

杨达亿

微信：yida645032 | 641877858@qq.com

[GitHub](#) | [视频](#)

目标职位

网页开发，研发管培生，游戏策划

教育背景

信息技术硕士（应届生）

2019.02 – 2020.07

悉尼科技大学，澳大利亚，QS排名133

均分：86+

主要学科	编程语言&架构
游戏设计	Unity, C#
游戏开发	Unity, C#
3D动画	Unity, C#
iOS应用开发	Swift
网页编程	Bootstrap, JS/JQ, PHP, MySQL
毕业项目	Unity, C#

软件工程学士

2014.08 – 2018.11

新南威尔士大学，澳大利亚，QS排名44

荣誉二等一段

主要学科	编程语言&架构
安卓应用和网络	Java
电脑图形	OpenGL
数据库	SQL Server
网页数据服务	Flask
毕业项目	React Native

技能

编程语言&架构：

- | | | | |
|------------|----------------|-------------|----------|
| ✓ React | ✓ React Native | ✓ Bootstrap | ✓ JS/JQ |
| ✓ HTML/CSS | ✓ Unity | ✓ C# | ✓ PHP |
| ✓ SQL | ✓ Java | ✓ Swift | ✓ Python |

多媒体编辑：

- 中级 PhotoShop (PS) 及 After Effect (AE) 能力
- 熟练运用 Word 及 PowerPoint
- 发布过两组微信表情，并累计获得 7 千下载，《益达达罐子》

证书&考核：

- | | | |
|------------|-------------|----------------------|
| ✓ 雅思 7-7.5 | ✓ 中级汉语教师资格证 | ✓ NAATI 笔译三级 (英译中) |
|------------|-------------|----------------------|

主要项目经验

项目 1：

项目描述：基于可穿戴设备的跨平台运动检测手机应用。该项目对小米手环 2 进行了逆向工程，研究了它的内部通讯机制，并用 React Native 做了一个跨平台手机应用以用于运动数据展示。该项目获得了 13 个最佳毕业项目之一，并被邀请作展示。

编程语言&架构：React Native 及数个库, npm , JS/JQ

展示链接：<https://www.bilibili.com/video/BV1j54y1r7k2/>（非正式）

项目源码：<https://github.com/ydykevin/RNMiband>

项目 2：

项目描述：AR 实时生理信息可视化。该项目从 E4 Wristband 获取了心率和皮肤电传导值，并用 Unity 和 Vuforia 将信息可视化。

编程语言&架构：C#, Unity, Vuforia

展示链接：<https://www.bilibili.com/video/BV1TD4y197Uk/>

演讲链接：<https://www.bilibili.com/video/BV1TZ4y1V7RT/>

项目源码：<https://github.com/ydykevin/ARBio-Signal>

项目 3：

项目描述：受聘于新南威尔士大学的计算机学院，开发一个检测昆虫的手机应用。

编程语言&架构：React Native, Material-UI, JS/JQ, npm, Flask, MongoDB

展示链接：<https://www.bilibili.com/video/BV1Ta4y1s7Vm/>（非完整项目）

项目 4 :

项目描述 : 2D 横版闯关游戏, 该游戏有 12 个关卡及 4 种元素, 含坠岩、飞火、滑冰、强风等。

编程架构&语言 : C#, Unity

展示链接 : <https://www.bilibili.com/video/BV1Tr4y1w7B9/>

游戏链接 : <https://safwatel-hassan.itch.io/natures-dreams>

项目源码 : <https://github.com/ydykevin/CoffeeRunner>

项目 5 :

项目描述 : 吃豆人游戏, 含 4 种鬼的路径规划算法, 并开发了多人模式。

编程架构&语言 : C#, Unity

展示链接 : <https://www.bilibili.com/video/BV1of4y1B7fK/>

项目源码 : <https://github.com/ydykevin/PacMan>

项目 6 :

项目描述 : 3D 动画, 《方块岛》, 含模型脚本控制。

编程语言&架构 : C#, Unity, Fuse

视频链接 : <https://www.bilibili.com/video/BV1C4411P7hn/>

项目 7 :

项目描述 : 自创桌游版黎明杀机, 含美术设计和规则策划。

编程语言&架构 : Tabletopia, PhotoShop

游戏链接 : <https://tabletopia.com/playground/dead-by-nightfall-5ybiej/play-now> (国内不稳)

游戏截图&规则 : <https://ydykevin.github.io/桌游规则.pdf>

项目 8 :

项目描述 : 体感钢琴模拟器, 含体感检测。

编程语言&架构 : Processing, Java, Leap motion

展示链接 : <https://www.bilibili.com/video/BV1Bp4y1k72m/>

项目源码 : <https://github.com/ydykevin/Piano>

项目 9 :

项目描述 : 网页应用, 小车模拟器, 含场景建模。

编程语言&架构 : three.js, JS/JQ, HTML/CSS

展示链接 : <https://www.bilibili.com/video/BV1N5411L7DL/>

项目源码 : <https://github.com/ydykevin/CarPlayground>

项目 10 :

项目描述 : 网页应用, 汽车租赁系统。

编程语言&架构 : Bootstrap, JS/JQ, HTML/CSS, PHP, MySQL

网页链接 : <http://www-student.it.uts.edu.au/~dayyang/ass2/>

工作经历

前端开发

2020.07 – 2020.10

迅达英语，澳大利亚

项目描述：一个 IELTS，PTE 和 CCL 的模考网站，含大量库的使用以及 API 的开发和对接

编程语言&架构：React 以及大量库, Ant Design, MDBReact, JS/JQ, HTML/CSS, npm

网页链接：<https://www.velocityenglish.com:3000/> (仍在开发)

推荐信：<https://ydykevin.github.io/迅达英语推荐信.pdf>

软件开发

2018.11 – 2018.12

新南威尔士大学 计算机学院，澳大利亚

项目描述：一个检测昆虫的手机应用

编程语言&架构：React Native, Material-UI, JS/JQ, npm, Flask, MongoDB