程式碼

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float pi = 3.1415926; //圓周率近似值

float r = 5; //半徑

float area = pi \* r \* r; //面積

printf("圓面積為 = %f\n", area); //印出圓面積，浮點數輸出

system("pause"); //暫停畫面

return 0;

} //main

執行結果

