



# Java

---

## JAR

- Bevor Sie das jpackage-Tool verwenden können, müssen Sie eine auslaufbare JAR-Datei erstellen, die Ihre Anwendung enthält. Sobald Sie Ihre JAR-Datei haben, können Sie mit dem folgenden Befehl ein Installationsprogramm erstellen:

```
>> powershell
jpackage -i ./path/to/input/directory
-d ./path/to/output/directory --name "AppName"
--main-class com.example.MainClass
```

```
>> powershell
jpackage -i ./path/to/input/directory
-d ./path/to/output/directory --name "AppName"
--main-class de.iad.MainClass
```

## Definition

- **-i** Gibt das Eingabeverzeichnis an, in dem sich die JAR-Datei befindet.
- **-d** Gibt das Ausgabeverzeichnis an, in dem das Installationsprogramm erstellt wird.
- **--name** gibt den Namen des Installationsprogramms an.
- **--main-class** Gibt die Hauptklasse für die Anwendung an.

Wenn Sie eine modulare Anwendung haben, können Sie den folgenden Befehl verwenden:

```
>> powershell
jpackage -n name -p modulePath -m moduleName/className
```

`-n` gibt den Namen der Anwendung an.

`-p` Gibt den Pfad zum Modul an.

`-m` Gibt den Modulnamen und den Klassennamen an.

Wenn Sie eine nicht modulare Anwendung haben, können Sie den folgenden Befehl verwenden:

```
>> powershell  
  
jpackage -i inputDir -n name --main-class className --main-jar myJar.jar
```

`--type` Gibt den Typ des Anwendungsbildes an.

`-n` gibt den Namen der Anwendung an.

`-p` Gibt den Pfad zum Modul an.

`-m` Gibt den Modulnamen und den Klassennamen an.

- Um ein Java-Laufzeitpaket zu generieren, können Sie den folgenden Befehl verwenden:

```
>> powershell  
  
jpackage --sign
```

- `--signGibt` an, wie das Paket signiert werden soll. Sie können das Installationsprogramm auch anpassen, indem Sie folgende Optionen angeben:

```
>> powershell  
  
--win-console  
--app-version  
--copyright  
--argument  
--java-options  
--icon
```

.

**--win-console** Gibt an, dass die Konsole beim Start der Anwendung geöffnet werden soll.

**--app-version** gibt die Version der Anwendung an.

**--copyright** gibt das Urheberrecht für die Anwendung an.

**--argument** Gibt die Argumente an, die beim Start an die Anwendung übergeben werden sollen.

**--java-options** Gibt die Java-Optionen an, die beim Start der Anwendung verwendet werden sollen.

**--icon** Gibt das Symbol an, das für die Anwendung verwendet werden soll.