|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | 语言能力 |  |  |  | | --- | --- | | |  | | --- | | 英语： 读写能力 良好| 听说能力 一般 | | |
| |  | | --- | | 专业技能 |   RN技能:  熟练掌握webstrom,android studio以及xcode;  熟练掌握RN对于Android，ios,分别在windos1o以及mac开发；  熟练掌握ECMAScript 6；  熟练掌握基础组建的使用，并可以针对其组件进行封装；  熟练掌握Flexbox布局模式，Component的生命周期；  熟练掌握fetch，fs, 进行网络请求（get/post/文件上传/文件下载）;  熟练掌握二维码，地图，通讯录,轮播，PDF，相册拍照等组件的使用  熟练掌握缓存管理，及本地存储等技术；  安卓技能：   |  |  | | --- | --- | | |  | | --- | | 熟练掌握5.0-8.0特性的使用；  熟悉常见的内存泄漏原因，并知道如何有效避免内存泄露：  熟悉MAT,LeakCanary,Memory Monitor,Heap Tool等性能优化分析工具：  熟悉android渲染机制，并可对ui渲染卡顿异常进行管理和分析：  会分析app的耗电的原因并可对app进行有效的电量优化：  懂得AsyncTask的原理，并且对AsyncTask进行源码分析。并可对AsyncTask的隐形bug进行处理：  理解Handler的原理，分析Handler的源码，并且可以自定义handler：  懂得常见的安卓包性能优化策略，并且可使安装包的大小尽可能达到最小以提升用户量：  会使用插件化开发，热修复技术，app增量更新技术来设计app的架构：  懂得多种进程防杀策略，可以对app起到有效的保活策略：  会使用recyclerView，CardView等MaterialDrsign的常用设计控件：  会使用SVG图片来提升app的加载效率：  知道UI绘制的流程，并对测量的源码进行分析，知道测量的原理：  会使用canvas画布实现各种变换从而实现自定义控件：  会使用path工具和pathMeasure实现各种特效的自定义控件：  知道事件传递机制，并对事件传递的源码进行了分析，并可解决事件传递的各种冲突：  对常见的数据库访问扩建，网络访问框架，图片加载框架，rxjava，依赖注入，gson解析等架构搭建思想进行了解：  会对图片进行质量压缩，尺寸压缩，采样率压缩，哈夫曼编码压缩算法进行压缩处理：  可实现数据库的用户分库和数据库版本的全量更新： | | |  | |  | |