**机器人大冒险**

有一个可编程机器人，机器人初始位置在原点(0, 0)。给机器人输入一串指令command，机器人就会**无限循环**这条指令的步骤进行移动。指令有两种：

1. U: 向y轴正方向移动一格
2. R: 向x轴正方向移动一格。

不幸的是，在 xy 平面上还有一些障碍物，他们的坐标用obstacles表示。机器人一旦碰到障碍物就会被损毁。

给定终点坐标(x, y)，返回机器人能否完好地到达终点。如果能，返回true；否则返回false

**限制：**

* 2 <= command的长度 <= 1000
* command由U，R构成，且至少有一个U，至少有一个R
* 0 <= x <= 1e9, 0 <= y <= 1e9
* 0 <= obstacles的长度 <= 1000
* obstacles[i]不为原点或者终点

**实例1**

输入：command = "URR", obstacles = [], x = 3, y = 2

输出：true

解释：U(0, 1) -> R(1, 1) -> R(2, 1) -> U(2, 2) -> R(3, 2)。

**实例2**

输入：command = "URR", obstacles = [[2, 2]], x = 3, y = 2

输出：false

解释：机器人在到达终点前会碰到(2, 2)的障碍物。

const x = 33;

const y = 55;

const command = "URRURRRRRUUUUURRURUURURURUURURUURURUUUUURRRRRUURUURUUUUURRRRRUUUUURUUUURUUUUURUUUUURUUUUU";

const obstacles: number[][] = [

  [12, 22],

  [44, 88],

  [35, 56],

];

结果：True