

# Bonus: perror

40947072S 陳品翰

## 1 perror - print a system error message

1.1 #include <stdio.h>

1.2 void perror(const char \*s);

1.3 先印出 string s，然後：再印出 errno 對應的錯誤訊息

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main ()
{
    FILE * pFile;
    pFile=fopen ("unexist.c","r");
    if (pFile==NULL)
    {
        perror("perror");
    }
    else
    {
        fclose (pFile);
    }
    return 0;
}
```

```
./a.out
perror: No such file or directory
```

## 2 strerror - return string describing error number

2.1 #include <string.h>

2.2 需要再#include<error.h>

2.3 char \*strerror(int errnum);

2.4 會回傳 errnum 對應錯誤訊息的指標

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
```

```
#include <errno.h>

int main ()
{
    FILE * pFile;
    pFile=fopen ("unexist.c","r");
    if (pFile==NULL){
        printf("strerror: %s\n",strerror(errno));
    }
    else{
        fclose (pFile);
    }
    return 0;
}
```

```
./a.out
strerror: No such file or directory
```

Q: 為什麼 strerror 需要 include<error.h>而 perror 不用呢?

A: 有可能是 strerror 直接使用到 error.h 中定義的 extern int errno, 且需要返回錯誤訊息的指標, I guess, 而 perror 原始碼中會去 include<error.h>所以則不用...?