

## 6.10 Übungen

### Übung 1: Suchen und Ersetzen

**Übungsdatei:** --

**Ergebnisdateien:** *kap06/uebung1-1.html*,  
*kap06/uebung1-2.html*

1. Schreiben Sie eine Funktion, die alle Vorkommen der Buchstaben ä, ö, ü in die Zeichenketten ae, oe und ue umsetzt und die neue Zeichenkette als Ergebnis zurückliefert. Verwenden Sie dazu die Methoden des Objekts `String`.
2. Lösen Sie die Aufgabe 1 durch die Verwendung von regulären Ausdrücken.

### Übung 2: Zufallswerte verwenden

**Übungsdatei:** *kap06/SpruchDesTages.js*

**Ergebnisdateien:** *kap06/uebung2.html*

1. Entwickeln Sie eine Funktion, die den Spruch des Tages zurückliefert. Die einzelnen Texte werden in einem Feld verwaltet, das über eine externe Datei eingebunden wird. Der Spruch des Tages wird über eine Zufallsfunktion ausgewählt.

### Übung 3: Aktuelle Uhrzeit ausgeben

**Übungsdatei:** --

**Ergebnisdateien:** *kap06/uebung3.html*

1. Geben Sie die aktuelle Uhrzeit in der Titelleiste des Browsers aus. Durch das Zuweisen einer Zeichenkette an die Eigenschaft `document.title` können Sie in die Titelleiste schreiben. Über die folgenden Anweisungen rufen Sie die Funktion `zeigeZeit` jede Sekunde einmal auf. Auf diese Weise können Sie die Zeitanzeige in der Titelleiste aktualisieren.

```
function zeigeZeit()  
{  
    //... die Uhrzeit wird ermittelt und in der Statuszeile  
        ausgegeben  
    setTimeout("zeigeZeit()", 1000);  
}  
zeigeZeit();
```