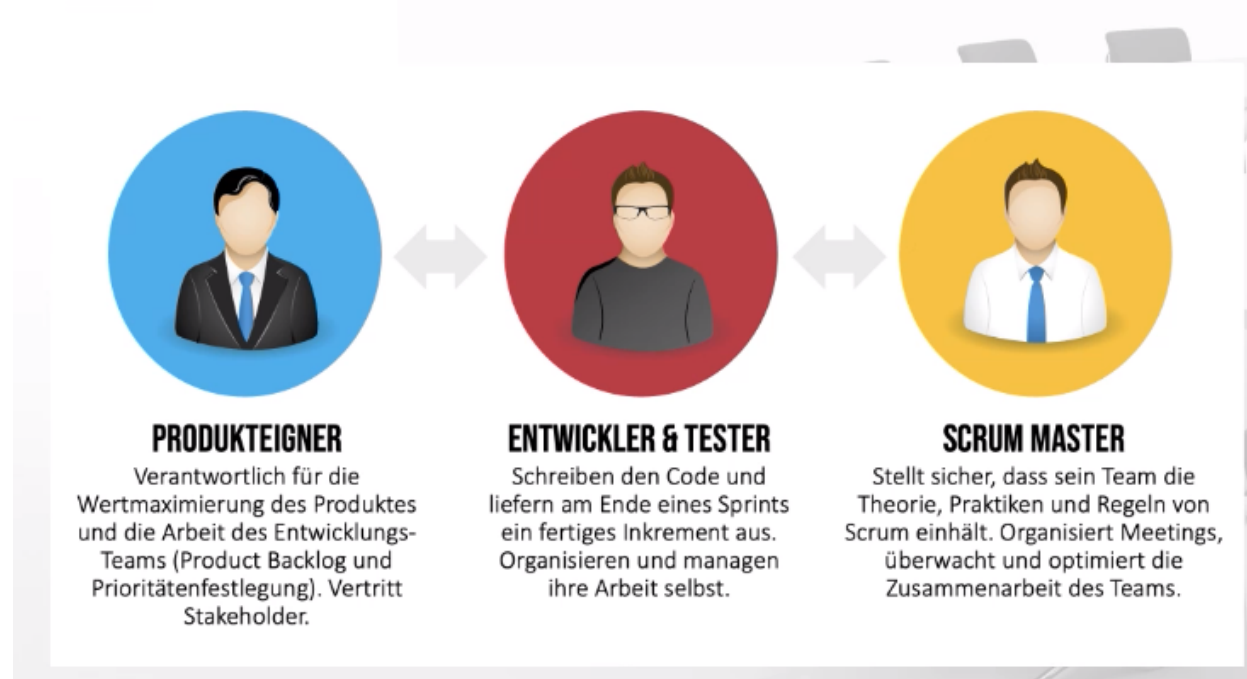


## 2024-08-05---scrum-projekt-management

### VERANTWORTLICHE . EVENTS . ARTEFAKTE

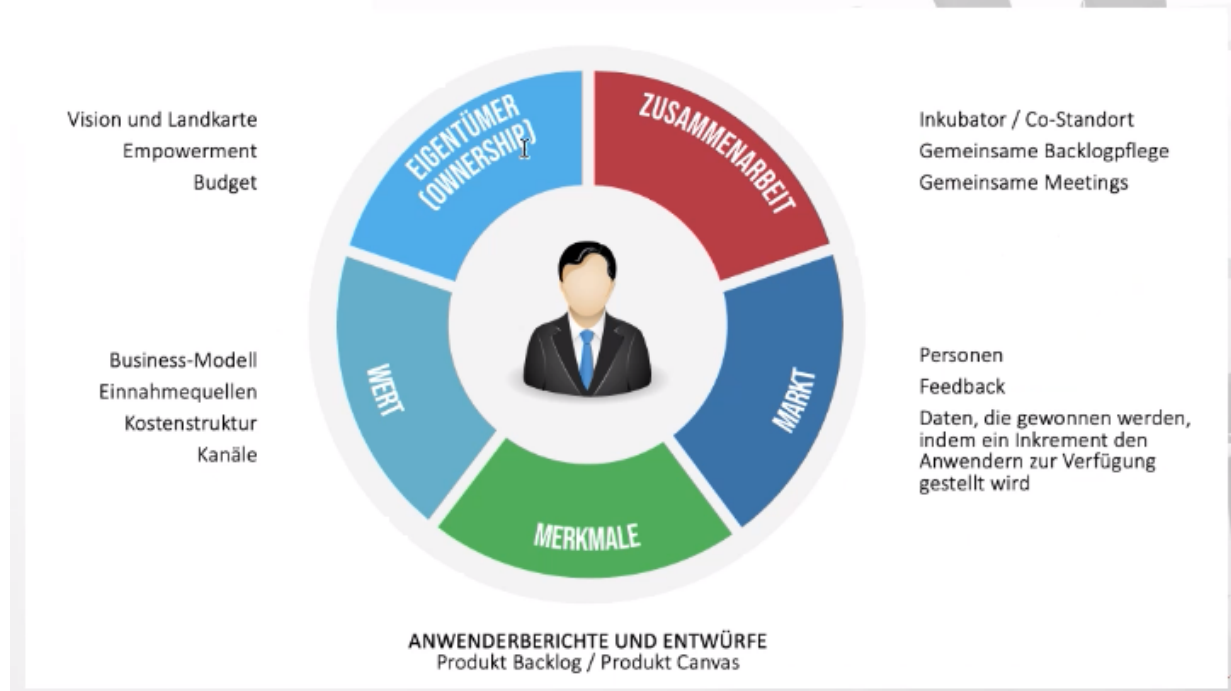


### Product-Owner:

- bildet die Schnittstelle zwischen Kunden und dem Scrum-Team
- Oft Ansprechpartner fürs Top-Management und oder Geschäftsleitung
- Pflegt das Product Backlog Item (User-Story)
- setzt Prio da er das Gesamt-Konzept verstehen und auf die Markt Situation reagieren können
- stellt die verständliche Formulierung der Anforderungen bereit
- accountable (Der PO wird dem Kunden direkt abgerechnet)
- Print review (Das Increment wird dem Stakeholder übermittelt)
- er muss die Marktsituation einschätzen können
- packt neue Anforderungen in den nächsten Sprint
- wenn das Ziel obsolet (überflüssig) geworden ist darf der PO den Sprint Abbrechen

# PRODUCT OWNER

DER, DER IM ZWEIFELSFALL VERHAFTET WIRD

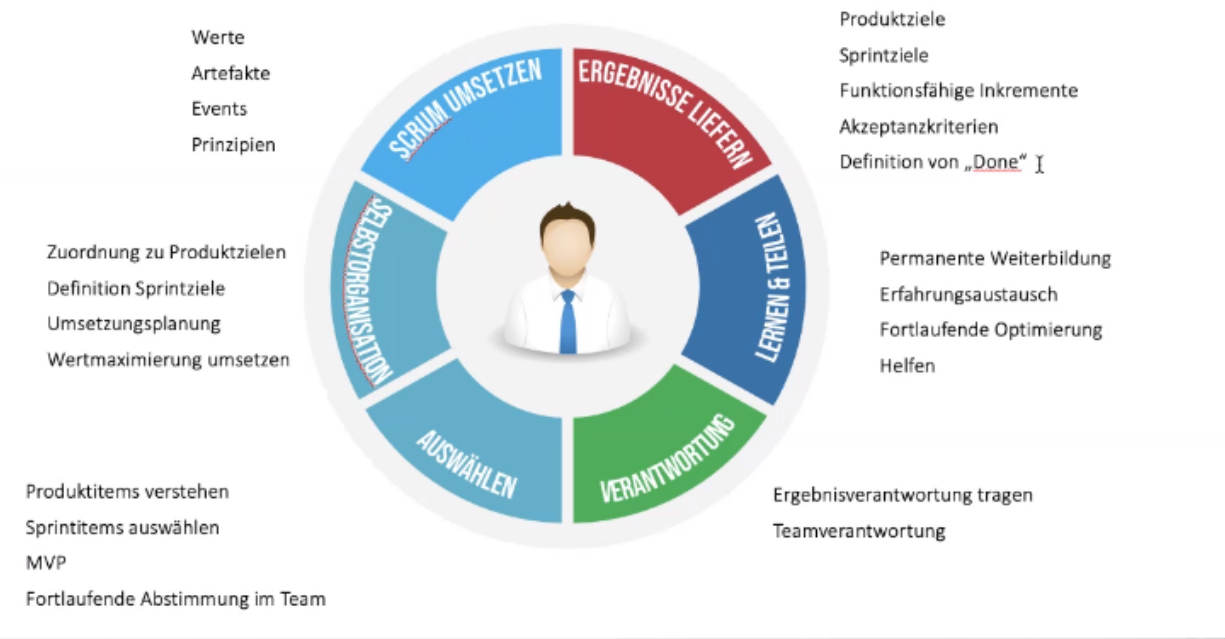


## Entwickler & Tester:

- Praktische Umsetzung
- bugfixing
- testing
- Selbst Organisation
- ordnen sich den Produktzielen unter
  - müssen daran glauben
  - Ergebniss Verantwortung
-

# ENTWICKLERTEAM

DIE, DIE DIE ARBEIT MACHEN



## Scrum Master

- kümmert sich um Konflikte
- Verlauf und Unterstützungsmöglichkeiten kann er nur festlegen wenn Increments documentiert werden
- Unterstützt den PO die Umsetzung so griffig wie möglich zu halten
- Oftmals Prellbock zwischen Product-Owner und Entwicklungsteam

## KLASSISCHES VERSUS AGILES PROJEKTMANAGEMENT

Aufgabenverteilung

