



Annotated images form the Open Images dataset. Left: Ghost Arches by Kevin Krejci. Right: Some Silverware by J B. Both images used under CC BY 2.0 license

Google OpenImages Dataset: github.com/openimages/dataset

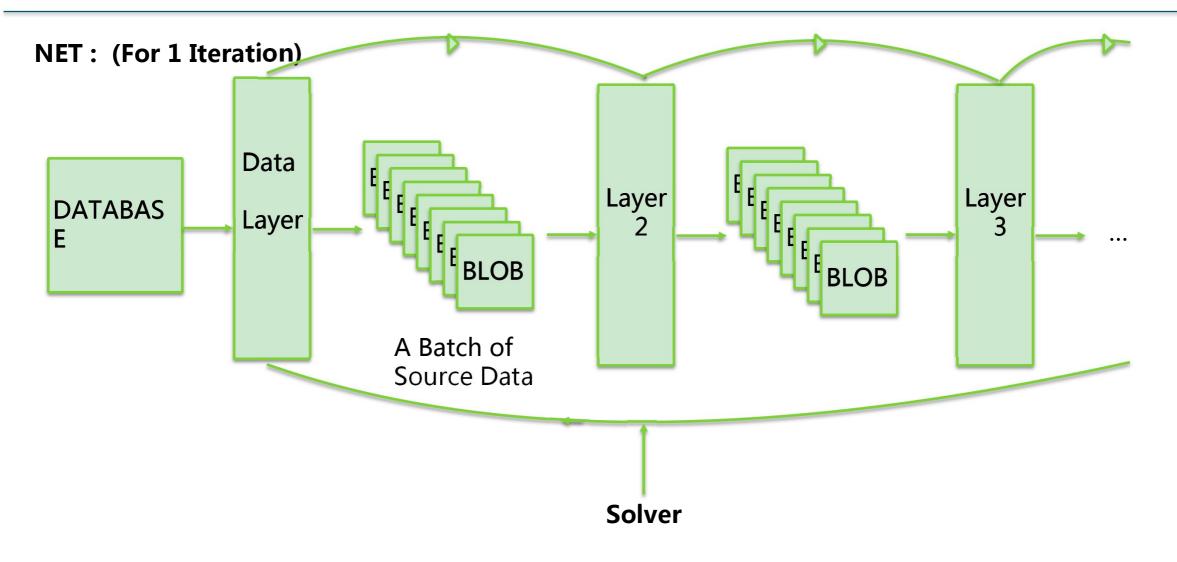
深度学习框架Caffe学习与应用第3课

DATAGURU专业数据分析社区

本节课内容

- 1. Caffe最优求解过程
 - 1.1 Solver介绍
 - 1.2 Solver参数配置
 - 1.3 Solver优化方式
- 2. Caffe的I/O模块
 - 2.1 如何对Layer做参数配置(Data Layer参数配置为例)
 - 2.2 将图片数据转化为LMDB数据
 - 实操演示:将图片数据转化为LMDB数据
- 3. 使用训练好的模型

1. Caffe最优求解过程——Solver



1.1 Solver介绍

■ 求解器Solver是什么?

- Caffe的重中之重(核心)——Solver
- 负责对模型优化,让损失函数(loss function)达到全局最小。
- solver的主要作用就是交替调用前向 (forward)算法和后向 (backward)算法来更新参数,实际上就是一种迭代的优化算法。

■ 在每一次的迭代过程中, solver做了这几步工作:

- 1、调用forward算法来计算最终的输出值,以及对应的loss
- 2、调用backward算法来计算每层的梯度
- 3、根据选用的slover方法,利用梯度进行参数更新
- 4、记录并保存每次迭代的学习率、快照,以及对应的状态。

■ Solver的重点是最小化损失函数的全局最优问题,对于数据集 (epoch),优化目标是在全数据集 上损失函数平均值:

$$L(W) = \frac{1}{|D|} \sum_{i}^{|D|} f_{iv}(X^{(i)}) + \lambda r(W)$$

其中, 是在数据实例 上的损失函数, 为规整项, 为规整项的权重。数据集 一般都很大,工程上在每次迭代中使用这个目标函数的随机逼近,即小批量数据 个数据实例:

$$L(W) = \frac{1}{|N|} \sum_{i}^{|W|} f_w(X^{(i)}) + \lambda r(W)$$

模型向前传播计算损失函数 ,反向传播计算梯度 。权值增量 由求解器通过误差梯度 、规整项梯度 以,以及其他与方法相关的项求解得到。

1.2 Solver参数配置

- Solver参数配置
 - 查看可配置的参数:

```
message SolverParameter {
...
}
```

https://github.com/BVLC/caffe/blob/master/src/caffe/proto/caffe.proto

```
# The train/test net protocol buffer definition
net: "examples/mnist/lenet train test.prototxt" //网络协议具体定义
# test iter specifies how many forward passes the test should carry out.
# In the case of MNIST, we have test batch size 100 and 100 test iterations,
# covering the full 10,000 testing images.
test iter: 100 //test迭代次数 如果batch size =100,则100张图一批,训练100次,则可以覆盖10000张图的需求
# Carry out testing every 500 training iterations.
test_interval: 500 //训练迭代500次,测试一次
# The base learning rate, momentum and the weight decay of the network. //网络参数: 学习率, 动量, 权重的衰减
base lr: 0.01
momentum: 0.9
weight decay: 0.0005
# The learning rate policy //学习策略: 有固定学习率和每步递减学习率
lr_policy: "inv"
gamma: 0.0001
power: 0.75
# Display every 100 iterations //每迭代100次显示一次
display: 100
# The maximum number of iterations //最大迭代次数
max_iter: 10000
# snapshot intermediate results // 每5000次迭代存储一次数据,路径前缀是<</span>span style="font-family: Arial, Helvetica, sans-
serif;">examples/mnist/lenet</</span>span>
snapshot: 5000
snapshot_prefix: "examples/mnist/lenet"
# solver mode: CPU or GPU //使用GPU或者CPU
solver_mode: GPU
```

net: "examples/mnist/lenet_train_test.prototxt"

设置深度网络模型。每一个模型就是一个net,需要在一个专门的配置文件中对net进行配置,每个net由许多的layer 所组成。注意的是:文件的路径要从caffe的根目录开始,其它的所有配置都是这样。

也可用train_net和test_net来对训练模型和测试模型分别设定:

train_net:"examples/mnist/lenet_train_test.prototxt"

test_net: "examples/mnist/lenet_test_test.prototxt"

test_iter: 100

mnist数据中测试样本总数为10000,一次性执行全部数据效率很低,因此我们将测试数据分成几个批次来执行,每个批次的数量就是batch_size。假设我们设置batch_size为100,则需要迭代100次才能将10000个数据全部执行完。因此test_iter设置为100。执行完一次全部数据,称之为一个epoch。

test_interval: 500

在训练集中每迭代500次,在测试集进行一次测试。

base_Ir: 0.01

■ lr_policy: "inv"

gamma: 0.0001

power: 0.75

这四个参数用于学习率的设置。只要是梯度下降法来求解优化,都会有一个学习率,也叫步长。base_lr用于设置基础学习率,在迭代的过程中,可以对基础学习率进行调整。怎么样进行调整,就是调整的策略,由lr_policy来设置。

lr_policy可以设置为下面这些值,相应的学习率的计算为:

- fixed: 保持base_lr不变.

- step: 如果设置为step,则还需要设置一个stepsize, 返回 base_lr * gamma ^ (floor(iter / stepsize)),其中iter表示当前的迭代次数

- exp: 返回base_lr * gamma ^ iter , iter为当前迭代次数

- inv: 如果设置为inv,还需要设置一个power, 返回base_lr * (1 + gamma * iter) ^ (- power)

- multistep: 如果设置为multistep,则还需要设置一个stepvalue。这个参数和step很相似,step是均匀等间隔变化,而multistep则是根据stepvalue值变化

- poly: 学习率进行多项式误差, 返回 base_lr (1 - iter/max_iter) ^ (power)

- sigmoid: 学习率进行sigmod衰减,返回 base_lr (1/(1 + exp(-gamma * (iter - stepsize))))

- weight_decay: 0.0005
- momentum: 0.9
- type: SGD
 - Stochastic Gradient Descent (type: "SGD")
 - AdaDelta (type: "AdaDelta")
 - Adaptive Gradient (type: "AdaGrad")
 - Adam (type: "Adam")
 - Nesterov' s Accelerated Gradient (type: "Nesterov")
 - RMSprop (type: "RMSProp")

1.3Solver优化方法

■ Solver优化方法

- Solver优化方法有六种,每一种的相关论文见"相关论文"里面有对每一种优化方法的论文。
- 具体介绍参考 "Readme.txt" 介绍。
- 重点讲解SGD随机梯度下降法

SGD随机梯度下降法

- Stochastic gradient descent (SGD) 随机梯度下降法
- SGD在通过负梯度 $\nabla L(W)$ 和上一次的权重更新值 V 的线性组合来更新 , 迭代公式如下:

$$V_{t+1} = \mu V_t - \alpha \nabla L(W_t)$$
$$W_{t+1} = W_t + V_{t+1}$$

- 在深度学习中使用SGD,比较好的初始化参数的策略是把学习率设为0.01左右(base_lr: 0.01),在训练的过程中,如果loss开始出现 稳定水平时,对学习率乘以一个常数因子(gamma),这样的过程重复多次。
- 对于momentum,一般取值在0.5--0.99之间。通常设为0.9, momentum可以让使用SGD的深度学习方法更加稳定以及快速。
- 关于更多的momentum,请参看"相关论文"中的《A Practical Guide to Training Restricted Boltzmann Machines》。

其他优化方法设置

- 对于RMSProp, AdaGrad, AdaDelta and Adam, 还可以设置delta参数。
- 对于Adam solver ,设置momentum2
- 对于RMSProp, 设置rms_decay

```
// numerical stability for RMSProp, AdaGrad and AdaDelta and Adam
optional float delta = 31 [default = 1e-8];
// parameters for the Adam solver
optional float momentum2 = 39 [default = 0.999];

// RMSProp decay value
// MeanSquare(t) = rms_decay*MeanSquare(t-1) + (1-rms_decay)*SquareGradient(t)
optional float rms_decay = 38 [default = 0.99];
```

2. Caffe的I/O模块

■ 2.1 如何对Layer做参数配置(Data La<u>yer参数配置为例)</u>

```
layer {
 name: "cifar"
 type: "Data"
 top: "data"
 top: "label"
                        LayerParameter
 include {
  phase: TRAIN
 transform param {
  scale: 0.00390625
 data_param {
  source: "cifar10_train_lmdb"
                               DataParameter
  batch size: 100
  backend: LMDB
```

name:表示该层的名称,可随意取。

type: 层类型,如果是Data,表示数据来源于LevelDB或LMDB。根据数据的来源不同,数据层的类型也不同(后面会详细阐述)。一般在练习的时候,我们都是采用的LevelDB或LMDB数据,因此层类型设置为Data。

top或bottom: 每一层用bottom来输入数据,用top来输出数据。如果只有top没有bottom,则此层只有输出,没有输入。反之亦然。如果有多个 top或多个bottom,表示有多个blobs数据的输入和输出。

data 与 label: 在数据层中,至少有一个命名为data的top。如果有第二个top,一般命名为label。 这种(data,label)配对是分类模型所必需的。

include: 一般训练的时候和测试的时候,模型的层是不一样的。该层(layer)是属于训练阶段的层,还是属于测试阶段的层,需要用include来指定。如果没有include参数,则表示该层既在训练模型中,又在测试模型中。

Transformations: 数据的预处理,可以将数据变换到定义的范围内。如设置 scale为0.00390625,实际上就是1/255,即将输入数据由0-255归一化到0-1之间。

■ 所有数据预处理都在这里设置:

```
transform_param {
    scale: 0.00390625
    mean_file_size: "examples/cifar10/mean.binaryproto" # 用一个配置文件来进行均值操作
    mirror: 1 # 1表示开启镜像, 0表示关闭, 也可用ture和false来表示
    crop_size: 227 # 剪裁一个 227*227的图块, 在训练阶段随机剪裁, 在测试阶段从中间裁剪
}
```

*通常数据的预处理(如减去均值,放大缩小,裁剪和镜像等), Caffe使用OpenCV做处理。

```
message DataParameter {
 enum DB {
   LEVELDB = 0;
   LMDB = 1;
  // Specify the data source.
 optional string source = 1;
 // Specify the batch size.
 optional uint32 batch_size = 4;
 // The rand_skip variable is for the data layer to skip a few data points
 // to avoid all asynchronous sqd clients to start at the same point. The skip
 // point would be set as rand_skip * rand(0,1). Note that rand_skip should not
 // be larger than the number of keys in the database.
 // DEPRECATED. Each solver accesses a different subset of the database.
 optional uint32 rand skip = 7 [default = 0];
 optional DB backend = 8 [default = LEVELDB];
 // DEPRECATED. See TransformationParameter. For data pre-processing, we can do
 // simple scaling and subtracting the data mean, if provided. Note that the
 // mean subtraction is always carried out before scaling.
 optional float scale = 2 [default = 1];
 optional string mean_file = 3;
 // DEPRECATED. See TransformationParameter. Specify if we would like to randomly
 // crop an image.
 optional uint32 crop size = 5 [default = 0];
 // DEPRECATED. See TransformationParameter. Specify if we want to randomly mirror
 // data.
 optional bool mirror = 6 [default = false];
 // Force the encoded image to have 3 color channels
 optional bool force_encoded_color = 9 [default = false];
 // Prefetch queue (Number of batches to prefetch to host memory, increase if
  // data access bandwidth varies).
 optional uint32 prefetch = 10 [default = 4];
```

1、数据来自于数据库(如LevelDB和LMDB)

层类型 (layer type):Data

必须设置的参数:

source: 包含数据库的目录名称,如

examples/mnist/mnist_train_lmdb

batch_size: 每次处理的数据个数,如64

可选的参数:

rand_skip: 在开始的时候,路过某个数据的输入。通常对异

步的SGD很有用。

backend: 选择是采用LevelDB还是LMDB, 默认是LevelDB.

```
2、数据来自于内存
层类型: MemoryData
必须设置的参数:
 batch size:每一次处理的数据个数,比如2
 channels: 诵道数
 height: 高度
 width: 宽度
示例:
layer {
 top: "data"
 top: "label"
 name: "memory_data"
 type: "MemoryData"
 memory_data_param{
  batch size: 2
  height: 100
  width: 100
  channels: 1
 transform_param {
  scale: 0.0078125
  mean_file: "mean.proto"
  mirror: false
```

```
3、数据来自于图片
层类型:ImageData
必须设置的参数:
 source: 一个文本文件的名字,每一行给定一个图片文件的名
称和标签 (label)
 batch size: 每一次处理的数据个数,即图片数
可洗参数:
 rand_skip: 在开始的时候,路过某个数据的输入。通常对异
步的SGD很有用。
shuffle: 随机打乱顺序,默认值为false
new_height,new_width: 如果设置,则将图片进行resize
示例:
layer {
name: "data"
type: "ImageData"
top: "data"
top: "label"
 transform_param {
  mirror: false
 crop size: 227
  mean file: "data/ilsvrc12/imagenet mean.binaryproto"
 image data param {
  source: "examples/_temp/file_list.txt"
  batch size: 50
  new height: 256
  new_width: 256
```

```
4、数据来自于HDF5
层类型:HDF5Data
必须设置的参数:
    source: 读取的文件名称
    batch_size: 每一次处理的数据个数
示例:
layer {
    name: "data"
    type: "HDF5Data"
    top: "label"
    hdf5_data_param {
        source:
    "examples/hdf5_classification/data/train.txt"
        batch_size: 10
    }
}
```

```
5、数据来源于Windows
层类型: WindowData
必须设置的参数:
source: 一个文本文件的名字
batch_size: 每一次处理的数据个数,即图片数
示例:
layer{...
window_data_param...
}
```

- 2.2 将图片数据转化为LMDB数据
- 第一步:创建图片文件列表清单,一般为一个txt文件,一行一张图片
- 第二步:使用Caffe工具命令

convert_imageset [FLAGS] [ROOTFOLDER/] [LISTFILE] [DB_NAME]

需要带四个参数:

FLAGS: 图片参数组

- -gray: 是否以灰度图的方式打开图片。程序调用opencv库中的imread()函数来打开图片,默认为false
- -shuffle: 是否随机打乱图片顺序。默认为false
- -backend:需要转换成的db文件格式,可选为leveldb或lmdb,默认为lmdb
- -resize_width/resize_height: 改变图片的大小。在运行中,要求所有图片的尺寸一致,因此需要改变图片大小。 程序调用opencv库的resize() 函数来对图片放大缩小,默认为0,不改变
 - -check size: 检查所有的数据是否有相同的尺寸。默认为false,不检查
 - -encoded: 是否将原图片编码放入最终的数据中,默认为false
 - -encode_type: 与前一个参数对应,将图片编码为哪一个格式: 'png','jpg'.....

ROOTFOLDER/: 图片存放的绝对路径,从linux系统根目录开始

LISTFILE: 图片文件列表清单,一般为一个txt文件,一行一张图片

DB NAME: 最终生成的db文件存放目录

■ 2.3 实操演示:将图片数据转化为LMDB数据

3. 使用训练好的模型

- 3.1 均值文件mean file
- 3.2 改写deploy文件
- 3.3 实操演示: 使用OpenCV实现在新的数据上调用训练好的模型
- 3.4 使用fine turning微调网络

3.1 均值文件

- 将所有训练样本的均值保存为文件
- 图片减去均值后,再进行训练和测试,会提高速度和精度
- 运行方法: (使用Caffe工具)
 compute_image_mean [train_lmdb] [mean.binaryproto]

3.2 改写deploy文件(以mnist为例)

■ 1. 把数据层(Data Layer)和连接数据层的Layers去掉(即top:data的层)

```
layer {
 name: "mnist"
 type: "Data"
 top: "data"
 top: "label"
 include {
   phase: TRAIN
 transform_param {
   scale: 0.00390625
 data_param {
   source: "examples/mnist_train_lmdb"
   batch_size: 64
   backend: LMDB
layer {
 name: "mnist"
 type: "Data"
 top: "data"
 top: "label"
 include {
   phase: TEST
 transform_param {
   scale: 0.00390625
 data param {
   source: "examples/mnist/mnist_test_lmdb"
   batch size: 100
   backend: LMDB
```

■ 2. 去掉输出层和连接输出层的Layers (即bottom:label)

```
layer {
 name: "accuracy"
  type: "Accuracy"
  bottom: "ip2"
  bottom: "label"
  top: "accuracy"
  include {
    phase: TEST
layer {
  name: "loss"
  type: "SoftmaxWithLoss"
  bottom: "ip2"
  bottom: "label"
  top: "loss"
```

■ 3. 重新建立输入

```
input: "data"
input_shape {
    dim: 1 # batchsize,每次forward的时候输入的图片个数
    dim: 3 # number of colour channels - rgb
    dim: 28 # width
    dim: 28 # height
}
```

■ 4.重新建立输出

```
layer {
  name: "prob"
  type: "Softmax"
  bottom: "ip2"
  top: "prob"
}
```

* 修改后的mnist的deploy文件可以参考caffe/example/mnist/lenet_train.prototxt

3.3 实操演示

■ 使用修改后的mnist的deploy文件,输入一张图片,输出分类结果。

3.4 fine turning微调网络

- 1. 准备新数据的数据库(如果需要用mean file,还要准备对应的新的mean file), 具体方法和图片转换lmdb方式一样。
- 2. 调整网络层参数:
 - 将来训练的网络配置prototxt中的数据层source换成新数据的数据库。
 - 调整学习率,因为最后一层是重新学习,因此需要有更快的学习速率相比较其他层,因此我们将,weight和bias的学习速率加快。
- 3. 修改solver参数
 - 原来的数据是从原始数据开始训练的,因此一般来说学习速率、步长、迭代次数都比较大,fine turning微调时,因为数据量可能减少了,所以一般来说,test_iter,base_lr,stepsize都要变小一点,其他的策略可以保持不变。
- 4. 重新训练时,要指定之前的权值文件:
 - # caffe train --solver [新的solver文件] --weights [旧的caffemodel]