

DOCUMENTATION

STRUCTURE DU FICHIER DE SAUVEGARDE D'UNE ACTIVITE DU PROFESSEUR

- Type du fichier : « .sdlp »
- Méthode de sauvegarde : sérialisation
- Données de l'activité sauvegardée : Texte + Mots Fournis + ID de l'activité

STRUCTURE DU FICHIER DE SAUVEGARDE D'UNE ACTIVITE DE L'ELEVE

- Type du fichier : « .sdle »
- Méthode de sauvegarde : sérialisation
- Données de l'activité sauvegardée : Texte à trou + Mots Fournis + Nombre de mots trouvés + Titre de l'activité

MODE D'EMPLOI DE L'APPLICATION « SDL.exe »

En lançant l'application une première fois, un écran principal s'affiche. Plusieurs choix sont alors possible.

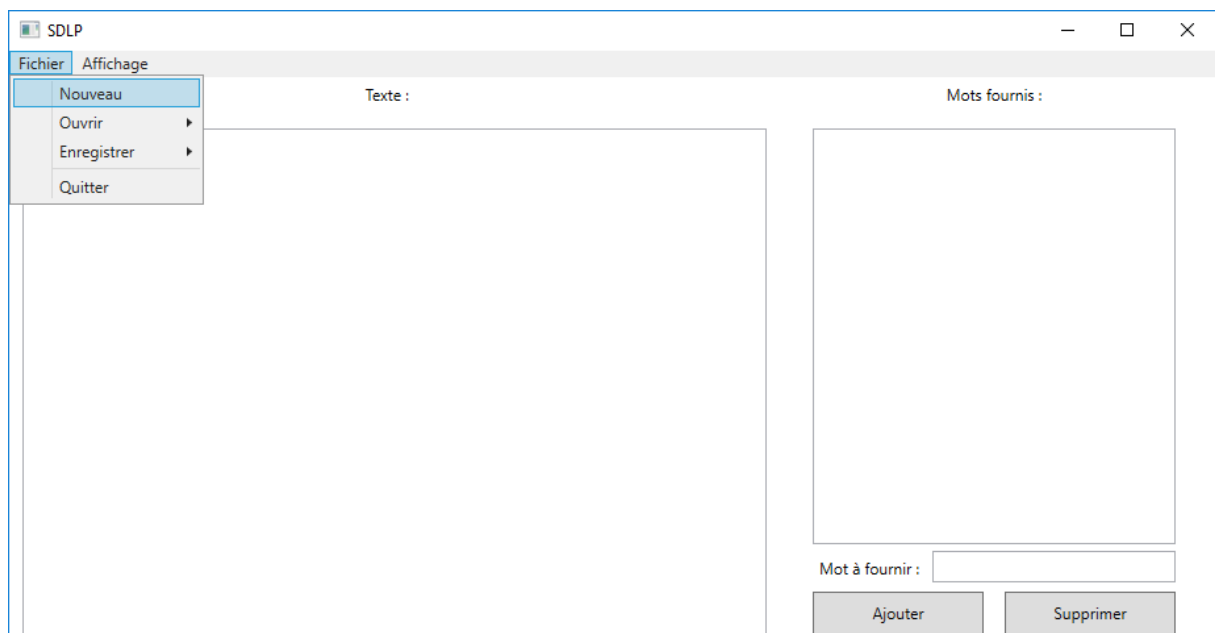
I. Prérequis

Pour chaque action en ligne cela nécessite une connexion à la base de données.

II. Créer une nouvelle activité

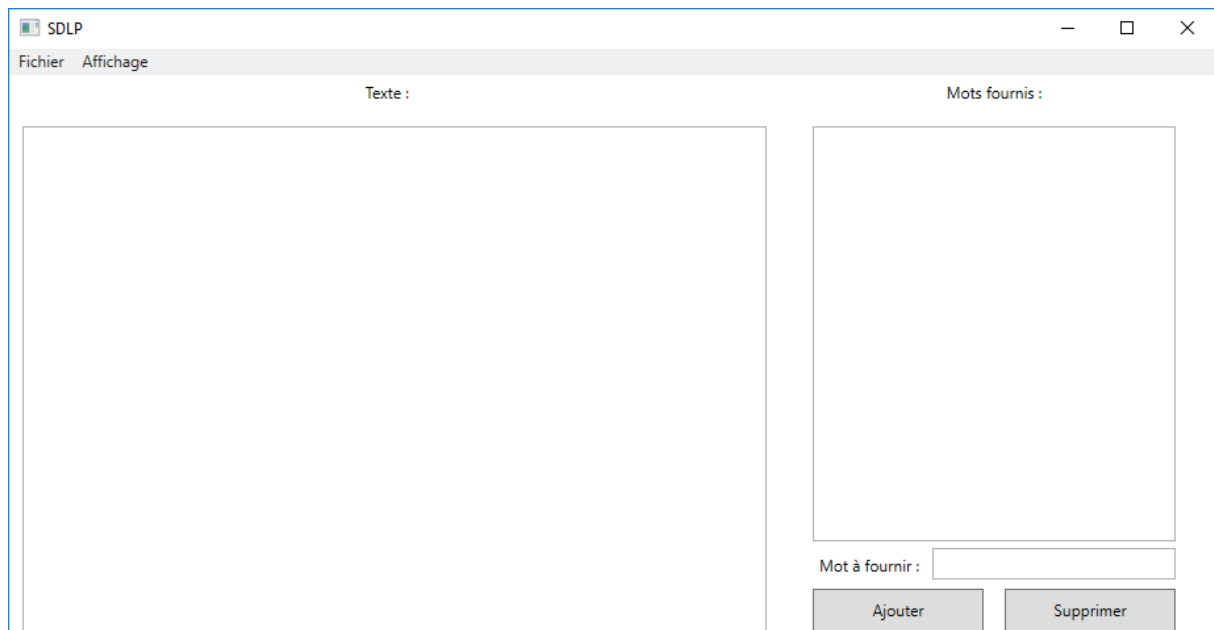
La conception d'une nouvelle activité ce fait soit à partir de l'écran principal

Ou bien à partir d'une fenêtre de travaille en se dirigeant vers « Fichier » => « Nouveau ».



III. Concevoir une activité

Une fois l'activité créer il va falloir travailler dessus, pour cela une fenêtre de travaille vous permet d'écrire le texte de l'activité mais aussi d'y ajouter les mots visibles pour l'élève par la suite.

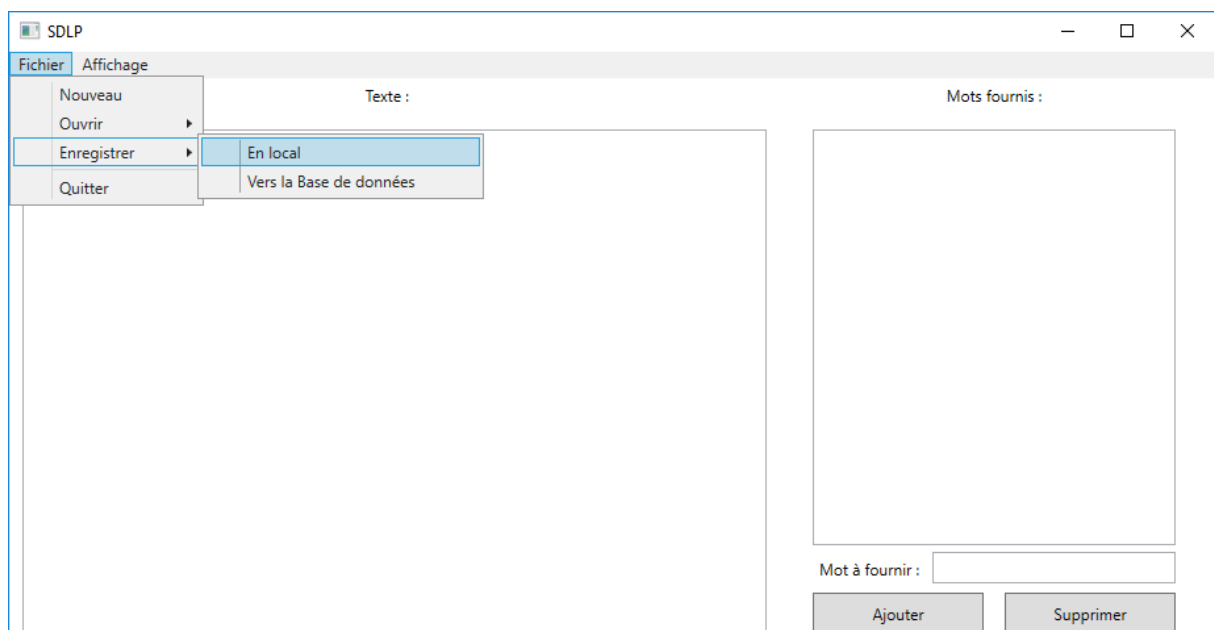


IV. Enregistrer une activité

A. En local

L'enregistrement d'une activité en local va permettre si vous n'êtes pas connecté à une base de données de sauvegarder votre travail dans une clé USB ou dans votre ordinateur pour la mettre en ligne (cf. « IV. Enregistrer une activité en ligne »). ultérieurement en la récupérant via l'application (cf. « V. Ouvrir une activité »).

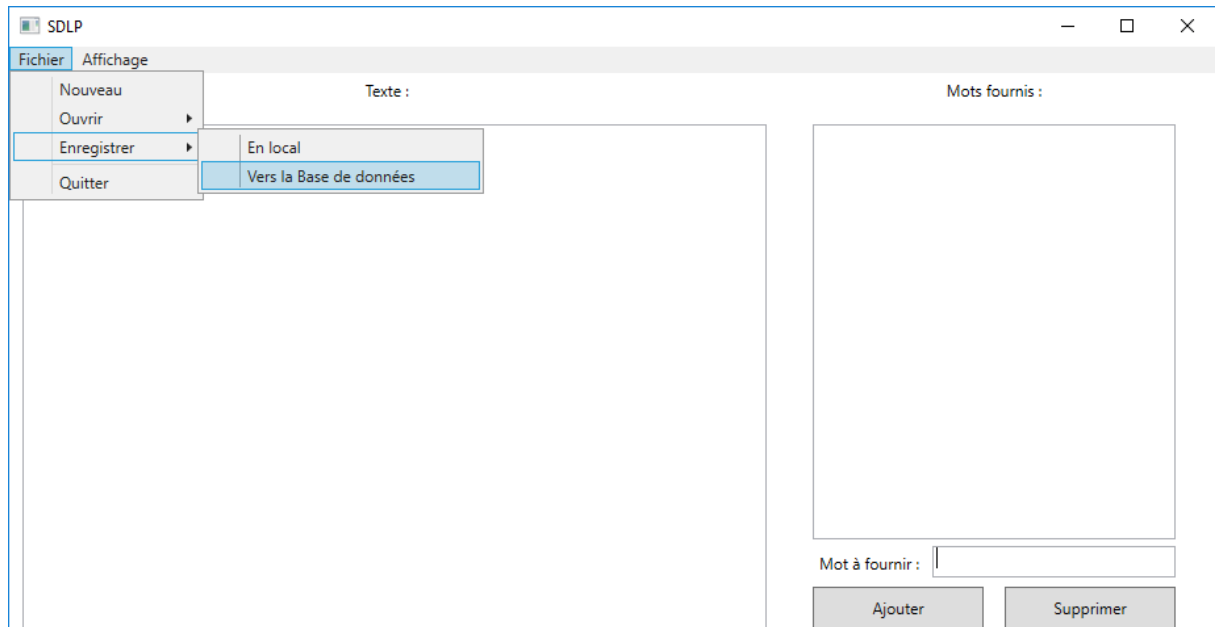
Pour cela dirigez-vous vers « Fichier » => « Enregistrer » => « En local ».



B. En ligne

Lorsque vous êtes connectés à une base de données, vous avez la possibilité de mettre en ligne votre activité.

Pour cela dirigez-vous vers « Fichier » => « Enregistrer » => « Vers la base de données »



Suite à ça, une fenêtre demandant des informations s'affiche avant de pouvoir mettre en ligne l'activité.

The screenshot shows the 'Exporter' dialog box. It contains the following fields and options:

- 'Nom de l'activité :' with the value 'ActiviteTest'.
- 'Nom du profeseur :' with the value 'Trinh Antoine'.
- 'Classe :' with a list box containing 'SN2' (checked), 'SN1', 'CI1', and 'CI2'.
- A checkbox labeled 'Visible par les élèves' which is checked.
- A 'Valider' button at the bottom right.

Figure 1 - La visibilité permet de masquer ou non l'activité à l'élève lorsqu'il accedera a son interface de travail

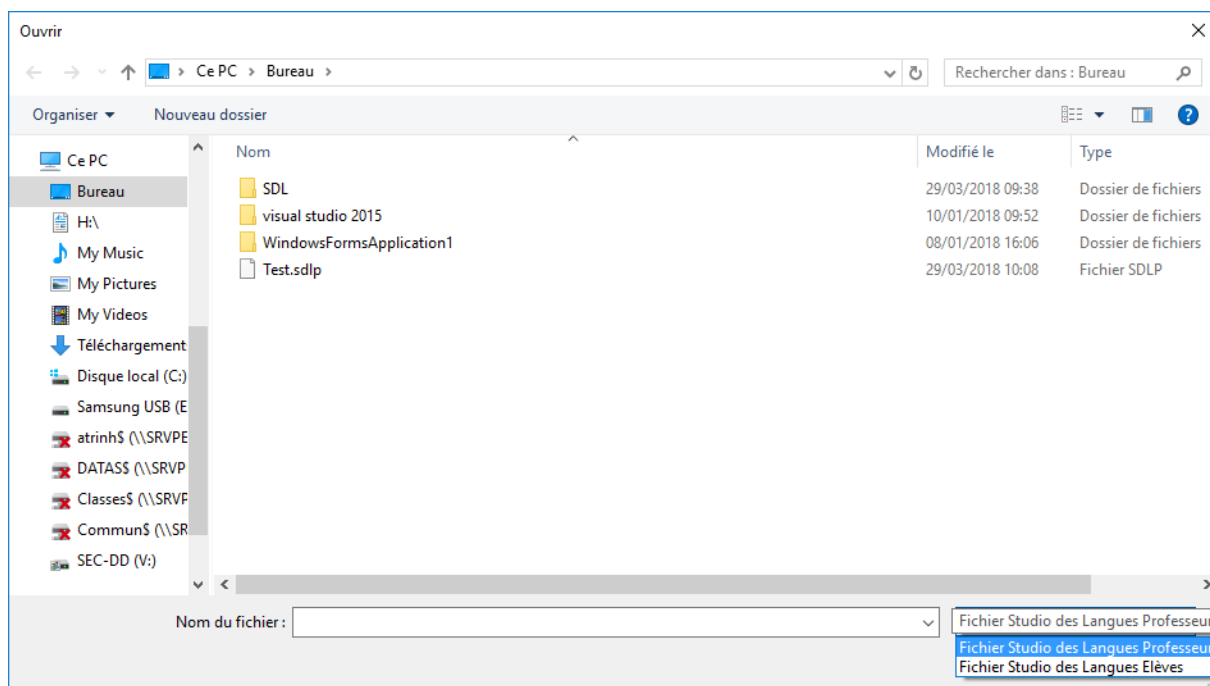
Validez afin de mettre l'activité en ligne, un message de confirmation s'affichera si l'activité à bien été mis en ligne.

V. Ouvrir une activité

A. En local

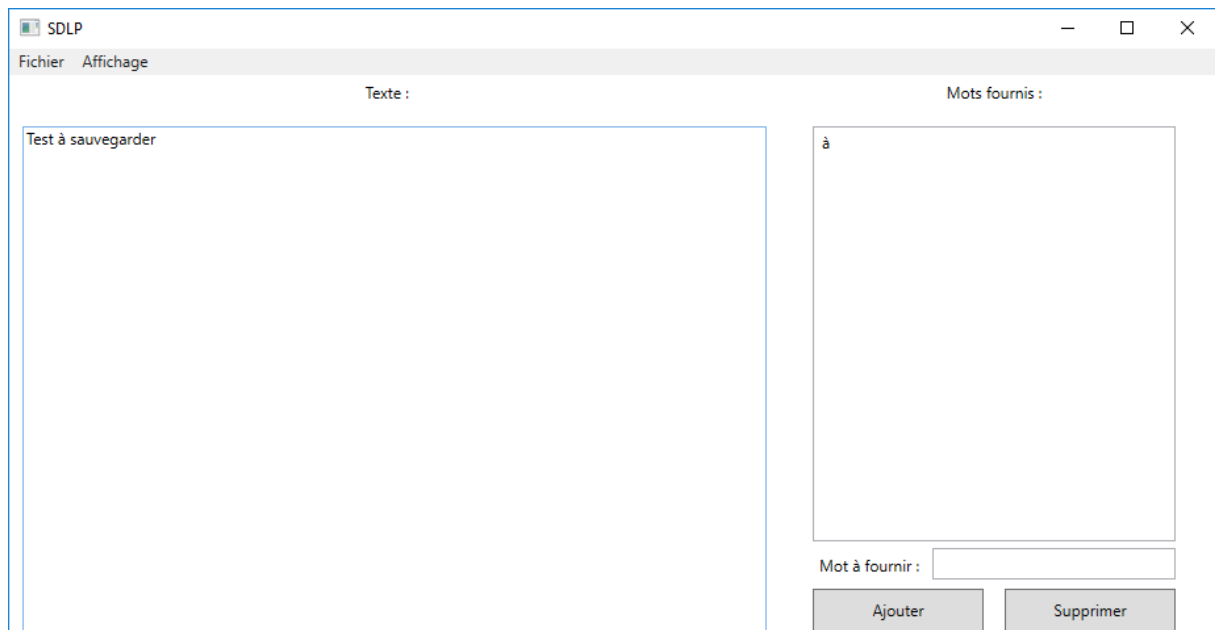
Avec l'application il est possible d'ouvrir une activité du professeur afin de la mettre en ligne ou de la retravailler ou alors une activité travailler par l'élève afin de consulter sa progression.

Diriger-vous vers « Fichier » => « Ouvrir » => « En local » :



Une fenêtre Windows s'affiche et vous permet de choisir si vous voulez ouvrir un fichier étudiant « .sdle » ou professeur « .sdlp » en bas à droite.

En ouvrant un fichier du professeur vous reprenez là où vos vous étiez arrêté la dernière fois.

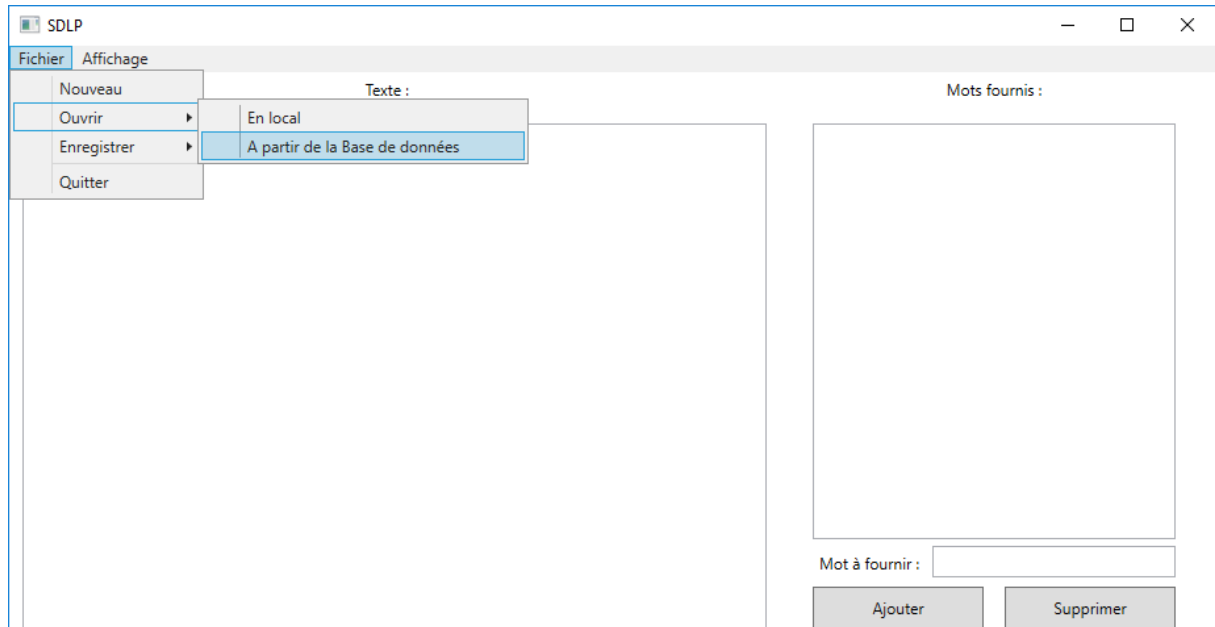


En ouvrant un fichier étudiant vous accéderez aux résultats de l'élève en visualisant sa progression.

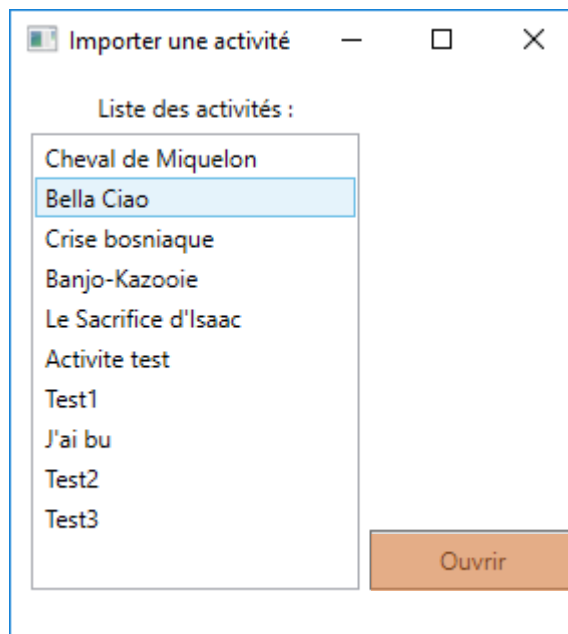


B. En ligne

Pour ouvrir une activité de la base de données afin de la modifier dirigez-vous vers
« Fichier » => « Ouvrir » => « A partir de la base de données »

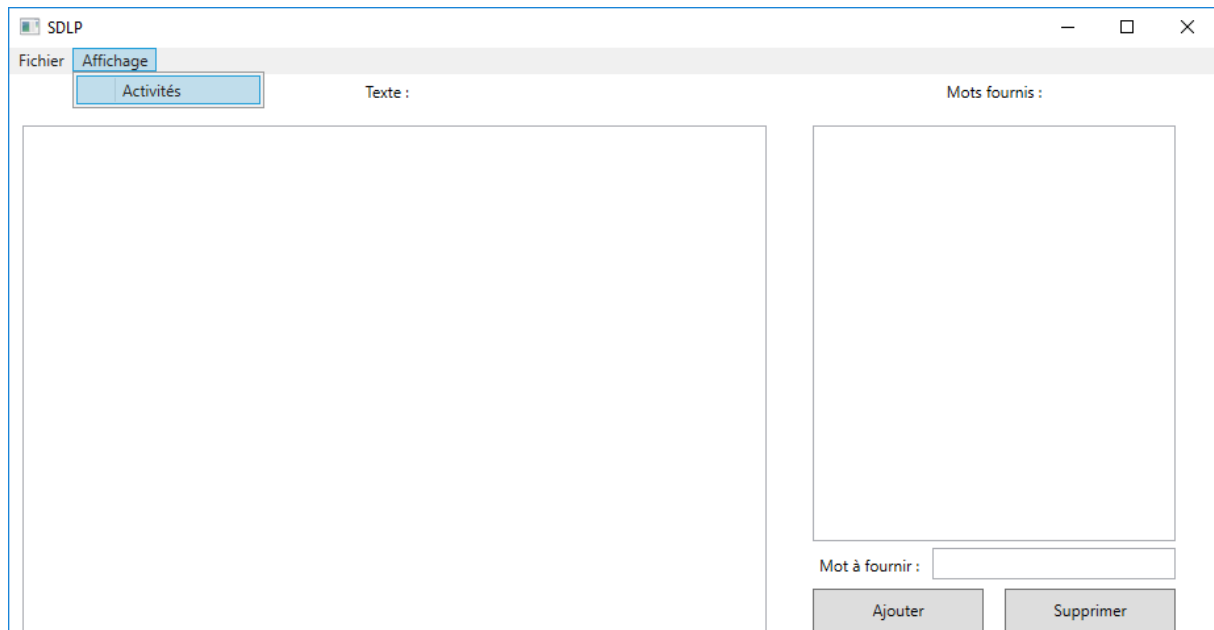


Une fenêtre contenant toutes les activités s'ouvre et vous permet de l'importer dans l'application.



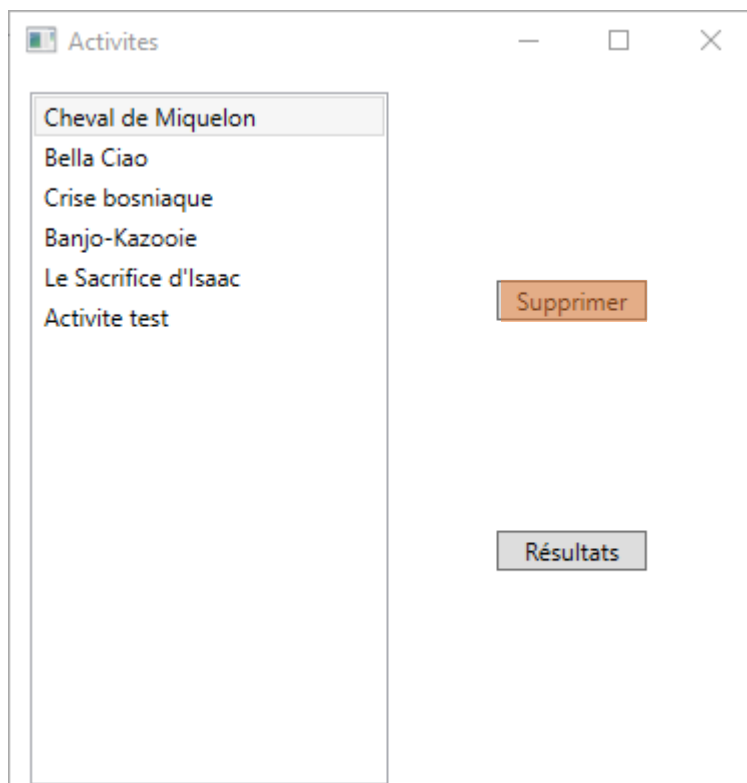
VI. Afficher une activité

En allant dans « Affichage » => « Activités » vous aurez accès aux activités en ligne et pourrez par la suite les supprimer ou afficher les résultats en ligne.



VII. Supprimer une activité

« Affichage » => « Activités »

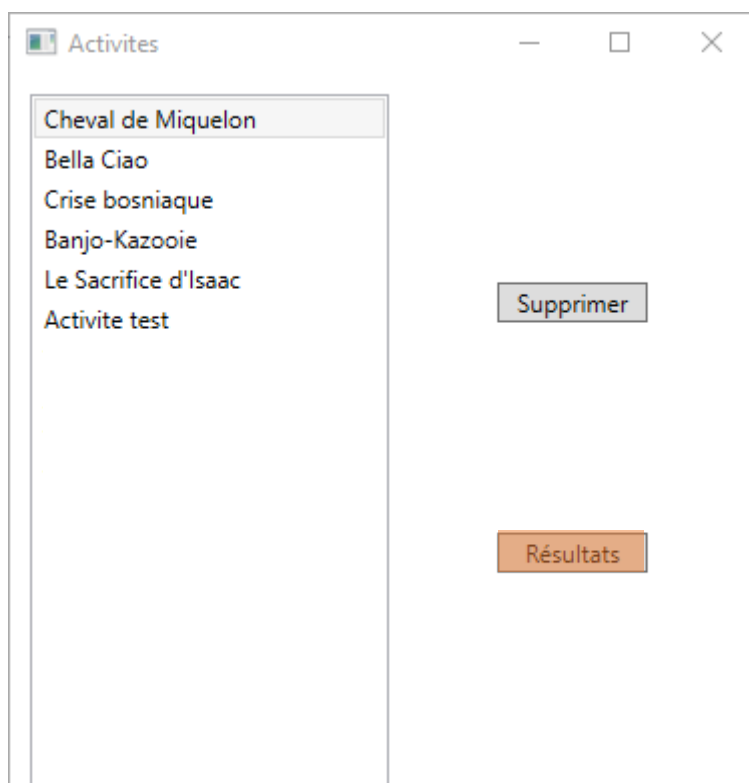
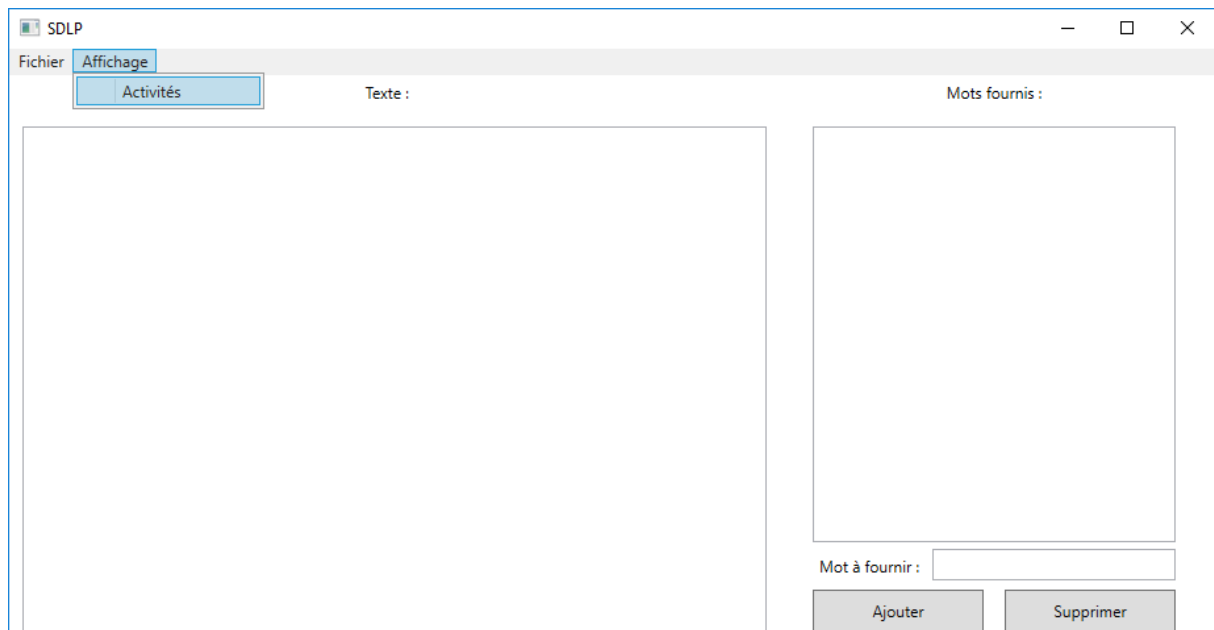


En choisissant de supprimer une activité une fenêtre de confirmation apparaîtra :

Cliquez sur « oui »

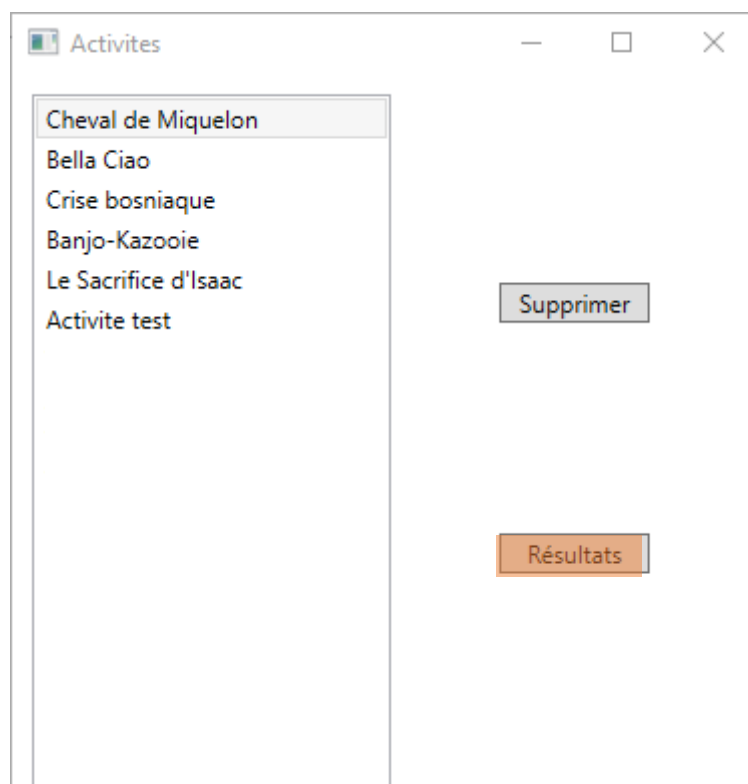
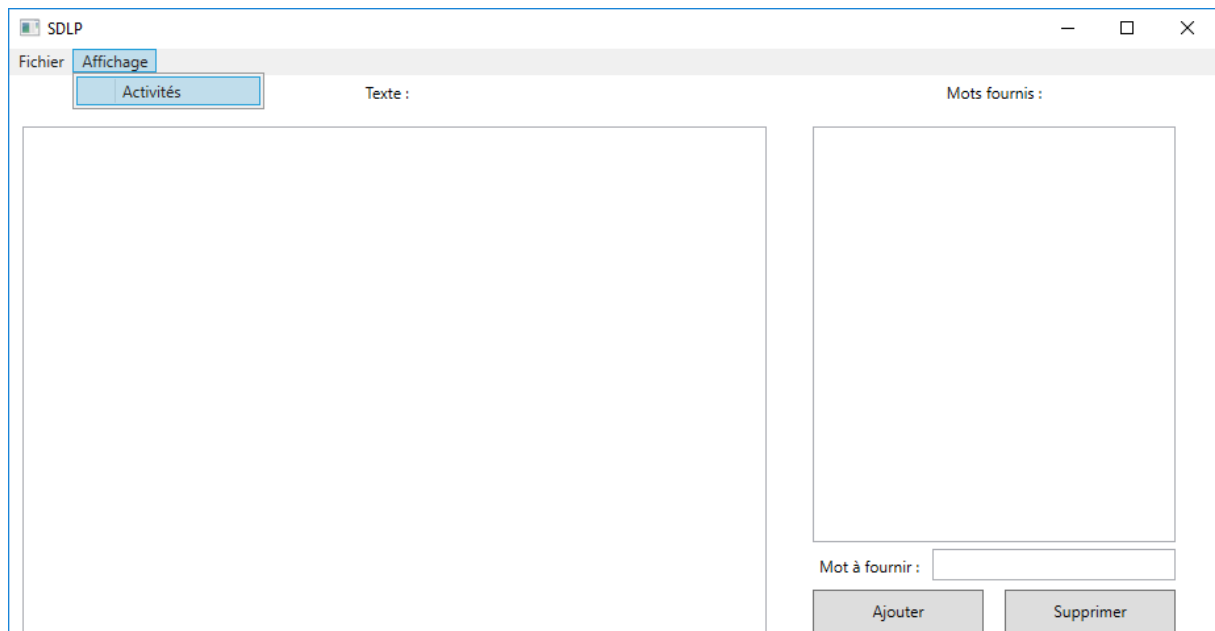
VIII. Afficher les résultats en ligne

« Affichage » => « Activités » => « Résultats »



IX. Enregistrer un résultat en local

« Affichage » => « Activités » => « Résultats » => « Enregistrer le résultat »





X. Supprimer des résultats

« Affichage » => « Activités » => « Résultats » => « Supprimer »

