Отчет по лабораторной работе №7

Простейший вариант

Кривобоков Юрий Дмитриевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	8
4	Выполнение лабораторной работы	9
5	Контрольные вопросы	13
6	Выводы	18
Список литературы		19

Список иллюстраций

4.1	Команды
4.2	Команды mv и ср
4.3	Указания
4.4	Проверка измененных прав доступа
4.5	Файлы 11
4.6	Файлы 11
4.7	Файлы 12

Список таблиц

1 Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке исполь- зования диска и обслуживанию файловой системы.

2 Задание

- 1. Выполните все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы.
- 2. Выполните следующие действия, зафиксировав в отчёте по лабораторной работе используемые при этом команды и результаты их выполнения: 2.1. Скопируйте файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и назовите его equipment. Если файла io.h нет, то используйте любой другой файл в каталоге /usr/include/sys/ вместо него. 2.2. В домашнем каталоге создайте директорию ~/ski.plases. 2.3. Переместите файл equipment в каталог ~/ski.plases. 2.4. Переименуйте файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist. 2.5. Создайте в домашнем каталоге файл abc1 и скопируйте его в каталог ~/ski.plases, назовите его equiplist2. 2.6. Создайте каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases. 2.7. Переместите файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment. 2.8. Создайте и переместите каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назовите его plans.
- 3. Определите опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить перечис- ленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет: 3.1. drwxr-r- ... australia 3.2. drwx-x-x ... play 3.3. -r-xr-r- ... my_os 3.4. -rw-rw-r- ... feathers При необходимости создайте нужные файлы.
- 4. Проделайте приведённые ниже упражнения, записывая в отчёт по лабораторной работе используемые при этом команды: 4.1. Просмотрите

содержимое файла /etc/password. 4.2. Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old. 4.3. Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play. 4.4. Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun. 4.5. Переместите каталог ~/fun в каталог ~/play и назовите его games. 4.6. Лишите владельца файла ~/feathers права на чтение. 4.7. Что произойдёт, если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командой cat? 4.8. Что произойдёт, если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers? 4.9. Дайте владельцу файла ~/feathers право на чтение. 4.10. Лишите владельца каталога ~/play права на выполнение. 4.11. Перейдите в каталог ~/play. Что произошло? 4.12. Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение.

5. Прочитайте man по командам mount, fsck, mkfs, kill и кратко их охарактеризуйте, приведя примеры.

3 Теоретическое введение

Файловая система в Linux состоит из фалов и каталогов. Каждому физическому носи- телю соответствует своя файловая система. Существует несколько типов файловых систем. Перечислим наиболее часто встречаю- щиеся типы: – ext2fs (second extended filesystem); – ext2fs (third extended file system); – ext4 (fourth extended file system); – ReiserFS; – xfs; – fat (file allocation table); – ntfs (new technology file system). Для просмотра используемых в операционной системе файловых систем можно вос- пользоваться командой mount без параметров.

4 Выполнение лабораторной работы

Работаю с мв и цп. (рис. -fig:001).

```
abc1 LICENSE Bидео Общедоступные Документы 'Рабочий стол' Downloads quarto-1.4.549 Загрузки Шаблоны уdkrivobokov@vbox:-$ cp abc1 april ydkrivobokov@vbox:-$ cp abc1 april ydkrivobokov@vbox:-$ cp abc1 may ydkrivobokov@vbox:-$ squarto-1.4.549 Документы Общедоступные CHANGELOG.md LICENSE quarto-1.4.549-linux-amd64.tar.gz Загрузки 'Рабочий стол' Uaблоны ydkrivobokov@vbox:-$ mkdir month\( y\) ydkrivobokov@vbox:-$ papril may month\( y\) ydkrivobokov@vbox:-$ cp april may month\( y\) ydkrivobokov@vbox:-$ cp ap
```

Рисунок 4.1: Команды

Работаю с командами mv и ср. (рис. -fig:002).

Рисунок 4.2: Команды mv и ср

Выполняю указания лабораторной работы. (рис. -fig:003).

```
gitflow monthly2 ski.places
ydkrivobokov@vbox:~$ mv equipment ~/ski.places/
ydkrivobokov@vbox:~$ ski.places/
equipment
ydkrivobokov@vbox:~$ ski.places/equipment ~/ski.places/equiplist
ydkrivobokov@vbox:~$ ls
abc1 LICENSE quarto-1.4.549
CHANGELOG.md may quarto-1.4.549-linux-amd64.tar.gz Документы
Bomnloads monthly reports
gitflow monthly2 ski.places
ydkrivobokov@vbox:~$ mv */ski.places/equipment
ydkrivobokov@vbox:~$ mv */ski.places/
ydkrivobokov@vbox:~$ mv */ski.places/
ydkrivobokov@vbox:~$ mv */ski.places/
equiplist equiplist2
ydkrivobokov@vbox:~$ mkdir ~/ski.places/equipment
ydkrivobokov@vbox:~$ akci.places/equipment
ydkrivobokov@vbox:~$ cd
```

Рисунок 4.3: Указания

Проверка измененных прав доступа. (рис. -fig:004).

Рисунок 4.4: Проверка измененных прав доступа

Проверяю файлы. (рис. -fig:005).

```
### with the proof of the pro
```

Рисунок 4.5: Файлы

Играюсь с правами доступа и проверяю. (рис. -fig:006).

```
### working quarto-1.4.549-linux-amd64.tar.gz Документы gitflow monthly reports Загрузки Waoбражения ydkrivobokov@vbox:~$ mv ~/fun ~/play/ ydkrivobokov@vbox:~$ ts play file.old fun ydkrivobokov@vbox:~$ splay/fun play ydkrivobokov@vbox:~$ splay/fun play ydkrivobokov@vbox:~$ splay/fun ~/play/games ydkrivobokov@vbox:~$ splay/fun ~/play/games ydkrivobokov@vbox:~$ splay/games ydkrivobokov@vbox:~$ ls play/games ydkrivobokov@vbox:~$ splay/games ydkrivobokov@vbox:~$ splay/games play ydkrivobokov@vbox:~$ splay/games play ydkrivobokov@vbox:~$ cd ski.places/plans/ ydkrivobokov@vbox:~/ski.places/plans$ ls -l wroro 0 drwxr--r--. 1 ydkrivobokov ydkrivobokov 0 aar 8 17:36 australia -rw-rw-r--. 1 ydkrivobokov ydkrivobokov 0 aar 8 17:32 feathers -r-xr--r--. 1 ydkrivobokov ydkrivobokov 0 aar 8 17:32 my_os drwx--x--x. 1 ydkrivobokov ydkrivobokov 0 aar 8 17:36 play ydkrivobokov@vbox:~/ski.places/plans$
```

Рисунок 4.6: Файлы

Смотрю документацию. (рис. -fig:007).

```
drwx--x--x. 1 ydkrivobokov ydkrivobokov 0 asr 8 17:36 play
ydkrivobokov@vbox:-/ski.places/plans$ cat feathers
ydkrivobokov@vbox:-/ski.places/plans$ chmod u-r play/
ydkrivobokov@vbox:-/ski.places/plans$ chmod u-x play/
ydkrivobokov@vbox:-/ski.places/plans$ ts -1

utoro 0

drwxr--r-- 1 ydkrivobokov ydkrivobokov 0 asr 8 17:36 australia
-r--rw-r-- 1 ydkrivobokov ydkrivobokov 0 asr 8 17:32 feathers
-r-xr--r-- 1 ydkrivobokov ydkrivobokov 0 asr 8 17:32 my_os
drw---x--x 1 ydkrivobokov ydkrivobokov 0 asr 8 17:36 play
ydkrivobokov@vbox:-/ski.places/plans$ chmod u+x play/
ydkrivobokov@vbox:-/ski.places/plans$ man mount
```

Рисунок 4.7: Файлы

5 Контрольные вопросы

1. Дайте характеристику каждой файловой системе, существующей на жёстком диске компьютера, на котором вы выполняли лабораторную работу. Ext2, Ext3, Ext4 или Extended Filesystem - это стандартная файловая система для Linux. Она была разработана еще для Minix. Она самая стабильная из всех существующих, кодовая база изменяется очень редко и эта файловая система содержит больше всего функций. Версия ext2 была разработана уже именно для Linux и получила много улучшений. В 2001 году вышла ext3, которая добавила еще больше стабильности благодаря использованию журналирования. В 2006 была выпущена версия ext4, которая используется во всех дистрибутивах Linux до сегодняшнего дня. В ней было внесено много улучшений, в том числе увеличен максимальный размер раздела до одного экзабайта.

NTFS — это файловая система по умолчанию, используемая операционными системами на базе Windows NT, начиная с 1993 года с Windows NT 3.1 и вплоть до Windows 11 включительно. Она предлагает расширенные функции, такие как права доступа к файлам, шифрование, сжатие и ведение журнала.

2. Приведите общую структуру файловой системы и дайте характеристику каждой директории первого уровня этой структуры.

/ — root каталог. Содержит в себе всю иерархию системы;

/bin — здесь находятся двоичные исполняемые файлы. Основные общие команды, хранящиеся отдельно от других программ в системе (прим.: pwd, ls, cat, ps);

/boot — тут расположены файлы, используемые для загрузки системы (образ initrd, ядро vmlinuz);

/dev — в данной директории располагаются файлы устройств (драйверов). С помощью этих файлов можно взаимодействовать с устройствами. К примеру, если это жесткий диск, можно подключить его к файловой системе. В файл принтера же можно написать напрямую и отправить задание на печать;

/etc — в этой директории находятся файлы конфигураций программ. Эти файлы позволяют настраивать системы, сервисы, скрипты системных демонов;

/home — каталог, аналогичный каталогу Users в Windows. Содержит домашние каталоги учетных записей пользователей (кроме root). При создании нового пользователя здесь создается одноименный каталог с аналогичным именем и хранит личные файлы этого пользователя;

/lib — содержит системные библиотеки, с которыми работают программы и модули ядра;

/lost+found — содержит файлы, восстановленные после сбоя работы системы. Система проведет проверку после сбоя и найденные файлы можно будет посмотреть в данном каталоге;

/media — точка монтирования внешних носителей. Например, когда вы вставляете диск в дисковод, он будет автоматически смонтирован в директорию /media/cdrom;

/mnt — точка временного монтирования. Файловые системы подключаемых устройств обычно монтируются в этот каталог для временного использования;

/opt — тут расположены дополнительные (необязательные) приложения. Такие программы обычно не подчиняются принятой иерархии и хранят свои файлы в одном подкаталоге (бинарные, библиотеки, конфигурации);

/proc — содержит файлы, хранящие информацию о запущенных процессах и о состоянии ядра ОС;

/root — директория, которая содержит файлы и личные настройки суперпользователя;

/run — содержит файлы состояния приложений. Например, PID-файлы или UNIX-сокеты;

/sbin — аналогично /bin содержит бинарные файлы. Утилиты нужны для настройки и администрирования системы суперпользователем;

/srv — содержит файлы сервисов, предоставляемых сервером (прим. FTP или Apache HTTP);

/sys — содержит данные непосредственно о системе. Тут можно узнать информацию о ядре, драйверах и устройствах;

/tmp — содержит временные файлы. Данные файлы доступны всем пользователям на чтение и запись. Стоит отметить, что данный каталог очищается при перезагрузке;

/usr — содержит пользовательские приложения и утилиты второго уровня, используемые пользователями, а не системой. Содержимое доступно только для чтения (кроме root). Каталог имеет вторичную иерархию и похож на корневой;

/var — содержит переменные файлы. Имеет подкаталоги, отвечающие за отдельные переменные. Например, логи будут храниться в /var/log, кэш в /var/cache, очереди заданий в /var/spool/ и так далее.

- 3. Какая операция должна быть выполнена, чтобы содержимое некоторой файловой системы было доступно операционной системе? Монтирование тома.
- 4. Назовите основные причины нарушения целостности файловой системы. Как устранить повреждения файловой системы? Отсутствие синхро-

низации между образом файловой системы в памяти и ее данными на диске в случае аварийного останова может привести к появлению следующих ошибок:

Один блок адресуется несколькими mode (принадлежит нескольким файлам).

Блок помечен как свободный, но в то же время занят (на него ссылается onode).

Блок помечен как занятый, но в то же время свободен (ни один inode на него не ссылается).

Неправильное число ссылок в inode (недостаток или избыток ссылающихся записей в каталогах).

Несовпадение между размером файла и суммарным размером адресуемых inode блоков.

Недопустимые адресуемые блоки (например, расположенные за пределами файловой системы).

«Потерянные» файлы (правильные inode, на которые не ссылаются записи каталогов).

Недопустимые или неразмещенные номера inode в записях каталогов.

5. Как создаётся файловая система?

mkfs - позволяет создать файловую систему Linux.

6. Дайте характеристику командам для просмотра текстовых файлов.

Cat - выводит содержимое файла на стандартное устройство вывода

7. Приведите основные возможности команды ср в Linux.

Ср – копирует или перемещает директорию, файлы.

8. Приведите основные возможности команды mv в Linux.

Mv - переименовать или переместить файл или директорию

9. Что такое права доступа? Как они могут быть изменены?

Права доступа к файлу или каталогу можно изменить, воспользовавшись командой chmod. Сделать это может владелец файла (или каталога) или пользователь с правами администратора.

6 Выводы

Мы ознакомились с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобрели практические навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке исполь- зования диска и обслуживанию файловой системы.

Список литературы