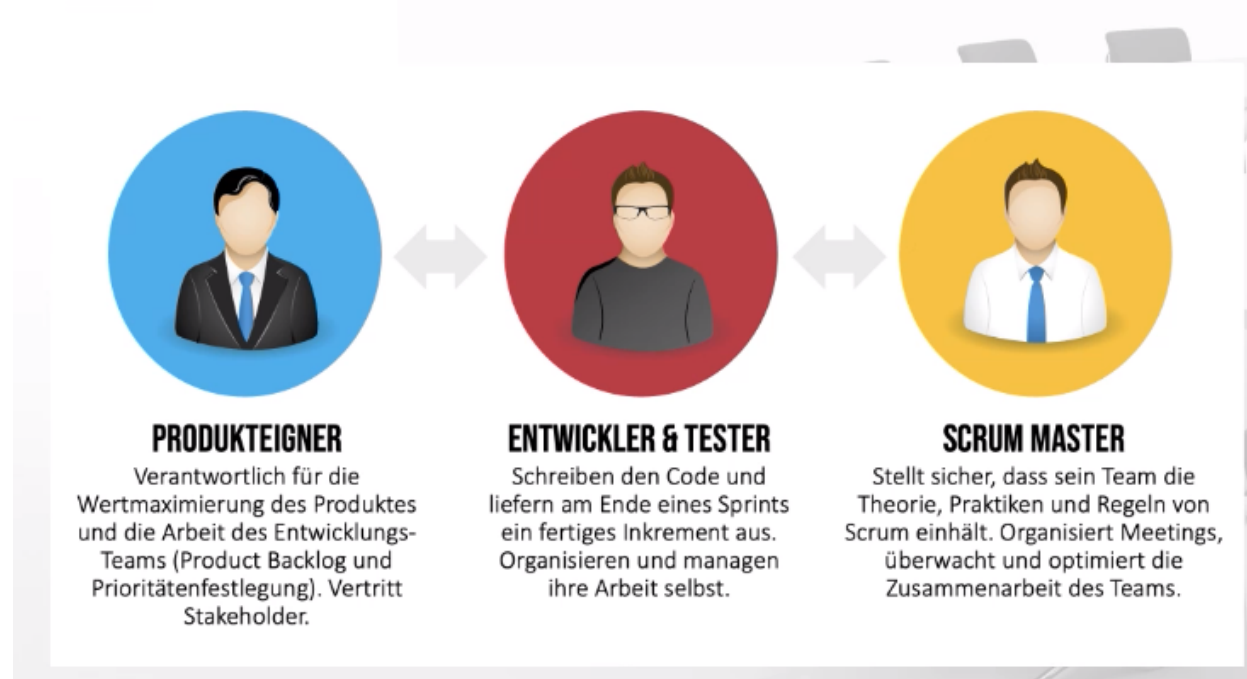


2024-08-05---scrum-projekt-management

VERANTWORTLICHE . EVENTS . ARTEFAKTE

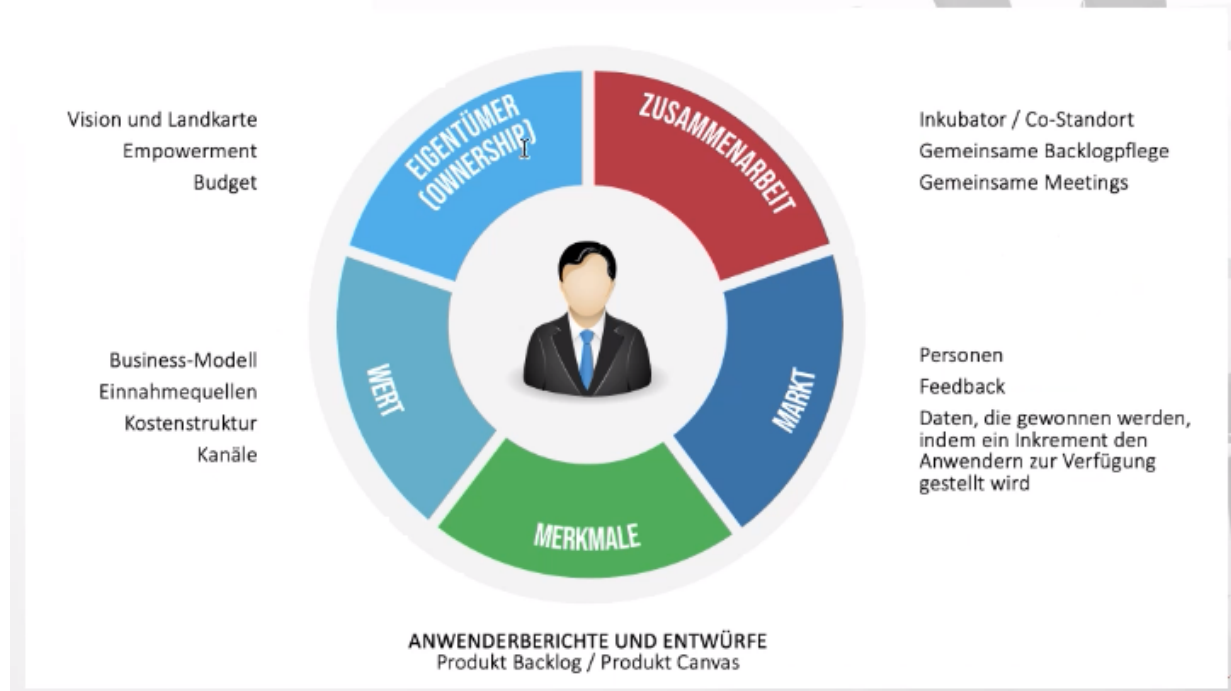


Product-Owner:

- bildet die Schnittstelle zwischen Kunden und dem Scrum-Team
- Oft Ansprechpartner fürs Top-Management und oder Geschäftsleitung
- Pfllegt das Product Backlog Item (User-Story)
- setzt Prio da er das Gesamt-Konzept versthen und auf die Markt Situation reagieren können
- stellt die verständliche Formulierung der Anforderungen bereit
- accountable (Der PO wird dem Kunden direkt abgerechnet)
- Print review (Das Increment wird dem Stakeholder übermittelt)
- er muss die Marktsituation einschätzen können
- packt neue Anforderungen in den nächsten Sprint
- wenn das Ziel obsolet (überflüssig) geworden ist darf der PO den Sprint Abbrechen

PRODUCT OWNER

DER, DER IM ZWEIFELSFALL VERHAFTET WIRD



Entwickler & Tester:

- Praktische Umsetzung
- bugfixing
- testing
- Selbst Organisation
- ordnen sich den Produktzielen unter
 - müssen daran glauben
 - Ergebniss Verantwortung

ENTWICKLERTEAM

DIE, DIE DIE ARBEIT MACHEN



Scrum Master

- kümmert sich um Konflikte
- Weiterbildung des Teams
- Verlauf und Unterstützungsmöglichkeiten kann er nur festlegen wenn Increments documentiert werden
- Unterstützt den PO die Umsetzung so griffig wie möglich zu halten
- Oftmals Prellbock zwischen Product-Owner und Entwicklungsteam

SCRUM MASTER

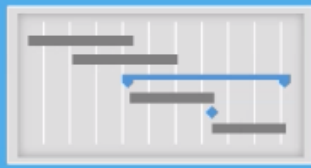
DER ERMÖGLICHER



KLASSISCHES VERSUS AGILES PROJEKTMANAGEMENT

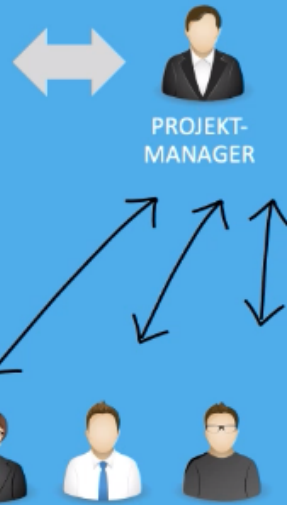
Aufgabenverteilung

VORGABE & KONTROLLE



Vorgabe(n):
Dem Team werden
Aufgaben zugeteilt

Kontrolle:
Andauerndes Monitoring
des Projektfortschritts
durch den PM,
kontinuierliche Updates
des Projektplans durch PM



SELBSTORGANISIERTES TEAM

