

2020 ICPC 6주차

:다이나믹 프로그래밍 초급편

2016024911 이상윤

0. 다이나믹 프로그래밍은?

주어진 문제를

여러개의 부분 문제 들로 나누어 푼 다음,

그결과들로 주어진 문제를 푸는것!

0. 다이나믹 프로그래밍은? : 피보나치 수열

$$F(n) := \begin{cases} 0 & \text{if } n = 0; \\ 1 & \text{if } n = 1; \\ F(n-1) + F(n-2) & \text{if } n > 1. \end{cases}$$

$F(0)=0, F(1)=1, F(2)=F(1)+F(0), F(3)=F(2)+F(1) \dots$

0. 다이나믹 프로그래밍은? : 피보나치 수열

```
1  #include <stdio>
2  using namespace std;
3
4  int fibonacci(int n){
5      if(n == 0) return 0;
6      if(n == 1) return 1;
7      return fibonacci(n-2) + fibonacci(n-1);
8  }
9
10 int main(){
11     int N;
12     scanf("%d", &N);
13     printf("%d\n", fibonacci(N));
14 }
```

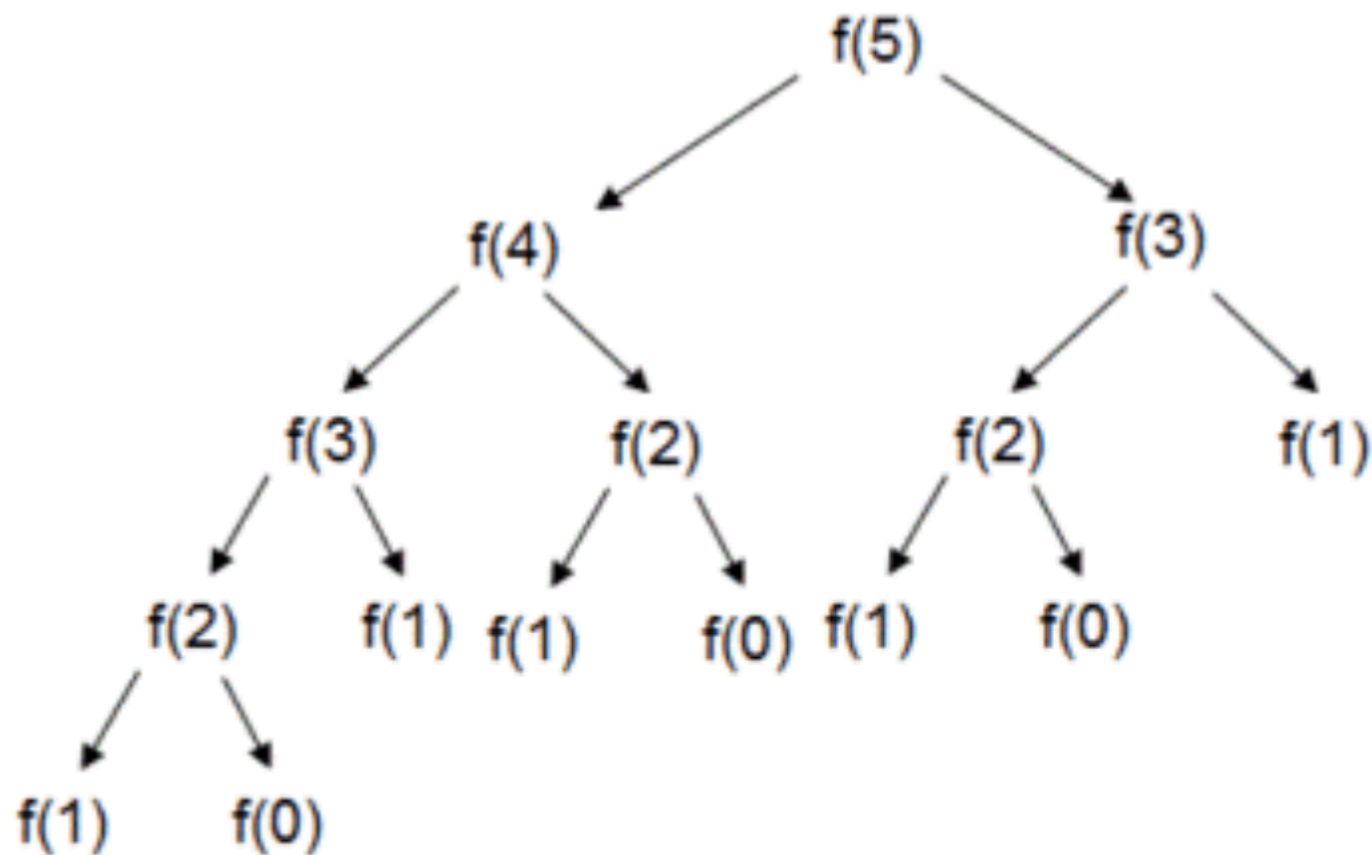
Colored by Color Scripter CS

우리가 파이썬으로든 C로든 한번은 짜본 그런 형태...

0. 다이나믹 프로그래밍은? : 피보나치 수열

하지만!!!

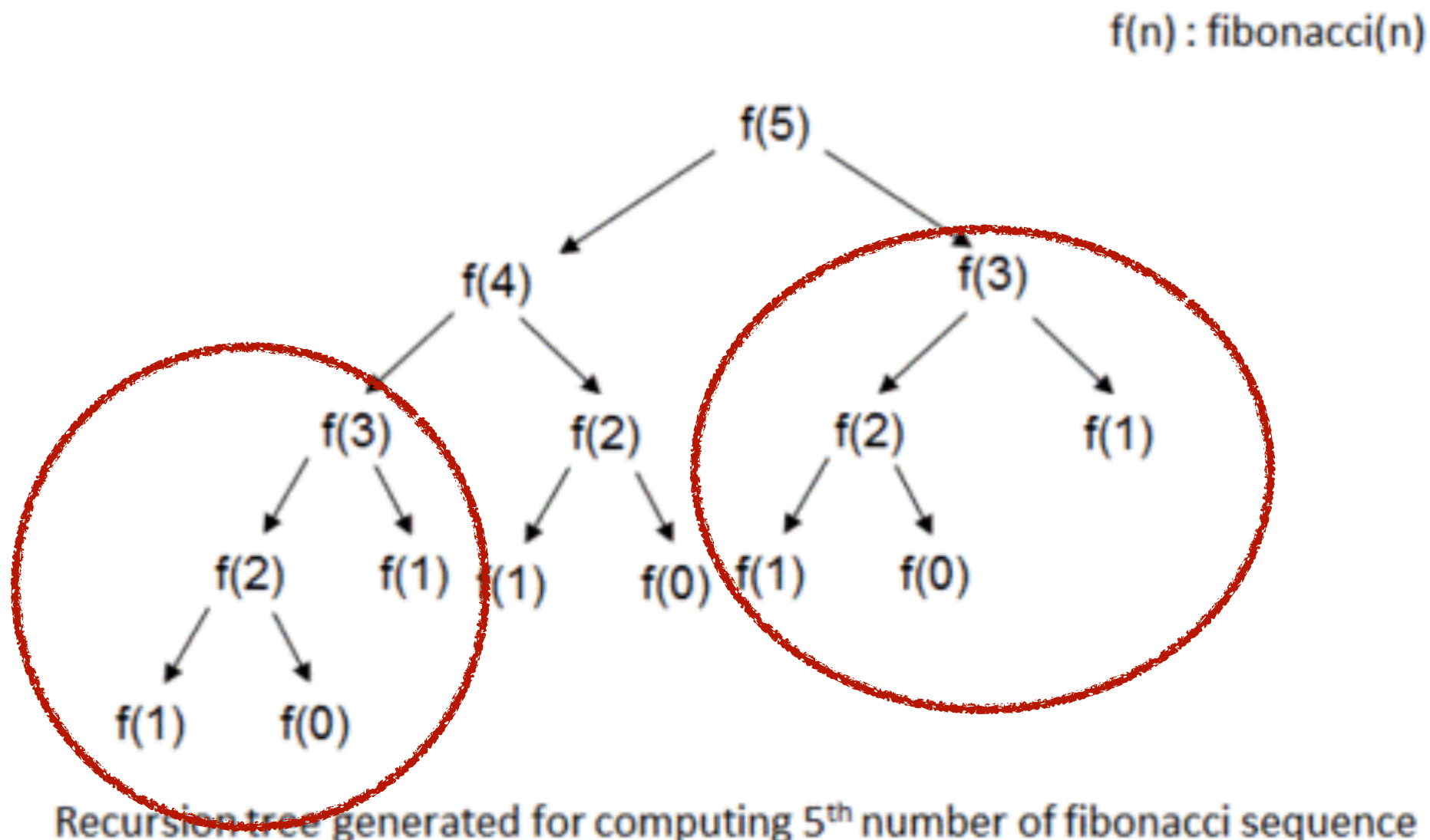
$f(n) : \text{fibonacci}(n)$



Recursion tree generated for computing 5th number of fibonacci sequence

0. 다이나믹 프로그래밍은? : 피보나치 수열

반복적인 계산들... -> 시간복잡도 증가!



0. 다이나믹 프로그래밍은? : 피보나치 수열

```
1  #include <stdio>
2  #include <vector>
3  using namespace std;
4
5  vector<int> dp;
6
7  int fibonacci(int n){
8      if(n == 0) return 0;
9      if(n == 1) return 1;
10     // 이미 값을 계산한 적이 있다면 그 값을 바로 리턴
11     if(dp[n] != -1) return dp[n];
12     // 아니라면 계산해서 dp 리스트에 넣어 보존
13     dp[n] = fibonacci(n-2) + fibonacci(n-1);
14     return dp[n];
15 }
16
17 int main(){
18     int N;
19     scanf("%d", &N);
20     dp.resize(N+1, -1); // 초기값 -1은 fibonacci 결과로 절대 나올 수 없는 값
21     printf("%d\n", fibonacci(N));
22 }
```

Colored by Color Scripter CS

메모이제이션을 활용하자!

0. 다이나믹 프로그래밍은? : 피보나치 수열

<탑다운> + 메모이제이션

```
1 #include <stdio>
2 #include <vector>
3 using namespace std;
4
5 vector<int> dp;
6
7 int fibonacci(int n){
8     if(n == 0) return 0;
9     if(n == 1) return 1;
10    // 이미 값을 계산한 적이 있다면 그 값을 바로 리턴
11    if(dp[n] != -1) return dp[n];
12    // 아니라면 계산해서 dp 리스트에 넣어 보존
13    dp[n] = fibonacci(n-2) + fibonacci(n-1);
14    return dp[n];
15 }
16
17 int main(){
18     int N;
19     scanf("%d", &N);
20     dp.resize(N+1, -1); // 초기값 -1은 fibonac
21     printf("%d\n", fibonacci(N));
22 }
```

이해하기 쉬움

O(N)의 시간복잡도

O(N)의 공간복잡도

<바텀업> + 슬라이딩 윈도우

```
1 #include <stdio>
2 #include <vector>
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     int N, ans=1;
7     scanf("%d", &N);
8     int dp=0, ddp=1;
9     for (int i=2; i<=N; i++){
10         ans=dp+ddp;
11         dp=ddp;
12         ddp=ans;
13     }
14     printf("%d\n", ans);
15 }
```

O(N)의 시간복잡도

O(N)의 메모리가 안필요해짐

함수를 부르지 않아
시간과 메모리 아주조금 이득

예제 생각해보기
:1463 1로만들기

1. 예제 생각해보기 : 1463 1로 만들기

1463 1로만들기

문제

정수 X에 사용할 수 있는 연산은 다음과 같이 세 가지 이다.

1. X가 3으로 나누어 떨어지면, 3으로 나눈다.
2. X가 2로 나누어 떨어지면, 2로 나눈다.
3. 1을 뺀다.

정수 N이 주어졌을 때, 위와 같은 연산 세 개를 적절히 사용해서 1을 만들려고 한다. 연산을 사용하는 횟수의 최솟값을 출력하시오.

$2 : 2 > 1$ 1번

$10 : 10 > 9 > 3 > 1$ 3번

그럼 다른것들은…?

1. 예제 생각해보기 : 점화식

$$f(N) = \min\{$$

$$0 \text{ (} N=1 \text{일 경우)}$$

$$f(N/3)+1, \text{ (} N \text{이 3의 배수일 경우)}$$

$$f(N/2)+1, \text{ (} N \text{이 2의 배수일 경우)}$$

$$f(N-1)+1$$

$$\}$$

1. 예제 생각해보기 : 구현

<탑다운> + 메모이제이션

```
1  #include <stdio>
2  #include <algorithm>
3  using namespace std;
4  const int MAX = 1000001;
5
6  int dp[MAX];
7
8  int f(int n){
9      if(n == 1) return 0; // base case
10     if(dp[n] != -1) return dp[n]; // 이미 계산함
11
12     int result = f(n-1) + 1;
13     if(n%3 == 0) result = min(result, f(n/3) + 1);
14     if(n%2 == 0) result = min(result, f(n/2) + 1);
15     dp[n] = result;
16     return result;
17 }
18
19 int main(){
20     int N;
21     scanf("%d", &N);
22     fill(dp, dp+MAX, -1);
23     printf("%d\n", f(N));
24 }
```

Colored by Color Scripter CS

<바텀업>

```
#include <stdio.h>
#define min(x,y) x>=y?y:x

int result[1000010];

int main() {
    int X;
    scanf("%d", &X);
    result[1] = 0;
    for (int i = 2; i <= X; i++) {
        result[i] = result[i - 1] + 1;
        if (i % 3 == 0) result[i] = min(result[i], result[i / 3] + 1);
        if (i % 2 == 0) result[i] = min(result[i], result[i / 2] + 1);
    }
    printf("%d", result[X]);
    return 0;
}
```

풀어볼문제

:총 10문제 문제 컷 8개!

1904
11726
11727
9465
2193
11051
11057



12865
16500
11055