杨达亿

(澳大利亚) +61 42485 2088 | <u>641877858@qq.com</u> GitHub | 视频

目标职位

网页开发,前端开发,软件开发,手机应用开发

教育背景

信息技术硕士(应届生)

2019.02 - 2020.07

悉尼科技大学,澳大利亚,QS排名133

均分:86+

主要学科 编程语言&架构

游戏设计 Unity, C# 游戏开发 Unity, C# 3D动画 Unity, C#

iOS应用开发 Swift

网页编程 Bootstrap, JS/JQ, PHP, MySQL

毕业项目 Unity, C#

软件工程学士 2014.08 – 2018.11

新南威尔士大学,澳大利亚,QS排名44

荣誉二等一段

主要学科 编程语言&架构

安卓应用和网络 Java 电脑图形 OpenGL 数据库 SQL Server

网页数据服务 Flask

毕业项目 React Native

技能

编程语言&架构:

✓ React Valive ✓ Bootstrap ✓ JS/JQ

✓ HTML/CSS ✓ Unity ✓ C# ✓ PHP

✓ SQL ✓ Java ✓ Swift ✓ Python

多媒体编辑:

- 中级 Photoshop 及 After Effect 能力

- 熟练运用 Word 及 PowerPoint

- 发布过两组微信表情,并累计获得7千下载,《益达达罐子》

语言:

英语 (雅思 7-7.5 水平), 普通话, 粤语

主要项目经验

项目 1:

项目描述:基于可穿戴设备的跨平台运动检测手机应用。该项目对小米手环2进行了逆向工程,研究了它的内部通讯机制,并用 React Native 做了一个跨平台手机应用以用于运动数据展示。该项目获得了13个最佳毕业项目之一,并被邀请作展示。

编程语言&架构: React Native 及数个库, npm, JS/JQ

展示链接: https://www.bilibili.com/video/BV1j54y1r7k2/ (非正式)

项目源码: https://github.com/ydykevin/RNMiband

项目 2:

项目描述: AR 实时生理信息可视化。该项目从 E4 Wristband 获取了心率和皮肤电传导值, 并用 Unity

和 Vuforia 将信息可视化。

编程语言&架构: C#, Unity, Vuforia

展示链接: https://www.bilibili.com/video/BV1TD4y197Uk/

演讲链接: https://www.bilibili.com/video/BV1TZ4y1V7RT/

项目源码: https://github.com/ydykevin/ARBio-Signal

项目 3:

项目描述:受聘于新南威尔士大学的计算机学院,开发一个检测昆虫的手机应用。 编程语言&架构: React Native, Material-UI, JS/JQ, npm, Flask, MongoDB

展示链接:https://www.bilibili.com/video/BV1Ta4y1s7Vm/ (非完整项目)

项目 4:

项目描述: 2D 横版闯关游戏, 该游戏有 12 个关卡及 4 种元素, 含坠岩、飞火、滑冰、强风等。

编程架构&语言: C#, Unity

展示链接: https://www.bilibili.com/video/BV1Tr4y1w7B9/ 游戏链接: https://safwatel-hassan.itch.io/natures-dreams

项目源码: https://github.com/ydykevin/CoffeeRunner

项目 5:

项目描述:吃豆人游戏,含4种鬼的路径规划算法,并开发了多人模式。

编程架构&语言: C#, Unity

展示链接:https://www.bilibili.com/video/BV1of4y1B7fK/

项目源码: https://github.com/ydykevin/PacMan

项目 6:

项目描述: 3D 动画,《方块岛》, 含模型脚本控制。

编程语言&架构: C#, Unity, Fuse

视频链接: https://www.bilibili.com/video/BV1C4411P7hn/

项目7:

项目描述:体感钢琴模拟器,含体感检测。

编程语言&架构: Processing, Java, Leap motion

展示链接: https://www.bilibili.com/video/BV1Bp4y1k72m/

项目源码: https://github.com/ydykevin/Piano

项目 8:

项目描述:网页应用,小车模拟器,含场景建模。 编程语言&架构:three.js, JS/JQ, HTML/CSS

展示链接: https://www.bilibili.com/video/BV1N5411L7DL/

项目源码: https://github.com/ydykevin/CarPlayground

项目9:

项目描述:网页应用,汽车租赁系统。

编程语言&架构: Bootstrap, JS/JQ, HTML/CSS, PHP, MySQL

网页链接:http://www-student.it.uts.edu.au/~dayyang/ass2/

项目源码: https://github.com/ydykevin/Grocery

工作经历

前端开发 2020.07 – 2020.10

迅达英语,澳大利亚

项目描述:一个 IELTS, PTE 和 CCL 的模考网站,含大量库的使用以及 API 的开发和对接编程语言&架构: React 以及大量库, Ant Design, MDBReact, JS/JQ, HTML/CSS, npm

网页链接: https://www.velocityenglish.com:3000/(仍在开发)

软件开发 2018.11 – 2018.12

新南威尔士大学 计算机学院, 澳大利亚

项目描述:一个检测昆虫的手机应用

编程语言&架构: React Native, Material-UI, JS/JQ, npm, Flask, MongoDB