

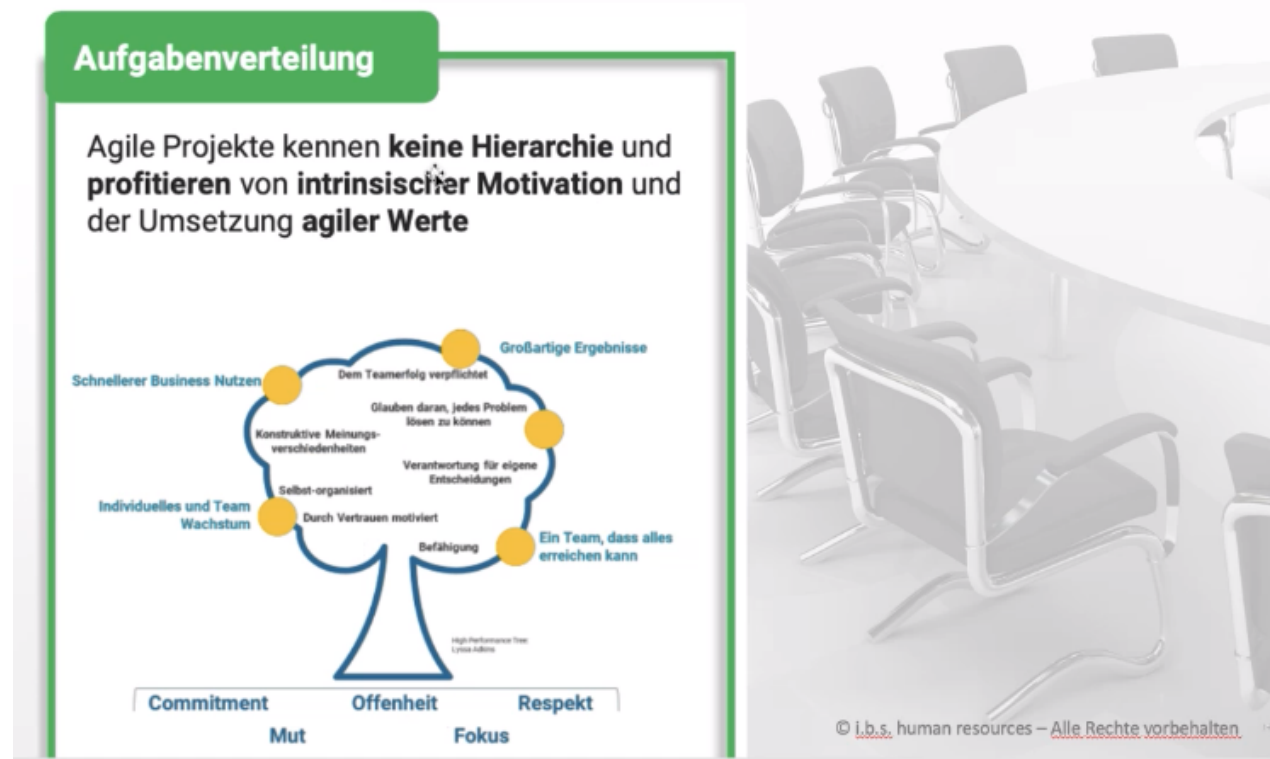
2024-08-05---scrum-einfuehrung

#einführung

Gleichberechtigung

- sich zu äußern wenn es wichtig ist haben alle einzeln
- es wird nicht delegiert

KLASSISCHES VERSUS AGILES PROJEKTMANAGEMENT



Produktvision

- undefiertes spezifizieren
- Gewichtung der Projektentwicklung entwickelt sich im laufe des Projektes
 - Rahmen bedingung ändern sich
 - Kundenwünsche sind am Anfang anders als am Ende
 - Nutzung durch Endanwender

Stakeholder

Nach Scrum sind Stakeholder alle Personen, Gruppen oder Institutionen, die ein Interesse an dem entwickelten Produkt haben. Sie sind die Benutzer des zu entwickelnden Produkts und ihre Anforderungen werden durch den Product Owner in die Produktentwicklung einfließen. Die Stakeholder können verschiedene Rollen einnehmen, wie z.B.:

- Kunden: Sie sind die wichtigsten Stakeholder, da sie die Anforderungen an das Produkt definieren und die Akzeptanzkriterien festlegen.
- Interne Stakeholder: Mitarbeiter innerhalb des Unternehmens, die von dem Produkt direkt oder indirekt betroffen sind, wie z.B. Kollegen, die das Produkt nutzen oder es weiterentwickeln.

- Externe Stakeholder: Dritte Parteien, die von dem Produkt betroffen sind, wie z.B. Lieferanten, Partner oder die Öffentlichkeit.

Die klare Identifikation und Definition der Stakeholder ist von entscheidender Bedeutung, um ein erfolgreiches Projektmanagement nach Scrum zu gewährleisten. Sie ermöglichen eine effektive Kommunikation, richtige Priorisierung und Konfliktvermeidung. Der Product Owner muss sich die Zeit nehmen, die Stakeholder klar zu definieren und ihre Bedürfnisse zu verstehen, um ein Produkt zu entwickeln, das ihre Erwartungen erfüllt.

Shareholder

Im Kontext von Scrum wird der Begriff "Shareholder" nicht verwendet, da Scrum auf die Interessen von Stakeholdern abzielt, die an einem Projekt beteiligt oder davon betroffen sind.

- Stakeholder sind Menschen, die Einfluss auf das Projekt ausüben können oder selbst durch das Projekt beeinflusst werden.

In Scrum-Teams sind die Stakeholder die Kunden, die Benutzer des zu entwickelnden Produkts. Sie stellen den Input für das Entwicklungsteam bereit, um das gewünschte Produkt oder die gewünschte Dienstleistung zu erstellen. Der Product Owner unterstützt das Entwicklungsteam bei der Umsetzung dieser Anforderungen.

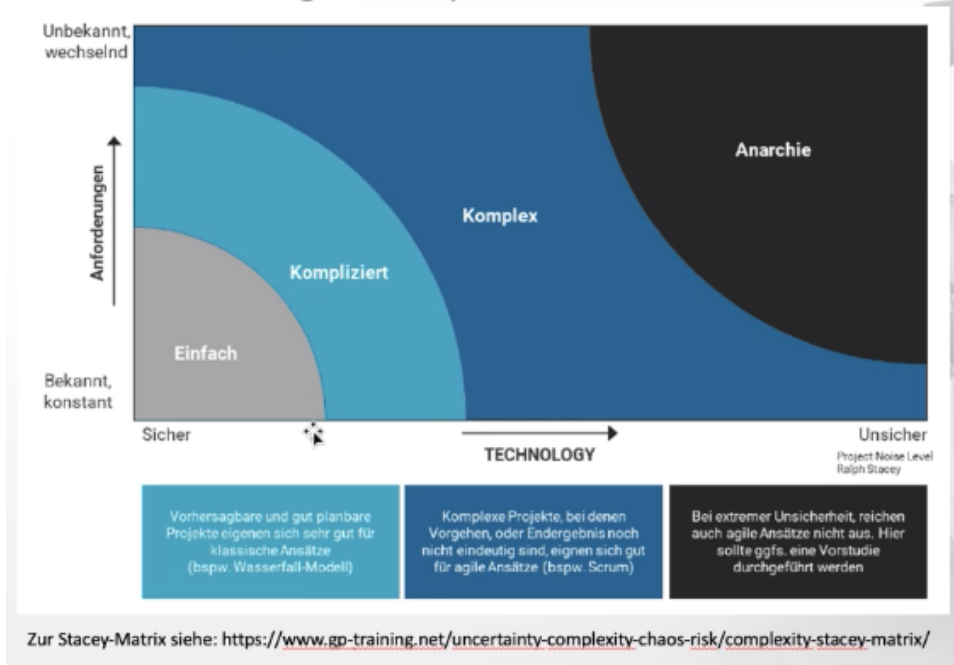
Der Begriff "Shareholder" beschreibt in anderen Kontexten, wie zum Beispiel bei börsennotierten Unternehmen, die Inhaber und Anteilseigner eines Unternehmens. Diese Personen haben unmittelbaren Einfluss auf die Unternehmensführung und können bei Aktionärsversammlungen entscheidende Stimmen abgeben.

In Scrum-Teams gibt es keine Shareholder im klassischen Sinne, da die Fokus auf die Interessen der Stakeholder und Kunden liegt, nicht auf den Anteilseignern eines Unternehmens.

Stacey-Matrix

FÜR WEN IST SCRUM GEEIGNET?

... und für wen weniger . Stacey-Matrix



Einfach

- bedarf kein Projekt Managment

Kompliziert

- ist ein Wasserfall zu empfehlen
- hier ist aber auch eine Scrum möglich

Komplex

- Scrum am Besten geeignet
- interdisziplinäre Teams zusammenstellen

Anarchie

- es gibt keine Auswertbaren Werte
- Vergleich mit dem Wetter möglich
 - zum Beispiel warum gibt es ständig Tornados
- interdisziplinäre Teams zusammenstellen

Sprint Backlog

Wofür

- Sprint-Ziel

Was

- Produkt-Backlog-Einträge = Auswahl der Items vom Product-Owner

Wie

- Wer macht das
- Welche Tec wenden wir an
- Wie soll das ganze aussehen
- Increment ist das Sprint Ergebniss