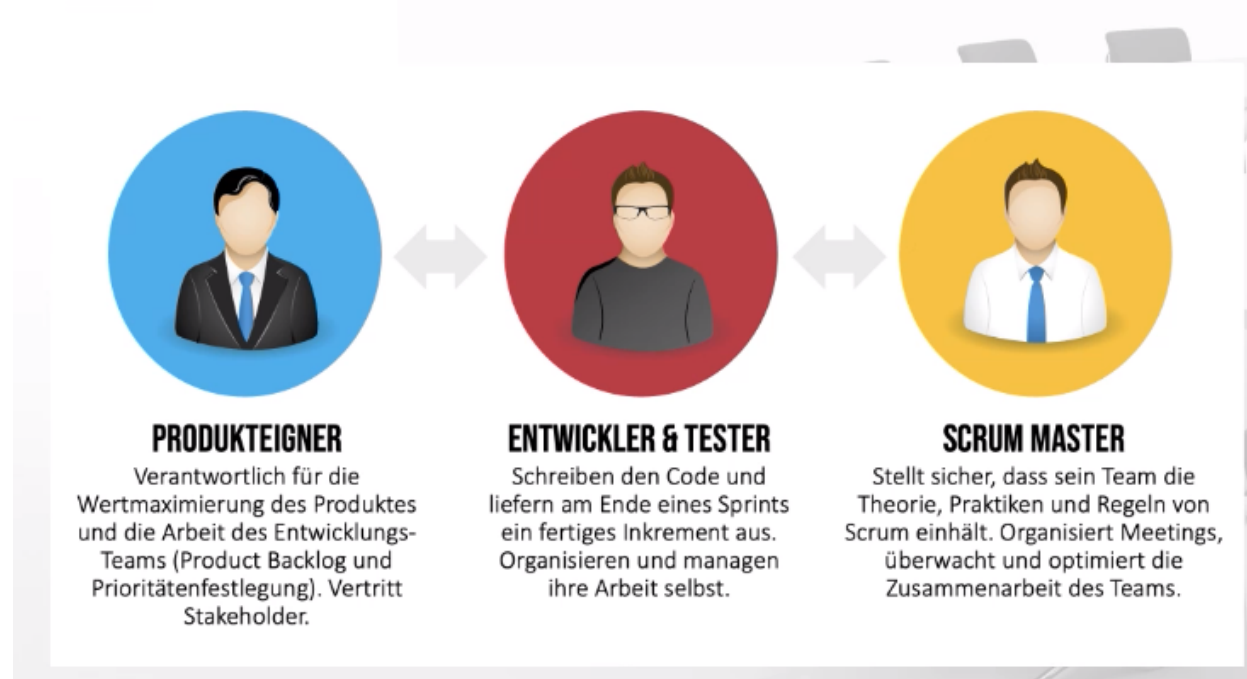


## 2024-08-05---scrum-projekt-management

### VERANTWORTLICHE . EVENTS . ARTEFAKTE



### Product-Owner:

- bildet die Schnittstelle zwischen Kunden und dem Scrum-Team
- Oft Ansprechpartner fürs Top-Management und oder Geschäftsleitung
- Pfllegt das Product Backlog Item (User-Story)
- setzt Prio da er das Gesamt-Konzept versthen und auf die Markt Situation reagieren können
- stellt die verständliche Formulierung der Anforderungen bereit
- accountable (Der PO wird dem Kunden direkt abgerechnet)
- Print review (Das Increment wird dem Stakeholder übermittelt)
- er muss die Marktsituation einschätzen können
- packt neue Anforderungen in den nächsten Sprint
- wenn das Ziel obsolet (überflüssig) geworden ist darf der PO den Sprint Abbrechen

# PRODUCT OWNER

DER, DER IM ZWEIFELSFALL VERHAFTET WIRD



## Entwickler & Tester:

- Praktische Umsetzung
- bugfixing
- testing
- Selbst Organisation

## Scrum Master

- kümmert sich um Konflikte
- Verlauf und Unterstützungsmöglichkeiten kann er nur festlegen wenn Increments documentiert werden
- Unterstützt den PO die Umsetzung so griffig wie möglich zu halten
- Oftmals Prellbock zwischen Product-Owner und Entwicklungsteam

# KLASSISCHES VERSUS AGILES PROJEKTMANAGEMENT

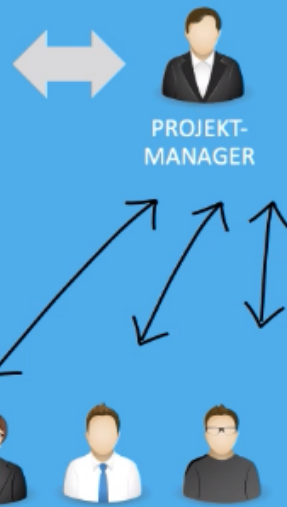
Aufgabenverteilung

## VORGABE & KONTROLLE

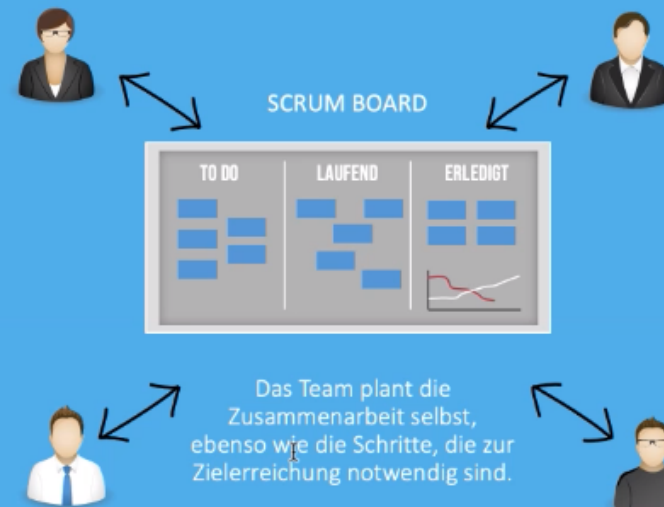


**Vorgabe(n):**  
Dem Team werden  
Aufgaben zugeteilt

**Kontrolle:**  
Andauerndes Monitoring  
des Projektfortschritts  
durch den PM,  
kontinuierliche Updates  
des Projektplans durch PM



## SELBSTORGANISIERTES TEAM



Prod