

HACKATHON FINAL

SEMANA 17 y 18

LOGRO: desarrollar un e-commerce y/o tienda virtual orientada al responsive web design, aplicando siempre los estándares adecuados de desarrollo.

Es hora de demostrar lo aprendido:

RETO: crea un e-commerce y/o tienda virtual orientada al responsive web design, aplicando siempre los estándares adecuados de desarrollo. Además, es fundamental que en tu proyecto web se puedan administrar los productos y realizar compras de los mismos.

Insumos brindados por los docentes:

- Motor de Base de Datos PostgreSQL (migración):
solucion_reto\rrss\migrations\0001_initial.py
- Diseño de la aplicación (historias de usuario)
- Documentación y ejercicios similares al reto
- Repositorio grupal por proyecto

Herramientas Colaborativas:

- Control de versiones GitLab
- Trello para asignación de tareas y para seguimiento del proyecto de manera grupal
- Teams para comunicación semanal de avances y resolución de inconvenientes
- PostMan para hacer pruebas de los servicios
- Documentación de los Endpoint mediante los viewsets de DRF o Swagger

Pasos a seguir para resolver el reto final:

1. Este reto se desarrollará de forma grupal (la dinámica será explicada por los docentes de Front y Back End)
2. Utiliza git para colaborar con los otros integrantes
3. Resuelve el proyecto con todo lo aprendido en el curso
4. Presenta la URL a la persona encargada de revisar el reto

Descripción de funcionalidades del Reto:

Funcionalidades mínimas a desarrollar:

- Maquetar Home (web y mobile)
- Maquetar Registro / Login (web y mobile)
- Maquetar Checkout (web y mobile)
- Maquetar Pasarela de Pago (web y mobile)
- Maquetar Mis Compras (web y mobile)
- API - Home (Listado de productos, Filtros de búsqueda, categorías, precios, etc)
- API - Registro / Login (Validar usuario)
- API - Checkout (Carrito de compras)
- API - Pasarela de pagos (Compra real - Culqi)
- API - Mis Compras (Compras realizadas - Estados)

Los criterios de aceptación implican la realización de un desarrollo lo más idéntico posible al Mockup que se puede encontrar en la carpeta de insumos.

Presentación de los trabajos finales

- El planteamiento debe enfocarse en cumplir con la descripción del reto
- Se debe asignar un líder de equipo por grupo, quien se encargará de administrar el repositorio de su proyecto
- La presentación del proyecto se hará en una url pública
- Los servicios se deben desplegar en un servicio cloud (Heroku)
- El trabajo debe ser el resultado de una participación colaborativa y activa de todo el grupo
- Se evaluará con base en los merge request o commits aportados

- Cada alumno expondrá la parte que desarrolló del proyecto

Para solucionar el Hackathon Final

Se recomienda formar grupos de máximo 5 personas con 3 participantes del programa de Front-End y 2 de Back-End. En caso de que haya grupos pares, mantener un balance equitativo de alumnos de ambos programas en cada grupo.

De acuerdo con todo lo desarrollado en los programas de Front-End y Back End, el alumno deberá entregar el proyecto funcional.

Además, la comunicación entre los participantes del grupo de ambos programas debe ser solamente por API.