1.1 Bedienzeit

Bedienzeit ist die Summe der Zeiten, die sich ein Prozess...

im Running-Zustand befindet.

1.2 Wartezeit

Wartezeit ist die Summe der Zeiten, die sich ein Prozess...

im Ready-Zustand oder im Blocked-Zustand befindet.

1.3 Antwortzeit

Antwortzeit ist die Summe der Zeiten, die sich ein Prozess...

im Running-Zustand, im Ready-Zustand oder im Blocked-Zustand befindet.

2.1 FIFO

Gegeben sind die folgenden Tasks im Format (Ankunftszeit, Verarbeitungszeit, Priorität):

T1(0,3,2), T2(2,6,4), T3(4,4,1), T4(6,5,5), T5(8,2,3)

Markieren Sie, welche Task zu welchem Zeitpunkt ausgeführt wird,

Anmerkung: Die Zeit zeigt immer das Ende des Intervalls der Größe 1 an; z.B. steht "1" für [0 - 1] oder "20" für [19 - 20]

电脑键盘

中度可信度描述已自动生成

2.3 FIFO

T1(0,3,2), T2(4,2,4), T3(6,5,1), T4(7,3,5), T5(10,6,3)

电脑键盘

描述已自动生成

2.4 LCFS-PR

T1(0,3,2), T2(2,6,4), T3(4,4,1), T4(6,5,5), T5(8,2,3)

电脑键盘

描述已自动生成

2.5 LCFS-PR

T1(0,7,2), T2(2,2,4), T3(5,1,1), T4(7,6,5), T5(12,4,3)

电脑键盘

描述已自动生成

2.6 RR

电脑键盘

中度可信度描述已自动生成

2.7 PRIO-NP

T1(0,3,2), T2(2,6,4), T3(4,4,1), T4(6,5,5), T5(8,2,3)

注意：优先级数字越大，优先级越高

电脑键盘

中度可信度描述已自动生成

2.8 PRIO-NP

T1(0,4,5), T2(2,1,1), T3(4,2,2), T4(6,5,3), T5(6,2,4)

图形用户界面, 文本, 应用程序, 聊天或短信

描述已自动生成

2.9 PRIO-P

T1(0,3,2), T2(2,6,4), T3(4,4,1), T4(6,5,5), T5(8,2,3)

电脑键盘

描述已自动生成

2.10 PRIO-P

T1(0,4,5), T2(2,1,1), T3(3,2,6), T4(5,5,3), T5(5,2,4)

图形用户界面, 文本, 应用程序, 聊天或短信

描述已自动生成

2.11 SJN

T1(0,3), T2(2,6), T3(4,4), T4(6,5), T5(8,2)

注：此处为非抢占

电脑萤幕

描述已自动生成

2.12 SRTN

T1(0,3,2), T2(2,6,4), T3(4,4,1), T4(6,5,5), T5(8,2,3)

注：这是最短剩余相应时间的抢占版本。

电脑键盘

描述已自动生成

2.13 SRTN

T1(0,7,2), T2(3,3,4), T3(4,1,1), T4(8,6,5), T5(12,3,3)

电脑键盘

描述已自动生成

2.14 HRN

T1(0,3,2), T2(2,6,4), T3(4,4,1), T4(6,5,5), T5(8,2,3)

电脑键盘

描述已自动生成

2.15 HRN

T1(0,7,2), T2(3,3,4), T3(4,1,1), T4(8,6,5), T5(10,3,3)

注：当出现响应率相同时，先来先服务

电脑键盘

中度可信度描述已自动生成

2.16 Multilevel Feedback

T1(0,3), T2(2,6), T3(4,4), T4(6,5), T5(8,2)

T=1

电脑键盘

描述已自动生成

2.17 Multilevel Feedback

T1(0,3), T2(2,6), T3(4,4), T4(6,5), T5(8,2)

T = 2^(i-1)

电脑键盘

描述已自动生成

2.18 Multilevel Feedback

T1(0,4,2), T2(3,6,4), T3(4,2,1), T4(8,4,5), T5(10,4,3)

T = 2^(i-1)

电脑键盘

描述已自动生成

3.1 RR-Antwortzeit

Ein Prozess wird - zusammen mit anderen Prozessen- mit Round Robin geplant.

Es sei

b： die Bedienzeit eines Prozesses

s： die Summe der Bedienzeiten aller Prozesse in der Warteschlange

n： die Anzahl der Prozesse in der Warteschlange während der Abarbeitung des Prozesses

q： die Länge der Zeitscheibe

(Geben Sie die Formel an! Annahme: die Bedienzeiten sind ganzzahlige Vielfache der Zeitscheibe)

Die Anwortzeit des Prozess t\_R = b \* n

3.2 Fairness

Round Robin gilt als fair, weil...

bei allen Prozessen das Verhältnis von Bedienzeit zu Wartezeit etwa konstant ist