

## Die Methode open()

Die Verbindung zum Server definieren Sie über die Methode open (). Das ist aber nur eine Initialisierung und noch keine Datenanforderung

<pre>open(Methode, URL, [asynchron])</pre>	Neben der aufzurufenden URL geben Sie als Methode POST oder GET an, mit der die Daten übertragen werden sollen. Wie die Kommunikation zwischen Browser und Webserver ablaufen soll, legen Sie mit einem Wert true oder false
	fest. Standardmäßig wird asynchron (true) kommuniziert. Dies
	hat den Vorteil, dass der Browser nicht blockiert wird, weil auf
	die Antwort gewartet wird.

#### Beispiel:

```
ajaxhttp.open("POST", "datei.txt", true);
ajaxhttp.open("GET", "datei.php", false);
```

## Der Ajax-Eventhandler onreadystatechange

Da bei einer asynchronen Kommunikation nicht blockierend auf die Antwort gewartet wird, gibt es die Eigenschaft onreadystatechange. Dies ist ein Eventhandler des XHR-Objekts. An diesen binden Sie, wie beim Eventhandling üblich, eine beliebige Callback-Funktion.

### Die Zustände und die Eigenschaft readyState

Die Callback-Funktion von onreadystatechange wird immer dann aufgerufen, wenn sich der Zustand des XHR-Objekts ändert. Folgende Zustände gibt es:

Zustand	Beschreibung
0	Das Objekt ist nicht initialisiert.
1	Das Objekt baut eine Verbindung auf.
2	Die Anfrage wurde erfolgreich gesendet.
3	Das Objekt wartet auf Rückantwort.
4	Das Ergebnis wurde zurückgeliefert.

Eine HTTP-Anfrage durchläuft hierbei immer alle Zustände von 0 bis 4. Im Normalfall müssen Sie nur den Zustand 4 beachten, da erst zu dem Zeitpunkt die zurückgelieferten Daten über verschiedene Eigenschaften abgefragt werden können. Die Zustände stehen in der Eigenschaft readyState bereit.

# Die Antworteigenschaften

Für die Verwertung der Antwort des Servers gibt es die folgenden Eigenschaften:

responseText	Die Antwort des Servers wird als Zeichenkette bereitgestellt.
responseXML	Die Antwort des Servers wird als XML-Objekt mit DOM-Struktur
	zurückgeliefert.
status	Der http-Statuscode.
statusText	Der Beschreibungstext des Statuscodes.

# Die eigentliche HTTP-Anfrage senden

Mit der Methode send () senden Sie die definierte Anfrage an den Webserver und starten damit die Anforderung der Daten.

```
ajaxhttp.send(null);
```

Der Parameter der Methode ist bei der Methode GET immer null oder leer. Bei POST werden darin eventuell an den Server zu übertragende Daten (etwa Formulareingaben) notiert.