## 2024-08-05---scrum-projekt-management

### **VERANTWORTLICHE**. **EVENTS**. **ARTEFAKTE**



#### **PRODUKTEIGNER**

Verantwortlich für die Wertmaximierung des Produktes und die Arbeit des Entwicklungs-Teams (Product Backlog und Prioritätenfestlegung). Vertritt Stakeholder.



#### **ENTWICKLER & TESTER**

Schreiben den Code und liefern am Ende eines Sprints ein fertiges Inkrement aus. Organisieren und managen ihre Arbeit selbst.



#### SCRUM MASTER

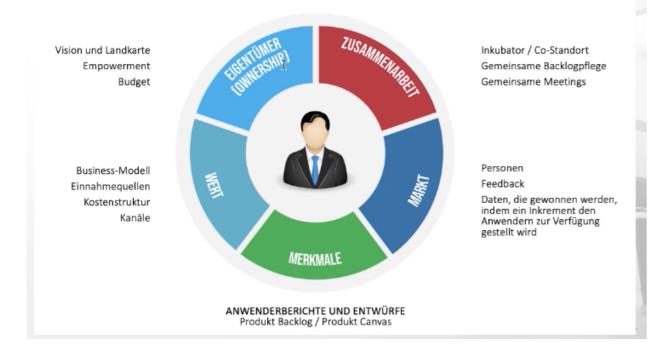
Stellt sicher, dass sein Team die Theorie, Praktiken und Regeln von Scrum einhält. Organisiert Meetings, überwacht und optimiert die Zusammenarbeit des Teams.

#### **Product-Owner:**

- bildet die Schnittstelle zwischen Kunden und dem Scrum-Team
- Oft Ansprechpartner fürs Top-Management und oder Geschäfftsleitung
- Pflegt das Product Backlog Item (User-Story)
- setzt Prio da er das Gesamt-Konzept versthen und auf die Markt Situation reagieren können
- stellt die verständliche Formulierung der Anforderungen bereit
- accountable (Der PO wird dem Kunden direkt abgerechnet)
- Print review (Das Increment wird dem Stakeholder übermittelt)
- er muss die Marktsituation einschätzen können
- packt neue Anforderungen in den nächsten Sprint
- wenn das Ziel obsolet (überflüssig) geworden ist darf der PO den Sprint Abbrechen

# PRODUCT OWNER

DER, DER IM ZWEIFELSFALL VERHAFTET WIRD



### **Entwickler & Tester:**

- Praktische Umsetzung
- bugfixing
- testing
- Selbst Organisation
- ordnen sich den Produktzielen unter
  - müssen daran glauben
  - Ergebniss Verantwortung

•





#### **Scrum Master**

- kümmert sich um Konflikte
- Verlauf und Unterstützungsmöglichkeiten kann er nur festlegen wenn Increments documentiert werden
- Unterstützt den PO die Umsetzung so grifig wie möglich zu halten
- Oftmals Prellbock zwischen Product-Owner und Entwicklungsteam

