

# NUnit und der Unit-Test

---

und die bewerteten Muster aus der Praxis:

## using / import packages

- in einem Code Bereich definieren wir eine classe welche von NUnit erkannt werden kann

```
using NUnit.Framework;
namespace NUnit_Calculator_V02;
```

## [TestFixture] Attribute setzen

- 

```
[TestFixture] // Attribut funktioniert nur mit dem NUnit Framework und einer
classen Definition mit Rückgabewert
```

```
public class T000_Calculator
{ ... }
```

## [Test] Attribute setzen

- 

```
[Test] // Attribut funktioniert nur mit dem NUnit Framework
public void AddTest()
{
    var calculator = new Calculator();
    var result = calculator.Add(2,3);

    Assert.ReferenceEquals(5, result);
}
```

## 🔗 Vorbereitung mit Arrange

- 

```
// Arrange
var calculator = new Calculator();
var a = 2;
var r = 5;
```

## 🔗 Handlung mit Act

```
// Act
var result = calculator.Add(a, r);
```

## 🔗 Prüfen mit Assert

1 - positiven Fall-Test

2 - negativen Fall-Test

```
// Assert
Assert.Equals(5, result);
```