



- 1 有趣的图形应用
  - 2 探索图形研究前沿

- ◆计算机辅助设计 (Computer-Aided Design )
- ◆虚拟现实环境(Virtual-Reality Environment)
- ◆科学计算可视化 (Scientific Visualization)
- ◆影片 ( Movie )
- ◆游戏 (Game)



### 计算机辅助设计

◆计算机辅助设计(Computer-Aided Design)

现在已经频繁地应用于大楼、汽车、飞机、轮船、宇宙飞船、计算机、纺织品、家庭用品和其他产品设计中。

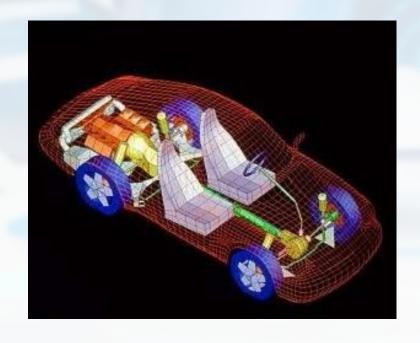


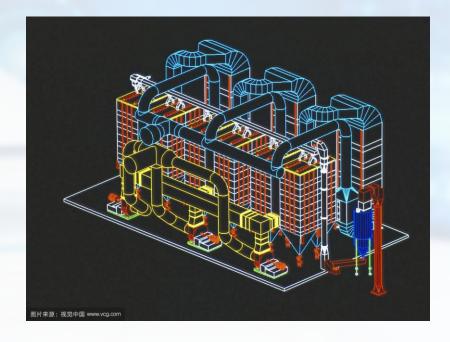


漫威电影《蚁人2》中可以变小的大楼



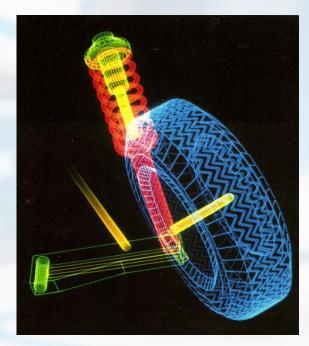
◆计算机辅助设计(Computer-Aided Design)
产品设计中,对象首先以线框轮廓的形式显示,设计者可以很快看到对设计的外形进行调整的结果。







◆计算机辅助设计(Computer-Aided Design)



Donald Hearn《计算机图形学》

产品设计中,对象首先以线框轮廓的形式显示,设计者可以很快看到对设计的外形进行调整的结果。



◆计算机辅助设计(Computer-Aided Design)

建筑设计中,建筑设计师和他们的客户可以一起研究学校或者工业区的

一座或一群大楼的外貌。CAD软件包还可以提供三维室内布局和光照的功能。





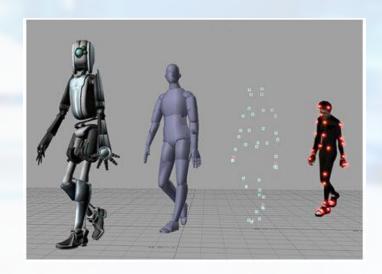
Donald Hearn《计算机图形学》



◆虚拟现实环境(Virtual-Reality Environment)

在虚拟现实环境(virtual-reality environment,简称VR)用户可以与三维场景中的对象进行交互。该环境中有专门的硬件设备提供三维观察效果,并允许用户在场景中拾取对象。

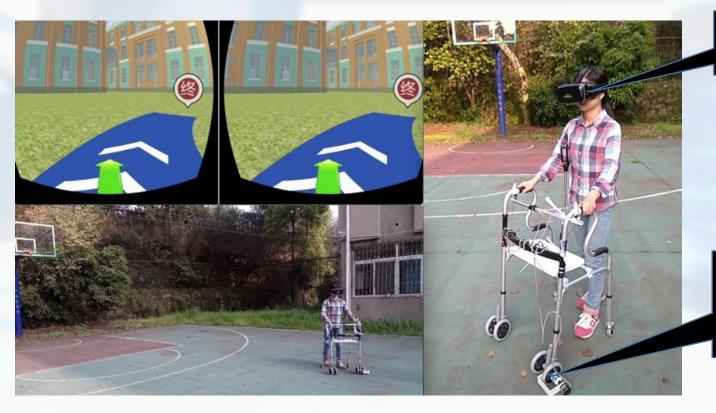






◆虚拟现实环境(Virtual-Reality Environment)

用于病患进行康复训练:



VR眼镜

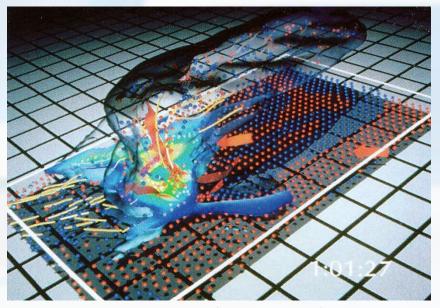
可以拾取对象 的硬件设备: 助步车

华中科技大学软件学院 陈维亚老师提供



◆科学计算可视化(Scientific Visualization)

科学计算可视化为科学计算的数据集或过程生成图形表示。



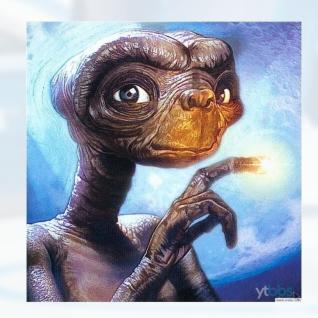
暴风雨内部的数据流

Donald Hearn《计算机图形学》



◆影片 ( Movie )

### 电影中超现实的人物形象



《E.T.外星人》



《谁陷害了兔子罗杰》

◆影片 ( Movie )

动作捕捉+CG (Computer Graphics)技术





《复仇者联盟3:无限战争》

◆影片 ( Movie )

真人加入到一个图形世界中:



《奇幻森林》2016



◆影片 ( Movie )

特效:





《星球大战7:原力觉醒》



◆影片 ( Movie )

照相级真实感技术:以pixar公司20年为例





1997年奥斯卡金像奖最佳动画短片奖《棋逢对手》2017年奥斯卡金像奖最佳动画短片奖《鹬》



◆游戏 ( Game )



《Final Fantasy VII》(最终幻想VII )



《Final Fantasy X》(最终幻想X)

日本游戏制作商史克威尔艾尼克斯出品



◆游戏 ( Game )

古墓丽影20年 1996-2018



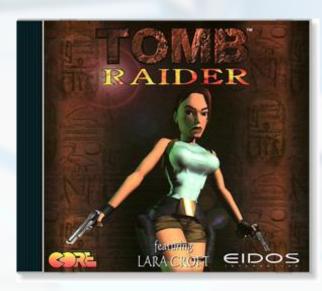




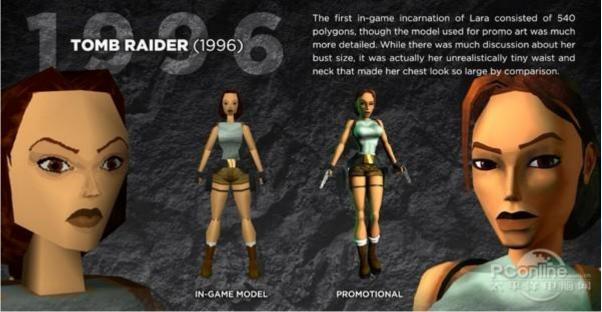
◆游戏 ( Game )

古墓丽影1 1996

第一代劳拉形象使用了540个多边形面片









◆游戏 ( Game )

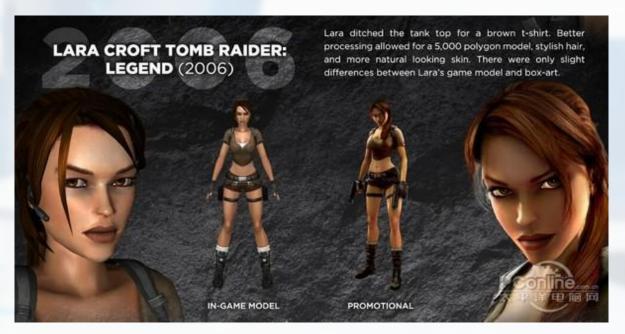
古墓丽影1 1996





◆游戏 ( Game )

古墓丽影7 2006 (十年之后的劳拉)





◆游戏 ( Game )

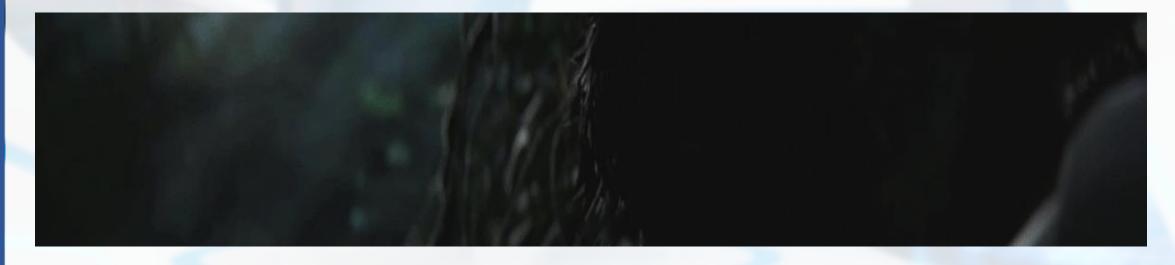
古墓丽影10 2015





◆游戏 ( Game )

古墓丽影11 2018



现在图形的应用呈现多元化、学科交叉的特点,因此给我们

的感觉其实是:

"图形学无处不在"



- ◆ 几何造型
- ◆表情与动作精细化
- ◆真实感渲染
- ◆管线优化



◆ 几何造型



易于造型

不易造型



- ◆ 几何造型
  - ≻人物
  - ▶真实的自然景物



《最终幻想10》



《古墓丽影10》



- ◆ 几何造型
  - ≻人物
  - >真实的自然景物



《奇幻森林》



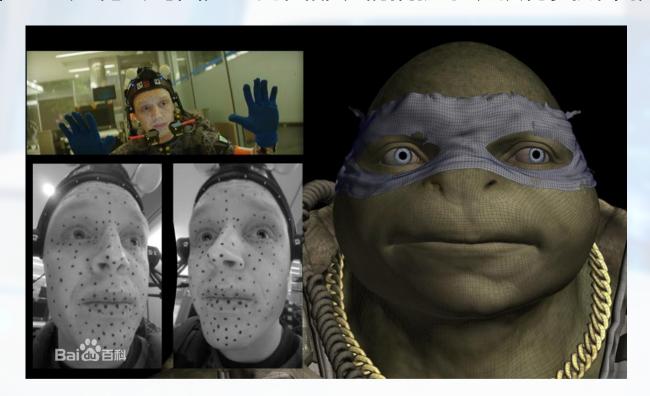
- ◆ 几何造型
  - ≻人物
  - ▶真实的自然景物





◆表情与动作精细化

2017年,工业光魔公司因为它的面部表情捕捉系统获得奥斯卡技术奖。





◆表情与动作精细化

2017年,工业光魔公司因为它的面部表情捕捉系统获得奥斯卡技术奖。





#### ◆表情与动作精细化

"当劳拉弯曲关节时,实际上我们可以看到人物衣服上的褶皱会产生变化。如果她弯曲手臂,你将会看到她肩膀的肌肉组织有所反应。





- ◆真实感渲染
  - > 光线跟踪算法





#### ◆真实感渲染

▶物理渲染

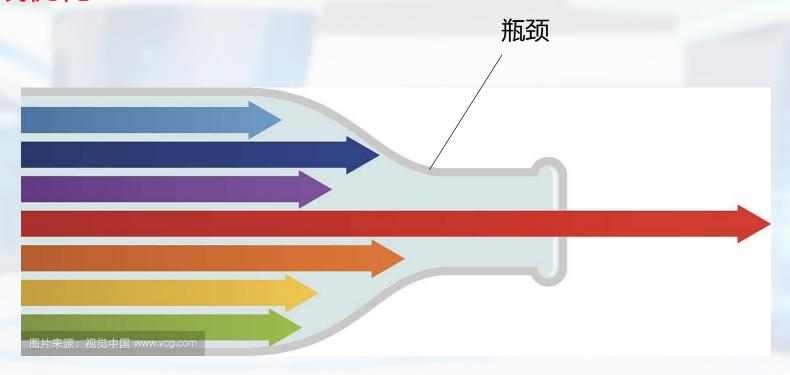
制作说明: 超能陆战队 这个场景可以换成动图



电影《超能陆战队》中大白的白色身体,略微有点透明的感觉,即典型的次表面散射



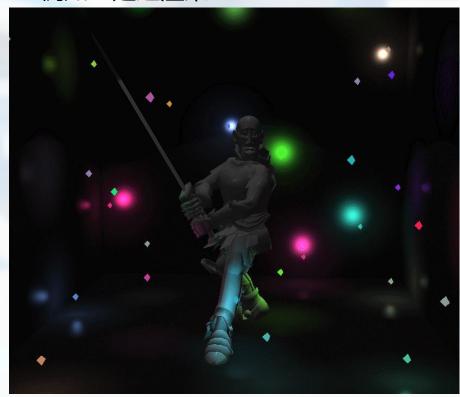
◆ 管线优化





### ◆管线优化

例如:延迟渲染





正向渲染

延迟渲染



◆图形学与深度学习的碰撞

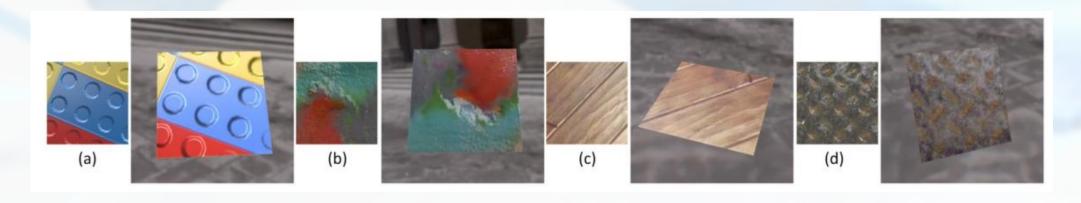
2017年SIGGRAPH学术报告的一个趋势:深度学习技术在图形 学领域开始生根发芽。





#### ◆图形学与深度学习的碰撞

中国学者论文 "Modeling Surface Appearance from a Single Photograph using Self-Augmented Convolutional Neural Networks"。在这篇论文中,首次尝试利用深度学习技术,仅通过一张未知光照条件下拍摄的平面材质照片,就可以恢复出该材质的表观纹理模型。





未来的图形世界更加

令人期待!



