程式碼

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float pi = 4 \* (1 - (1.0/3) + (1.0/5) - (1.0/7) + (1.0/9)); //圓周率近似值

printf("pi = %f\n", pi); //印出pi的值, 以浮點數輸出結果

system("pause"); //暫停畫面

return 0;

} //main

執行畫面

