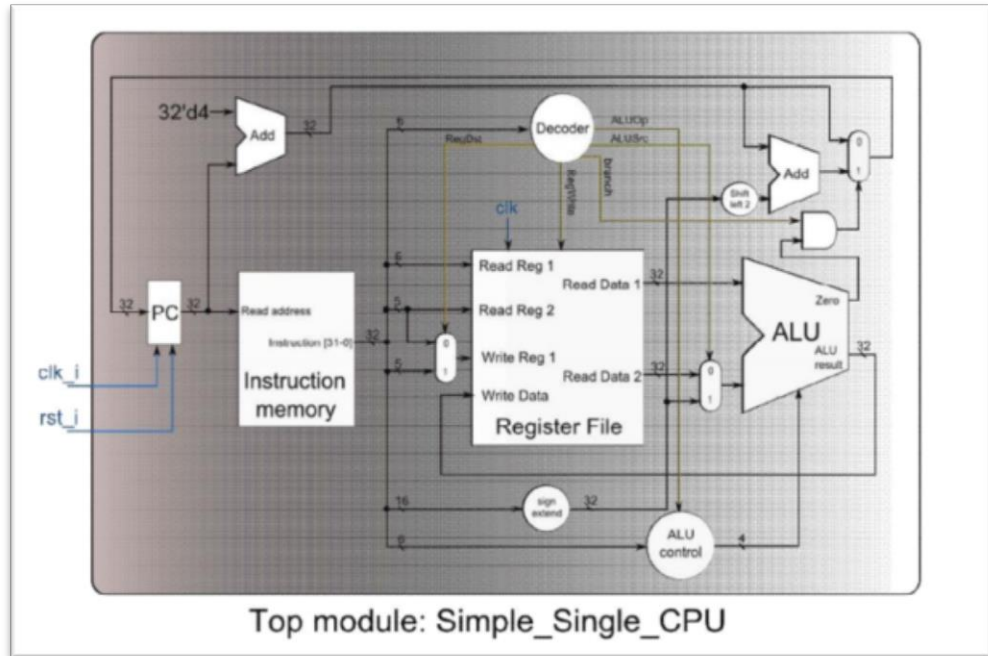


Lab 2: Simple Singal CPU

1. 系統架構

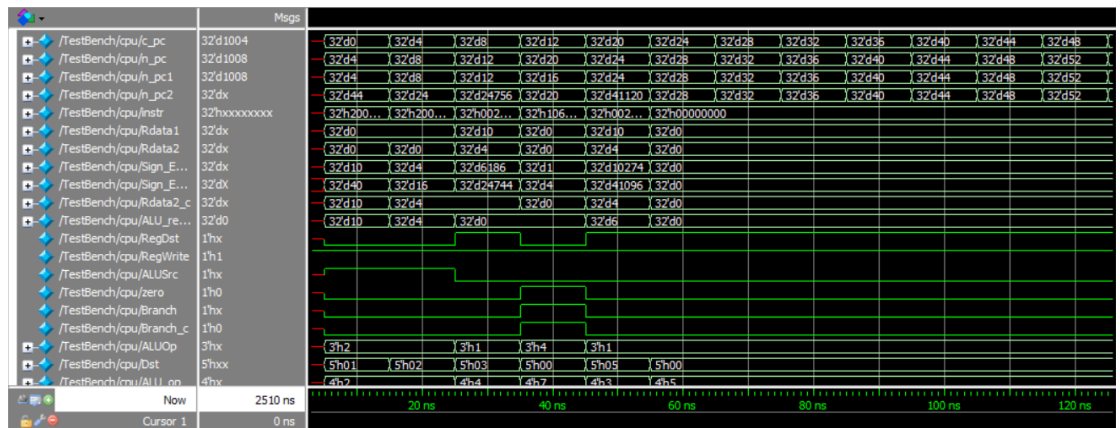


2. 設計模組分析

- Simple_Single_CPU：包含所有的 module，把全部的功能連結在一起。
- Instr_Memory：讀取 PC 位置，產生 instruction。
- MUX_2to1 - Mux_Write_Reg：依據 RegDst 選擇哪個 register 被輸入至 Write Reg 1。
- Reg_File：讀取 Read Register 和把 data 寫入 Write Register。
- Decoder：將 Instruction [31:26] 中的 bit 轉換成各種控制選擇的 output。
- ALU_Ctrl：依據 function 的不同和 ALUOp 的不同，產生出對應的 ALUCtrl 控制 ALU 的動作。
- Sign_Extend：將 16 bits 的常數延長至 32 bits。
- MUX_2to1 - Mux_ALUSrc：依據 ALUSrc，選擇由常數或 Read Data2 當 ALU 的元素。
- ALU：依據 ALU_Ctrl 所給的 ALU_op 決定其所做的動作。
- Shift_Left_Two_32 Shifter：將常數*4。
- MUX_2to1 - Mux_PC_Source：依據 Branch 決定 PC 的下一個位置。

3. 設計結果

Data1：

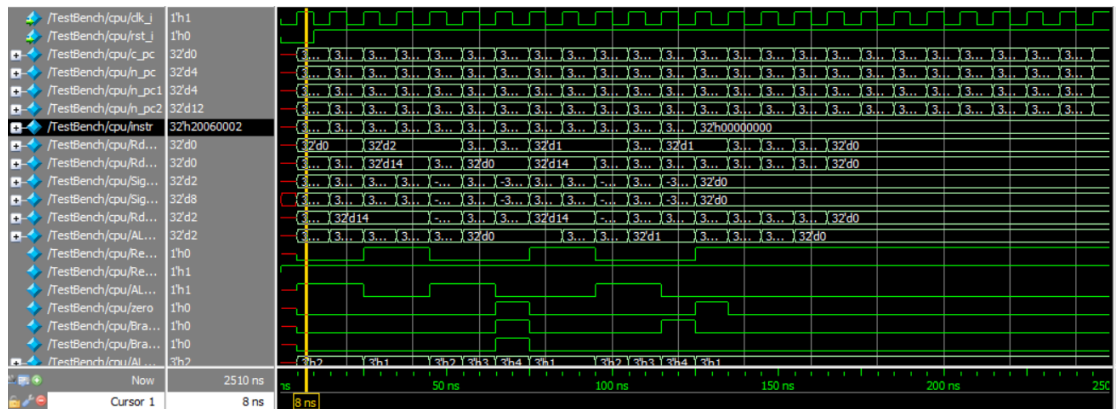


```

VSIM 33> run -all
# r0=      0, r1=      10, r2=      4, r3=      0, r4=      0, r5=      6, r6=      0, r7=      0
# r8=      0, r9=      0, r10=     0, r11=     0, r12=     0, r13=     0, r14=     0, r15=     0
# r16=     0, r17=     0, r18=     0, r19=     0, r20=     0, r21=     0, r22=     0, r23=     0
# r24=     0, r25=     0, r26=     0, r27=     0, r28=     0, r29=     0, r30=     0, r31=     0
# ** Note: $finish      : C:/Users/yu-chen/Desktop/Test_Bench.v(38)
#   Time: 2510 ns   Iteration: 0   Instance: /TestBench

```

Data2 :



```

VSIM 30> run -all
# r0=      0, r1=      1, r2=      0, r3=      0, r4=      0, r5=      0, r6=      0, r7=      14
# r8=      0, r9=      15, r10=     0, r11=     0, r12=     0, r13=     0, r14=     0, r15=     0
# r16=     0, r17=     0, r18=     0, r19=     0, r20=     0, r21=     0, r22=     0, r23=     0
# r24=     0, r25=     0, r26=     0, r27=     0, r28=     0, r29=     0, r30=     0, r31=     0
# ** Note: $finish      : C:/Users/yu-chen/Desktop/Test_Bench.v(38)
#   Time: 2510 ns   Iteration: 0   Instance: /TestBench

```

4. 遭遇困難與解決方法

1. 一開始打完程式碼之後，圖形一直跑不出來，不知道為什麼 adder 一直跑不進去，後來重開 ModelSim 之後 adder 可以成功開啟了。
2. ALUOp 一直沒有訊號，把跟 ALUOp 有關的 module 打開一個一個檢查，才發現是 assign 的時候，ALU 的名字打錯。
3. 確認全部的數值都有輸入之後，答案卻是錯的。觀察波形圖，發現可能是 control 出錯。就把 Decoder 跟 ALU_ctrl1 打開檢查，每個 function 都把他的 control signal 寫出來，才成功找到。

5. 作業心得討論

覺得真的是自己寫過之後，才真的了解 control 的功能。也比較清楚 instruction 中的哪個指令要走哪一條路，也能理解 CPU 中各個 Block 的任務及如何分工合作。