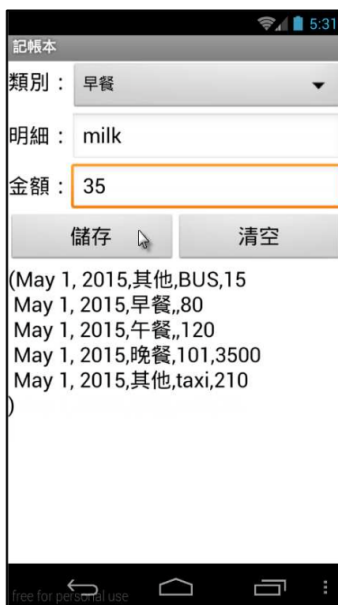


304. 記帳本 ☐易 ☒中 ☐難

1. 題目說明：

[下載作答檔及答案檔](#)

請開啓 **IND03.aia** 專案，設計「記帳本」程式。填寫明細、金額後，可將資料儲存到資料庫內（TinyDB），將所記錄的明細一一列出，完成記帳。請依下列題意完成作答，並製成封裝檔 **IND03.apk**，作答完成，請將 **aia** 專案檔及 **apk** 封裝檔皆下載並儲存於 C:\ANS.CSF\原專案的資料夾內。



<參考圖>

2. 設計說明：

- (1) 記帳本群組為一個 **Spinner** 元件，群組項目為：請選擇、其他、早餐、午餐、晚餐，預設值為【請選擇】，只可單選不可複選。
- (2) 頁面中兩個 **TextBox** 元件，分別為輸入明細與金額，金額欄位需設定僅能輸入數字。
- (3) 最下方為一個 **Label** 元件，讀取資料庫的記錄，立即將記錄顯示出來，畫面可依資料的數量來捲動。

- (4) 按下「儲存」按鈕，以 **Notifier** 的 **ShowAlert** 方式彈出視窗，顯示【儲存成功】訊息，將資料儲存到資料庫內（**TinyDB**），下方 **Label** 元件同步更新目前的所有記錄；若尚未選擇類別按下按鈕，則彈出視窗顯示【請選擇類別】。
- (5) 按下「清空」按鈕，清空 **TinyDB** 元件內的資料及所有顯示在畫面上的資料。
- (6) 重新開啓專案，同樣顯示之前儲存的資料。

3. 執行結果參考畫面：

- (1) 程式初始畫面。



- (2) 尚未選擇類別，即按下「儲存」按鈕。