



ydb.tech



[github.com/ydb-platform/ydb](https://github.com/ydb-platform/ydb)



Катастрофоустойчивая  
и высокопроизводительная  
распределенная СУБД  
для операционных нагрузок

- + Горизонтальное масштабирование
- + Транзакции с гарантиями ACID в нескольких AZ
- + Работоспособность и автоматическое восстановление при отказах
- + Масштабирование на миллионы транзакций в секунду и петабайты данных

# КРАТКАЯ ИСТОРИЯ

2014



Инфраструктурный  
проект

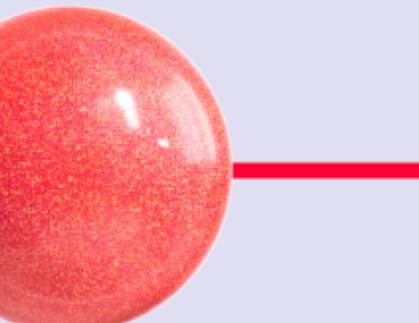
SQL

Распределённые  
транзакции

Бесконечная  
масштабируемость

Катастрофоустойчивость

2017



Yandex Cloud:  
основа

База для Control Plane  
облачных сервисов

Слой хранения  
для сетевых дисков

2020



Yandex Cloud:  
сервис

Serverless  
или Dedicated

Совместим  
с Amazon DynamoDB

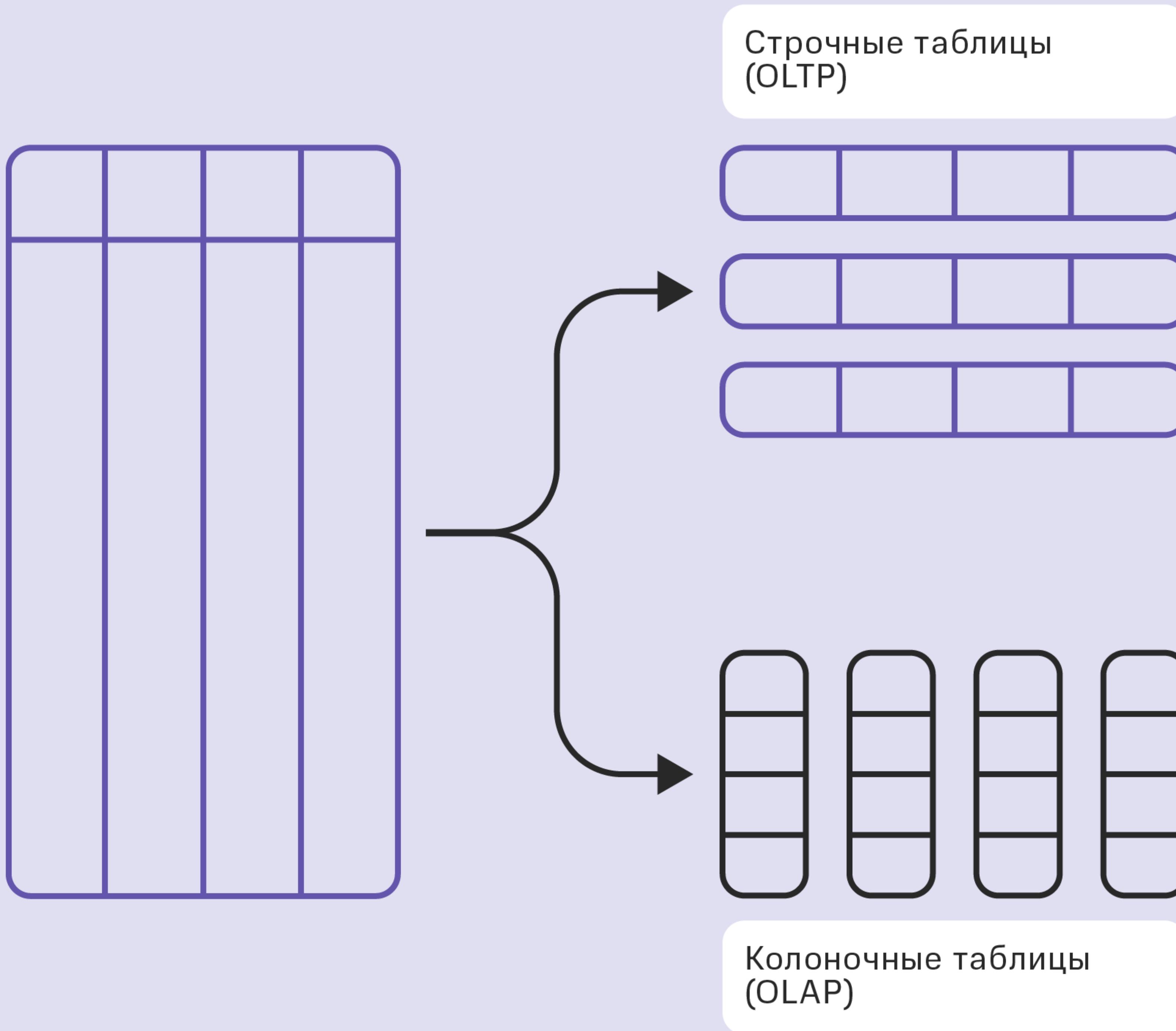
2022



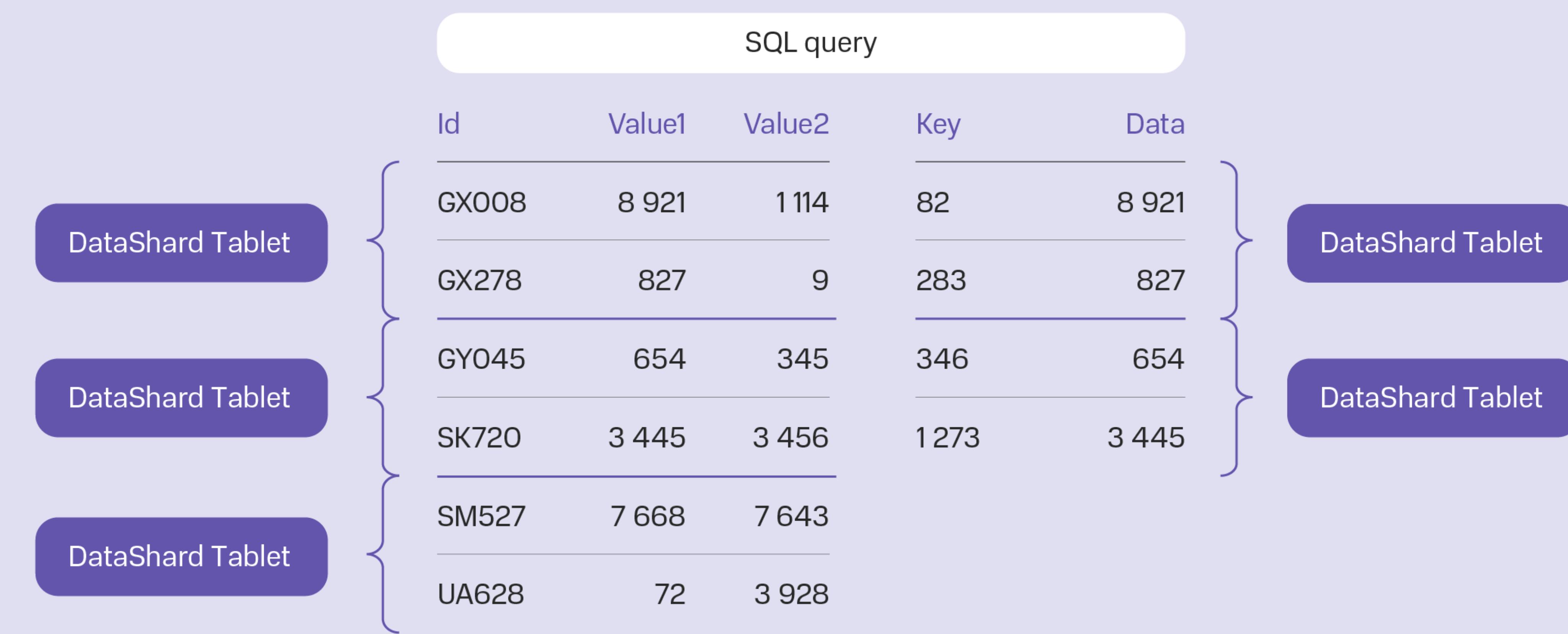
Open Source

Код ядра полностью  
открыт  
(лицензия Apache 2.0)

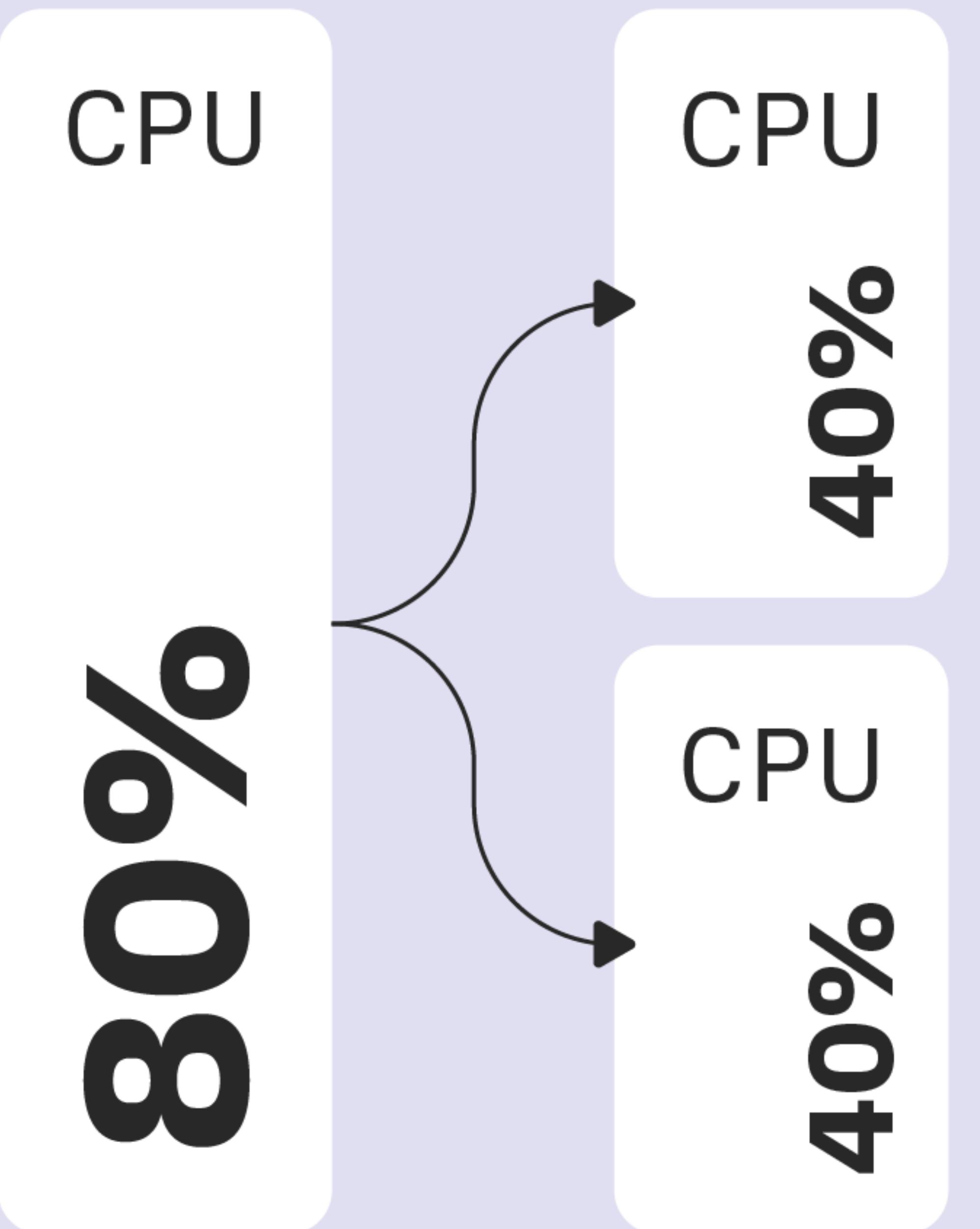
# ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ



# ГОРИЗОНТАЛЬНОЕ ПАРТИЦИРОВАНИЕ ТАБЛИЦ

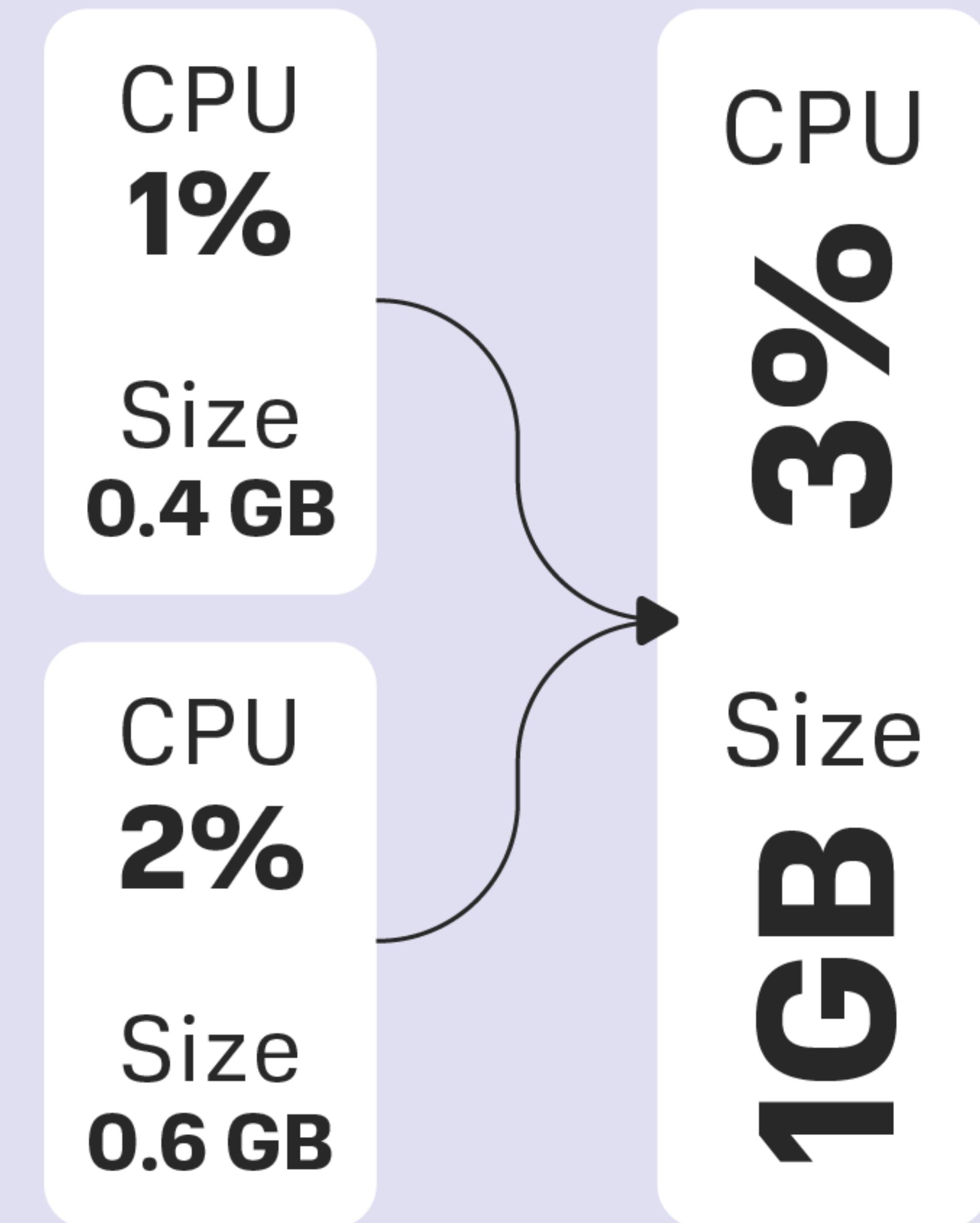


# ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

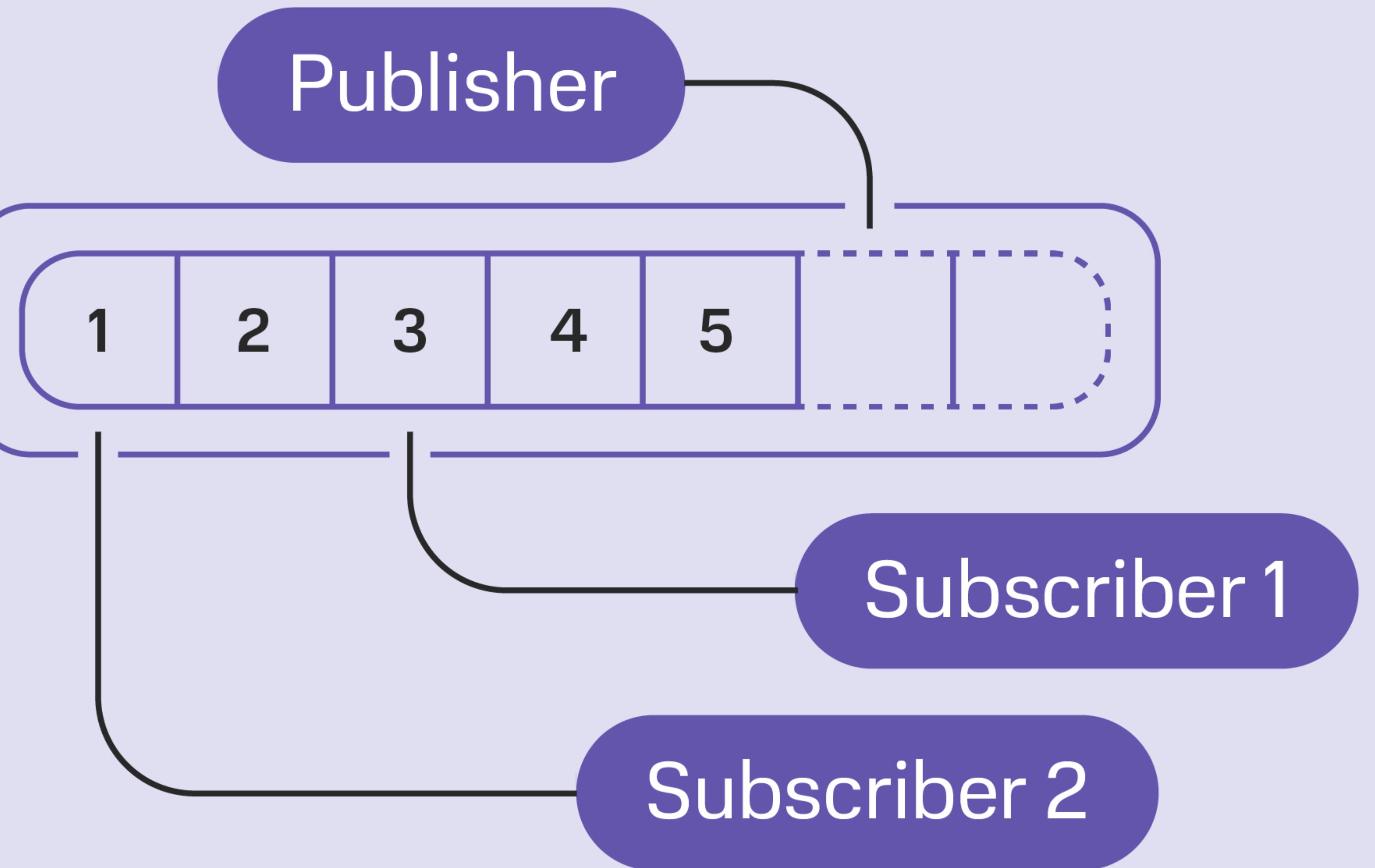


Горизонтальное  
автоматическое  
разделение и слияние  
партиций таблиц  
(перепартиционирование)

Основные критерии:  
объем и нагрузка



## ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

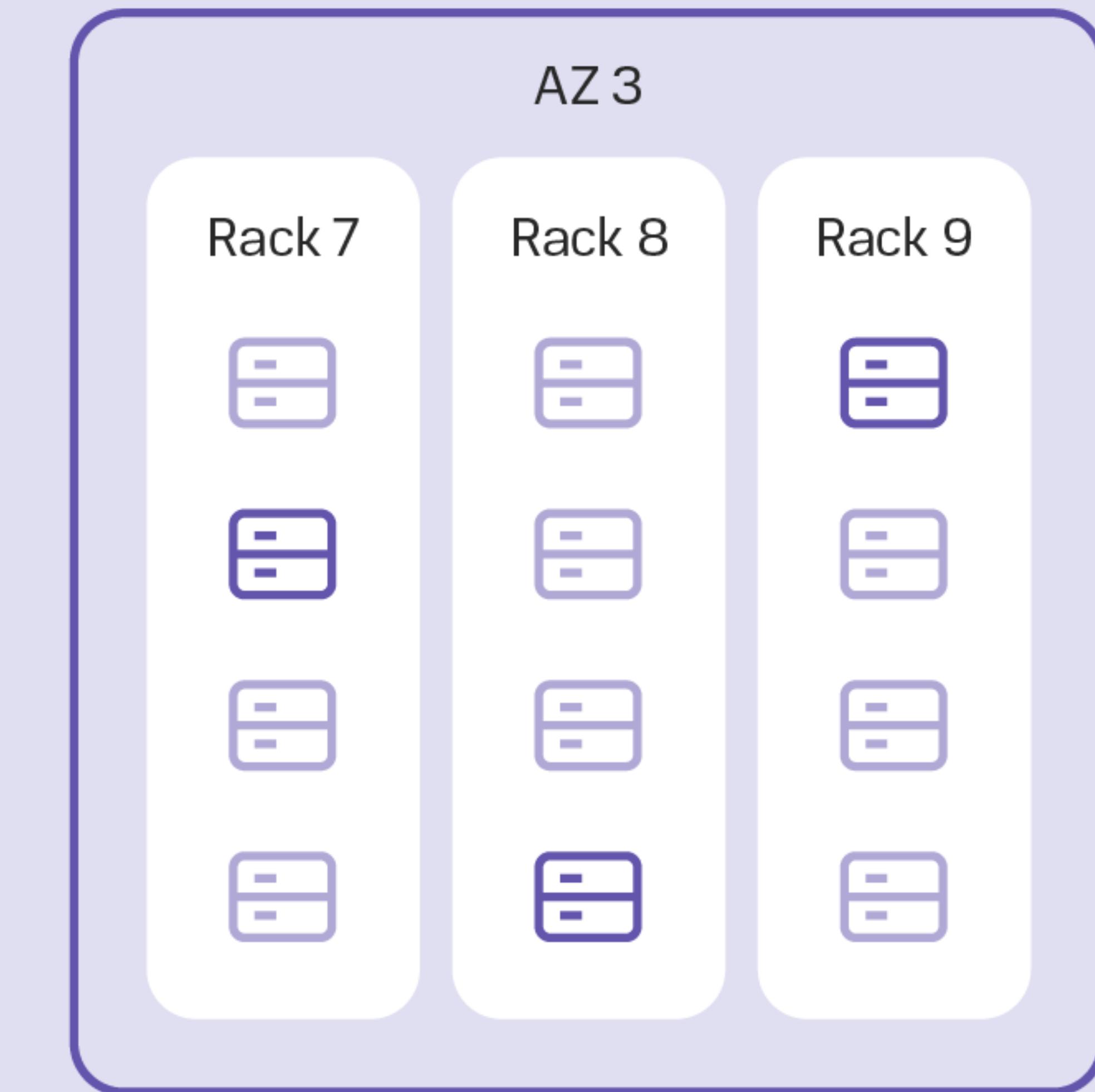
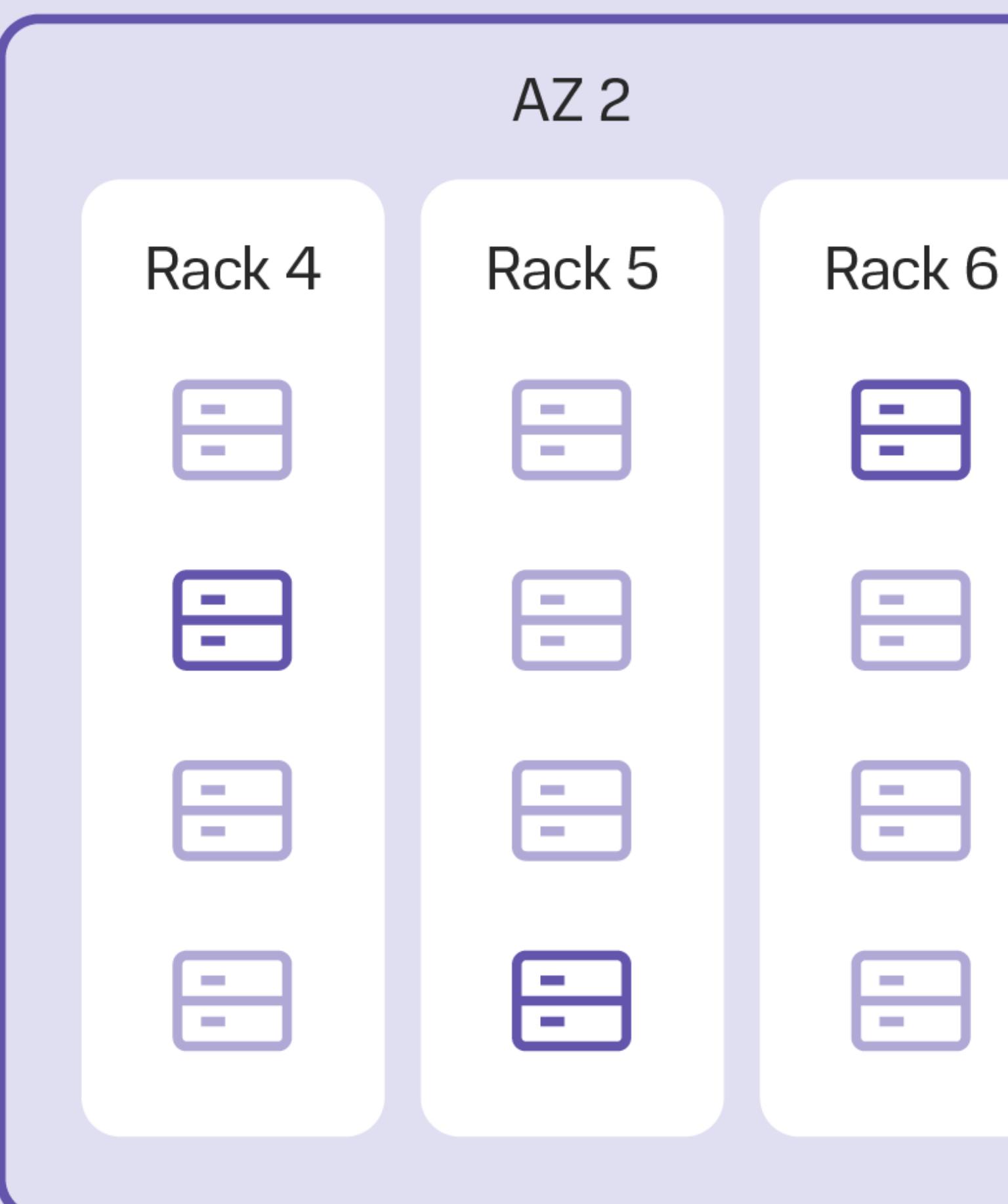
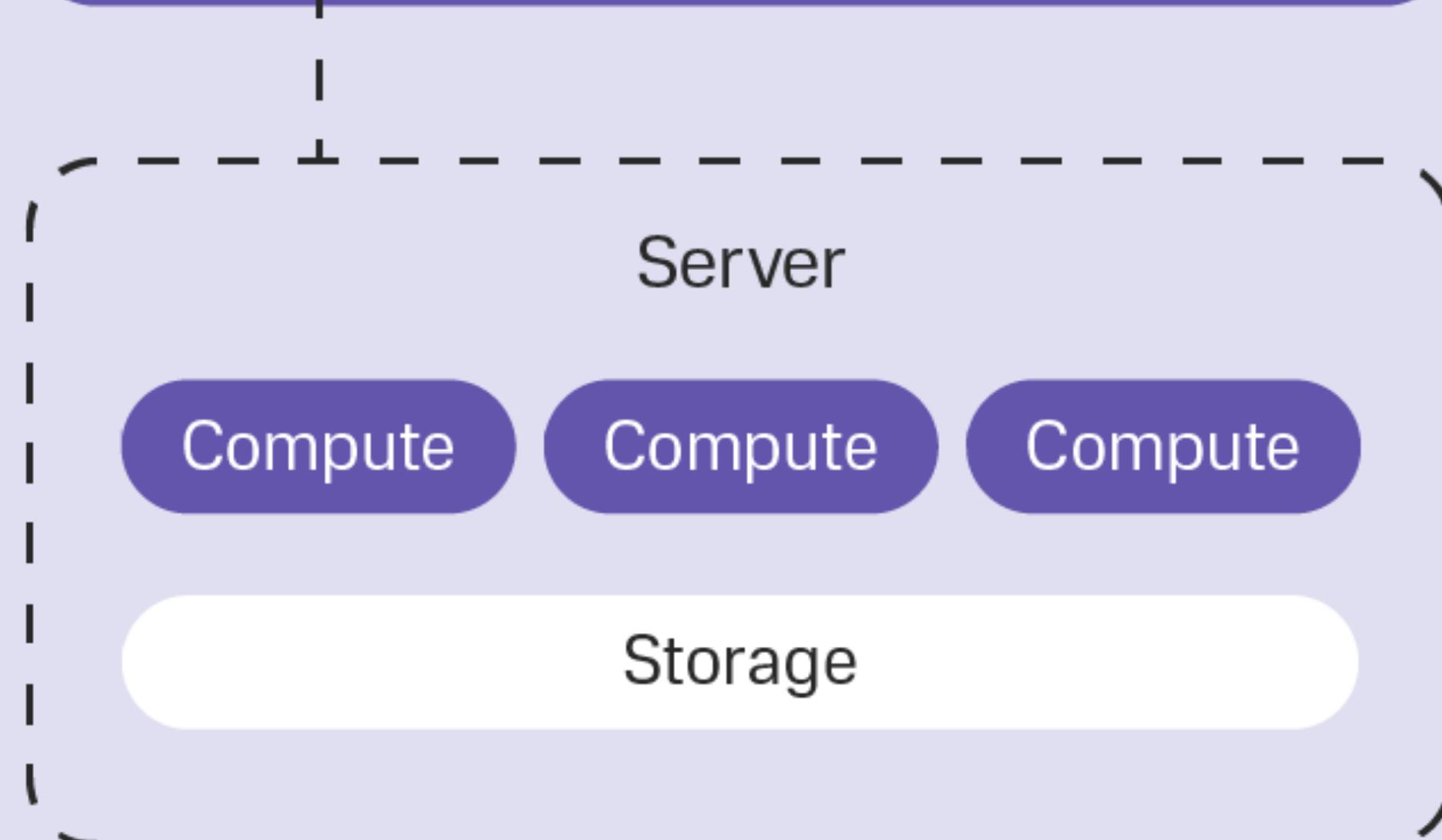
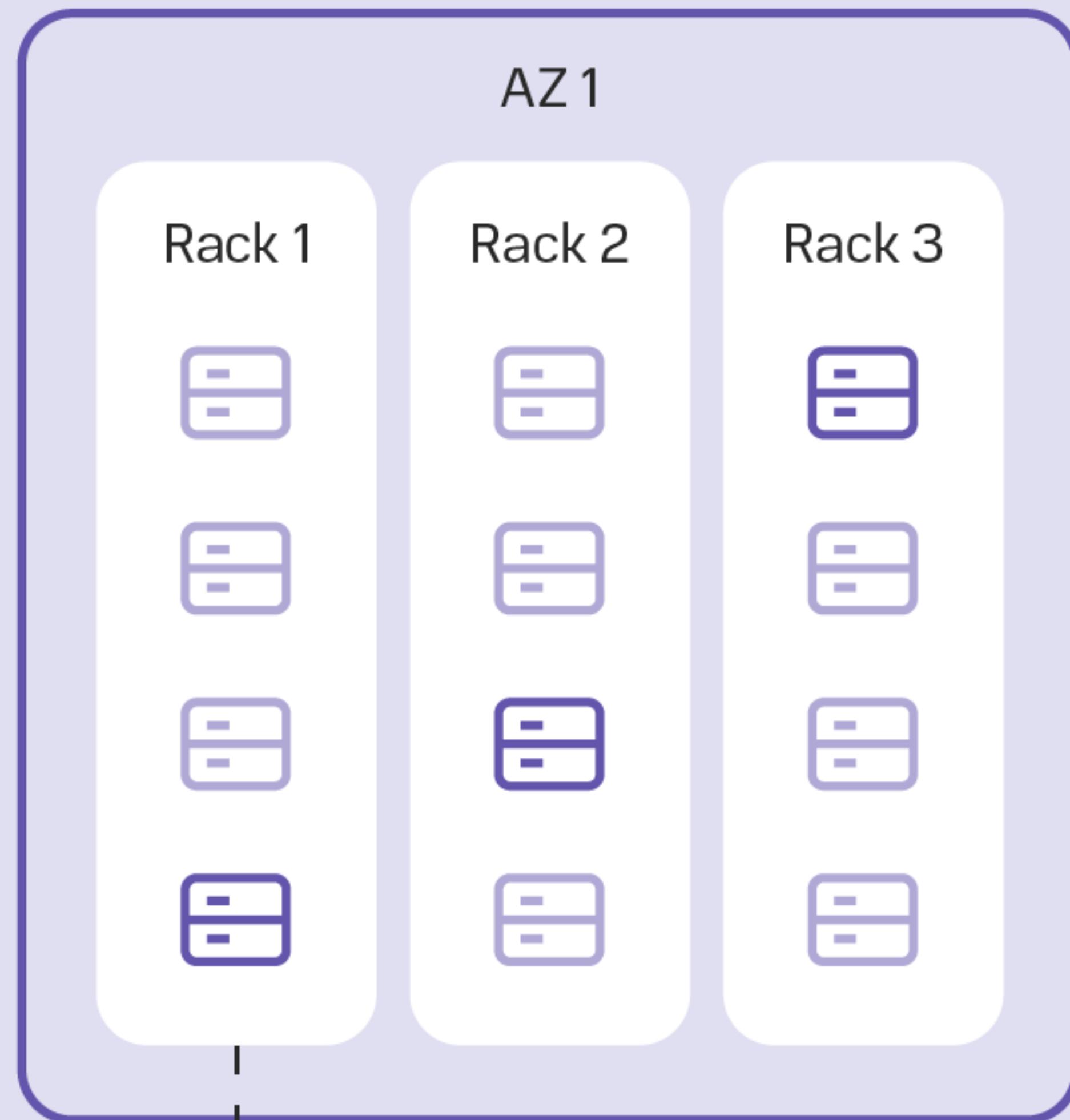


Горизонтально масштабируемые топики для хранения и доставки неструктурированных сообщений множеству подписчиков

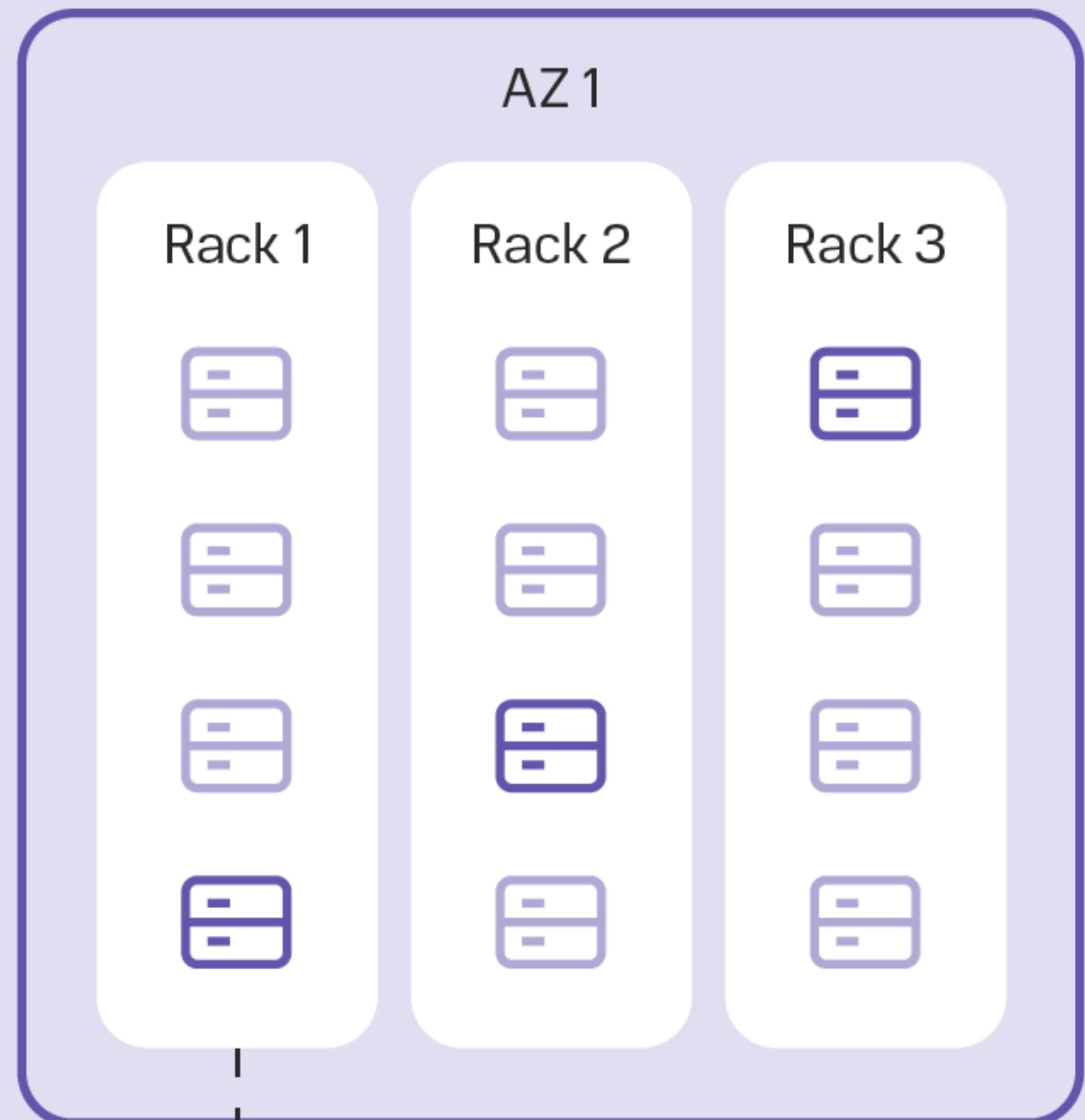
Поддерживаются семантики доставки at-least-once или exactly-once

# КАТАСТРОФОУСТОЙЧИВАЯ КОНФИГУРАЦИЯ

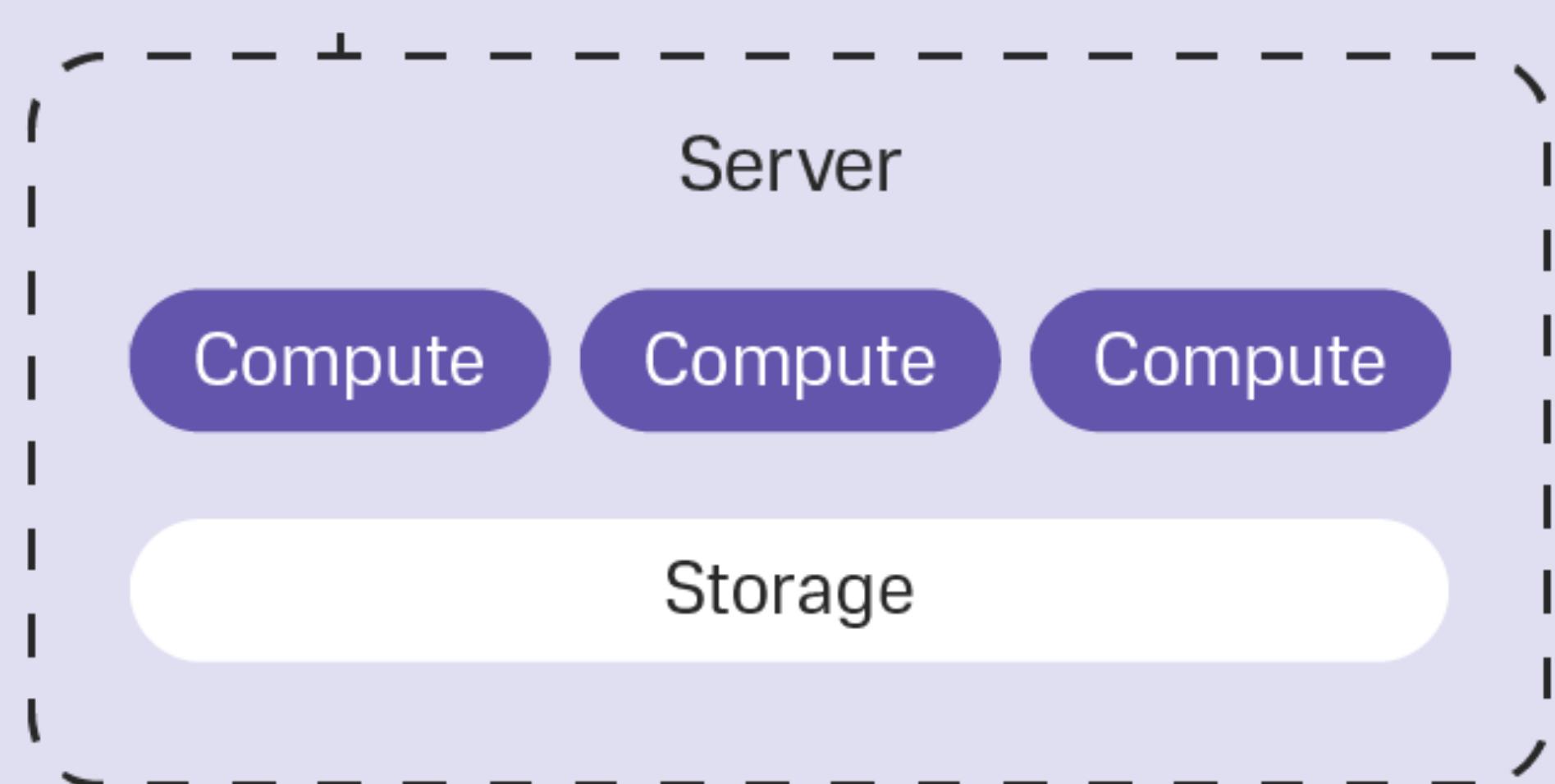
Катастрофоустойчивая конфигурация кластеров с синхронной репликацией –  
переживает потерю зоны доступности и серверной стойки в другой зоне



# КАТАСТРОФОУСТОЙЧИВАЯ КОНФИГУРАЦИЯ



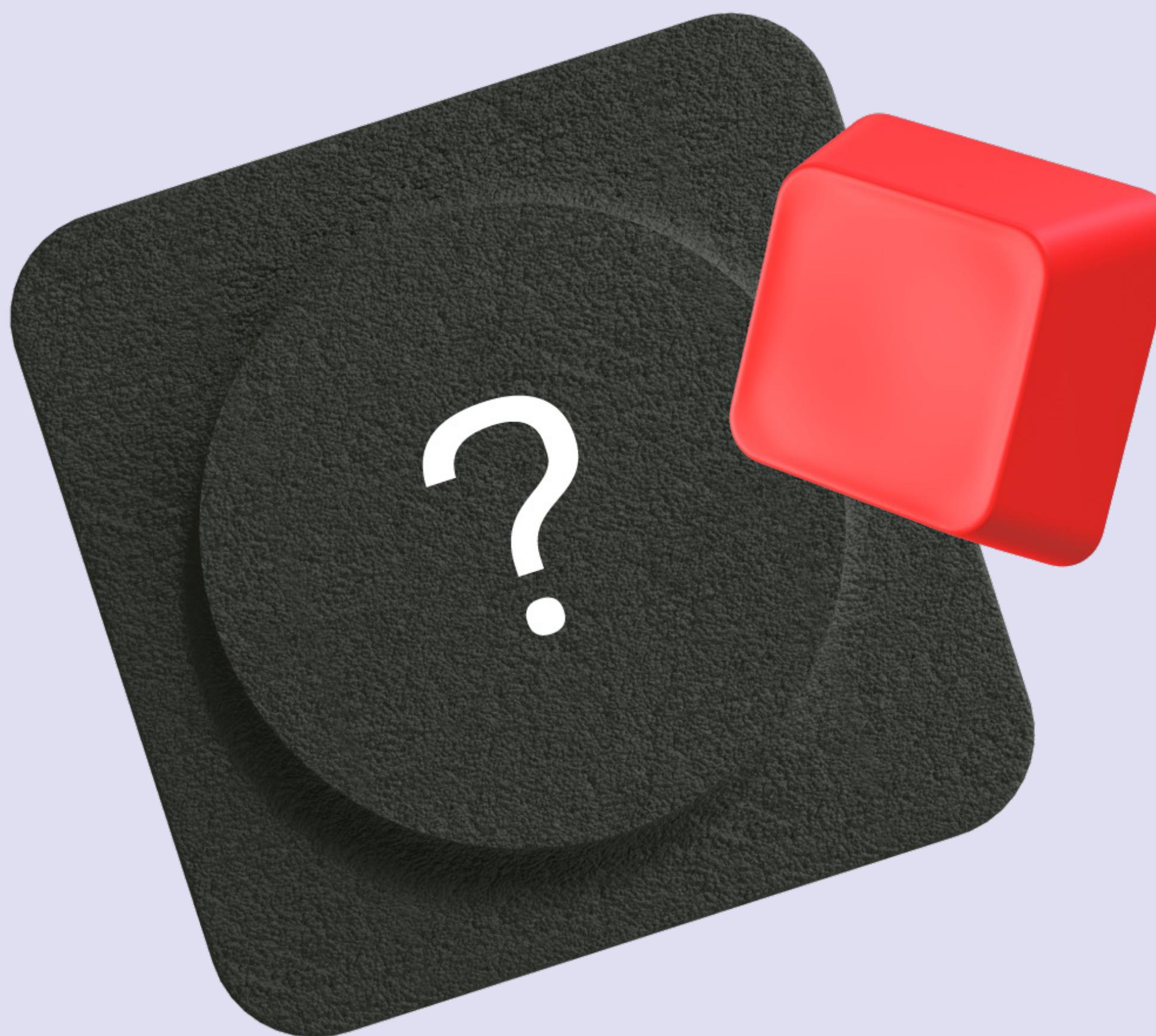
Катастрофоустойчивая конфигурация кластеров с синхронной репликацией –  
переживает потерю зоны доступности и серверной стойки в другой зоне



Задержки между  
зонами доступности  
в этой конфигурации  
должны быть  
достаточно низкими –  
и это накладывает  
определенные  
ограничения

# АСИНХРОННАЯ РЕПЛИКАЦИЯ В YDB КАК РАСПРЕДЕЛЕННОЙ СИСТЕМЕ – НЕТРИВИАЛЬНА

В каких случаях она могла бы понадобиться?



Асинхронная реплика  
для катастрофоустойчивости

Случайные инциденты

Намеренные атаки

Техногенные катастрофы

**АСИНХРОННАЯ РЕПЛИКАЦИЯ –  
НАДЕЖНЫЙ И ГИБКИЙ  
ИНСТРУМЕНТ ПОД ЗАДАЧИ  
ЛЮБОГО МАСШТАБА**

Асинхронная реплика  
для катастрофоустойчивости

Случайные инциденты

Намеренные атаки

Техногенные катастрофы

## АСИНХРОННАЯ РЕПЛИКАЦИЯ – НАДЕЖНЫЙ И ГИБКИЙ ИНСТРУМЕНТ ПОД ЗАДАЧИ ЛЮБОГО МАСШТАБА

Выполнение разнообразных  
рабочих сценариев

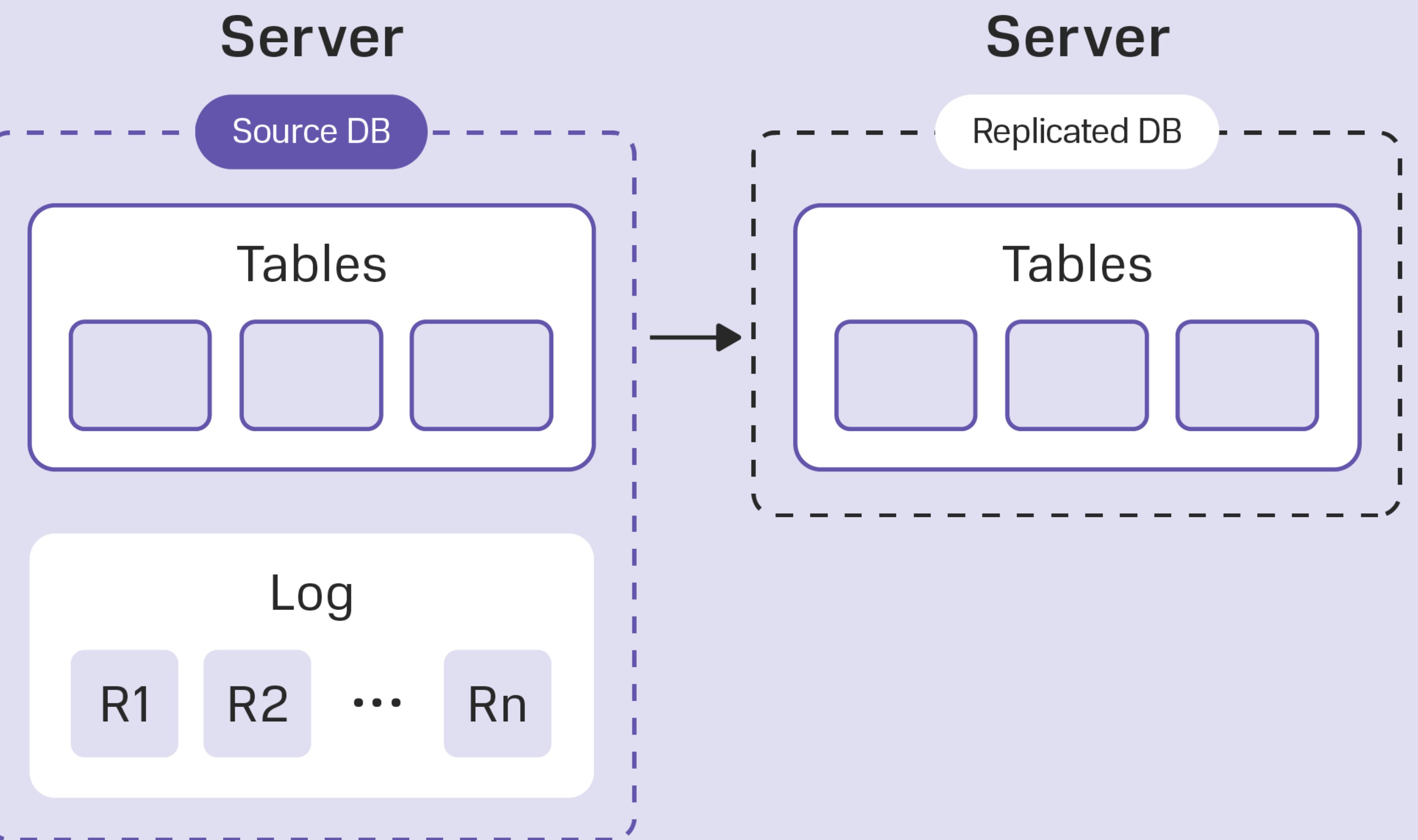
Региональные кластеры

Комплаенс

Отдельные кластеры  
для OLAP-нагрузки

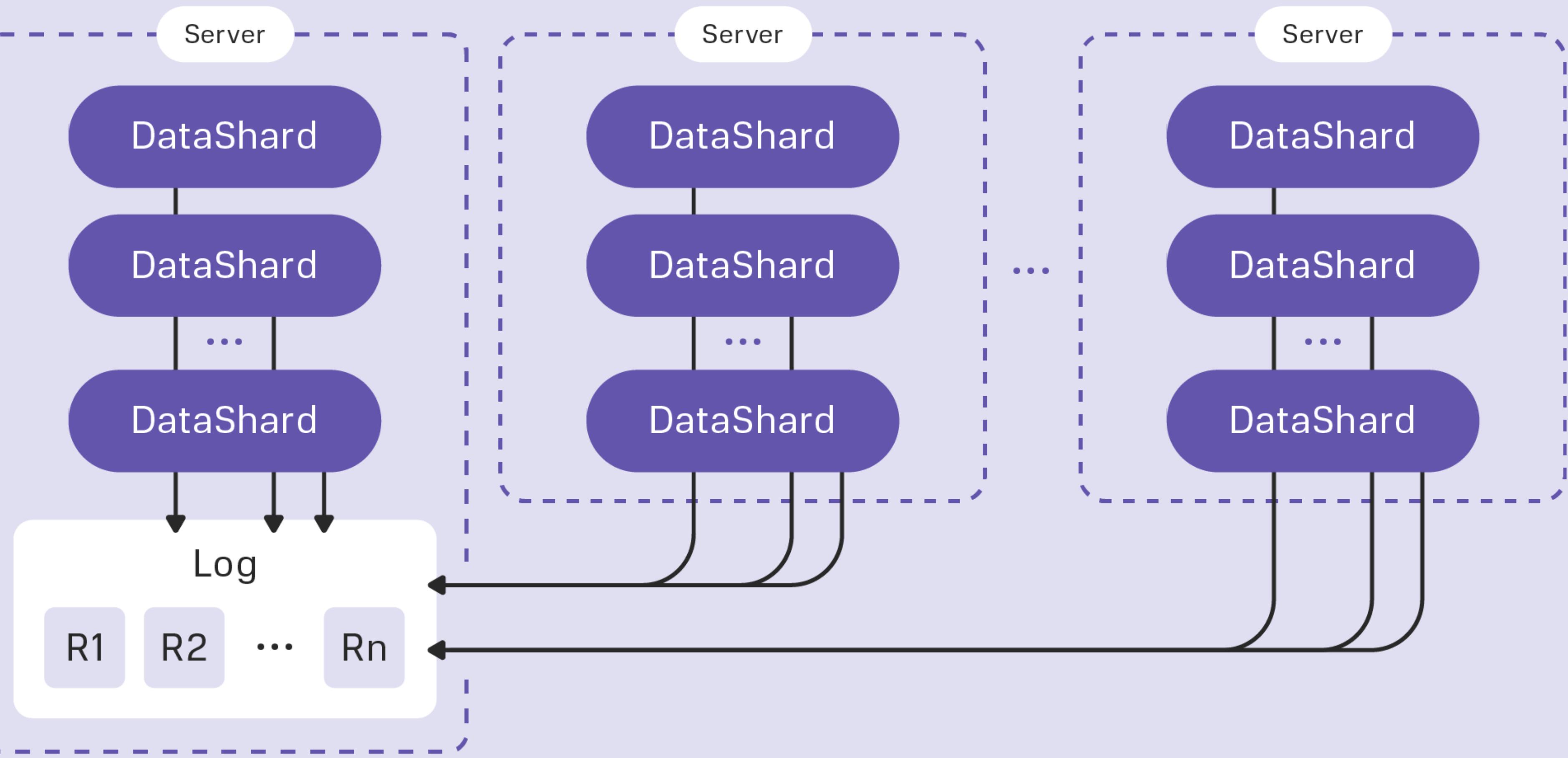
# РАЗРАБОТКА АСИНХРОННОЙ РЕПЛИКАЦИИ В YDB ШАГ ЗА ШАГОМ

## КАК ВЫГЛЯДИТ ТРАДИЦИОННЫЙ ВАРИАНТ?



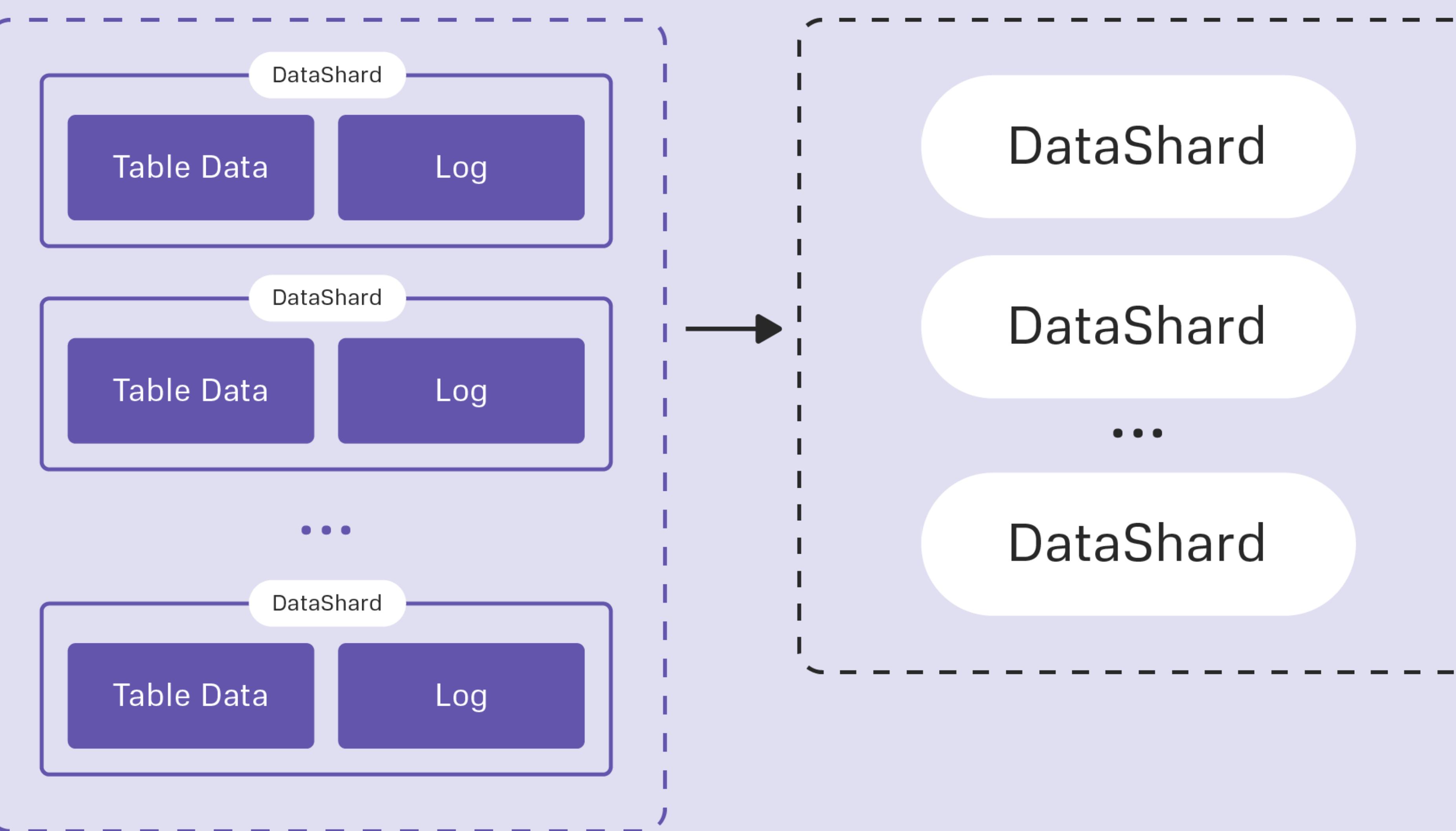
База данных размещена на одном сервере, в ней много таблиц, но только один лог

# ПОЧЕМУ ТРАДИЦИОННЫЙ ВАРИАНТ НЕ ПОДХОДИТ ДЛЯ РАСПРЕДЕЛЕННОЙ БД?



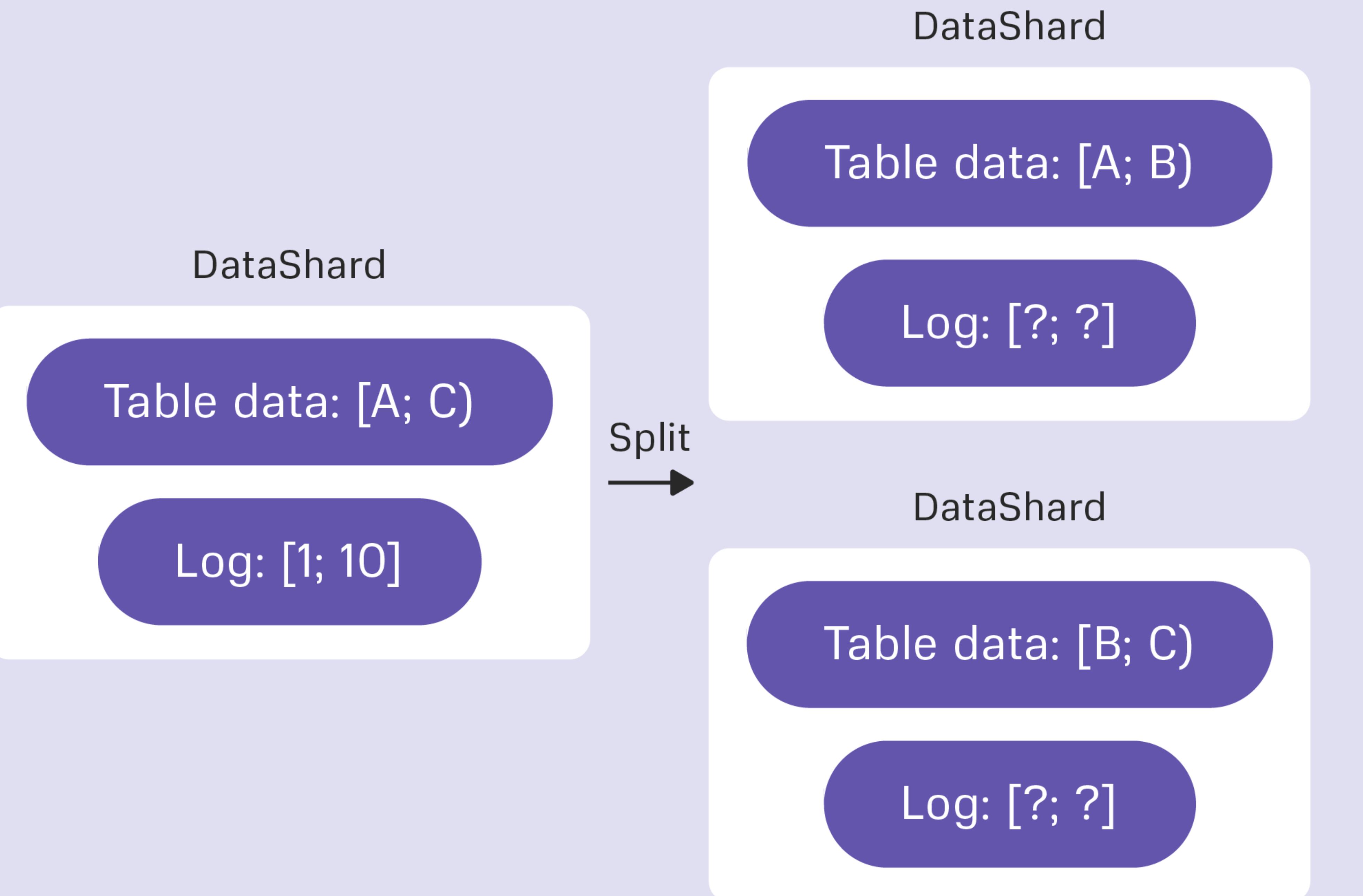
У лога структура (FIFO)  
Пропускная способность  
одного лога ограничена  
Нам нужно много логов

## ИСПОЛЬЗУЕМ ЛОГИ ПАРТИЦИЙ



У каждой партиции  
таблицы есть свой лог  
Обычно он маленький  
Но может расти  
при нарушениях сетевой  
связности

# РОСТ ЛОГА ПАРТИЦИЙ ВЫЗЫВАЕТ ПРОБЛЕМЫ

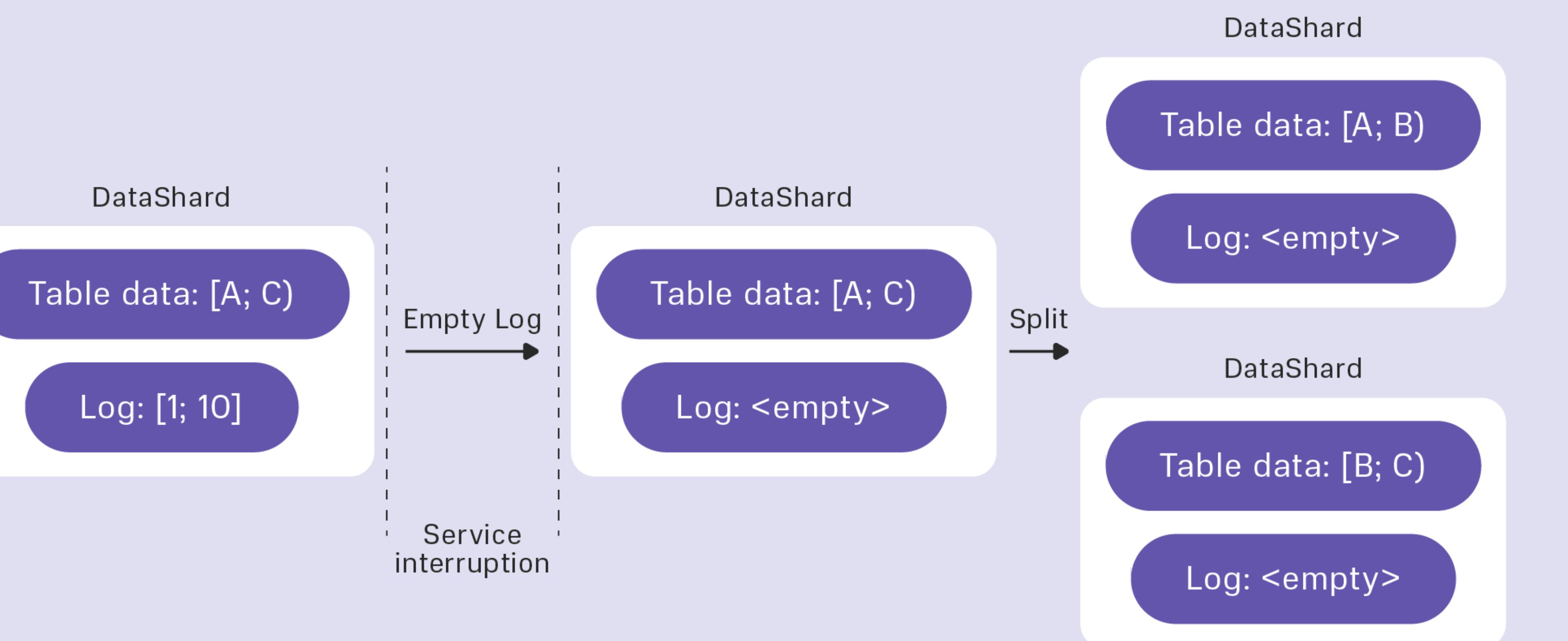


Таблицы отсортированы  
по РК

Лог отсортирован  
в порядке поступления  
изменений

Разделение лога  
при разделении  
партиции может быть  
не тривиальным

# РОСТ ЛОГА ПАРТИЦИЙ ВЫЗЫВАЕТ ПРОБЛЕМЫ



Вместо разделения лога  
можно его очистить  
перед разделением  
  
Это вызовет перерыв  
в обслуживании,  
зависящий от размера  
лога

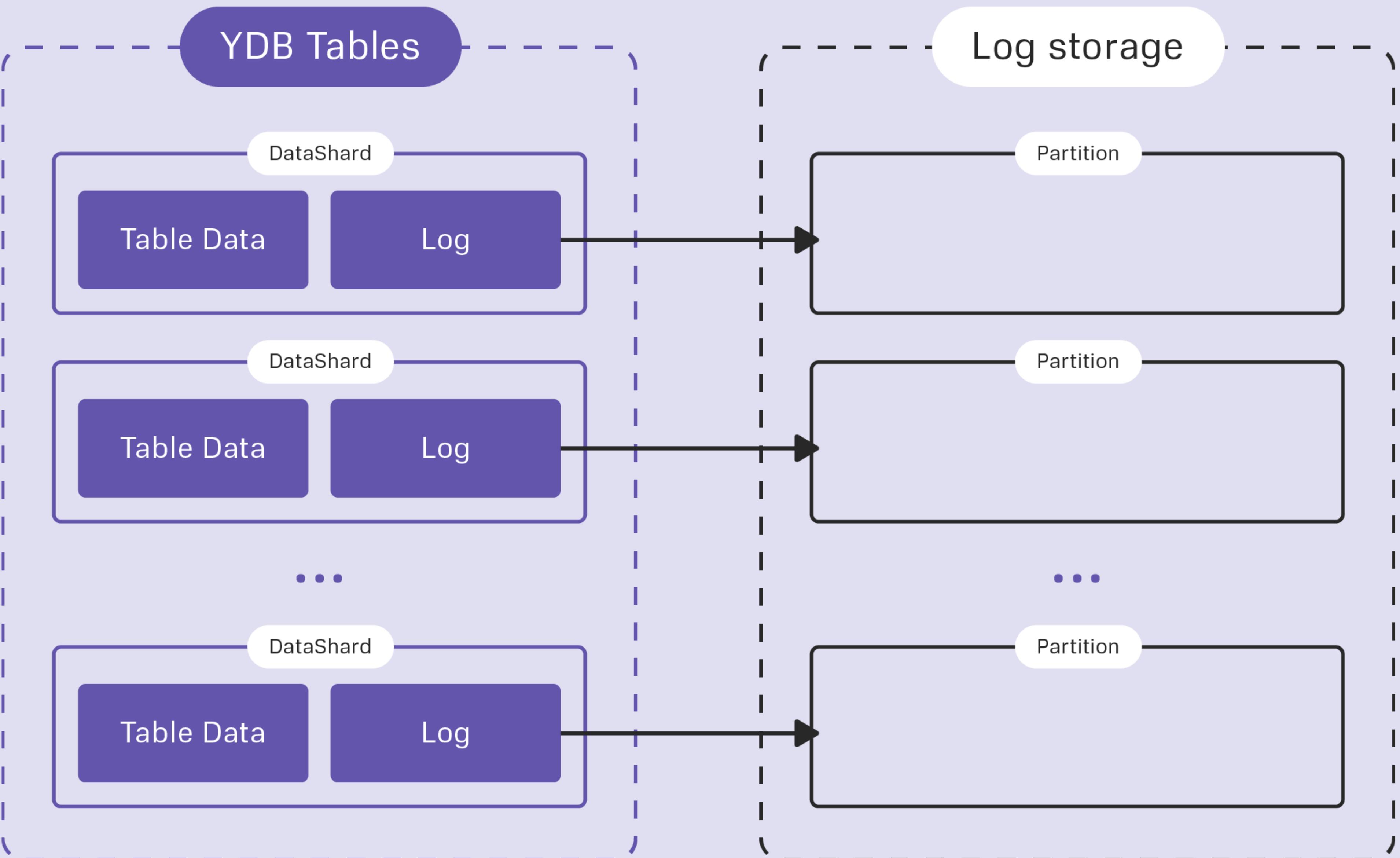
## ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЛОГИ ПАРТИЦИЙ – СЛОЖНО

Партиций может быть  
очень много и у каждой  
свой лог

Из-за проблем связности  
эти логи могут расти

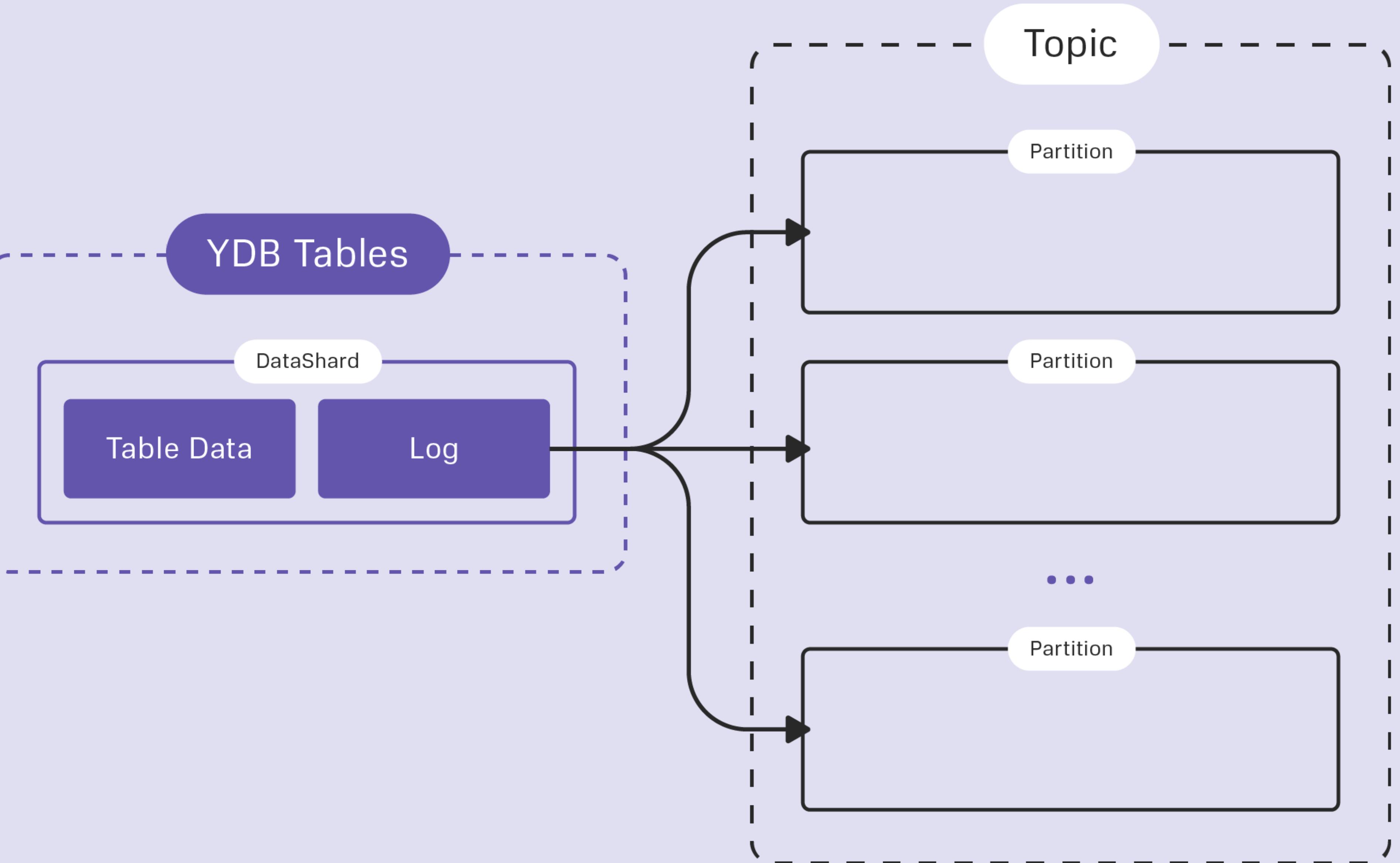
Большой лог может  
вызвать длительный  
перерыв в обслуживании  
при разделении  
партиции таблицы

## КАК МЫ МОЖЕМ ПЕРЕИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРОВЕРЕННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ – ТОПИКИ?



Логи партиций таблиц  
могут оставаться  
маленькими  
  
Партиции топика  
предназначены  
для долговременного  
хранения лога

СООТНОШЕНИЕ  
КОЛИЧЕСТВА  
ПАРТИЦИЙ ТАБЛИЦЫ  
И ТОПИКА МОЖЕТ  
БЫТЬ РАЗНЫМ...

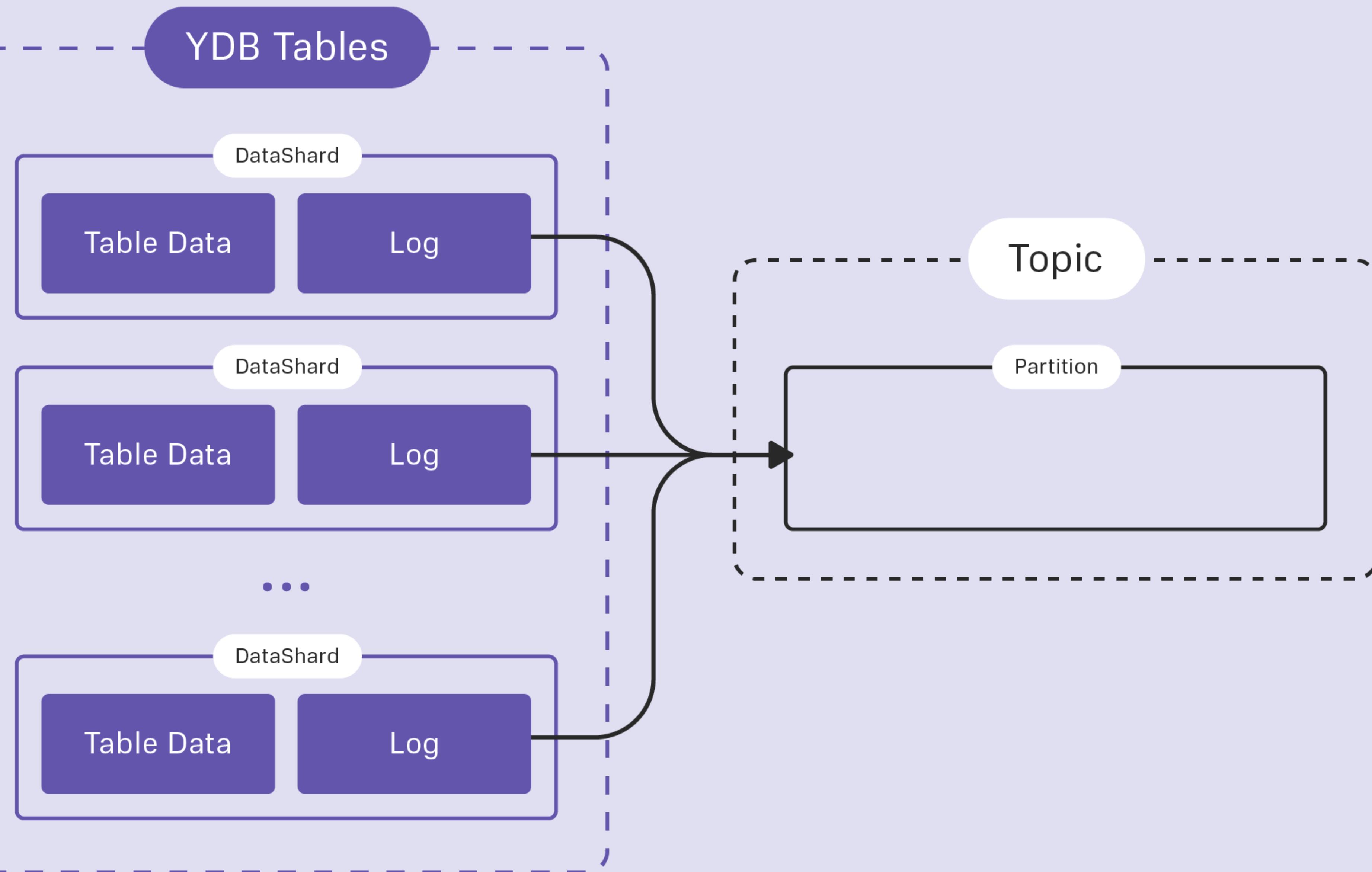


Партиции таблицы  
могут генерировать  
большой лог

Например при частом  
обновлении ключей

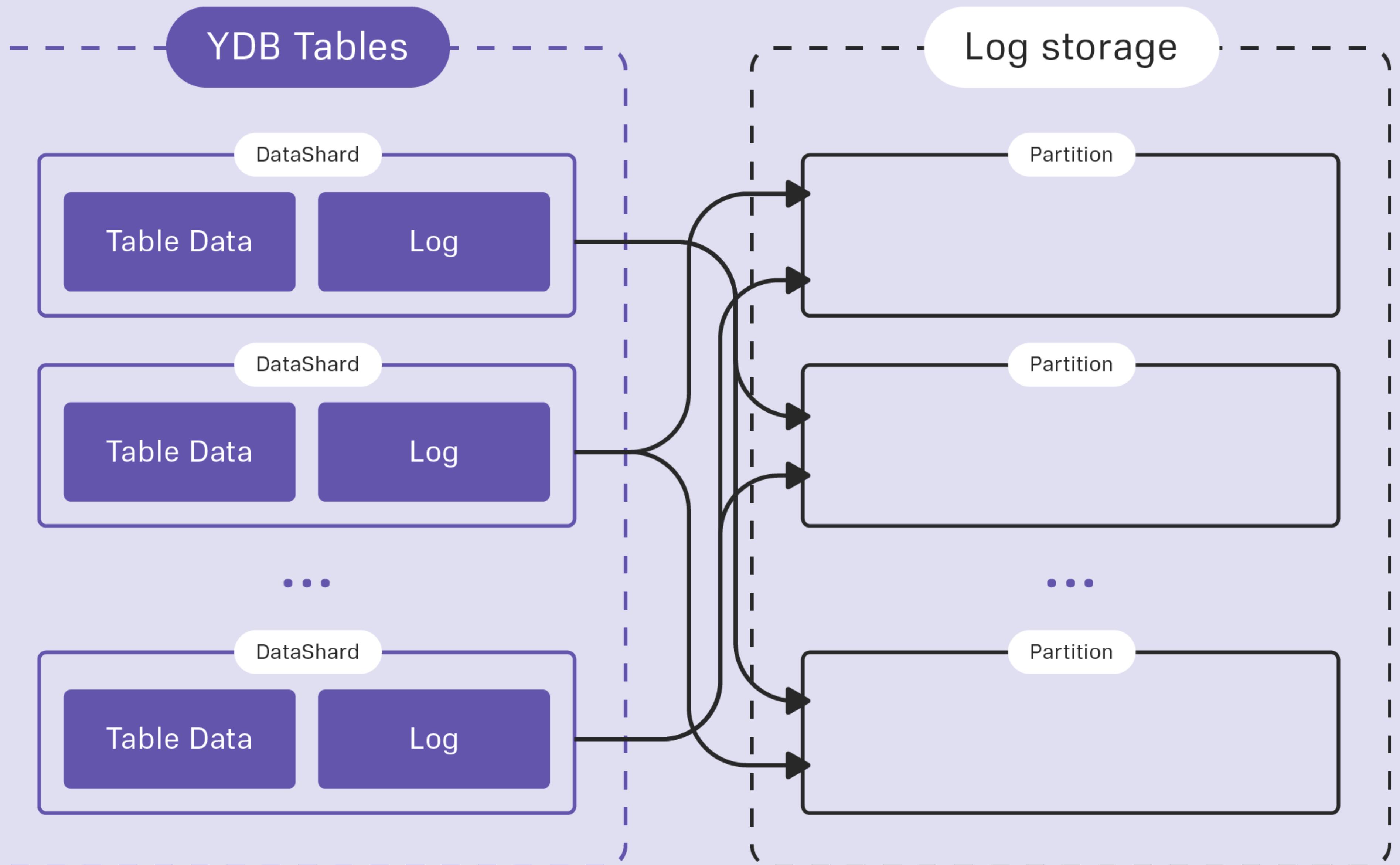
Для хранения такого  
лога используется много  
партиций топика

СООТНОШЕНИЕ  
КОЛИЧЕСТВА  
ПАРТИЦИЙ ТАБЛИЦЫ  
И ТОПИКА МОЖЕТ  
БЫТЬ РАЗНЫМ...



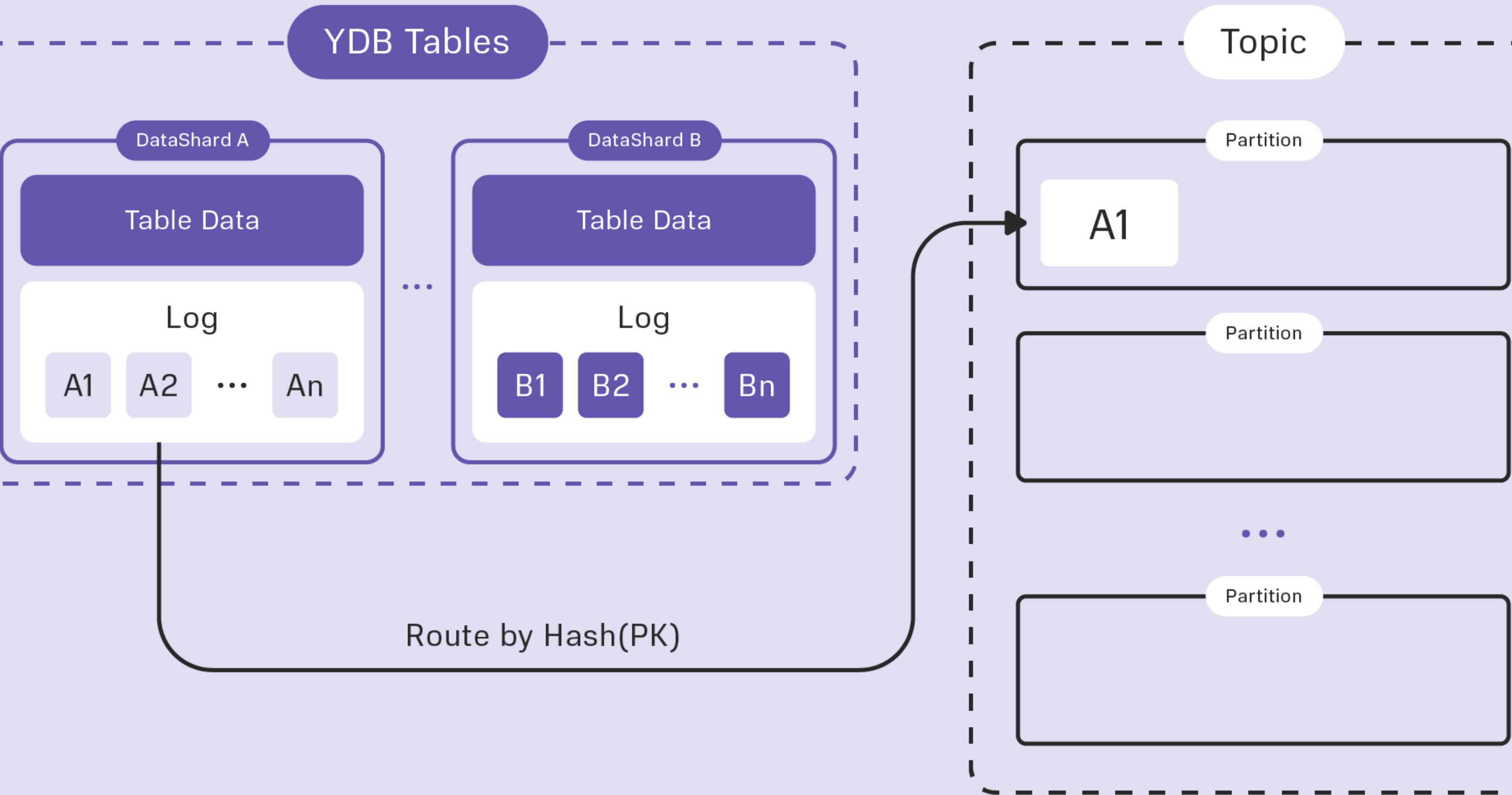
Если генерируется  
маленький лог,  
то требуется одна  
партиция топика  
на несколько партиций  
таблиц

# ОТНОШЕНИЕ ДАТАШАРДОВ И ПАРТИЦИЙ



Random  
N:M (1:1, 1:M, N:1)  
Consistent hashing

# ЗАПИСЬ В ТОПИКИ



ТАБЛЕТКИ МОГУТ  
РЕСТАРТОВАТЬ  
ИЗ-ЗА:

Обновление кластера

Отказы оборудования

Балансировка ресурсов

Проблемы сетевой связности

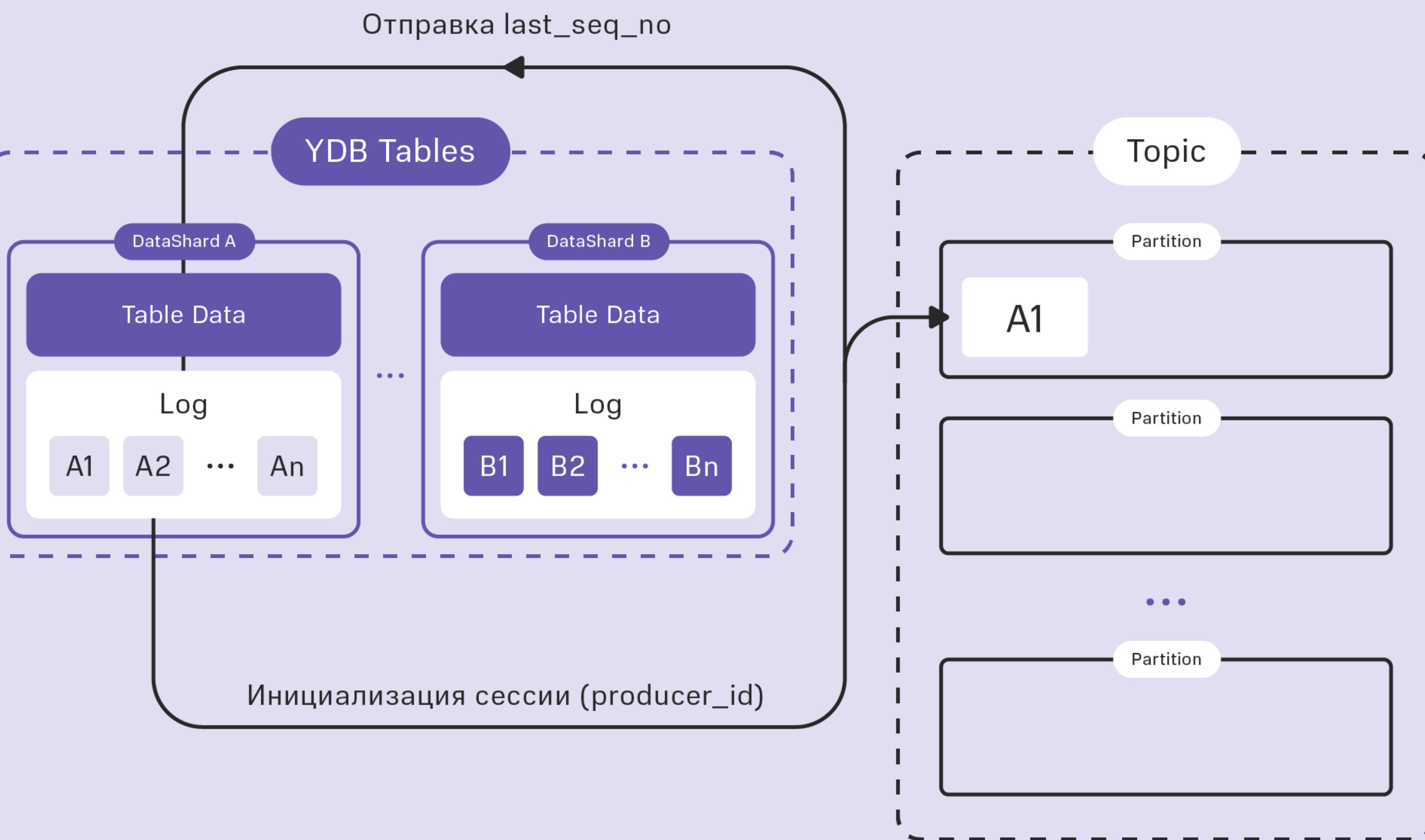
## ПРОБЛЕМЫ ДОСТАВКИ

ПОСЛЕДСТВИЯ

Дубликаты

Рост лога партиций таблиц

# КАК УСТРАНИТЬ ПРОБЛЕМЫ ДОСТАВКИ?

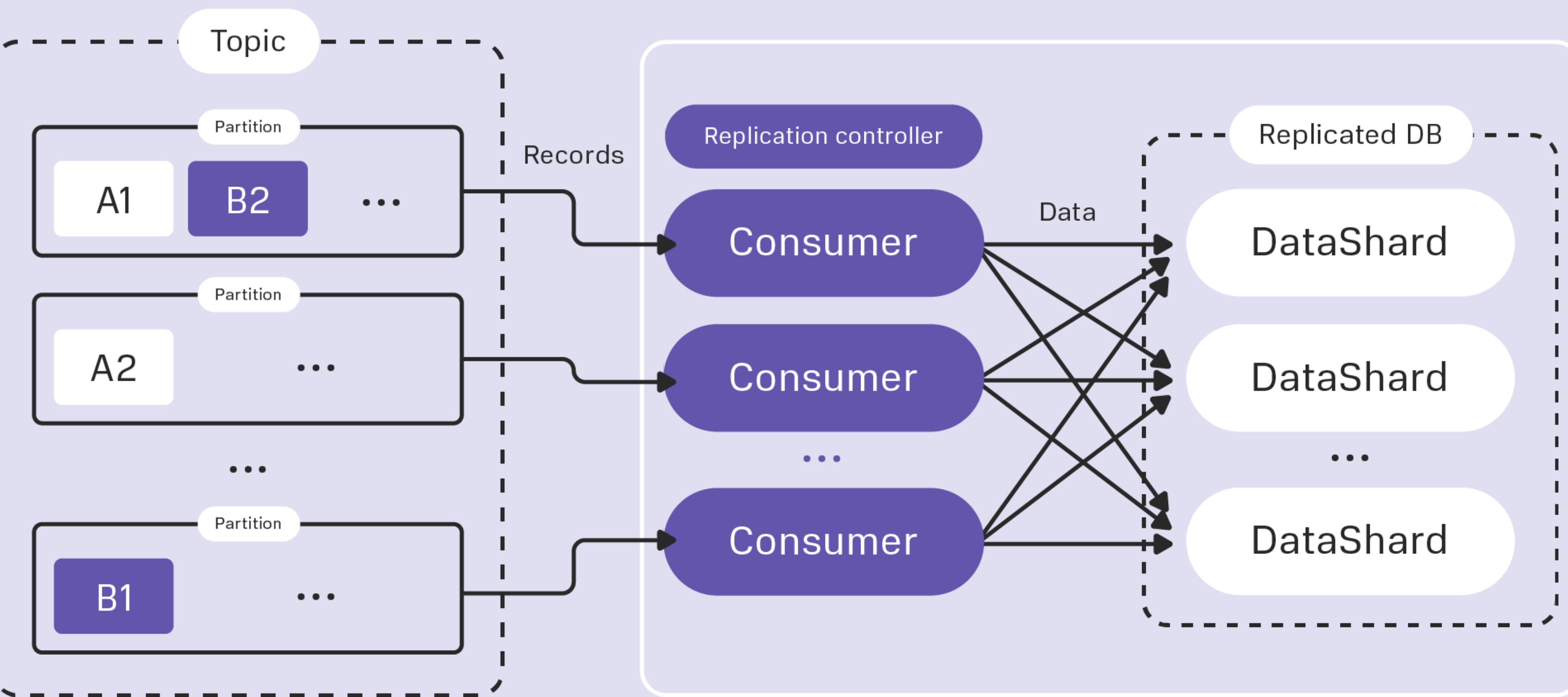


Каждая партиция таблицы (producer) идентифицируется своим producer\_id

Каждая запись лога каждой партиции таблицы идентифицируется монотонно возрастающим порядковым номером seq\_no

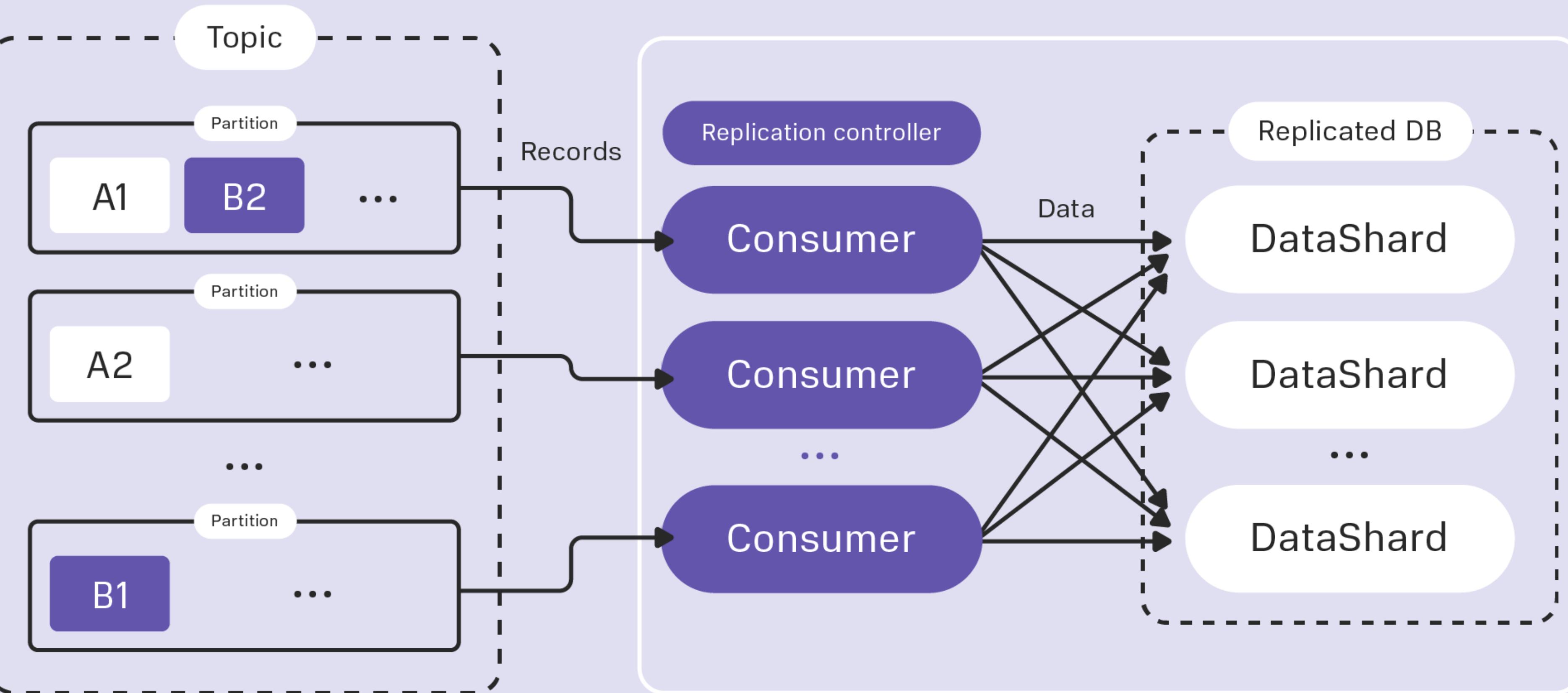
Пара (producer\_id, seq\_no) позволяет дедуплицировать записи и обеспечить семантику exactly\_once

# КАК ОБЕСПЕЧИТЬ ЗАПИСЬ ДАННЫХ В ЦЕЛЕВОЙ КЛАСТЕР?



Компонент Consumer  
вычитывает данные  
и записывает их  
в даташарды

# КАК ОБЕСПЕЧИТЬ ЗАПИСЬ ДАННЫХ В ЦЕЛЕВОЙ КЛАСТЕР?



## Компонент Replication controller

Создает consumer для каждой партиции топика

Оркестрирует процесс репликации, в частности:

нагрузку и ее равномерность

пропускную способность топиков

2PC

## КАК РЕАЛИЗОВАТЬ РАСПРЕДЕЛЕННЫЕ ТРАНЗАКЦИИ?

Наиболее стандартный  
вариант

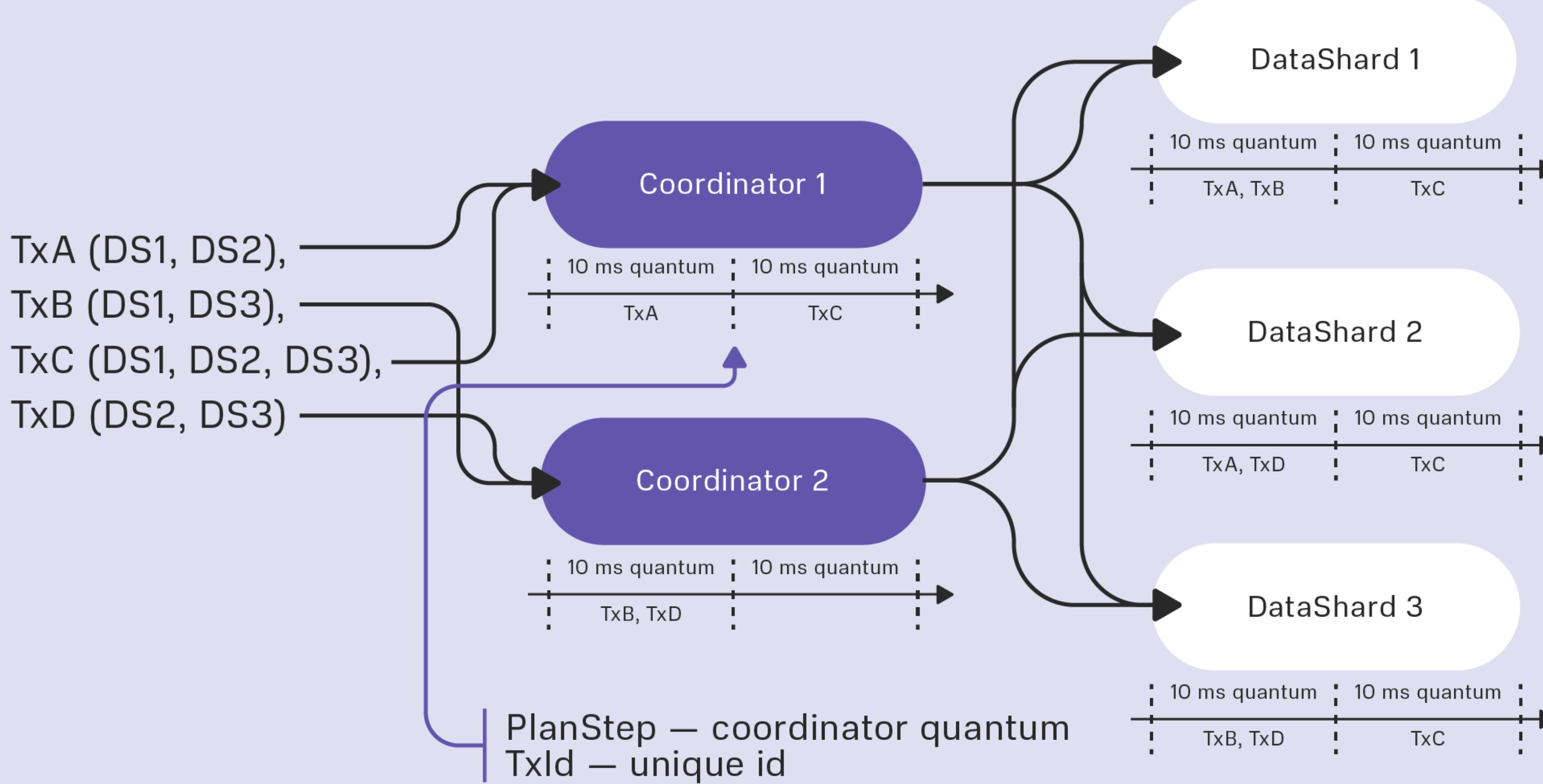
Низкая пропускная  
способность при высокой  
конкуренции

Calvin

Позволяет выполнять  
детерминированные  
транзакции  
без пессимистических  
блокировок

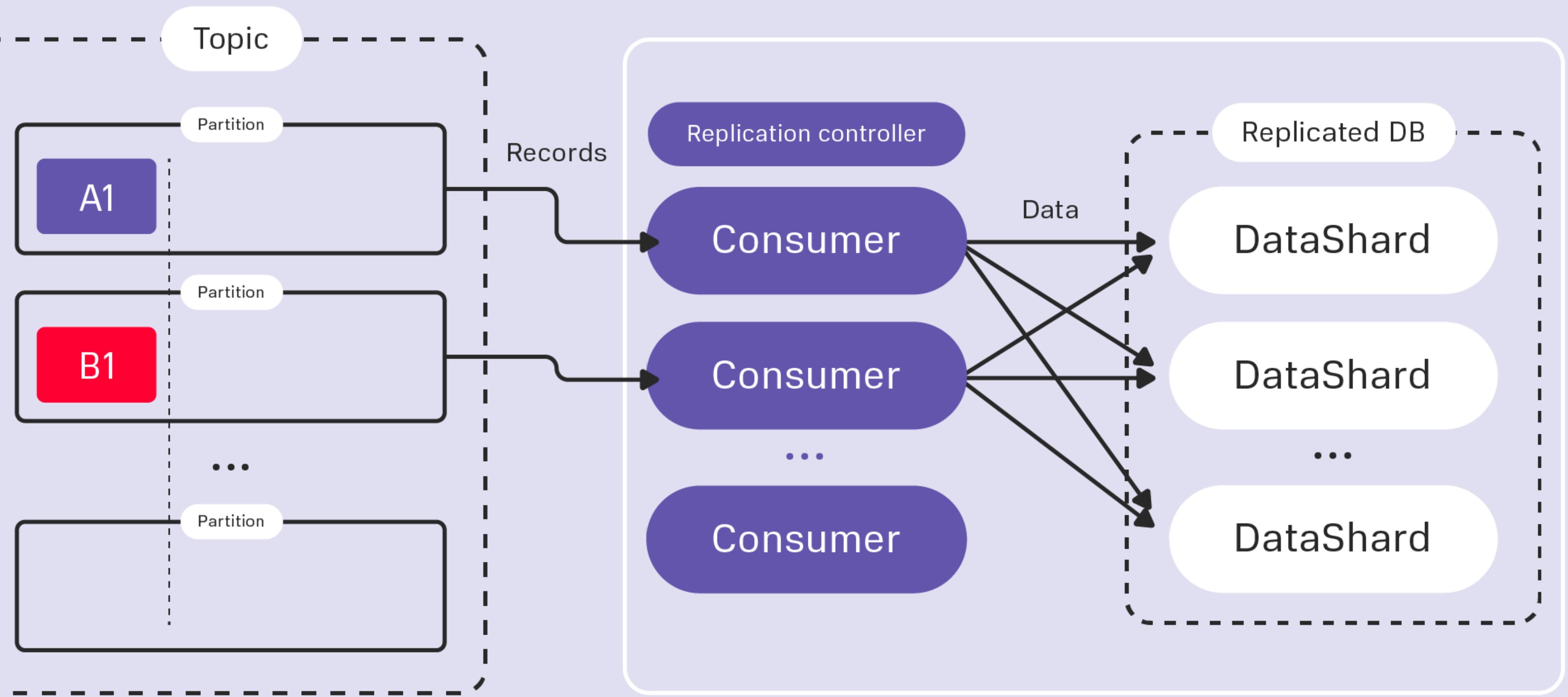
Транзакции YDB —  
это расширение Calvin

# КАК РЕАЛИЗОВАТЬ РАСПРЕДЕЛЕННЫЕ ТРАНЗАКЦИИ?



Метаданные  
транзакции —  
(TxId и PlanStep)

## КАК ОБЕСПЕЧИТЬ ГЛОБАЛЬНУЮ УПОРЯДОЧЕННОСТЬ И КОНСИСТЕНТНОСТЬ?

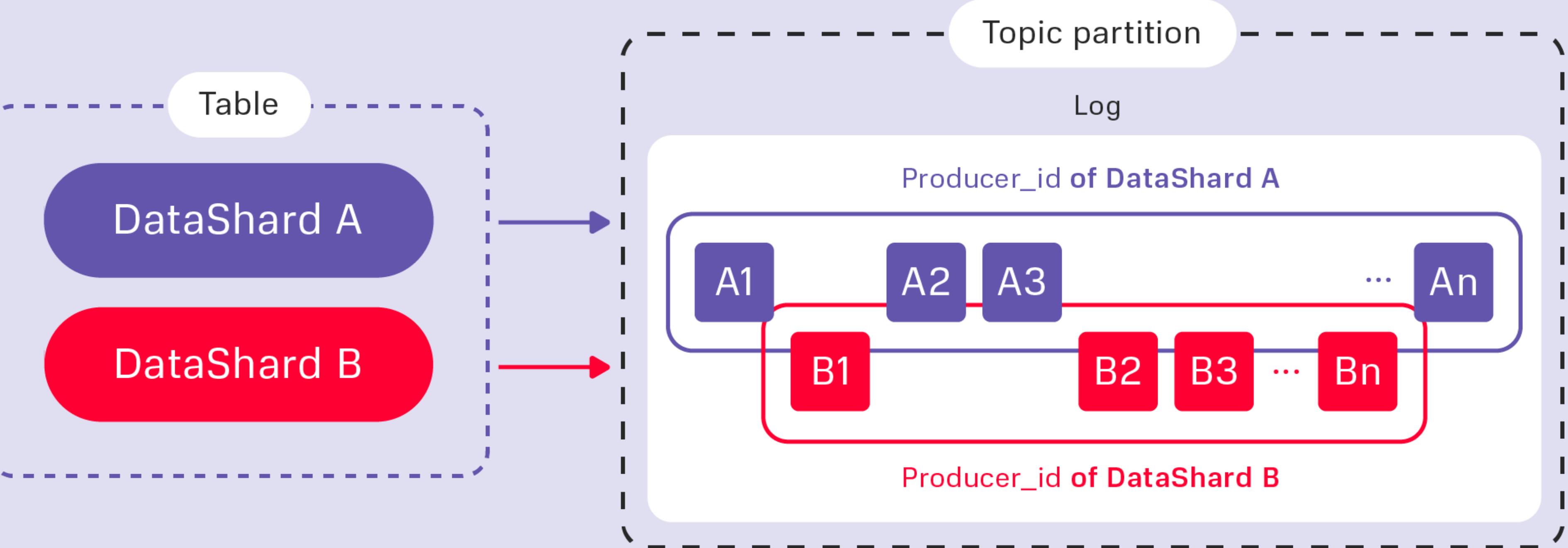


Временные метки  
позволяют на стороне  
реплицированной базы  
восстановить ход  
событий

Но для консистентности  
реплицированной базе  
еще нужно  
удостовериться, что  
получены точно все  
данные

Для этого необходимо  
знать список даташардов  
(`producer_id`) на стороне  
исходной базы

## КАК ОБЕСПЕЧИТЬ ГЛОБАЛЬНУЮ УПОРЯДОЧЕННОСТЬ И КОНСИСТЕНТНОСТЬ?

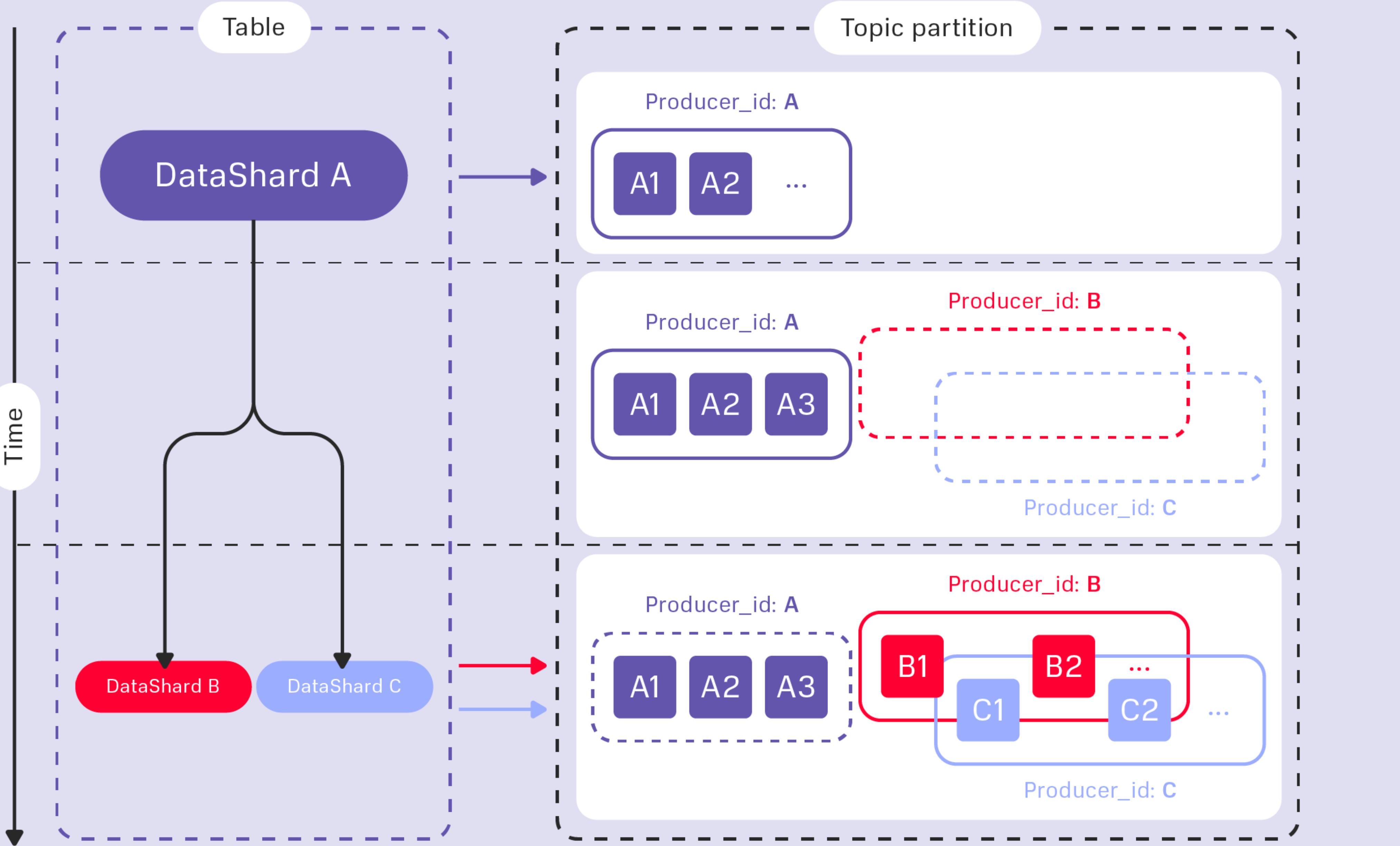


Партиция топика  
содержит записи всех  
партиций таблиц  
(продюсеров)

Каждая партиция таблицы  
идентифицируется  
producer\_id

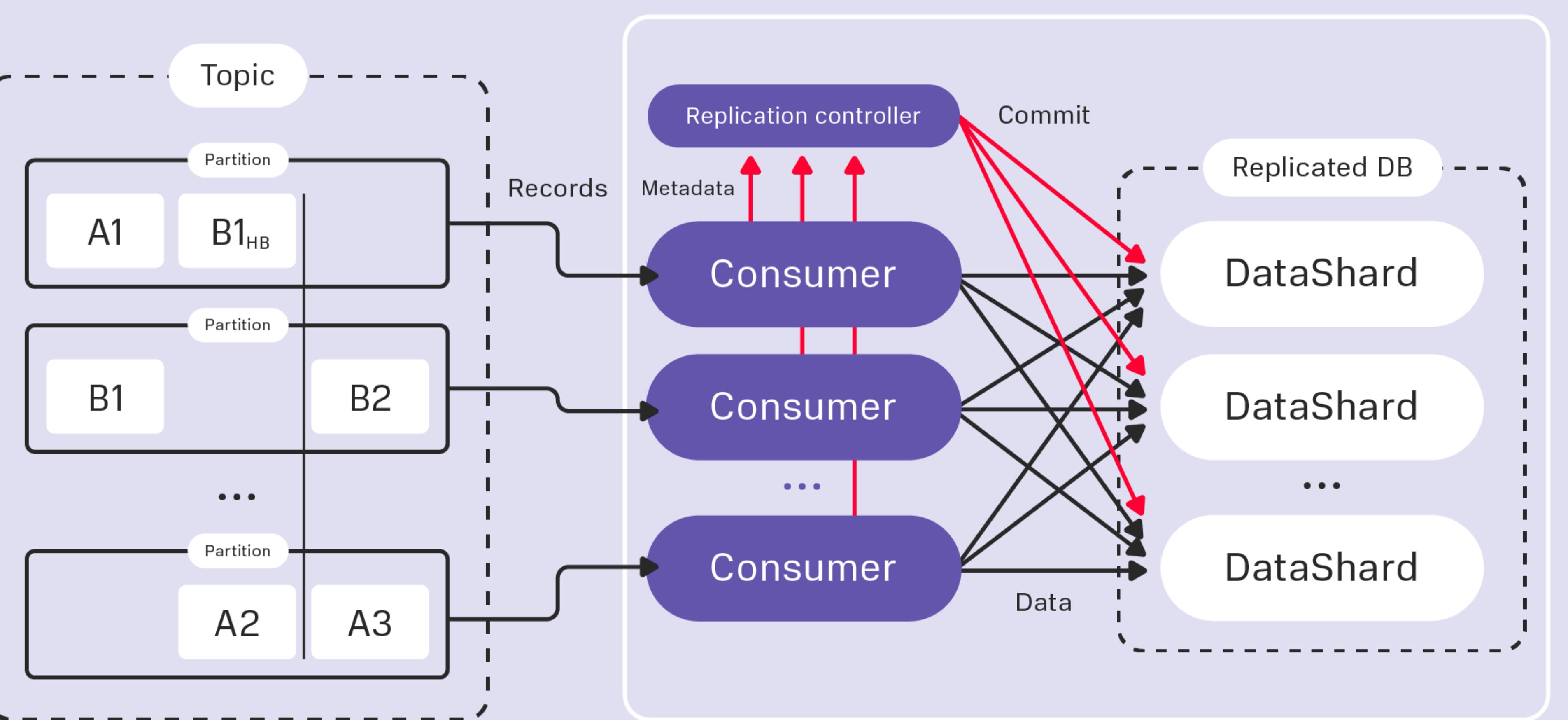
Партиция топика знает  
список всех продюсеров  
в любой момент времени

## КАК ОБЕСПЕЧИТЬ ГЛОБАЛЬНУЮ УПОРЯДОЧЕННОСТЬ И КОНСИСТЕНТНОСТЬ?



Данные остаются  
актуальными в любой  
момент времени,  
в частности, после  
операций split/merge  
с даташардами

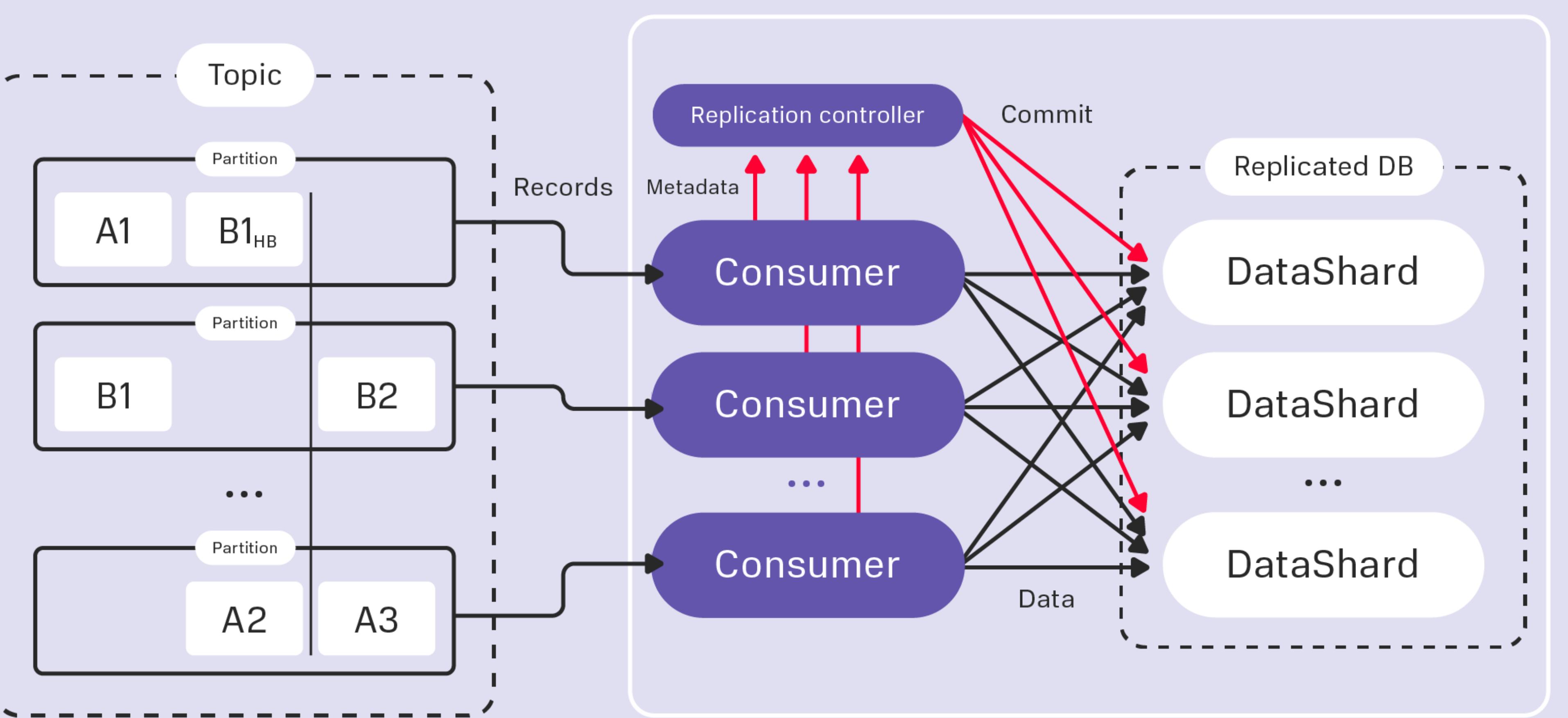
## КАК ДОБИТЬСЯ ГЛОБАЛЬНОЙ УПОРЯДОЧЕННОСТИ И КОНСИСТЕНТНОСТИ?



Данные от даташарда  
могут не поступить  
В этом случае  
даташардом отправляется  
специальная «заглушка» –  
heartbeat

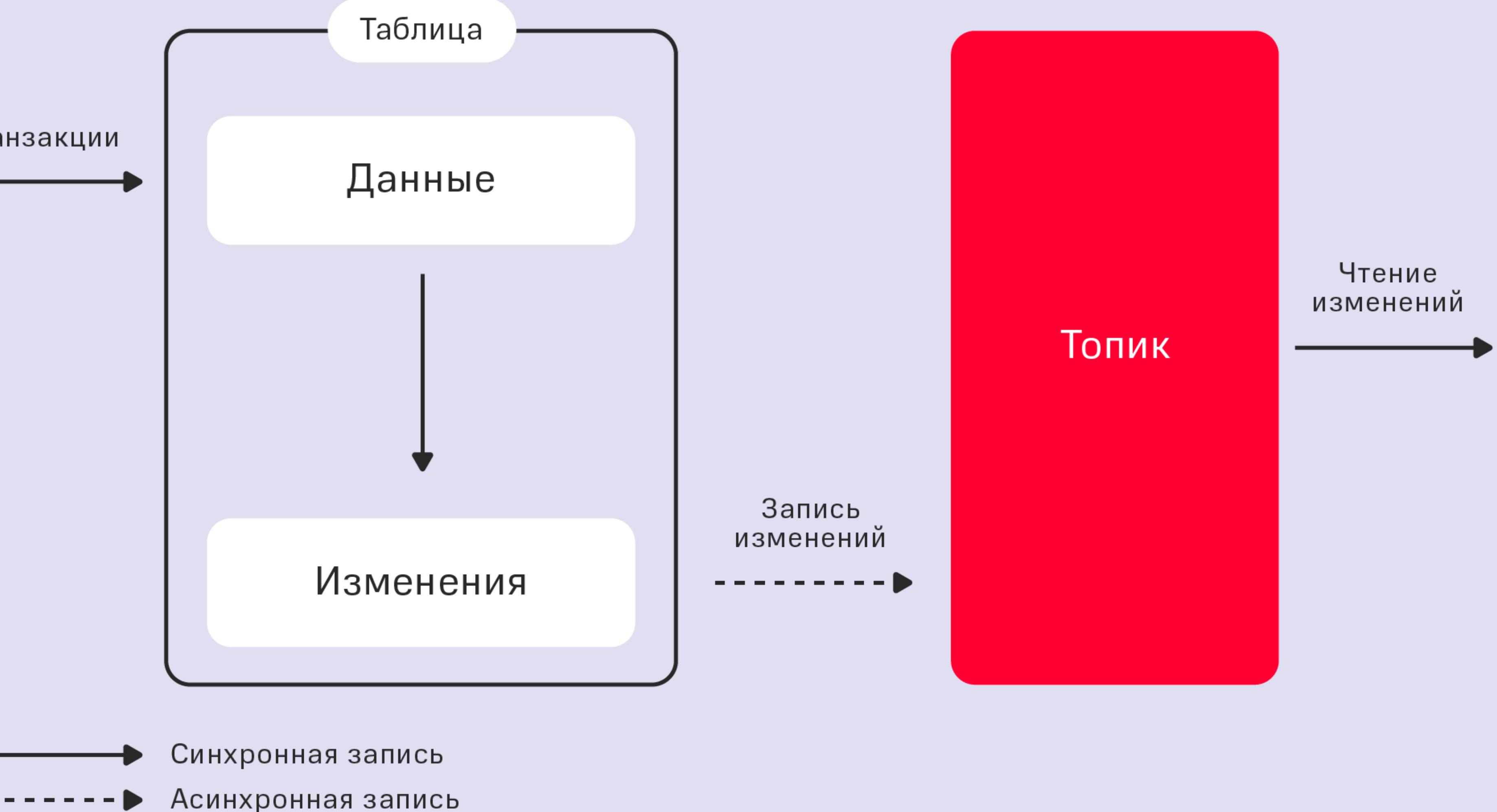
Это дает возможность без  
задержек продвигаться  
от одной отсечки  
(PlanStep) к другой  
и коммитить данные  
в реплики

## КАК ДОБИТЬСЯ ГЛОБАЛЬНОЙ УПОРЯДОЧЕННОСТИ И КОНСИСТЕНТНОСТИ?



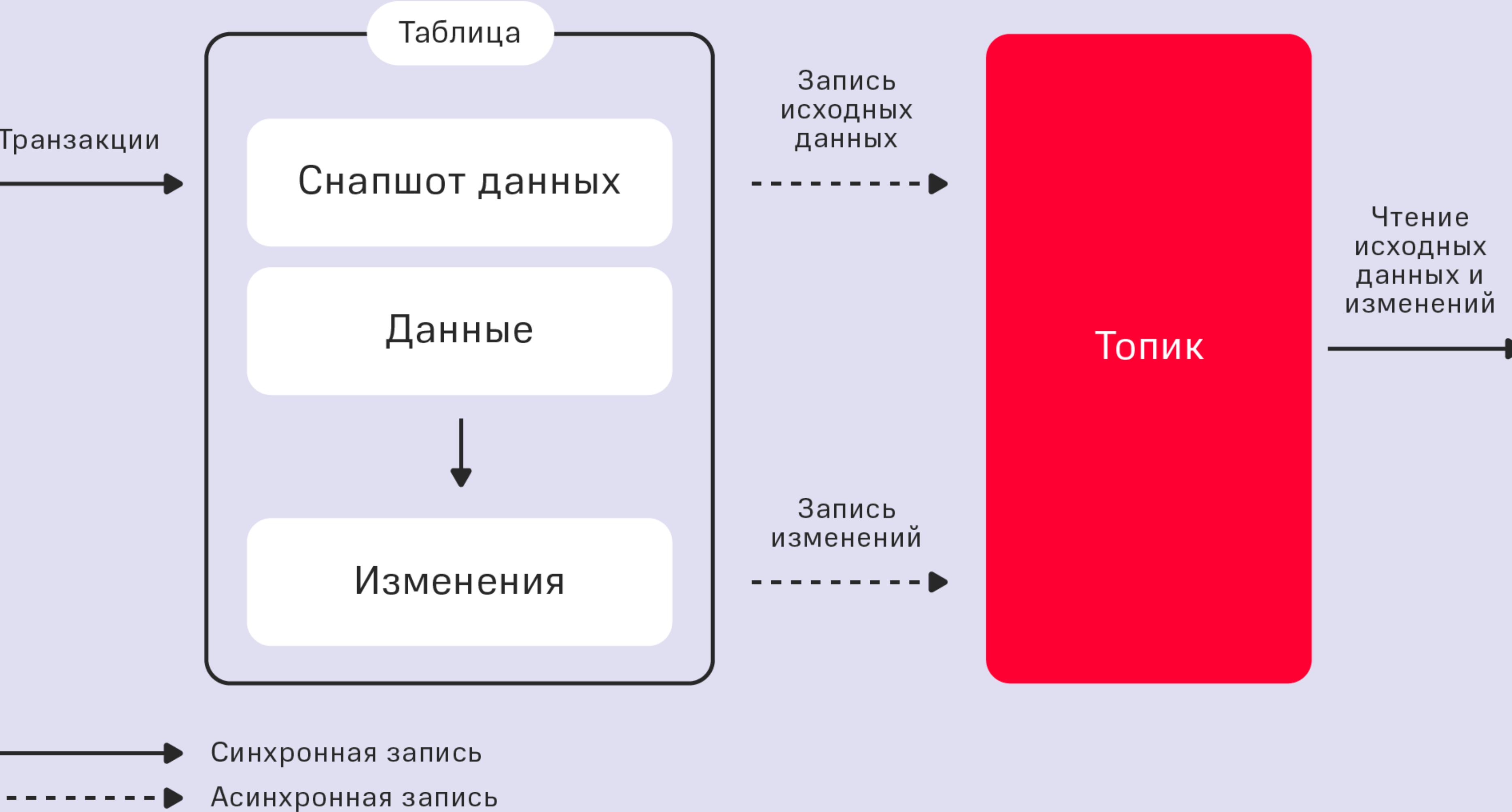
Соответственно, в рамках каждого «среза» (PlanStep) данные для реплицированной базы остаются актуальными – что обеспечивает глобальную консистентность

# АСИНХРОННАЯ РЕПЛИКАЦИЯ БАЗИРУЕТСЯ НА МЕХАНИЗМЕ CDC



В CDC мы получаем  
только набор изменений  
без первоначального  
состояния

**НУЖНО ИМЕТЬ  
ВОЗМОЖНОСТЬ  
В ЛЮБОЙ МОМЕНТ  
ИЗМЕНИТЬ  
ИЛИ ЗАПУСТИТЬ  
РЕПЛИКАЦИЮ**



**Initial Scan**  
позволяет отгрузить  
первоначальное  
состояние строк

Первоначальное состояние  
строк отгружается в топик  
вместе с изменениями

Гарантия порядка: сначала  
исходное значение строки,  
потом изменения

ВЫВОДЫ



# УПРАВЛЯЕМЫЙ СЕРВИС YDB В YANDEX CLOUD

Полностью управляемый  
сервис Yandex Cloud

Нет необходимости  
в собственной инфраструктуре

Не требуется CAPEX

Поддержка режима  
бессерверных вычислений

Легкий деплой для тестирования

Эффективная  
гибридная платформа  
для эксплуатации  
и непрерывного  
развития систем

Production — on-premise

Test&Dev — публичное облако

Серверы



Kubernetes®



В РАМКАХ СОБСТВЕННОЙ  
ИНФРАСТРУКТУРЫ

Виртуальные  
машины



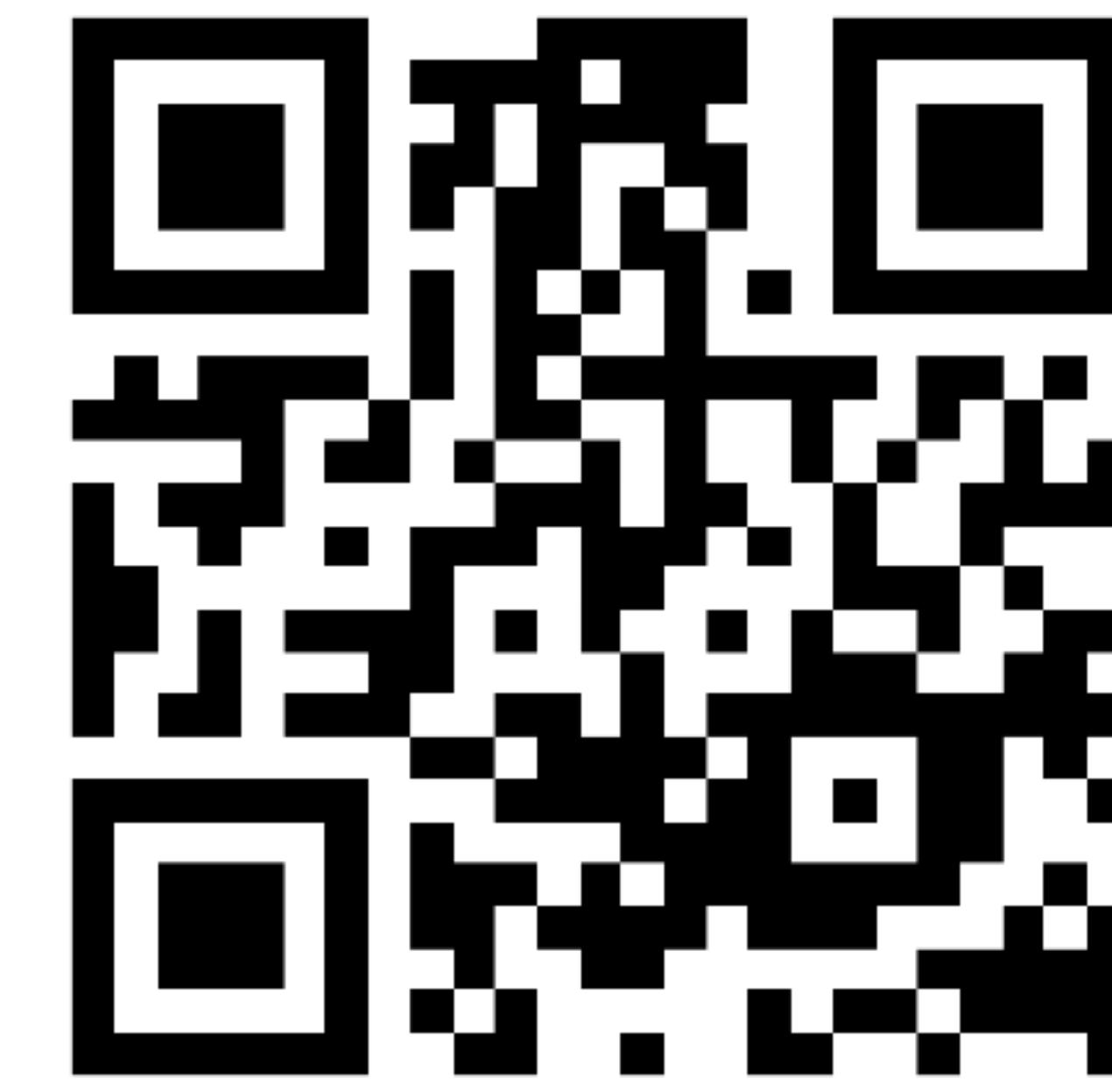
Программно-  
аппаратный  
комплекс



Open Source

Поддержка от вендора

## ПОДДЕРЖКА YDB ON-PREMISE



Базовая поддержка

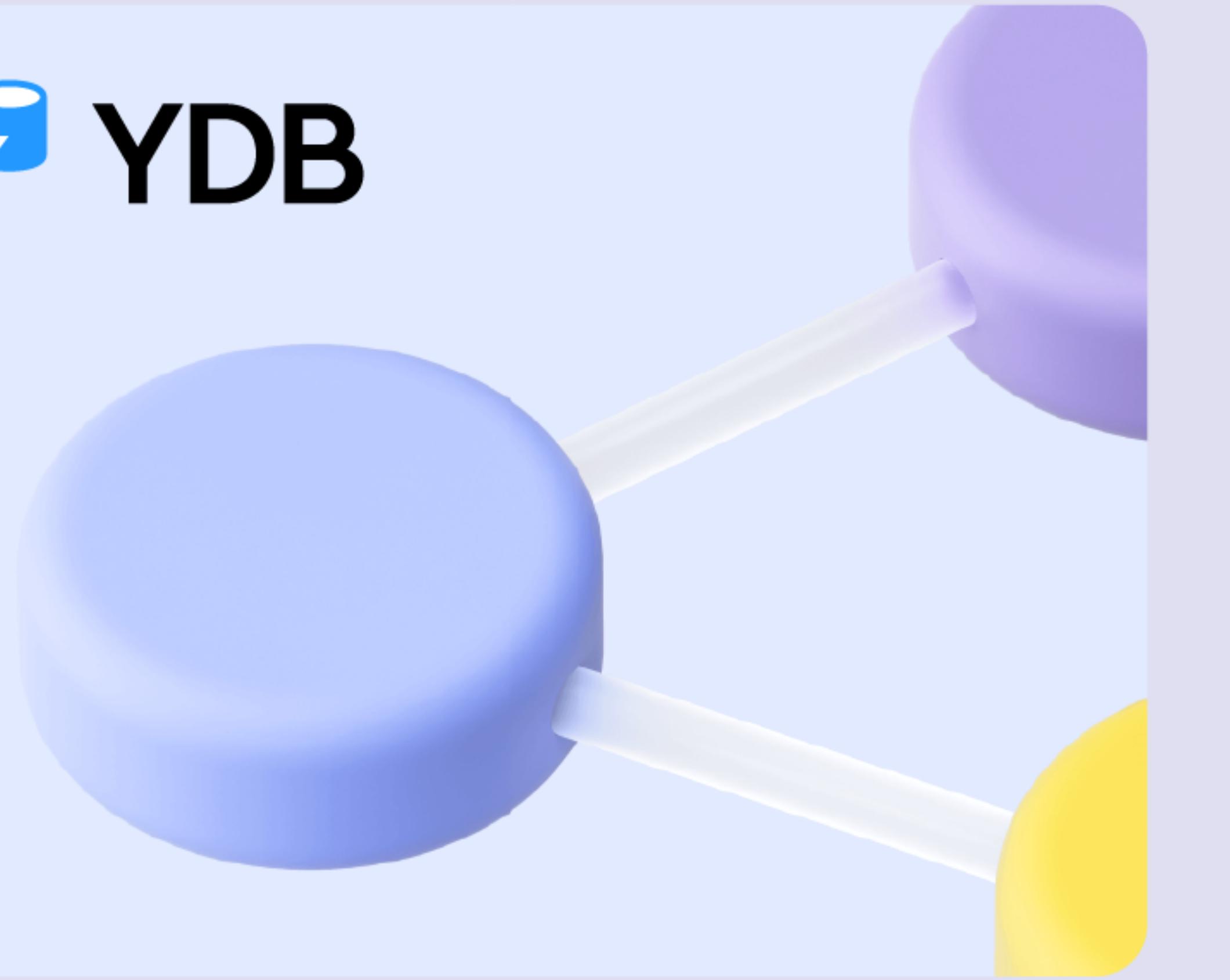
Режим 8/5

Расширенная поддержка

Режим 24/7



**YDB**



ydb.tech

СПАСИБО!

