

202. 挑戰 99 ☒易 ☐中 ☐難

1. 題目說明：

[下載作答檔及答案檔](#)

請開啓 **IND02.aia** 專案，設計「挑戰 99」程式。程式一啟動會由程式隨機在畫面中出一個九九乘法的題目，在輸入答案後按下「送出」按鈕，程式會自動比對答案。請依下列題意完成作答，並製成封裝檔 **IND02.apk**，作答完成，請將 **aia** 專案檔及 **apk** 封裝檔皆下載並儲存於 **C:\ANS.CSF**原專案的資料夾內。



<參考圖>

2. 設計說明：

- (1) Label 元件名稱「NO1」為被乘數，Label 元件名稱「NO2」為乘數，被乘數與乘數的數字範圍都限定在 2~9，每次隨機出現，請依據其相乘結果，在下方 TextBox 元件中輸入答案。
- (2) 輸入答案的 TextBox 元件設定只能輸入數字。
- (3) 輸入答案後按下「送出」按鈕，程式會判斷其相乘結果是否正確，如果正確會累計更新上方的答對題數，並修改【回答結果】的 Label 元件，Text 顯示為【答對了】；如果答案錯誤，不更新答對題數，Text 顯示為【答錯了】。

(4) 答題結果不論對錯，都會清空 TextBox 元件並繼續進行出題。

(5) 按下「重新開始」按鈕，歸零上方的答對題數，回答結果的訊息回復初始文字，清空 TextBox 元件並重新出題。

3. 執行結果參考畫面：

(1) 程式起始畫面。



(2) 輸入答案後送出，程式會判斷其相乘結果是否正確，如果正確會累積更新上方的答對題數，並修改【回答結果】的 Label 元件「result」，Text 顯示為【答對了】，清空 TextBox 元件內容。



- (3) 如果答案錯誤，答對題數不更新，修改【回答結果】的 Label 元件，Text 顯示為【答錯了】。



- (4) 按下「重新開始」按鈕，上方的答對題數會歸零，下方的訊息會回復初始文字，並重新出題。



4. 自行測試程式是否達成下列結果：

- (1) 各物件與參考圖相同，屬性設定正確。
- (2) 輸入答案的 TextBox 元件設定只能輸入數字。
- (3) 程式起始即自動出題，被乘數與乘數限定 2~9，並隨機顯示。