

Отчет по лабораторной работе 4

Знакомство с операционной системойLinux

Башкирова Я.Д

Содержание

1	Цель работы	5
2	Ход работа	6
3	Вывод	9

List of Tables

List of Figures

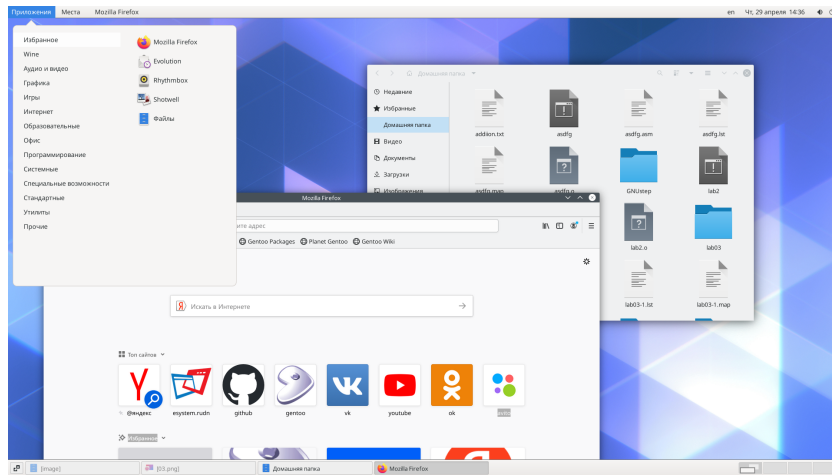
1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

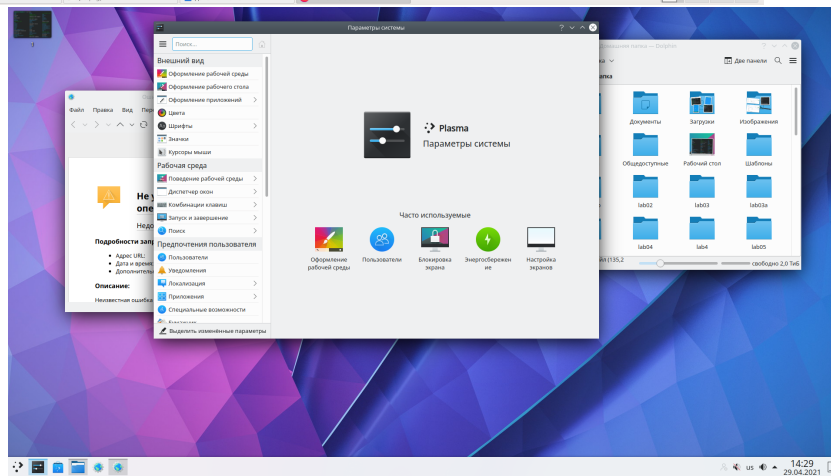
2 Ход работа

1. Я ознакомилась с теоретическим материалом.
2. Загрузить компьютер.
3. Я перешла на текстовую консоль. На моем компьютере 6 текстовых консолей.
4. Я перемещаюсь между текстовыми консолями с помощью сочетания клавиши Ctrl+Alt с одной из функциональных клавиш F1-F6.
5. Я зарегистрировалась в текстовой консоли операционной системы. Я использовала логин ydbashkirova. При вводе пароля никакие символы не отображаются.
6. Я завершила консольный сеанс. Для перехода из текстового режима в графический необходимо нажать Ctrl+Alt+F7
7. Для переключения из графического режима в одну из текстовых виртуальных консолей достаточно нажать комбинацию клавиш Ctrl+Alt+FNN
8. Я ознакомилась с менеджером рабочих столов. Менеджер рабочих столов GNOME
9. Поочерёдно зарегистрировалась в разных графических менеджерах рабочих столов (GNOME, KDE, XFCE) и оконных менеджерах (Openbox). Продемонстрировала разницу между ними, сделав снимки экрана (скриншоты).

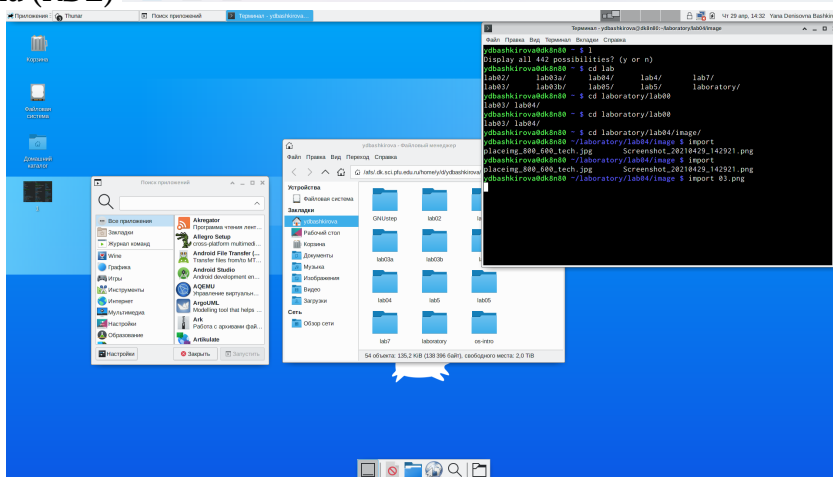
GNOME

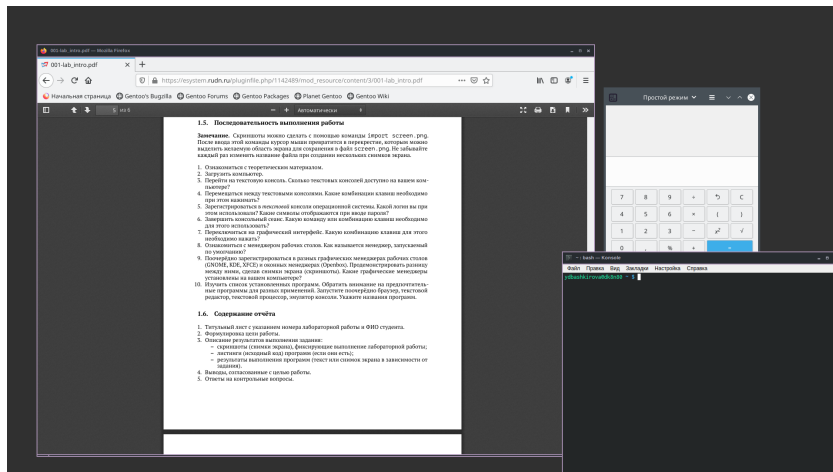


Plasma (KDE)



XFCE





Openbox

На моем компьютере установлены следующие графические менеджеры: GNOME, XSession, awesome и т.д

10. Изучила список установленных программ. Обратила внимание на предпочтительные программы для разных применений. Запустила поочерёдно браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли. Браузер (Mozilla Firefox), текстовый редактор (Geany), текстовый процессор (Word), эмулятор консоли (Терминал)

3 Вывод

Я познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.