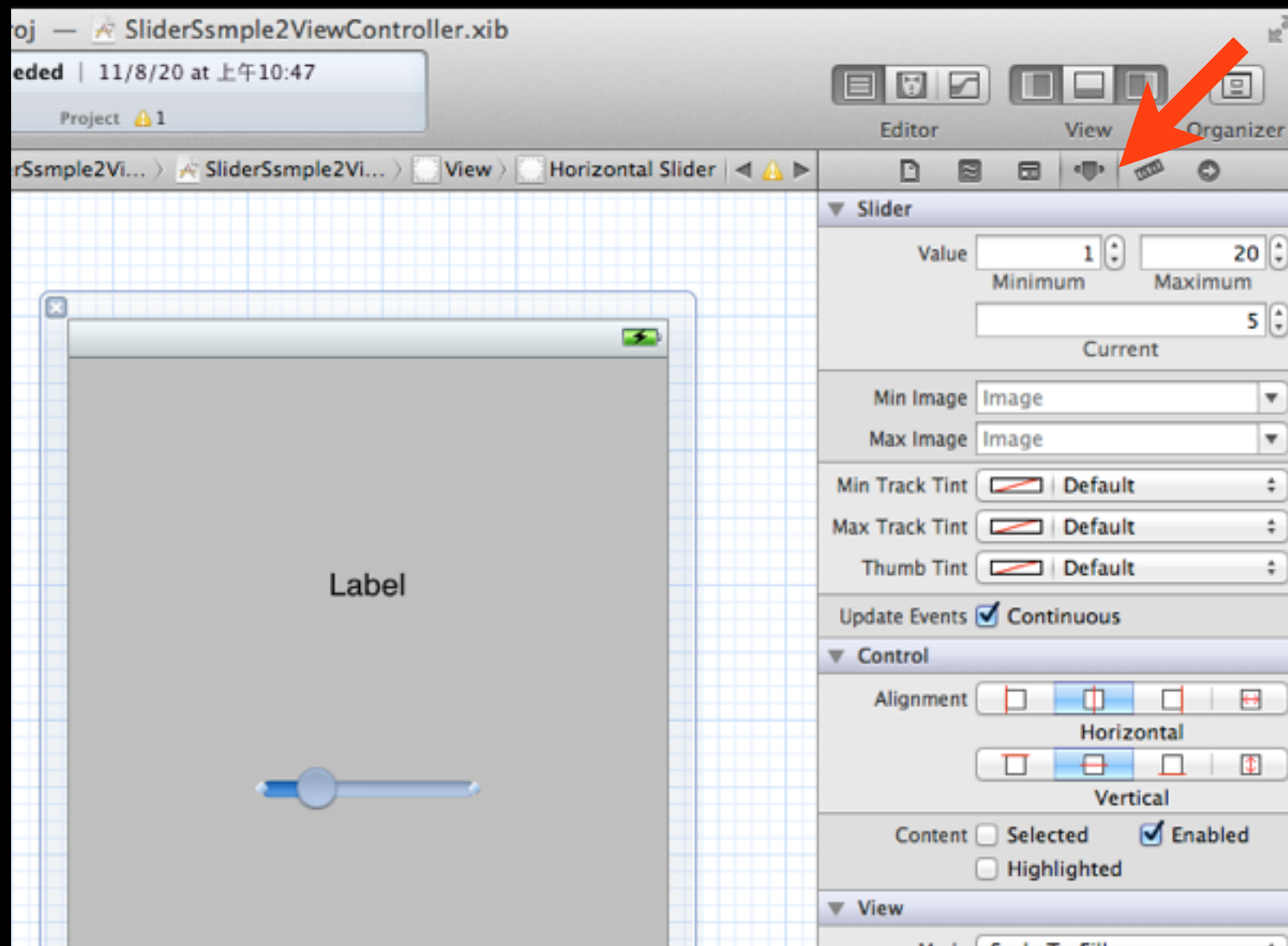
@end
```

UISlider(3/7)

4. **@property**：合成方法，用來自動產生getter和setter
5. **nonatomic**：存取變數時不需要進行鎖定
6. **retain**：會將其retain count加一，避免變數被記憶體釋放
7. **IBOutlet / IBAction**：表示為Interface Builder所建立之元件

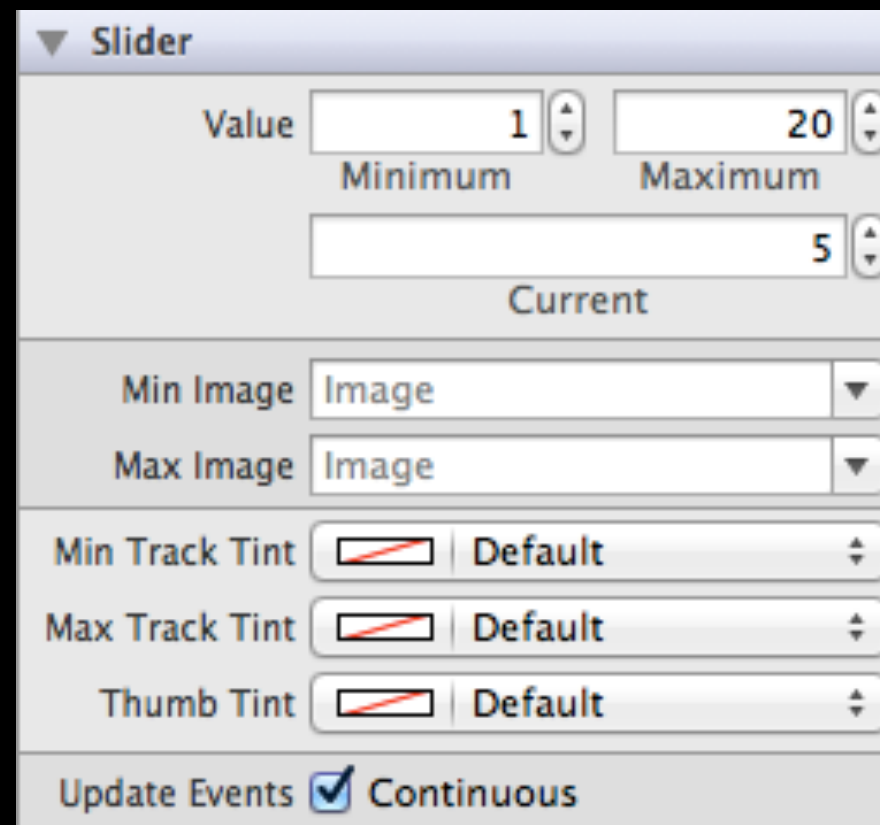
UISlider(4/7)

8. 打開 Attribute Inspector ◦



UISlider(5/7)

9. 設定 Slider 之屬性，Value(1~20)、Initial 為5。



The image shows a configuration panel for a UISlider. It has a title bar with a dropdown arrow and the text 'Slider'. Below the title bar, there are three input fields for numerical values: 'Value' (set to 1), 'Maximum' (set to 20), and 'Current' (set to 5). Each field has up and down arrow buttons. Below these are two dropdown menus for 'Min Image' and 'Max Image', both set to 'Image'. Then there are three rows for track and thumb tints: 'Min Track Tint', 'Max Track Tint', and 'Thumb Tint', each with a color swatch and a 'Default' label. At the bottom, there is a checkbox for 'Update Events' which is checked, and the text 'Continuous'.

Slider	
Value	1
Maximum	20
Current	5
Min Image	Image
Max Image	Image
Min Track Tint	Default
Max Track Tint	Default
Thumb Tint	Default
Update Events	<input checked="" type="checkbox"/> Continuous

UISlider(6/7)

10. 新增一個 Action ， 『**onSliderValueChanged**』 並與 UISlider 元件之 **Value Changed** 事件關聯。

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@interface SliderDemoViewController : UIViewController {
    UILabel *label;
}

@property (nonatomic, retain) IBOutlet UILabel *label;

- (IBAction)onSliderValueChanged:(id)sender;

@end
```

UISlider(7/7)

11. 在 SliderDemoViewController.m 中，加入下方程式碼：

```
- (IBAction)onSliderValueChanged:(id)sender {
    UISlider *slider = (UISlider *) sender;
    NSString *sliderValue = [[NSString alloc] initWithFormat:@"%d", (int) [slider value]];
    [label setText:sliderValue];
    [sliderValue release];
}
```

12. 在 SliderDemoViewController.m 中
Override 掉 『viewWillAppear』。

```
- (void)viewWillAppear:(BOOL)animated {
    [label setText:@"5"];
}
```

13. Run

UIDatePicker(1/4)

1. 建置一個 View-based 的專案，名稱『**UIDatePickerDemo**』。
2. 在 View 上加入一個 UILabel 以及一個 UIDatePicker。

UIDatePicker(2/4)

3. 定義 Outlet 名稱為 『 **label** 』 與 UILabel 建立參考。

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@interface UIDatePickerDemoViewController : UIViewController {
    UILabel *label;
}

@property (nonatomic, retain) IBOutlet UILabel *label;

@end
```

UIDatePicker(3/4)

4. 新增一個 Action 名稱為『selectDate』並與 UIDatePicker 的『Value Changed』關聯。

```
#import <UIKit/UIKit.h>

@interface UIDatePickerDemo2ViewController : UIViewController {
    UILabel *label;
}

@property (nonatomic, retain) IBOutlet UILabel *label;

- (IBAction)slectDate:(id)sender;

@end
```

UIDatePicker(4/4)

5. 在 UIDatePickerDemo ViewController.m 中，加入下方程式碼：

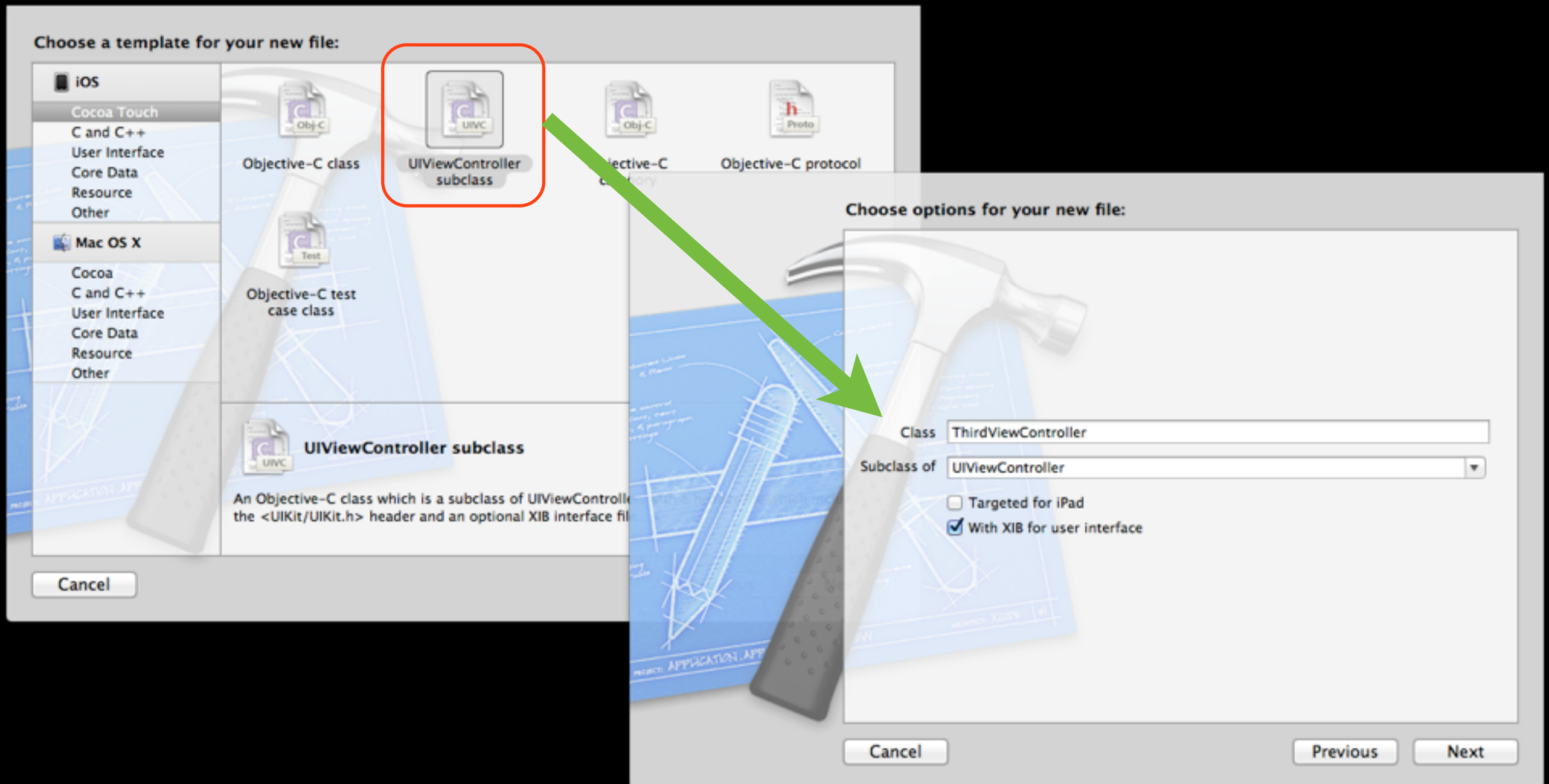
```
- (IBAction)slectDate:(id)sender {
    UIDatePicker *datePicker = (UIDatePicker *)sender;
    NSDateFormatter *dateFormatter = [[NSDateFormatter alloc] init];
    [dateFormatter setDateFormat:@"yyyy/MM/dd"];
    NSString *dateString = [dateFormatter stringFromDate:[datePicker date]];
    [label setText:dateString];
    [dateFormatter release];
}
```

6. Run

Tab bar(1/5)

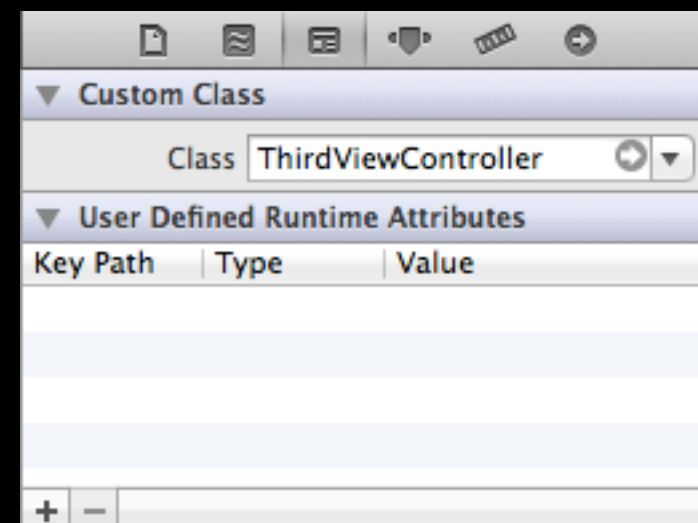
1. 新增一個 Tab bar application，專案名稱為『**TabbarDemo**』。
2. 新增2個UI View Controller名為『**ThirdViewController**』以及『**FourthViewController**』，並將 **with XIB for user interface** 勾選。

Tab bar(2/5)



Tab bar(3/5)

3. 檢視 **MainWindows.xib**，在 Library 中拉2個 **View Controller** 放在 Tab Bar Controller 內，並修改繼承的 Class。

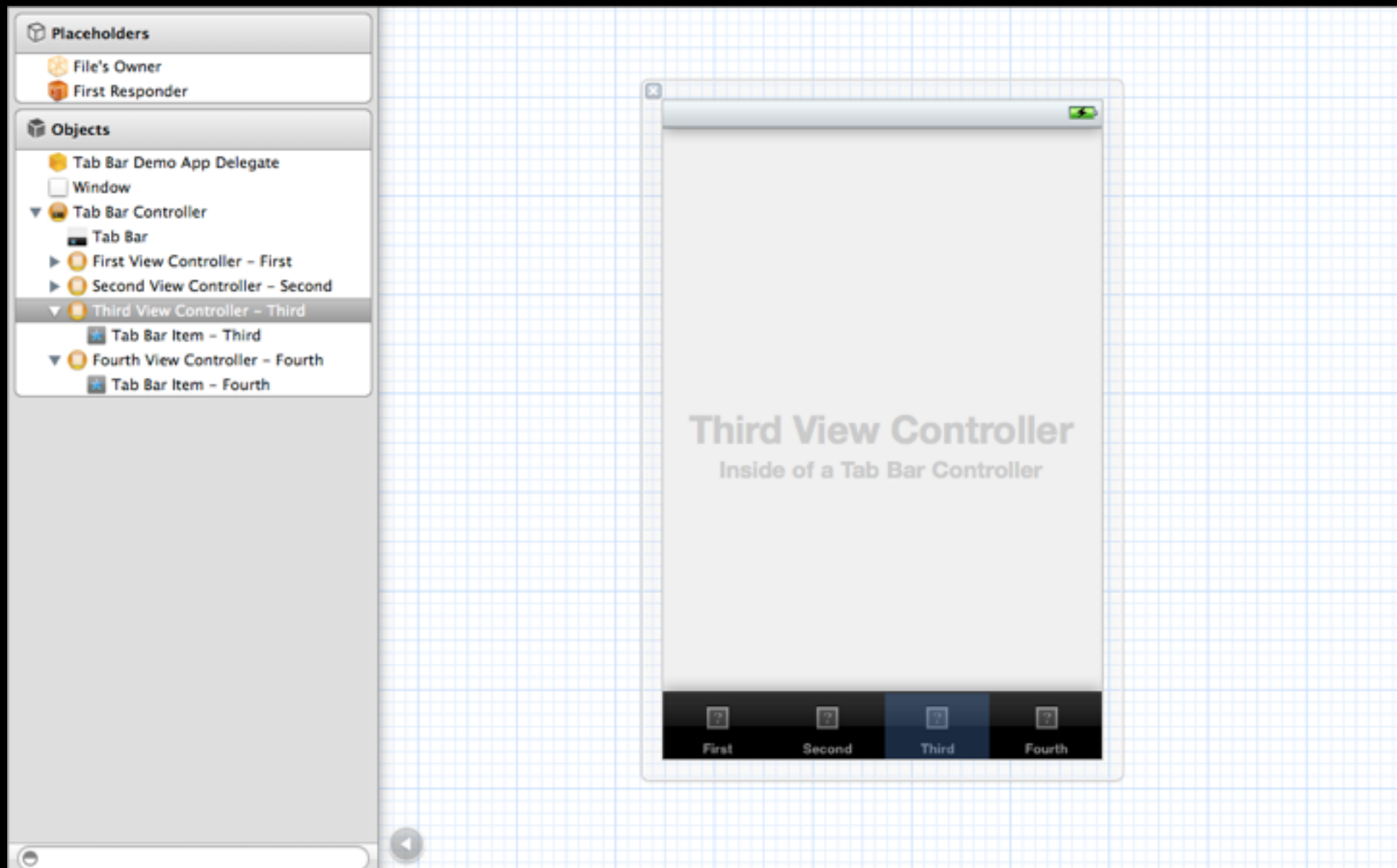


Tab bar(4/5)

4. 在新增的 View Controller 下新增 **Tab Bar Item**。



Tab bar(5/5)



5. Run