

210. 打磚塊 ☐易 ☐中 ☒難

1. 題目說明：

[下載作答檔及答案檔](#)

請開啓 **IND02.aia** 專案，設計「打磚塊」程式，點選「開始」按鈕，球會開始移動，請用手指左右拖拉黑色板子來接球，每次接到球都得 1 分；如果黑色板子漏接球，就結束遊戲並顯示總得分。請依下列題意完成作答，並製成封裝檔 **IND02.apk**，作答完成，請將 aia 專案檔及 apk 封裝檔皆下載並儲存於 C:\ANS.CSF\原專案的資料夾內。



<參考圖>

2. 設計說明：

- (1) Ball 元件藍色球起始點請設定位於 Canvas 元件畫面最上方正中央，黑色板子維持專案內預設高度，請設定在畫面左側。
- (2) 點選「開始」按鈕，球會開始四處移動，球的速度（Speed）為 30、間隔（Interval）為 5、指向（Heading）需隨機指定為 225 到 315 之間的整數。
- (3) 黑色板子只可左右拉動，當球碰到板子時，表示接到球得 1 分，會發出音效 **Noink.mp3**，球的指向會改變為：「360 - 目前的指向」，並繼續彈跳。

- (4) 如果球碰到 Canvas 元件畫面最下方（即黑色板子漏接球），代表遊戲結束，球停止移動，並發出音效 **Buzzer.mp3**，更新顯示總得分【遊戲結束，您的分數為 n 分】，n 代入總得分。
- (5) 點選「重玩」按鈕會使分數歸零、球回到 Canvas 元件畫面最上方正中央、黑色板子至原預設位置。再次點選「開始」按鈕就能開始遊戲。

3. 執行結果參考畫面：

- (1) 程式初始畫面，Ball 元件藍色球起始點預設位於 Canvas 元件畫面最上方正中央，黑色板子則在畫面左側。



- (2) 點選「開始」按鈕，球會開始四處移動，黑色板子只可左右拉動，當球碰到板子時，表示接到球得 1 分，會發出音效 **Noink.mp3**。

