

杨达亿

微信：yida645032 | 641877858@qq.com | [项目视频](#)

目标职位

游戏开发，U3D 开发

教育背景

信息技术硕士（毕业一年） 2019.02 – 2020.08

悉尼科技大学，澳大利亚，2022 QS排名133

游戏方向，均分：86+

软件工程学士 2014.08 – 2018.12

新南威尔士大学，澳大利亚，2022 QS排名43

软件开发方向，荣誉二等一段

技能

编程语言：

✓ C# (Unity) ✓ React ✓ Java

多媒体编辑：

✓ MG 动画 (AE) ✓ PS

主要项目经验

项目 1：

项目简介：编程猫，面向幼儿的编程创作工具 “编程过家家 Code Opera”

职责：游戏开发，功能组件开发

编程语言：C#，Unity

介绍链接：<https://www.bilibili.com/video/BV1Ag41177FH>

项目 2：

项目简介：AR 实时生理信息可视化应用，从 E4 Wristband 获取生理数据并可视化

职责：软件开发，研究生毕业项目

编程语言：C#，Unity，Vuforia

演示链接： <https://www.bilibili.com/video/BV1TD4y197Uk>

演讲链接： <https://www.bilibili.com/video/BV1TZ4y1V7RT>

项目 3：

项目简介： 2D 横版闯关游戏，《自然之梦》，包含 4 种机制的元素

职责： 游戏开发，研究生项目组长，主写手

编程语言： C#, Unity

演示链接： <https://www.bilibili.com/video/BV1Tr4y1w7B9>

游戏链接： <https://safwatel-hassan.itch.io/natures-dreams>

项目 4：

项目简介：《吃豆人》游戏，含本地多人模式

职责： 游戏开发，研究生个人项目

编程语言： C#, Unity

演示链接： <https://www.bilibili.com/video/BV1of4y1B7fK>

项目 5：

项目简介： 3D 动画，《方块岛 Cube Island》

职责： 3D 动画制作，脚本控制，研究生项目组长，主写手

编程语言： C#, Unity

视频链接： <https://www.bilibili.com/video/BV1C4411P7hn>

项目 6：

项目简介： 基于可穿戴设备的跨平台运动检测应用，包含小米手环 2 的逆向工程，内部通讯机制的研究和运动数据的可视化，入选当学期最佳毕业项目之一

职责： 软件开发，本科毕业项目

编程语言： React Native

工作经历

游戏开发工程师，全职

2020.12 – 2021.08

公司： 编程猫，深圳

项目描述： 面向幼儿的编程创作工具“编程过家家 Code Opera”，让孩子沉浸在微剧场式的故事讲述中学习

职责： 游戏开发，功能组件开发

编程语言： C#, Unity

前端开发，实习

2020.07 – 2020.10

公司：迅达英语，澳大利亚

项目描述：开发一个集 IELTS，PTE 和 CCL 一体的模考网站

职责：所有前端页面

编程语言：React, Ant Design

推荐信：<https://ydykevin.github.io/迅达英语推荐信.pdf>

软件开发，兼职

2018.11 – 2018.12

公司：新南威尔士大学 计算机学院，澳大利亚

项目描述：开发一款检测昆虫的手机应用

职责：手机端页面

编程语言：React Native, Material-UI

展示链接：<https://www.bilibili.com/video/BV1Ta4y1s7Vm/>（早期项目 demo）