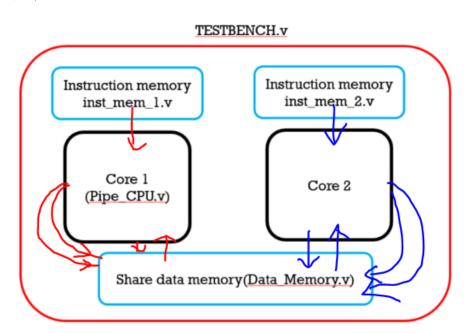
# Computer Organization - Lab6

Multi-core cpu

## 一、系統架構:

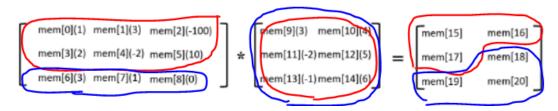


把 CPU 裡的 Data Memory 移掉,變成能夠共用的 Share data memory,分別把 core 1, 2 的 MemRead、MemWrite 和要寫入的 data\_i 傳入,若 MemRead == 1 再傳出 data。

### 二、設計模組分析、設計結果:

在 testbanch 中新增:

For core 1: MemRead\_i\_1, MemWrite\_i\_1, data\_i\_1, data\_o\_1 For core 1: MemRead\_i\_2, MemWrite\_i\_2, data\_i\_2, data\_o\_2 並傳入 testbanch 中的 Data Memory, 才能讀 memory 的內容或寫入。所有的指令由 lw, sw, add, mul 組成



紅色部分由 core 1 負責,藍色則由 core 2。

#### 設計結果:

			==				
1= 1, r2=	3, r3=	-100, r4=	2, r5=	-2, r6=	10, r7=	0	
9= 0, r10=	3, r11=	4, r12=	-2, r13=	5, r14=	-1, r15=	=	6
r17= -581, r18	0, r19=	0, r20=	= 6, r21	= 4, r22	2= -10, r2	23=	0
r25= 0, r26	5= 0, r27=	0, r28=	= 0, r29	= 128, r30	0, r3	31=	0
			==				
0, r2=	0, r3=	0, r4=	2, r5=	-2, r6=	10, r7=	3	
9= 0, r10=	3, r11=	4, r12=	-2, r13=	5, r14=	-1, r15=	=	6
r17= 7, r18	= 17, r19=	0, r20=	= 12, r21	= 5, r22	2= 0, r2	23=	0
r25= 0, r26	i= 0, r27=	0, r28=	= 0, r29	= 128, r30	0, r3	31=	0
= 3, m2=4294	967196, m3=	2, m4=429496729	94, m5= 10	, m6= 3,	m7= 1		
3, m10=	4, m11=42949	67294, m12=	5, m13=429496	7295, m14=	6, m15=	97	
17= 0, m18=	58, m19=	7, m20=	17, m21=	0, m22=	0, m23=	0	
n25= 0, m26=	0, m27=	0, m28=	0, m29=	0, m30=	0, m31=	0	
97,	mem[16]	= -581, 1	mem[17] =	= 0,			
58,	mem[19]	= 7,	mem[2	20] = 17			
	11	11	11	11	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$

#### 三、遭遇的困難與解決方法:

一開始 initial memory 的之後,就傳不進各 cpu 中的,後來把 Data Memory 中傳 data 的方式改掉,才能成功傳出。

在算完所有乘法之後,把 data 存回去 memory,只有要寫回去的 memory addr 是對的,其他就會變 x,也是把 Data Memory 中的存 data 的 code 修改一點才成功。

因為不確定指令是不是全部都能用,所以只用的確定的幾個來解決矩陣 乘法。

#### 四、作業心得檢討:

Q: Assumed that programmers do not know the platform architecture (i.e. single core or multi-core) how can programmers manage their program partition?

A:由 compiler 重排指令,讓他的 program 可以成功執行。

Q: Assumed that each core has private cache. If corel write a new data at address 0x123, how could core 2 get the new data from 0x123? (hint: coherence)

A: core 1 和 core 2 間要有通訊機制,第一時間向對方更新自己改變了哪個位址的資料。