

## 《开源软件开发技术》2020 年作业 (2)

班级 软工 1902 学号 2019011446 姓名 杨超宇

### 1. 开源开发有哪些人员角色？

很多项目针对贡献者角色和身份均遵循相似的结构。

作为一名维护者，不一定非得一定要为项目撰写代码。他有可能是项目的布道师，为项目的宣传做了很多的工作，又或者是撰写文档让更多的人参与进来。不管他们每天做什么，维护者就是那些对项目方向负责的人，并致力于项目的改进。

作为“贡献者”可以是任何人，只要他提出 issue 或 PR 就叫做贡献者，那些为项目作出有价值的都算（无论是分类问题，编写代码还是组织会议），又或者是将他们的 PR 合并进主干的（或许这个定义是最接近所谓的贡献者的）。

### 2. 创建和开展开源项目需要注意的问题有哪些？

- 1) 创建一个实用的 README
- 2) 提供依赖信息
- 3) 清楚的说明项目的成熟度
- 4) 运行时、语言、工具版本的文档支持
- 5) 说明使用的工作证
- 6) 为项目写文档
- 7) 拥有一个修改日志
- 8) 给版本加上标签
- 9) 宣布版本发行
- 10) 使用 GitHub
- 11) 提供一个让用户可以得到帮助的地方

### 3. 开源开发为什么要进行版本控制，如何进行版本控制？

1) 最后发布软件的时候很多时候会有多个版本，而生成软件的源代码却往往只有一份，只是在最后编译生成的时候用到不同的部分，大部分代码还是共用的，所以往往需要版本控制，几个版本复制几个文件夹出来；

版本控制的过程也是过程追踪记录，成就达成的过程。

还有就是很多时候做一个项目，往往不是单枪匹马单打独斗的，是需要很多个人之间合作的，多人合作自然也需要进行多份文档可以编辑，最后再来合并；

#### 2) 集中式版本控制

集中式顾名思义就是代码集中到服务器，用的时候每个人把自己需要的被授权的那部分代码下载到自己的计算机上，提交也是最后提交到服务器上，服务器可以对代码做很好的控制，但是需要有网络，网络断了，就没法工作了。

代表就是 SVN, Team Foundation 等

#### 分布式版本控制

分布式自然就是每个人的地方多有一份完全的代码，提交和管理都是在本地进行，虽然有远端仓库，不过那是最终提交用的，没联网本地也是完整代码的，只是每次需要最新的代码的时候才必须联网；分布式的代表就是 git，对应的网上仓库比较有名的就是 github。

4. 注册 Github 网站，填写个人资料（个人介绍，位置，个人网站等）。在 Github 创建一个仓库（repository），把本作业的文档上传到这个仓库中。将你的 Github 地址写到下面作为答案供检查。

<https://github.com/>\_\_\_\_\_