2024-08-05---scrum-projekt-management

VERANTWORTLICHE. **EVENTS**. **ARTEFAKTE**



PRODUKTEIGNER

Verantwortlich für die Wertmaximierung des Produktes und die Arbeit des Entwicklungs-Teams (Product Backlog und Prioritätenfestlegung). Vertritt Stakeholder.



ENTWICKLER & TESTER

Schreiben den Code und liefern am Ende eines Sprints ein fertiges Inkrement aus. Organisieren und managen ihre Arbeit selbst.



SCRUM MASTER

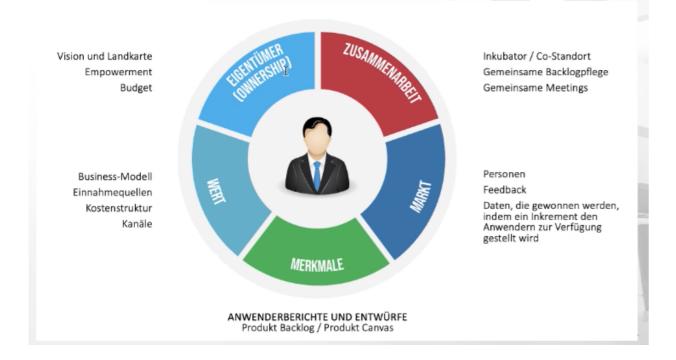
Stellt sicher, dass sein Team die Theorie, Praktiken und Regeln von Scrum einhält. Organisiert Meetings, überwacht und optimiert die Zusammenarbeit des Teams.

Product-Owner:

- bildet die Schnittstelle zwischen Kunden und dem Scrum-Team
- Oft Ansprechpartner fürs Top-Management und oder Geschäfftsleitung
- Pflegt das Product Backlog Item (User-Story)
- setzt Prio da er das Gesamt-Konzept versthen und auf die Markt Situation reagieren können
- stellt die verständliche Formulierung der Anforderungen bereit
- accountable (Der PO wird dem Kunden direkt abgerechnet)
- Print review (Das Increment wird dem Stakeholder übermittelt)
- er muss die Marktsituation einschätzen können
- packt neue Anforderungen in den nächsten Sprint
- wenn das Ziel obsolet (überflüssig) geworden ist darf der PO den Sprint Abbrechen

PRODUCT OWNER

DER, DER IM ZWEIFELSFALL VERHAFTET WIRD



Entwickler & Tester:

- Praktische Umsetzung
- bugfixing
- testing
- Selbst Organisation

Scrum Master

- kümmert sich um Konflikte
- Verlauf und Unterstützungsmöglichkeiten kann er nur festlegen wenn Increments documentiert werden
- Unterstützt den PO die Umsetzung so grifig wie möglich zu halten
- Oftmals Prellbock zwischen Product-Owner und Entwicklungsteam



VORGABE & KONTROLLE SELBSTORGANISISERTES TEAM Vorgabe(n): Dem Team werden Aufgaben zugeteilt Kontrolle: Andauerndes Monitoring des Projektforschritts durch den PM, kontinuierliche Updates des Projektplans durch PM kontinuierliche Updates des Projektplans durch PM

Prod

