Grassmann Numbers and Clifford Algebras

The elementary particles of Physics are classified according to the behavior of the multi-particle states under exchange of identical particles: bosonic states are symmetric while fermionic This manifests itself also in the commutation properties of the respective creation operators: bosonic creation operators commute while fermionic ones anticommute.

The function fn_c represents the function fn_contact which is introduced in the MPS calculations, and the function fn_f are the function in spin theories which is used to generate the s^+ and s^- presentations.

```
fn_f=@(j,m) sqrt((j+m).*(j-m+1));
fn_c=@(x1,x2,x3,x4,x5,x6) fn_contract(x1,x2,x3,x4,x5,x6);
```

the total spin J=1/2; and Num_J is the dimension of the representation for each site.

```
J=1/2; Num_J=2*J+1;
```

then we generate the Z operator:

```
v_J=(Num_J-1)/2:-1:-(Num_J-1)/2; mJ_z=diag(v_J);
```

and then we can introduce the J^+ , J^- , J_x and J_y operator

```
v_m=J:-1:-J+1;
mJ_p=diag(fn_f(J,v_m),1); mJ_m=diag(fn_f(J,v_m),-1);
mJ_x=(mJ_p+mJ_m)/2; mJ_y=(mJ_p-mJ_m)/(2j);
```

Finally we get the identity operator *I*:

```
mJ_id=eye(Num_J);
```

The delta matrix

The delta matrices are closely related to the spin operator, we wish we could have:

$$[\sigma_i, \sigma_j] = 2\varepsilon_{ijk}\sigma_k$$

```
m_dtx=mJ_x*2;
m_dty=mJ_y*2;
m_dtz=mJ_z*2;
m_dti=mJ_id;
```

Show the above result:

mJ_p is:

```
disp('mJ_p=');disp(mJ_p);
```

```
mJ_p=
0 1
0 0
```

mJ_m is:

```
disp('mJ_m=');disp(mJ_m);

mJ_m=
0    0
1    0
```

identity operator mJ_id is:

The delta matrices are:

```
format compact;
disp('m dtx');disp(m dtx);disp('m dty');disp(m dty);
m dtx
     0
           1
     1
           0
m dty
   0.0000 + 0.0000i
                      0.0000 - 1.0000i
   0.0000 + 1.0000i
                      0.0000 + 0.0000i
disp('m dtz');disp(m dtz);disp('m dit');disp(m dti);
m dtz
           0
     1
     0
          - 1
m_dit
           0
     1
           1
     0
```

The Gamam matrix generators

Next we deal with the gamma matrix. In this example we generate 6 gamma matrix named m_gamma1, ..., m_gamma6 which are reshaped from the T_gamma1,...,T_gamma6 represent the tensor form.

```
Num=Num_J; % dimension of the spin vector space
T_gammal=fn_c(m_dtx,3,3,reshape(m_dti,[1,Num,Num]),3,1);
fl=T_gammal;
T_gammal=fn_c(T_gamma1,5,5,reshape(m_dti,[1,Num,Num]),3,1);

T_gamma2=fn_c(m_dtz,3,3,reshape(m_dtx,[1,Num,Num]),3,1);
f2=T_gamma2;
T_gamma2=fn_c(T_gamma2,5,5,reshape(m_dti,[1,Num,Num]),3,1);

T_gamma3=fn_c(m_dtz,3,3,reshape(m_dtz,[1,Num,Num]),3,1);
T_gamma4=fn_c(T_gamma3,5,5,reshape(m_dtx,[1,Num,Num]),3,1);

T_gamma4=fn_c(m_dty,3,3,reshape(m_dti,[1,Num,Num]),3,1);
f3=T_gamma4;
```

```
T_gamma4=fn_c(T_gamma4,5,5,reshape(m_dti,[1,Num,Num]),3,1);

T_gamma5=fn_c(m_dtz,3,3,reshape(m_dty,[1,Num,Num]),3,1);
f4=T_gamma5;
T_gamma5=fn_c(T_gamma5,5,5,reshape(m_dti,[1,Num,Num]),3,1);

T_gamma6=fn_c(m_dtz,3,3,reshape(m_dtz,[1,Num,Num]),3,1);
T_gamma6=fn_c(T_gamma6,5,5,reshape(m_dty,[1,Num,Num]),3,1);
```

Then we permute the tensor and reshape them, after all we get the six gamma matrix. (notice f1,...,f4 are the four gamma matrix).

```
T gamma1=permute(T gamma1,[1,3,5,2,4,6]);
m_gamma1=reshape(T_gamma1,Num^3,Num^3);
T gamma2=permute(T gamma2,[1,3,5,2,4,6]);
m gamma2=reshape(T gamma2,Num^3,Num^3);
T gamma3=permute(T gamma3,[1,3,5,2,4,6]);
m_gamma3=reshape(T_gamma3,Num^3,Num^3);
T qamma4=permute(T qamma4, [1,3,5,2,4,6]);
m gamma4=reshape(T gamma4,Num^3,Num^3);
T_gamma5=permute(T_gamma5,[1,3,5,2,4,6]);
m gamma5=reshape(T_gamma5,Num^3,Num^3);
T qamma6=permute(T gamma6, [1,3,5,2,4,6]);
m gamma6=reshape(T gamma6,Num^3,Num^3);
f1=permute(f1,[1,3,2,4]);
f2=permute(f2,[1,3,2,4]);
f3=permute(f3,[1,3,2,4]);
f4=permute(f4,[1,3,2,4]);
f1=reshape(f1,Num^2,Num^2);
f2=reshape(f2,Num^2,Num^2);
f3=reshape(f3,Num^2,Num^2);
f4=reshape(f4,Num^2,Num^2);
```

Finally we show the results:

0

0 0

0

0 0 1 0 0 0

0 0 -1 0

0

```
disp('m gammal='); disp(num2str(m gamma1));
m_gamma1=
0 1 0 0 0 0 0 0
1 0 0 0 0 0 0 0
0 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0
0 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0
0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 0
0 0 0 0 1 0 0 0
0 0 0 0 0 0 1
0 0 0 0 0 0 1 0
disp('m gamma2='); disp(num2str(m gamma2));
m gamma2=
0 0 1 0 0 0 0
                       0
0 0 0 -1 0 0 0 0
1 0 0 0 0 0 0 0
0 - 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0
  0 0 0 0 0 1 0
0
   0
      0
         0 0 0 0 -1
0
```

```
disp('m gamma3='); disp(num2str(m gamma3));
m_gamma3=
   0
             1 0
                       0
0
      0 0
                    0
0
   0
       0
          0
             0 -1
                    0
                       0
0
   0
       0
          0
             0
                0
                   - 1
                       0
0
   0
             0
       0
          0
                0
                    0
                       1
1
   0
      0
          0
             0
                0
                    0
                       0
0
       0
          0
             0
                0
                    0
                       0
  - 1
   0
     - 1
          0
             0
                0
                    0
                       0
      0
                       0
   0
          1
             0
                0
                    0
disp('m gamma4='); disp(num2str(m gamma4));
m gamma4=
0+0i
        0-1i
               0+0i
                       0+0i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0 + 1i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
                       0-1i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0+1i
                       0+0i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                               0+0i
                                      0-1i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                               0+1i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0-1i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                               0+0i
                       0+0i
                                      0+0i
                                              0+1i
                                                      0+0i
disp('m gamma5='); disp(num2str(m gamma5));
m gamma5=
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0-1i
                       0+0i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+1i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0+1i
                               0+0i
0+0i
        0-1i
               0+0i
                       0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0-1i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0 + 1i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                               0+1i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                               0+0i
                       0+0i
                                      0-1i
                                              0+0i
                                                      0+0i
disp('m gamma6='); disp(num2str(m gamma6));
m gamma6=
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                               0-1i
                                      0+0i
                                              0+0i
                               0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                                      0+1i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+1i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0+0i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0-1i
        0+0i
                               0+0i
                                                      0 + 0i
0+1i
               0+0i
                       0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
        0-1i
                               0+0i
0+0i
               0+0i
                       0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0-1i
                       0+0i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
0+0i
        0+0i
               0+0i
                       0 + 1i
                               0+0i
                                      0+0i
                                              0+0i
                                                      0+0i
disp('f1='); disp(num2str(f1));
f1=
   1
       0
          0
1
   0
       0
          0
0
   0
       0
          1
0
   0
       1
          0
disp('f2='); disp(num2str(f2));
f2=
0
   0
       1
         0
0
   0
       0 -1
```

1 0

0 0

```
0 - 1 \quad 0 \quad 0
```

```
disp('f3='); disp(num2str(f3));
f3=
0+0i
     0-1i
           0+0i
                  0+0i
0+1i
     0+0i 0+0i
                  0+0i
0+0i
      0+0i 0+0i
                  0-1i
0+0i
      0+0i 0+1i
                  0+0i
disp('f4='); disp(num2str(f4));
f4=
0+0i
      0+0i
           0-1i
                  0+0i
0+0i
      0+0i
           0+0i
                  0+1i
0+1i
      0+0i
           0+0i
                  0+0i
           0+0i 0+0i
0+0i
      0-1i
```